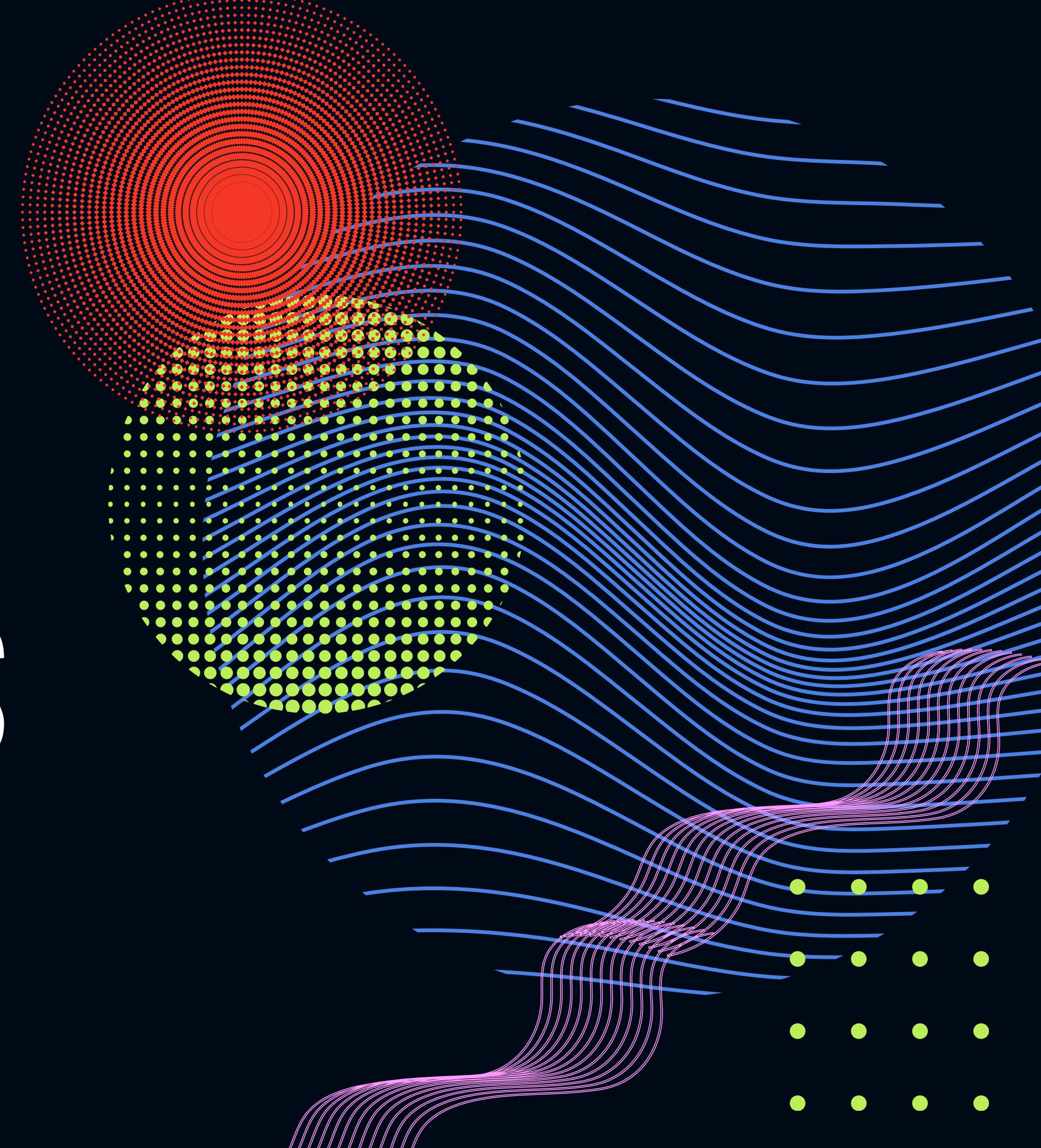


S I S T E M A S
D I S T R I B U I D O S

REDES DE COMPUTADORAS

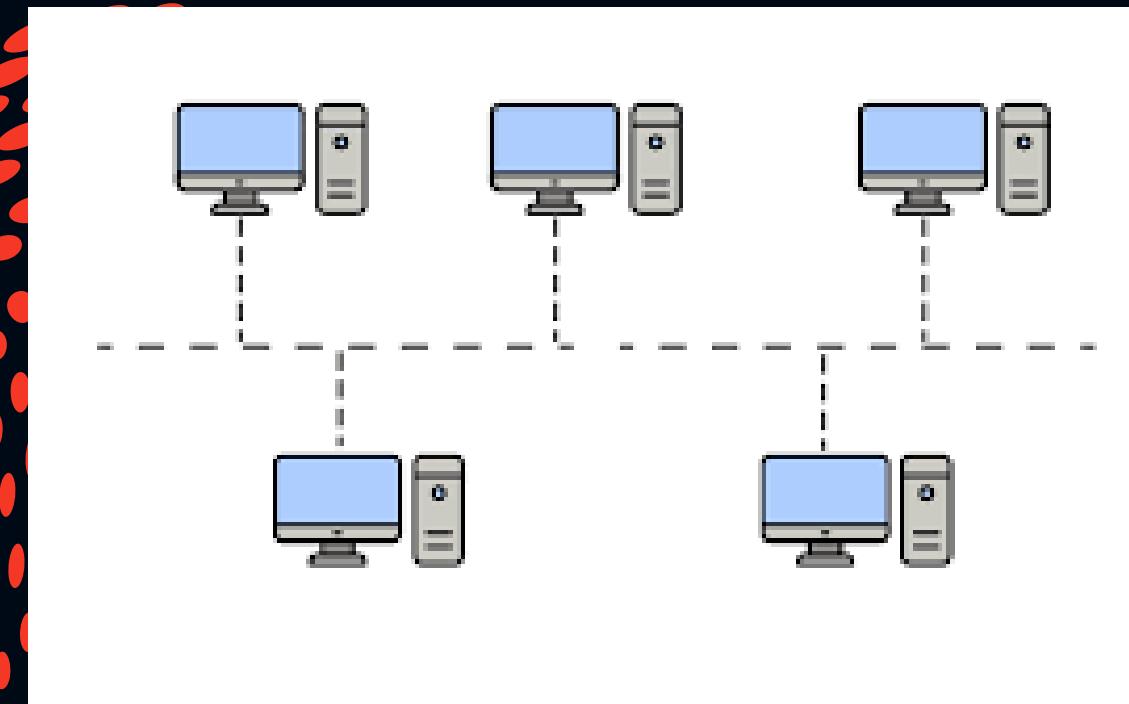
ARTEAGA VICTOR RICARDO
CEDEÑO LOPEZ DEYTO



REDES DE COMPUTADORAS

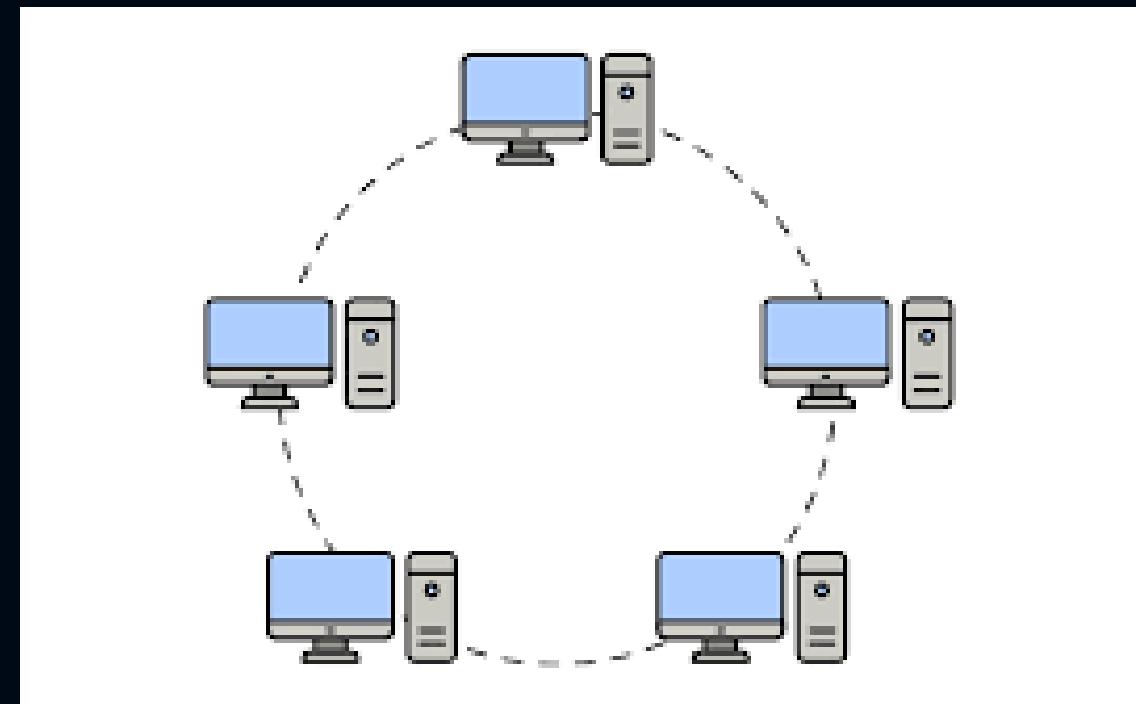
Es un conjunto de equipos conectados por medio de cables, señales, ondas o cualquier otro método de transporte de datos, que comparten información, recursos y servicios como acceso a internet, e-mail, chat, juegos, etc.

