

### Ejercicio 1.

Lógica condicional que imprima una advertencia si un asteroide se acerca a la Tierra demasiado rápido.

```
1  velocidad_asteroide = 49
2  velocidad_superior = 25
3  if velocidad_asteroide > velocidad_superior:
4      print("El asteroide cada vez esta mas cerca de la tierra !!")
5  else:
6      print("Todos estamos a salvo :)")
```

```
PS C:\Users\ [redacted] \Documents\FullStackDeveloper\Modulo3> python3 asteroidev1.py
El asteroide cada vez esta mas cerca de la tierra !!
```

### Ejercicio 2.

Un asteroide se acerca, y viaja a una velocidad de 49 km/s, con condiciones if, else y elif.

```
1  velocidad_asteroide = 19
2  if velocidad_asteroide >= 20:
3      print("Una luz se ve mas cerca de la tierra")
4  elif velocidad_asteroide == 20:
5      print("Hay una luz pareciera ser un asteroide")
6  else:
7      print("Todos estamos a salvo")
```

```
PS C:\Users\ [redacted] \Documents\FullStackDeveloper\Modulo3> python3 asteroidev2.py
Todos estamos a salvo
```

### Ejercicio 3.

Si un asteroide entra en la atmósfera de la Tierra a una velocidad mayor o igual a 20 km/s, a veces produce un rayo de luz que se puede ver desde la Tierra, con lógica condicional if, else, elif y el uso de operadores and y or.

```
1  vel_asteroide = 49
2  longitud = 32
3  if vel_asteroide > 20 and longitud > 32:
4      print("Una luz se ve mas cerca de la tierra")
5  elif vel_asteroide >= 20:
6      print("Hay una luz pareciera ser un asteroide")
7  else:
8      print("Todos estamos a salvo")
Todos estamos a salvo
PS C:\Users\██████\Documents\FullStackDeveloper\Modulo3> python3 asteroidev3.py
Hay una luz pareciera ser un asteroide
```