# Modelado y Programación, 2018-2.

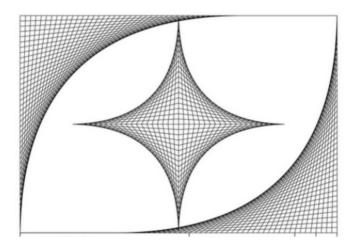
# Práctica de recuperación

Fecha de entrega: 15 de mayo

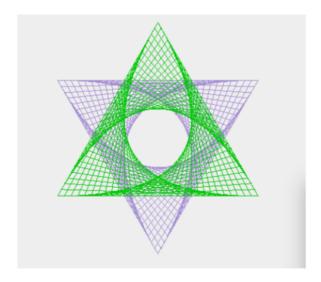
### 1 Realiza las siguientes actividades

Es indispensable que utilices iteraciones y la clases Graphics, Color y demas de AWT.

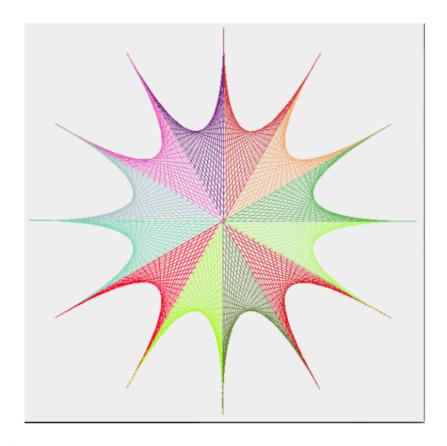
#### • Figura 1



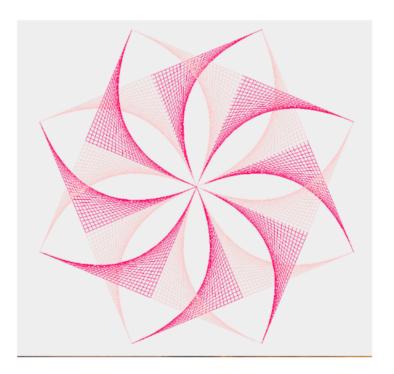
### • Figura 2



 $\bullet$  Figura 3

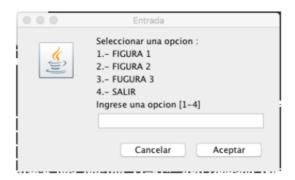


### • Figura 4



#### • Ventana

Debes mostrar un cuadro de opciones usando java Swing, donde sea posible eligir una figura o salir, puede ser como la siguiente imagen, dependiendo la opción elegida será la figura a mostrar.



## 2 Formato de entrega

1. Favor de revisar los lineamientos de entrega en el classroom del curso.

https://classroom.google.com/u/1/c/MTEzNjQ4NjY1NTJa/t/MTEzNjQyNTg5NTla