TOPOLOGÍAS DE RED



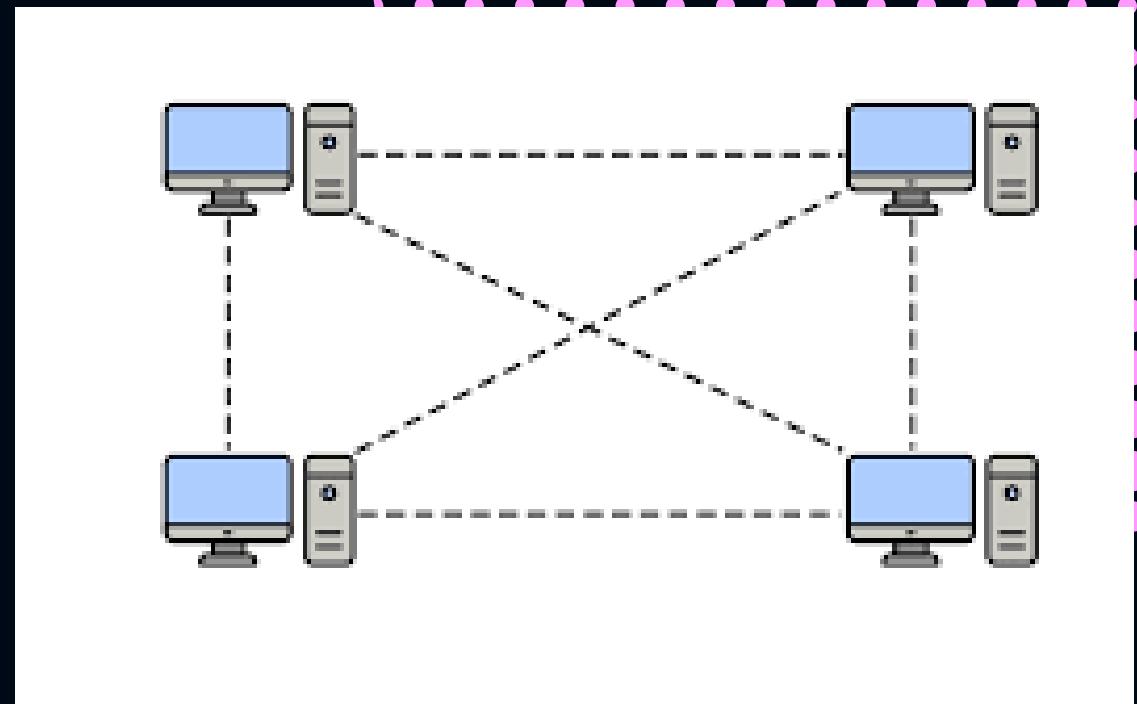
BUS

En esta red informática todos los dispositivos se conectan directamente a un canal y no existe otro vínculo entre nodos.



