**Proyecto enigma**

**Manual de usuario**

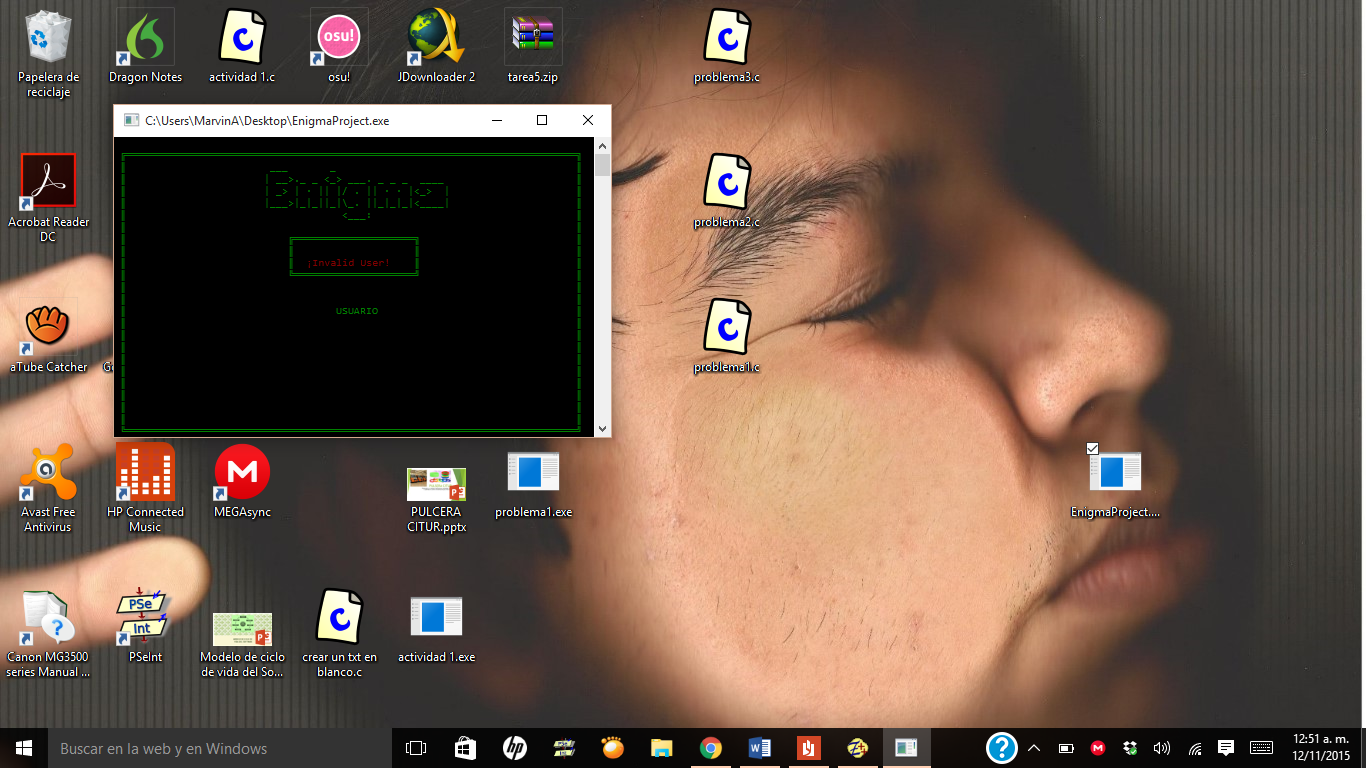
**Fundamentos de programación**

**Autores**

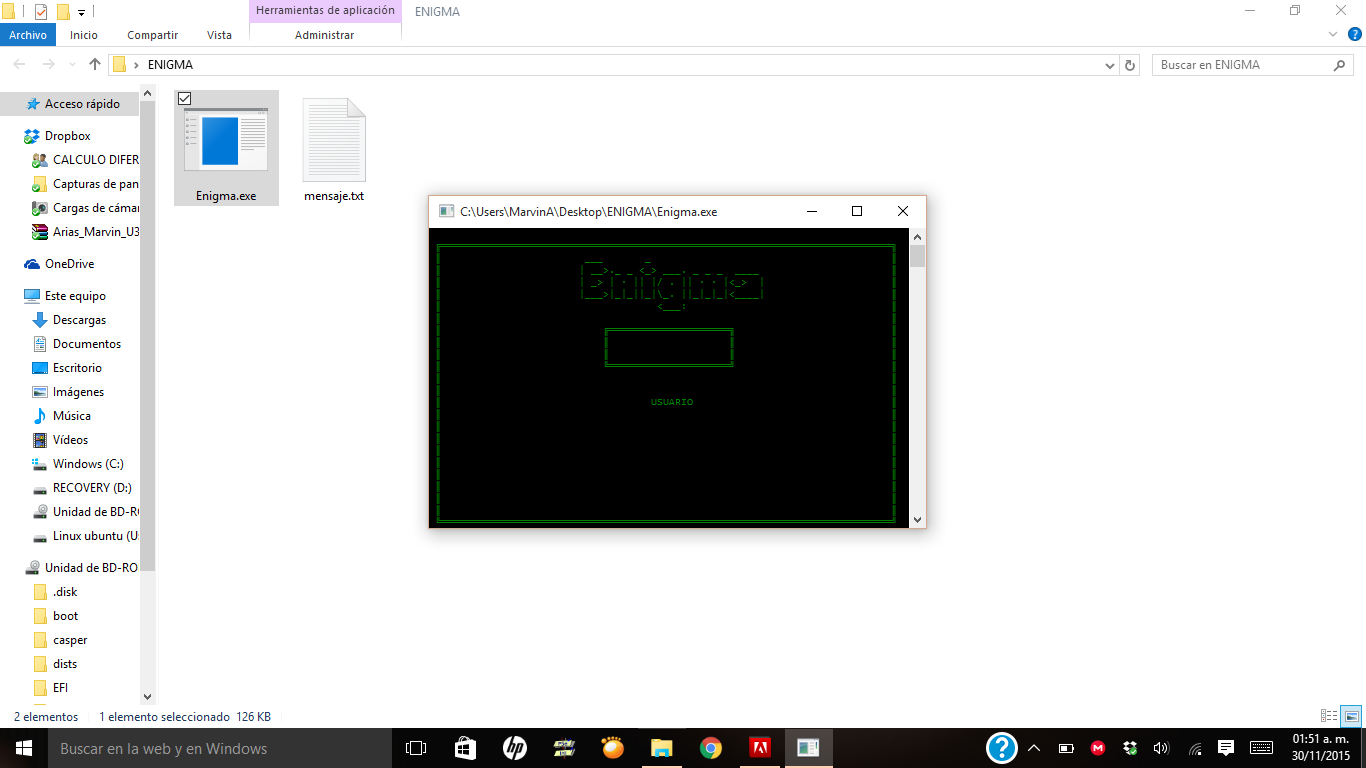
**Ricardo Canul Flota**

**Rodrigo