Ejercicio 1.

Lógica condicional que imprima una advertencia si un asteroide se acerca a la Tierra demasiado rápido.

```
velocidad_asteroide = 49
velocidad_superior = 25
if velocidad_asteroide > velocidad_superior:
    print("El asteroide cada vez esta mas cerca de la tierra !!")
else:
    print("Todos estamos a salvo :)")

PS C:\Users\Ricky UV\Documents\FullStackDeveloper\Modulo3> python3 asteroidev1.py
El asteroide cada vez esta mas cerca de la tierra !!
```

Ejercicio 2.

Un asteroide se acerca, y viaja a una velocidad de 49 km/s, con condiciones if, else y elif.

```
velocidad_asteroide = 19
if velocidad_asteroide >= 20:
    print("Una luz se ve mas cerca de la tierra")
elif velocidad_asteroide == 20:
    print("Hay una luz pareciera ser un asteroide")
else:
print("Todos estamos a salvo")
```

PS C:\Users\Ricky UV\Documents\FullStackDeveloper\Modulo3> python3 asteroidev2.py
Todos estamos a salvo

Ejercicio 3.

Si un asteroide entra en la atmósfera de la Tierra a una velocidad mayor o igual a 20 km/s, a veces produce un rayo de luz que se puede ver desde la Tierra, con lógica condicional if, else, elif y el uso de operadores and y or.

```
vel_asteroide = 49
longitud = 32
if vel_asteroide > 20 and longitud > 32:
    print("Una luz se ve mas cerca de la tierra")
elif vel_asteroide >= 20:
    print("Hay una luz pareciera ser un asteroide")
else:
    print("Todos estamos a salvo")
PS C:\Users\Ricky UV\Documents\FullStackDeveloper\Modulo3> python3 asteroidev3.py
Hay una luz pareciera ser un asteroide
```