

Atividade de Desenvolvimento de Sistemas

Prof. Rosangela Freire 16/03/2022

Crie uma classe Conta para representar uma conta bancária bem simplificada. Sua classe deverá conter os seguintes atributos e métodos:

ContaSimplificada
+ nomeCorrentista: String
+ saldo: double
+ limiteChequeEspecial: double
+ abreConta(nome: String, saldo: double, limite: double): void
+ deposita Valor (valor: double): void
+ retiraValor(valor: double): void
+ retiraValor2(valor: double): double

- 1) O método abreConta() receberá os dados lidos do usuário e registrará esses dados na conta.
- 2) O método depositaValor() irá registrar o valor depositado na conta.

exibirSaldo(): double

- 3) No método retiraValor(), irá registrar um saque na conta. Deverá ocorrer uma verificação que defina se o valor poderá ser retirado ou não, de acordo com o limite do cheque especial da conta. Caso não tenha saldo suficiente para a retirada informar essa condição ao usuário.
- 4) No método exibirSaldo() será retornado o saldo atual da conta.
- 5) O método retiraValor2() irá fazer o saque, com as devidas verificações quanto ao limite da conta e retornará o saldo atual.

Para finalizar, no método main() da classe de teste, que será chamada de Principal, crie um objeto da classe ContaSimplificada e faça testes com todos os métodos criados.