



Funciones I Ejercicios de clase

Informática - Grupo A3

Grados en Ing. Mecánica e Ing. en Tecnologías Industriales - 1^{er} curso *Fran Bellas - <u>francisco.bellas@udc.es</u>*





Hoy haremos prácticas sobre...

- · Tema 7 de teoría: Introducción a Python 3 Parte 1
 - Diapositivas 43 a 48:
 - Funciones





• Implementa un programa en Python que pida al usuario por teclado dos números enteros n y k que cumplan $n \ge k \ge 1$, calcule las **combinaciones** de n elementos tomados de k en k y muestre el resultado por pantalla:

$$C(n,k) = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

- Se deberá implementar la siguiente función que realiza los cálculos:
 - factorial: calcula el factorial de un número n que se pasa como argumento





Ejercicio 1 (ejemplos)





• Implementa un programa en Python que pida al usuario por teclado dos números enteros n y k que cumplan $n \ge k \ge 1$, calcule las **combinaciones** de n elementos tomados de k en k y muestre el resultado por pantalla:

$$C(n,k) = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

- Añadir, a la solución anterior, la siguiente función:
 - *pedir_numero*: pide un número por teclado y controla que sea mayor que un mínimo que se pasa como argumento





Ejercicio 2 (ejemplos)





• Desarrollar un programa en Python que calcule una aproximación del valor de la constante matemática e dada por la siguiente serie:

$$e = \frac{1}{2} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{k+1}{k!}$$

- Para el cálculo del número e no se usarán los infinitos términos necesarios en la serie sino que se le pedirá al usuario un número finito de términos (mayor que cero) a emplear. El resultado se mostrará en pantalla con 15 decimales, comparado con el valor real de e.
- Para realizar el programa es obligatorio el uso de las siguientes funciones:
 - leer_positivo(): lee un número entero mayor que 0 por teclado y lo devuelve
 - factorial(): calcula y devuelve el factorial de un número entero que recibe como argumento
 - calcula_e(): calcula y devuelve el valor aproximado del número e usando el número de términos que recibe por teclado









- Desarrollar un programa en Python que calcule todos los números primos gemelos hasta un número máximo dado por el usuario, que debe ser positivo:
 - Dos números primos se denominan gemelos si uno de ellos es igual al otro más dos unidades.
- Por ejemplo, los números primos 3 y 5 forman una pareja de primos gemelos. Otros ejemplos de pares de primos gemelos son 5 y 7 ó 11 y 13
- Funciones a implementar como mínimo:
 - pedir_max(): petición del número máximo
 - es_primo(): devuelve True si el número que se le pasa como argumento es primo y False si no lo es





Ejercicio 4 (ejemplos)

```
Introduce el numero máximo: -2
Error, el numero debe ser mayor que cero.
Introduce el numero máximo: 15
Los primos gemelos hasta 15 son:
3 y 5
5 y 7
11 y 13
Introduce el numero máximo: 100
Los primos gemelos hasta 100 son:
3 y 5
5 y 7
11 y 13
17 y 19
29 y 31
41 y 43
59 y 61
```





Trabajo autónomo

- · Realizar ejercicios propuestos al resto de grupos.
- Preparación clase siguiente:
- Tema 7: Introducción a Python 3
 - Diapositivas 43 a 48:
 - Funciones