ANILLO

Se trata de una red cerrada formada por distintos componentes que forman una estructura anular

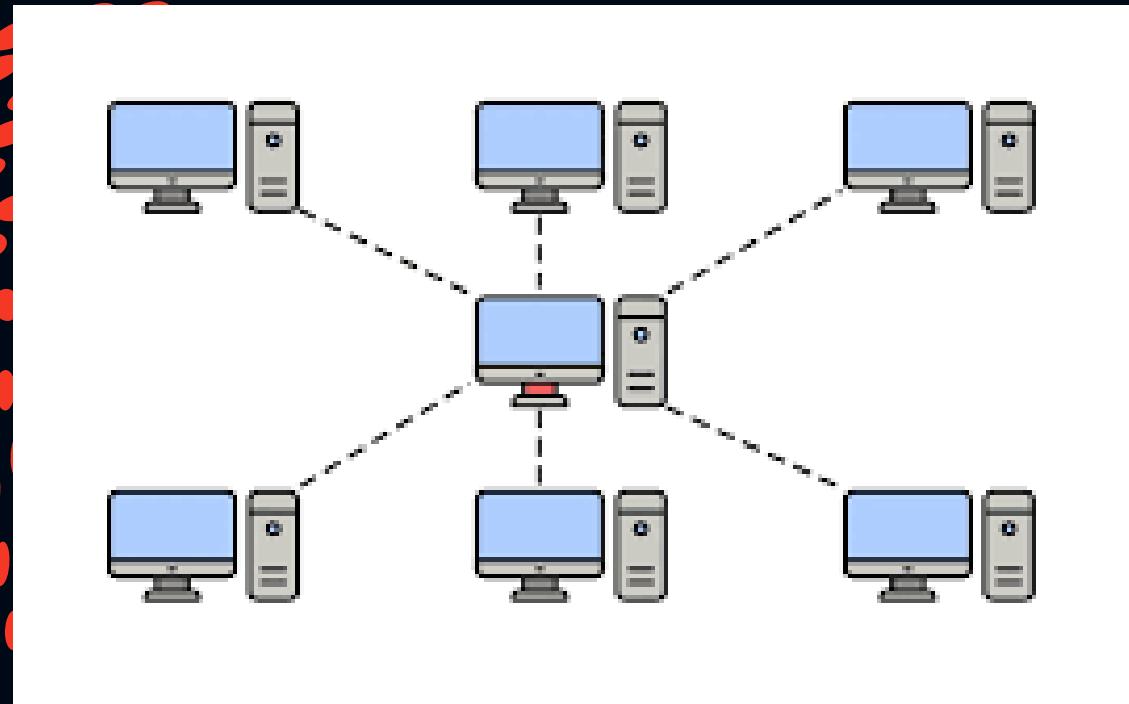


ARBOL

Mezcla la topología de bus y de estrella y permite a los usuarios tener varios servidores.

