

QA & Testes - Resumo de Conceitos

1. Testes de Máquinas de Cartão

- **Bandeiras:** vida, elo, master, amex, hiper (5)
 - **Operações:** débito e crédito (2)
 - **Total de testes:** $5 \times 2 = 10$
 - **Técnica:** Tabela de decisão (testa todas as combinações de bandeira e operação)
-

2. Testes de BINs (Boundary Value)

- **Range de BINs:** 232425–232460
 - **Testes de valor limite:** 232424, 232425, 232459, 232460, 232461
-

3. Desenvolvimento Ágil

- **Exemplo:** Daily
 - **Descrição:** Reuniões diárias onde descrevemos resumidamente nossas tarefas atuais
-

4. CI/CD

- **Resumo:** CI/CD é uma prática utilizada para subir projetos para produção
 - **CI (Continuous Integration):** deploy automático para produção, detecta erros rapidamente
 - **CD (Continuous Delivery):** deploy manual em produção, reduz risco de conflitos no deploy e entrega de novas funcionalidades
-

5. TDD, BDD e ATDD

- **TDD (Test-Driven Development):** escreve testes antes do código, garante que a lógica funcione corretamente
 - **BDD (Behavior-Driven Development):** foca no comportamento do sistema usando linguagem próxima do negócio, alinha time e requisitos
 - **ATDD (Acceptance Test-Driven Development):** foca nos critérios de aceitação do cliente, garante que o software atenda às expectativas
-

6. Heurísticas de Testes

- **Front-end (UI/UX):** verifica consistência visual, clareza, feedback ao usuário e navegabilidade
 - **Back-end (CRUD):** verifica Create, Get, Update e Delete, garantindo que as operações e regras de negócio funcionem corretamente
-

7. Ferramentas de Testes

- **Desktop:** Robot Framework
- **API:** RestAssured, Cypress, Postman, Robot, Playwright
- **Web:** Selenium, Robot, Cypress, ConductJS, Playwright
- **Mobile:** Appium, Robot