Córdova Villamil**

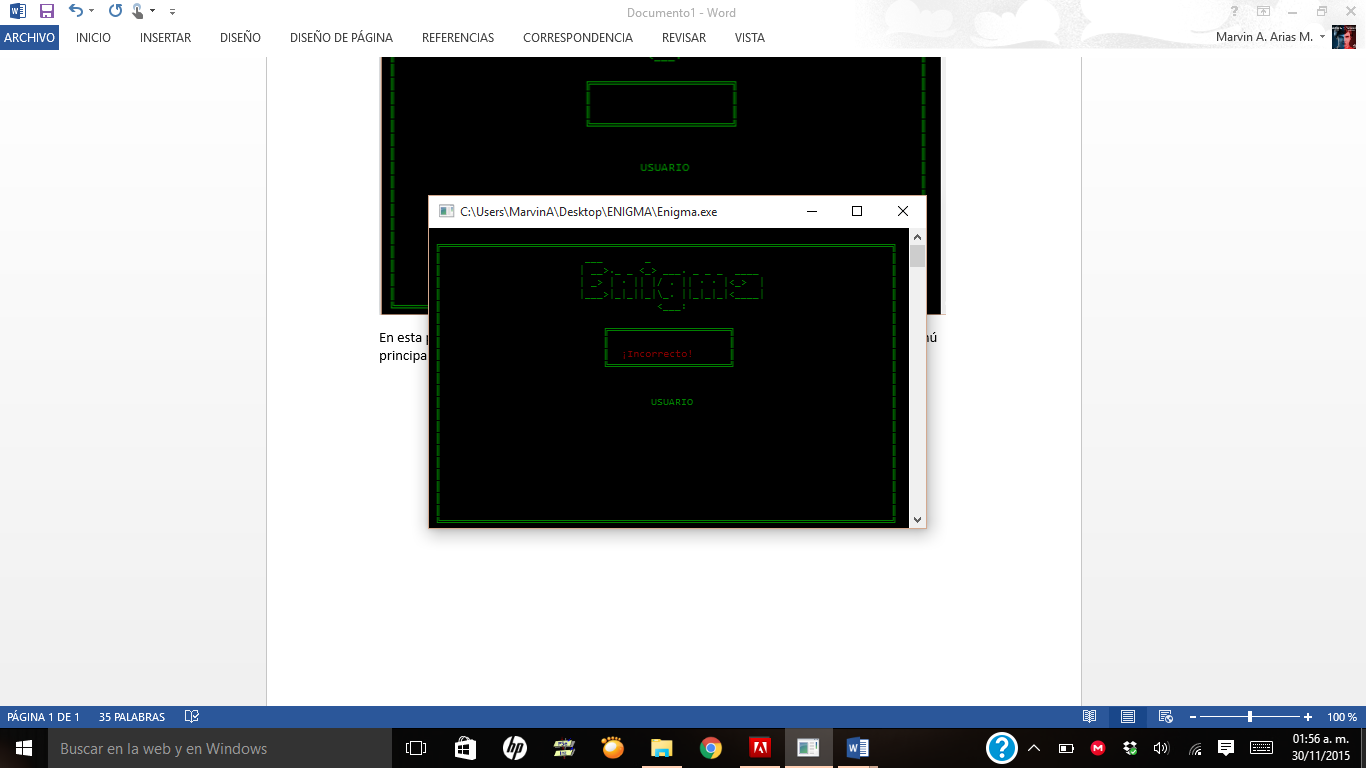
**Marco Pool Alvarado**

**Marvin Arias Morales**

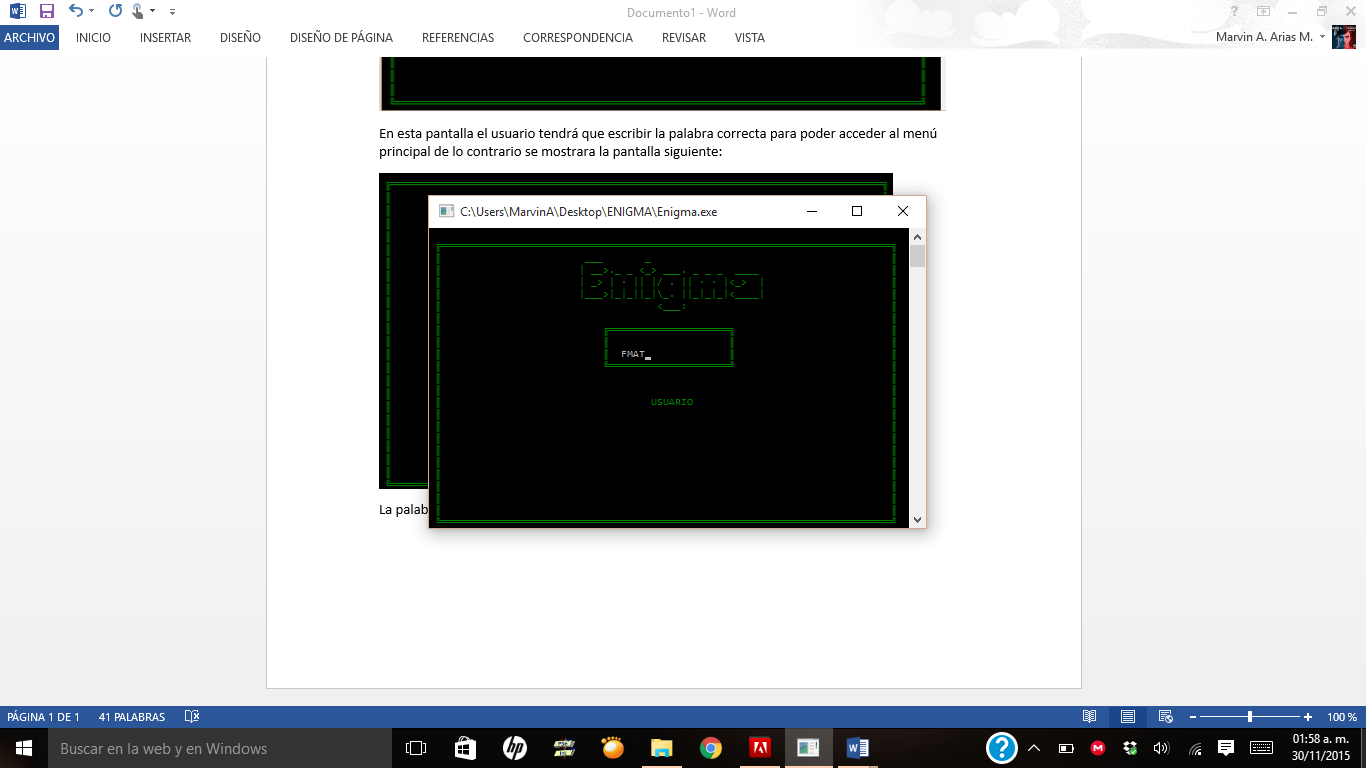
Al iniciar el programa se mostrara la pantalla de inicio:



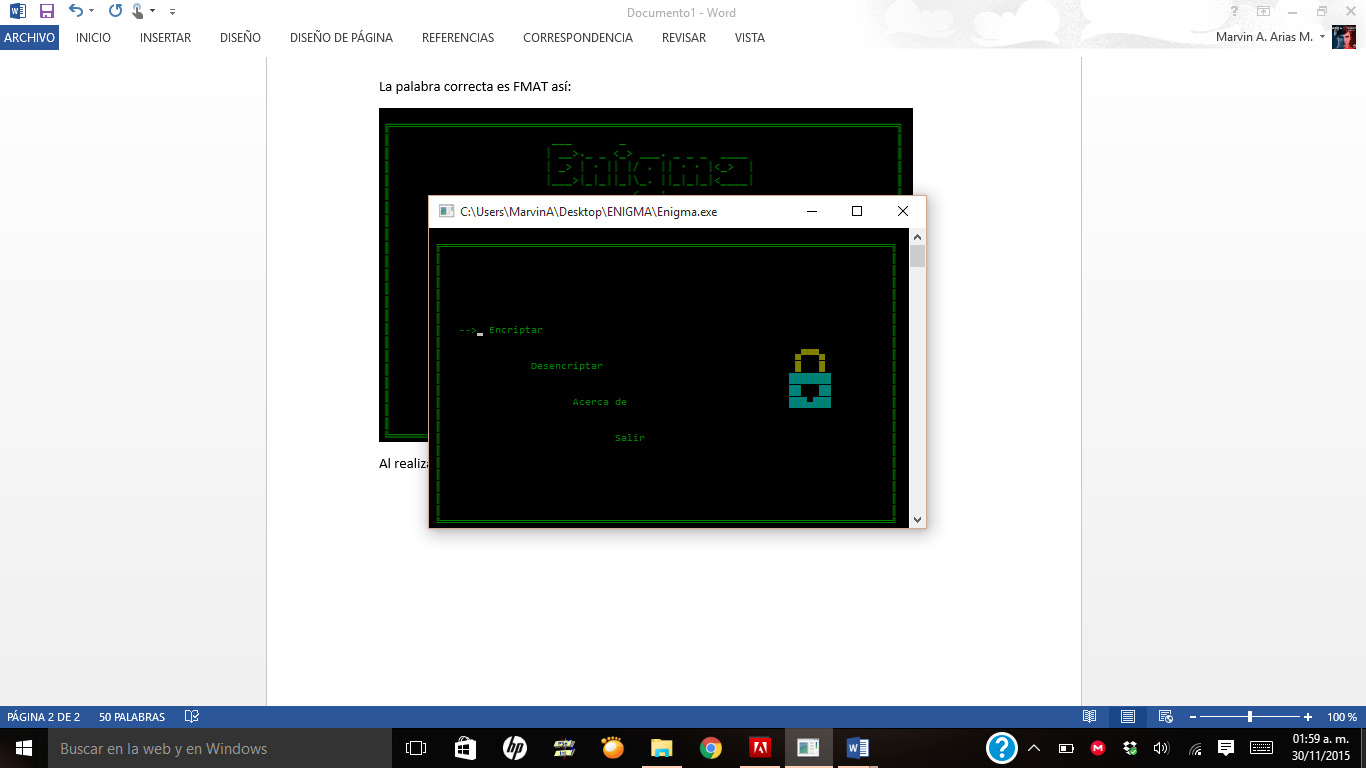
En esta pantalla el usuario tendrá que escribir la palabra correcta para poder acceder al menú principal de lo contrario se mostrara la pantalla siguiente:



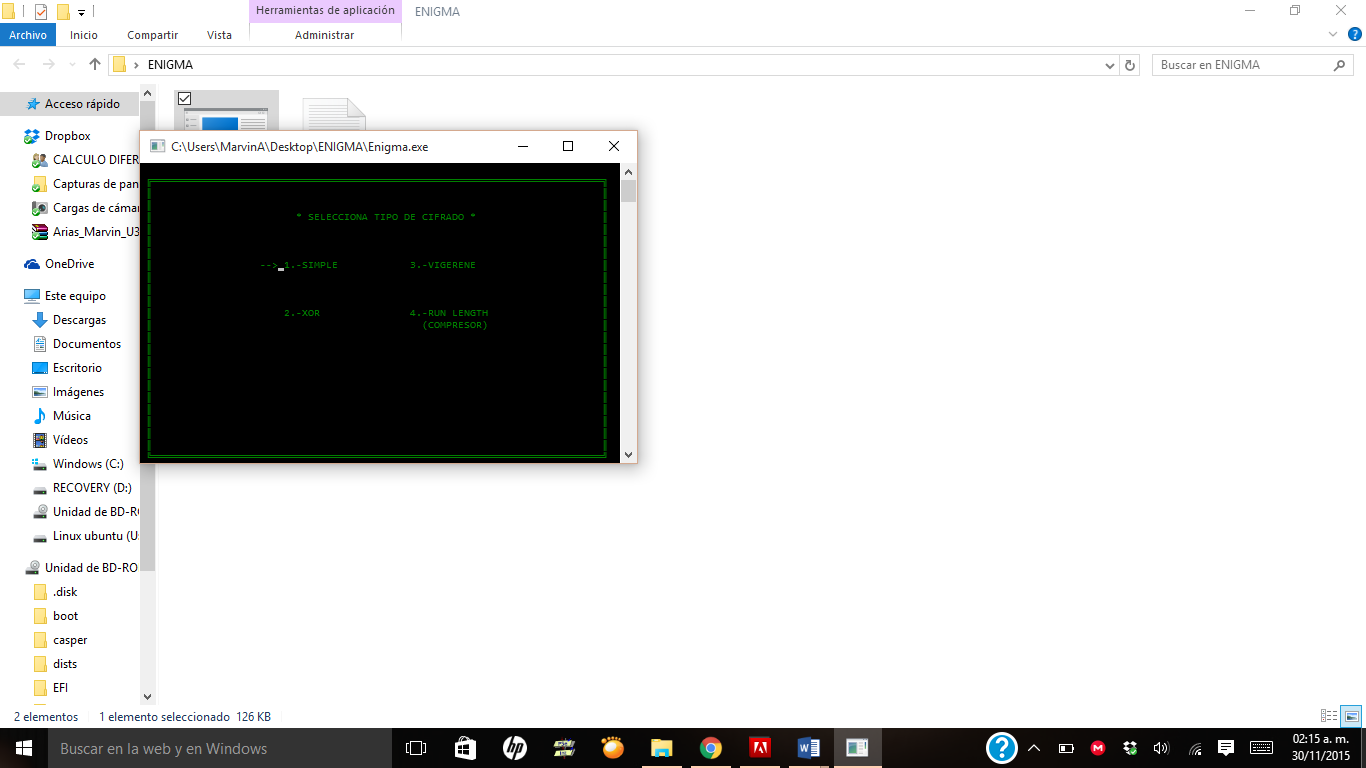
La palabra correcta es FMAT así:



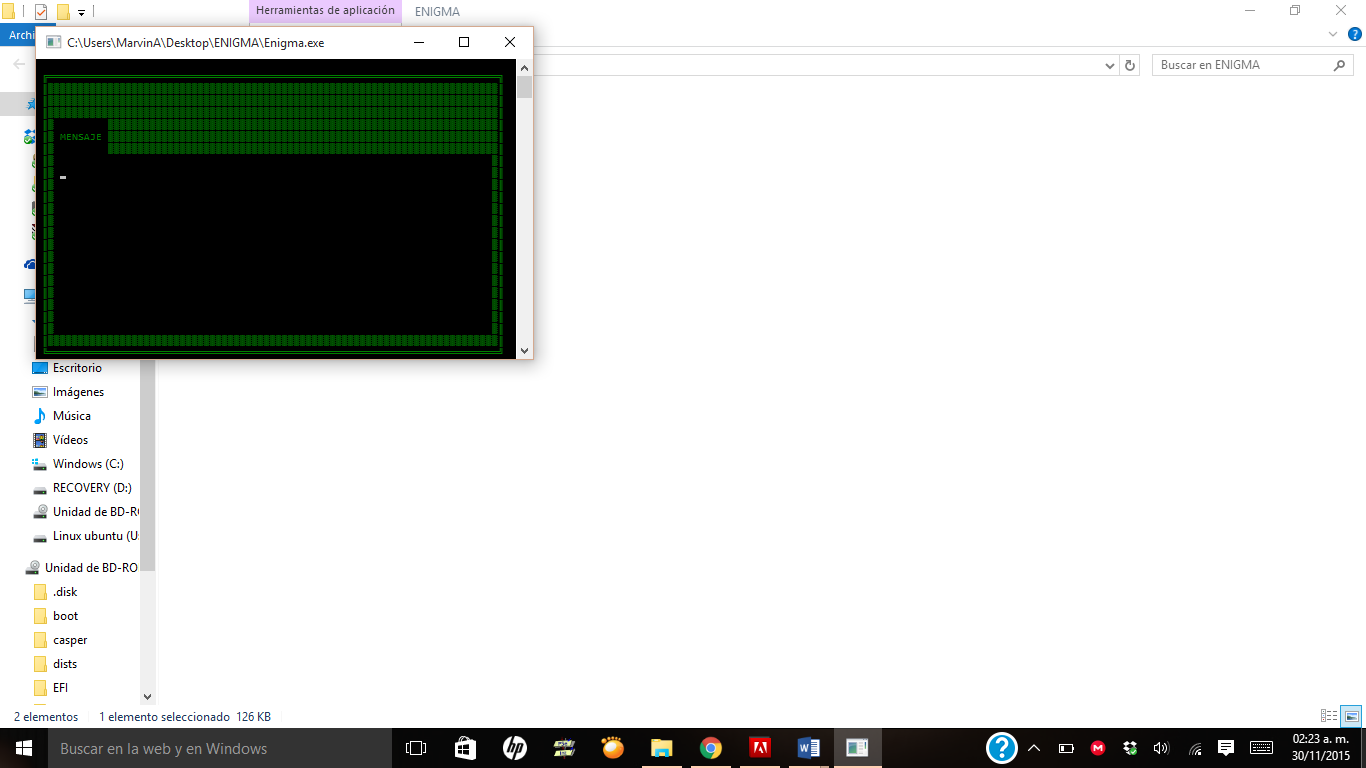
Al realizar esta acción se abrirá el menú principal:



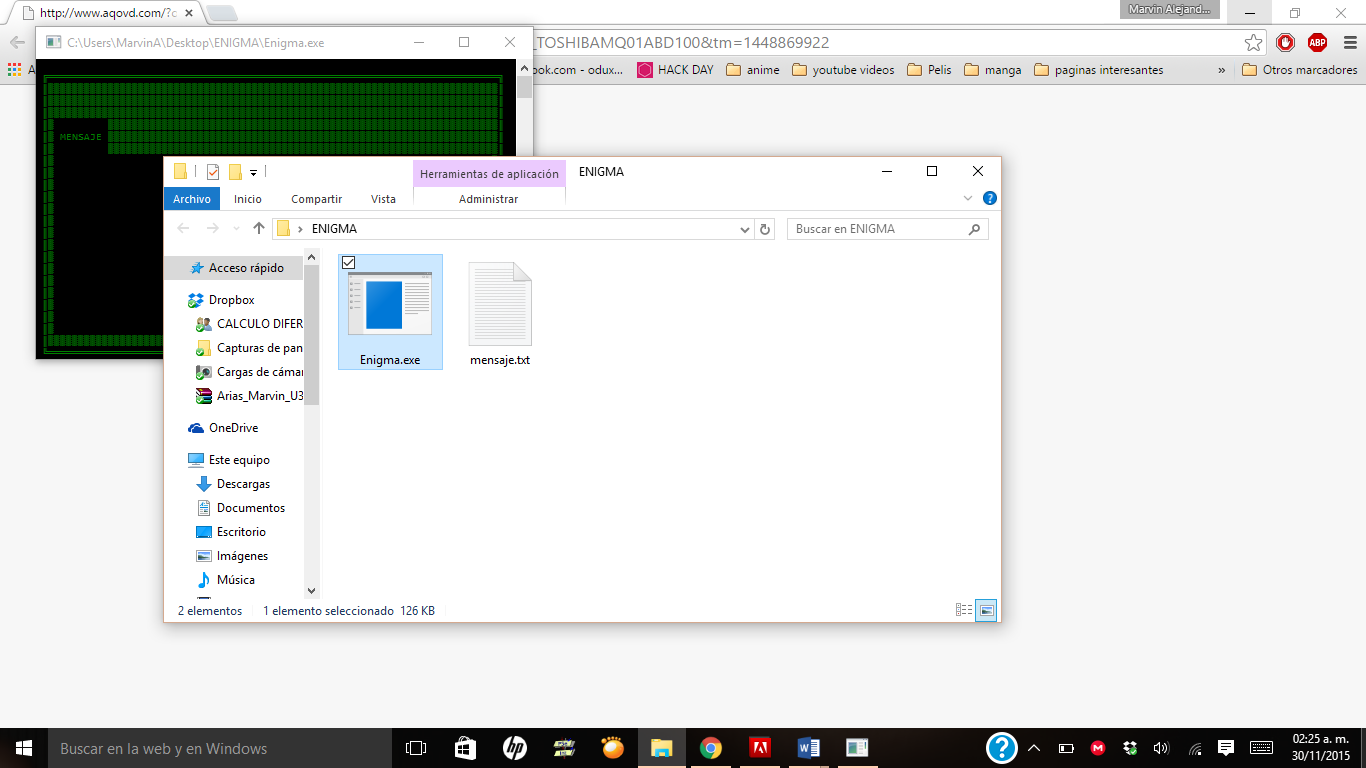
Al seleccionar “Encriptar” se abrirá la siguiente pantalla:



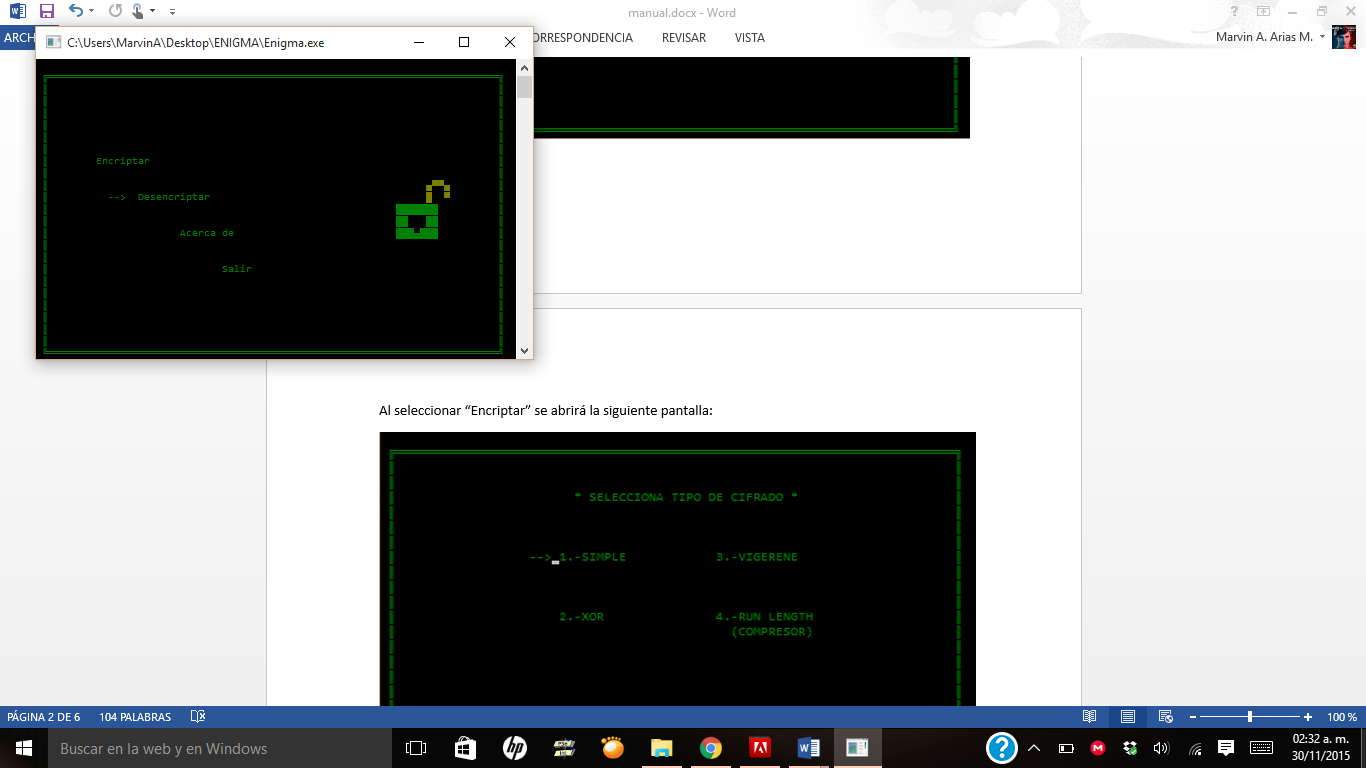
Al abrir seleccionar cualquier opción apare esta ventana:



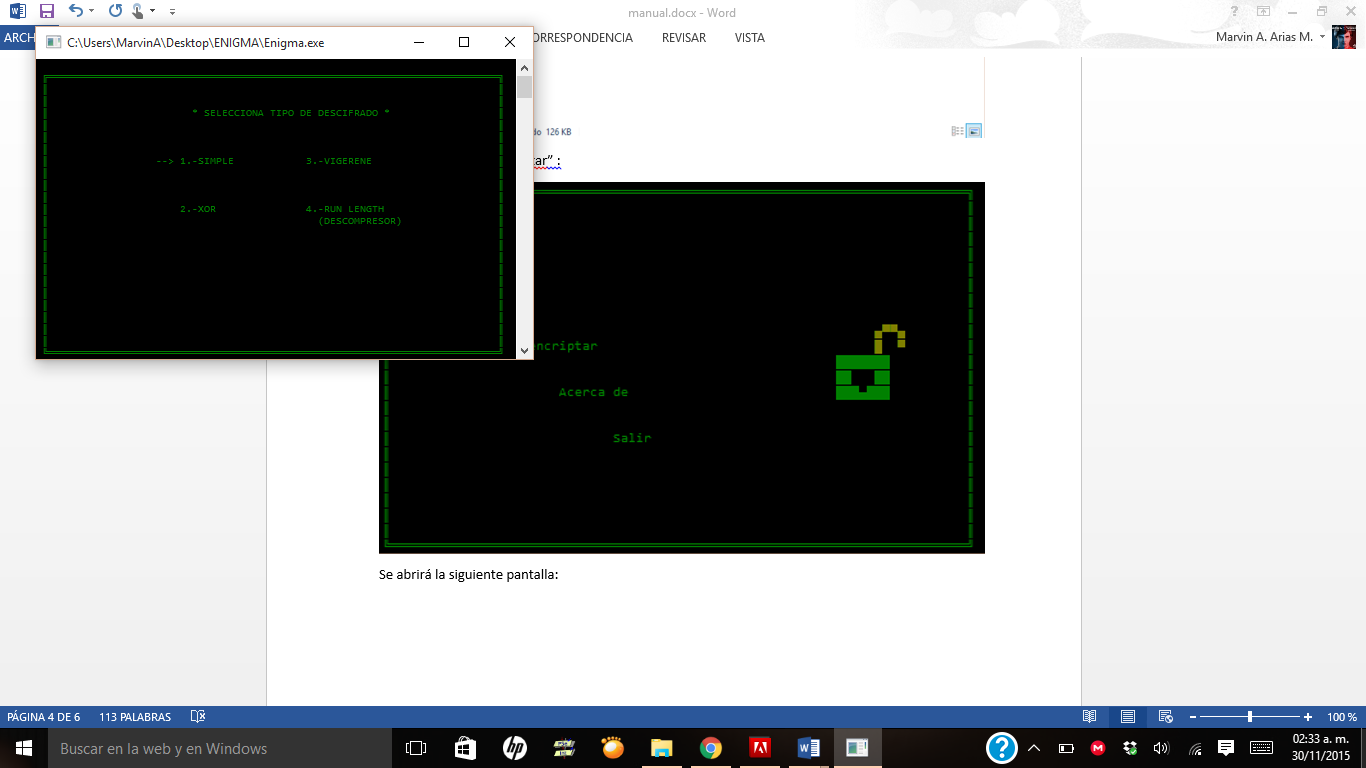
Y escribe el mensaje que deseas encriptar es se guardara en un archivo txt.



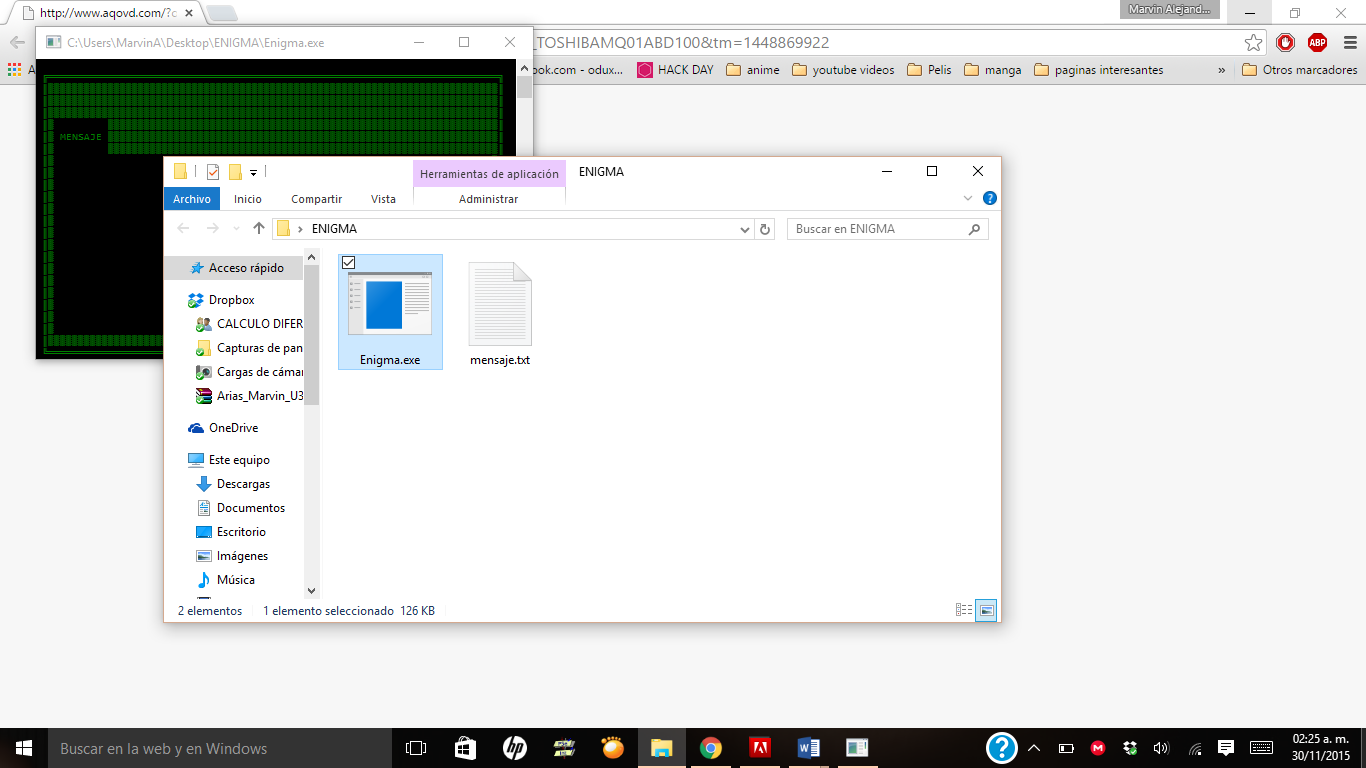
Al seleccionar “Desencirptar” :