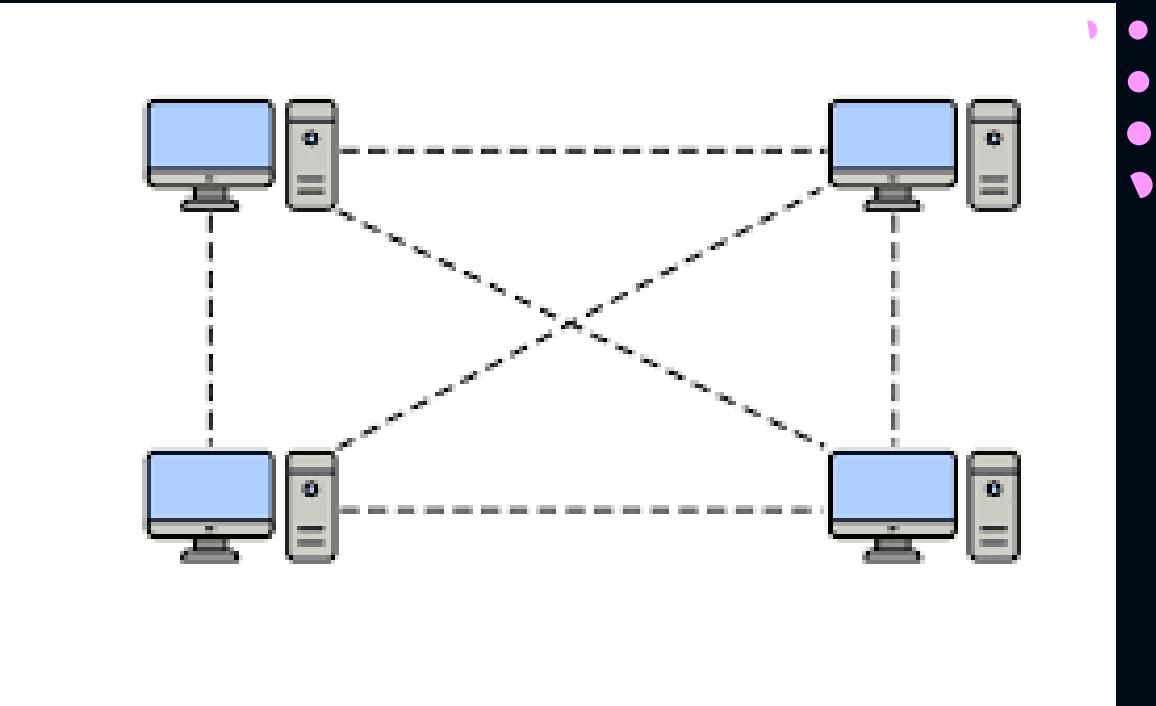


TOPOLOGÍAS DE RED



ESTRELLA

Todos los dispositivos se conectan a un punto central, ya sea un concentrador, commutador o servidor.



MALLA

crean múltiples rutas para que la información viaje entre los nodos conectados.

MODELO OSI

El modelo de datos OSI proporciona un lenguaje universal para las redes informáticas, de modo que diversas tecnologías pueden comunicarse mediante protocolos o reglas de comunicación estándar.



