

Atividade de Desenvolvimento de Sistemas

Prof. Rosangela Freire

09/03/2022

Crie uma classe Produto para representar um produto do mundo real. Sua classe deverá conter os seguintes atributos e métodos:

Produto
+ nome : String
+ codigo : int
+ precoCusto : double
+ precoVenda : double
+ quantidade: int
+ margemLucro: double
+ registrarSaida(quantidade: int) : int
+ registrarEntrada(quantidade: int) : int
+ calcularPrecoVenda() : void
+ definirPrecoVenda(valor: double) : double
+ exibirDados() : void

- 1) O método registrarSaida() irá registrar a quantidade de produto vendida e fará a atualização da quantidade restante. Deverá haver uma verificação se há disponibilidade do produto para a quantidade vendida.
- 2) O método registrarEntrada() irá registrar a quantidade de produto comprada e fará a atualização da quantidade de produto disponível para venda.
- 3) No método definirPrecoVenda(), para determinar manualmente o preço de venda do produto, haverá uma verificação para que o preço de venda não seja inferior ao preço de custo. Caso isso aconteça, exiba uma mensagem alertando o usuário.
- 4) No método calcularPrecoVenda() será calculado o preço da venda do produto de acordo com a margem de lucro do produto que será inserida em porcentagem.

Para finalizar, no método main() da classe de teste, que será chamada de Aplicacao, crie um objeto da classe Produto e faça os seguintes testes:

- a) Crie um produto com os seguintes dados:
Nome: Doce de Leite Mimoso
Codigo: 1212
Preço de Custo: R\$ 25,80
Margem de Lucro: 20%
Quantidade: 30
- b) Calcule o preço de venda através do método calcularPrecoVenda()
- c) Registre a entrada de 70 unidades.
- d) Registre a saída de 40 unidades.
- e) Exiba os dados do produto.