

CURSO

FULL STACK DEVELOPER NIVEL INICIAL

UNIDAD 9 Objetos y JSON



Full Stack Developer Inicial

Objetos y JSON



¿Qué es un objeto?

Un objeto es una colección de datos relacionados.

Posee variables y funciones, que se denominan propiedades y métodos.

Cada propiedad tiene un nombre y un valor.



Definir un objeto

```
let persona = { nombre:
              'Lucas',
                                                  PROPIEDAD
              apellido: 'Martinez',
              edad: 47,
              sexo: 'masculino',
NOMBRE
              dni: 23.305.379
                                            VALOR
              casado: true,
              hijos: ['Ana Martinez', 'Marcos Martinez']
```

Acceder a propiedades

Para acceder a las propiedades de un objeto tenemos 2 opciones:

- Objeto.propiedad
- Objeto[propiedad]

Siguiendo el ejemplo anterior obtendriamos lo siguiente:

console.log(persona.nombre) ---> 'Lucas' console.log(persona[dni]) --->

23.305.379



Mutabilidad

Por defecto en JS los objetos son mutables, esto significa que además de obtener el valor de una propiedad de un objeto también podemos modificarlo:

persona.nombre = 'Fernando'

console.log(persona.nombre) ---> 'Fernando'

Referencia

Cuando definimos objetos en JS la variable que lo declara hace referencia al lugar de memoria donde se encuentra almacenado ese objeto.

Por lo tanto:

```
let persona1 = {nombre: 'Fernando'}; let persona2 = persona1;
let persona3 = {nombre: 'Fernando'};

console.log(persona1 === persona2) ---> true console.log(persona1 === persona3) ---> false

persona1.nombre = 'Lucas'; console.log(persona2.nombre) --->
'Lucas'
```



Destructuring

En JS existe una expresión que nos permite desempaquetar valores de arrays u objetos en grupos de variables, permitiéndonos simplificar y crear código más legible.

Teniendo en cuenta el ejemplo anterior.

```
let { nombre, apellido, edad, sexo, dni, casado, hijos } = persona; console.log(nombre)
----> 'Lucas'

console.log(apellido) ----> 'Martinez' console.log(edad)
----> 47 console.log(sexo) ----> 'masculino'
console.log(dni) ----> 23.305.379 console.log(casado) ---->
true
console.log(hijos) ----> ['Ana Martinez', 'Marcos Martinez']
```



¿Qué es JSON?

Corresponde a las siglas de Java Script Object Notation.

Es un formato ligero para almacenar y transportar datos.

Se usa a menudo cuando los datos se envían desde un servidor a una página web.

Es "autodescriptivo" y fácil de entender.

Reglas de sintaxis

Su sintaxis es muy similar a la de los objetos en **JS**, la principal diferencia es que los nombres de las propiedades también van entre comillas:

```
{
    "empleados": [
          {"nombre": "Juan", "apellido": "Perez"},
          {"nombre": "Karina", "apellido": "Gonzalez"},
          {"nombre": "Luz", "apellido": "López"},
          {"nombre": "Marcos", "apellido": "Villalba"}
]
```

Convertir un JSON a un objeto JS

Un uso común de JSON es leer datos de un servidor web y mostrar los datos en una página web.

El formato JSON es sintácticamente idéntico al código para crear objetos JavaScript, gracias a esta similitud, es muy sencillo convertir datos JSON en objetos JavaScript nativos utilizando el método JSON.parse()



Convertir un JSON a un objeto JS

```
let data = `{ "empleados": [
      {"nombre": "Juan", "apellido": "Perez"},
      {"nombre": "Karina", "apellido": "Gonzalez"},
      {"nombre": "Luz", "apellido": "López"},
      {"nombre": "Marcos", "apellido": "Villalba"}
let processedData = JSON.parse(data);
console.log(processedData.empleados[0]);
//{nombre: "Juan", apellido: "Perez"}
```

Convertir un objeto JS a JSON

De igual manera podemos convertir un objeto JS a formato JSON utilizando JSON.stringify()

let dataJson = JSON.stringify(data);