C A P A S D E L M O D E L O O S I

CAPA FÍSICA

CAPA DE ENLACE DE DATOS

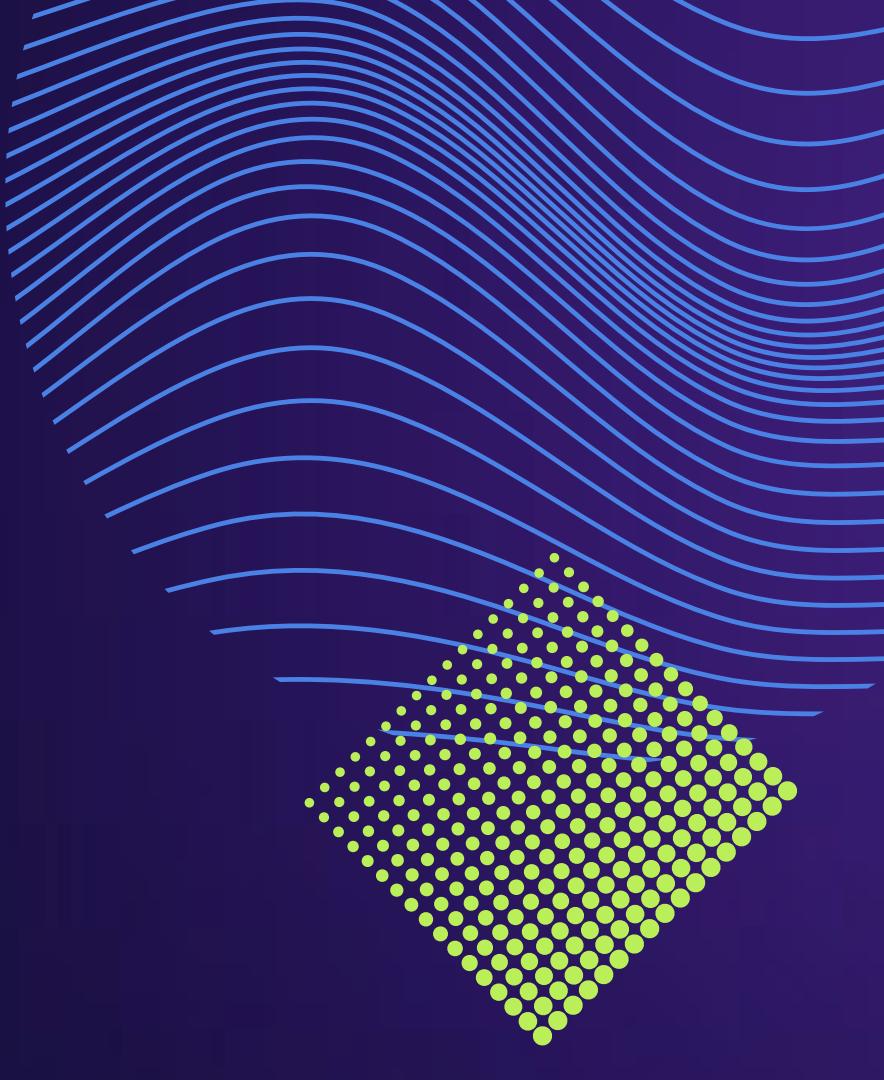
CAPA DE RED

CAPA DE TRANSPORTE

CAPA DE SESIÓN

CAPA DE PRESENTACIÓN

CAPA DE APLICACIÓN



OSI

FISICA

Refiere al medio de comunicación físico y a las tecnologías para transmitir datos a través de ese medio.

ENLACE DE DATOS

Refiere a las tecnologías utilizadas para conectar dos máquinas a través de una red donde la capa física ya existe.

RED

Ocupa de conceptos como el enrutamiento, el reenvío y el direccionamiento a través de una red.

TRANSPORTE

Garantizar que los paquetes de datos lleguen en el orden correcto, sin pérdidas ni errores.

SESIÓN

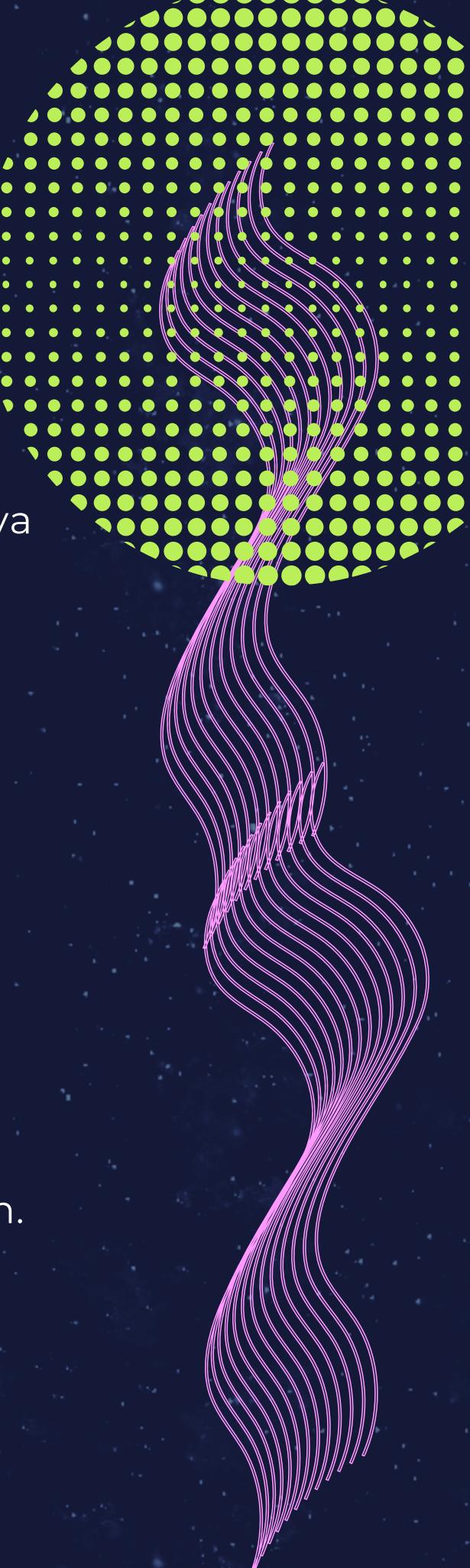
Es responsable de la coordinación de la red entre dos aplicaciones independientes en una sesión.

PRESENTACIÓN

Se ocupa principalmente de la sintaxis de los datos en sí para que las aplicaciones los envíen y consuman.

APLICACIÓN

Refiere al tipo específico de aplicación en sí y a sus métodos de comunicación estandarizados.



GRACIAS