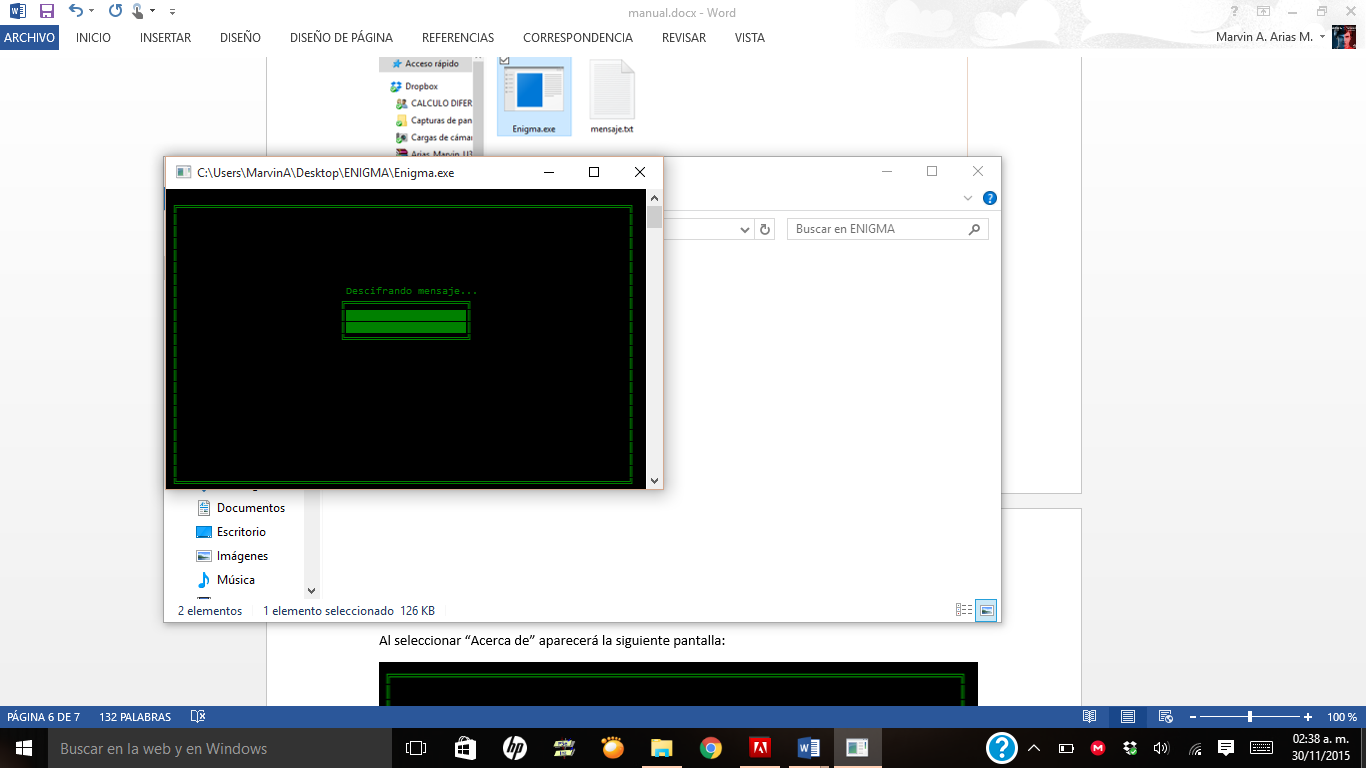
Se abrirá la siguiente pantalla:



