



Uleam
UNIVERSIDAD LAICA
ELOY ALFARO DE MANABÍ

Arquitectura de Sistemas Distribuidos

ARTEAGA CHAVARRIA VICTOR
RICARDO

ASIGNATURA: Sistemas Distribuidos

DOCENTE: ING. Cesar Sinchiguano

PARALELO: 8^{VO} "A"

¿Cuál es la diferencia entre un sistema operativo y middleware?

Un SO es el software fundamental para administrar recursos de hardware y proporcionar servicios básicos para programas, como la gestión de archivos y administración de memoria, ejemplos, windows, macOS.

Por otro lado el middleware actúa como intermediario entre aplicaciones y sistemas operativos, facilitando la comunicación y la interoperabilidad entre aplicaciones distribuidas, ejemplo Apache Tomcat.

Arquitecturas de los sistemas distribuidos.

- Cliente - Servidor: los clientes solicitan servicios o recursos a los servidores.
- Arquitectura en capas: se divide en capas lógicas donde proporciona un conjunto de servicios bien definidos.
- Arquitectura Peer-to-Peer: los recursos se comportan directamente entre sí sin depender de un servidor.
- Arquitectura basada en mensajes: se comunican entre mensajes usando protocolos como MQTT.
- Arquitectura basada en microservicios: utiliza mecanismos ligeros de comunicación como son HTTP o protocolos de mensajería.