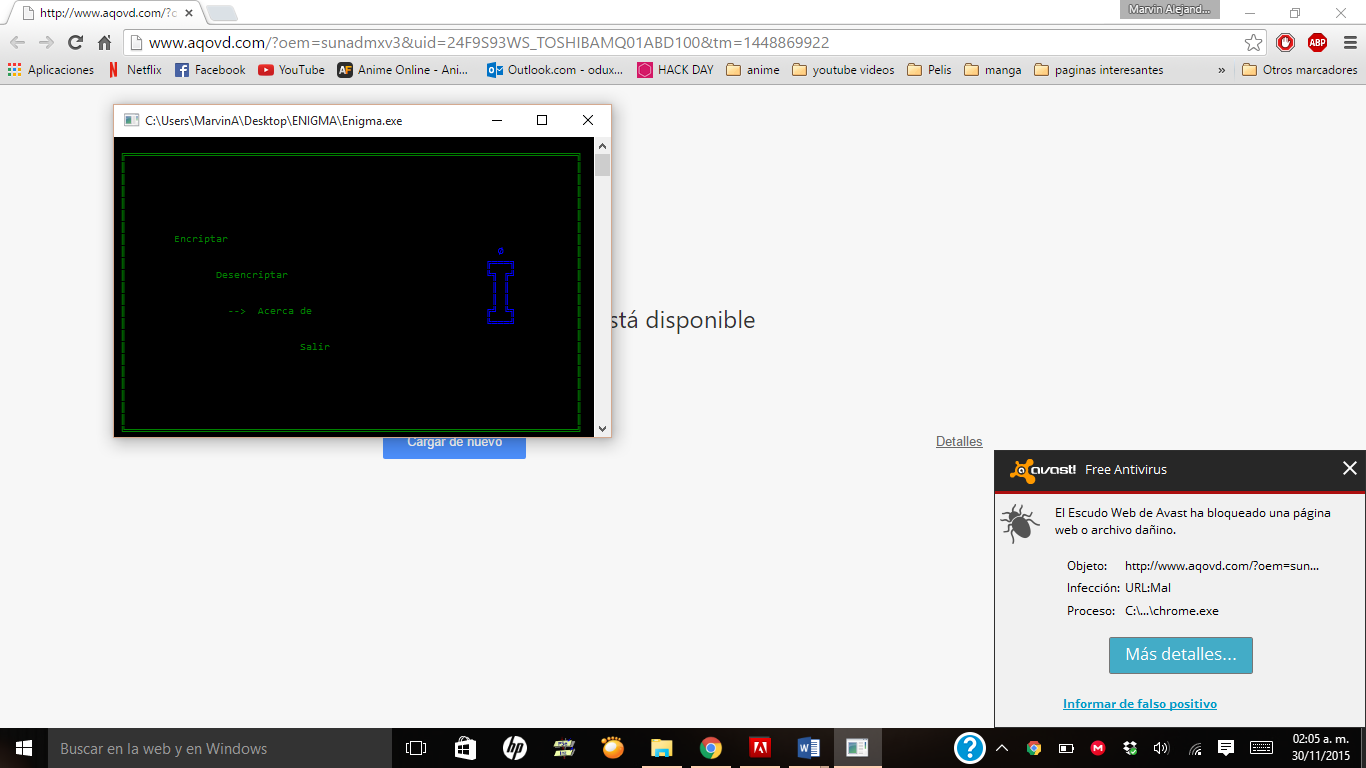
Cualquier opción tomara el archivo txt con nombre mensaje previamente creado:



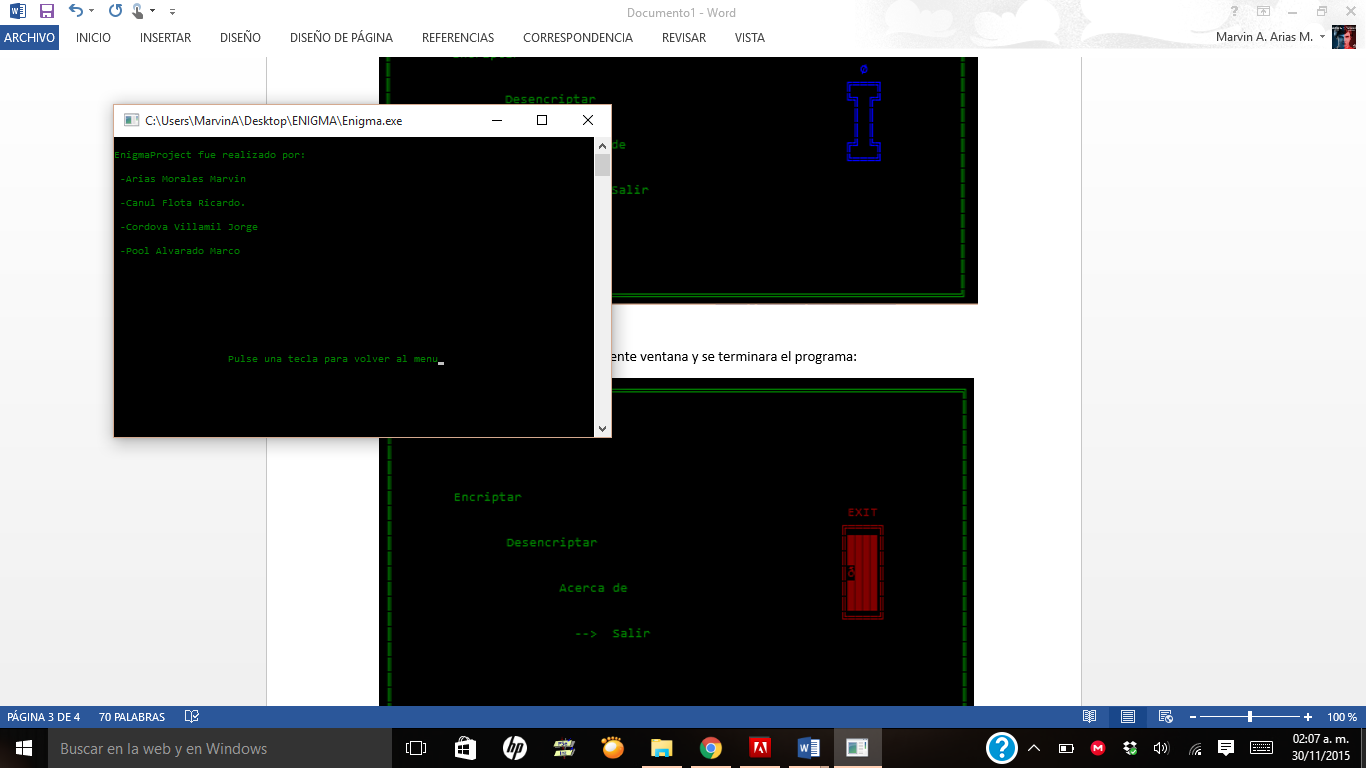
Mientras lo descencriptar se verá la pantalla siguiente y el mensaje se abra desencritado:



Al seleccionar “Acerca de” aparecerá la siguiente pantalla:



y la siguiente es:



Al seleccionar “Salir” aparecerá la siguiente ventana y se terminara el programa:

