Update ctAudio. Now + and – change fx volume too.

PlayMusic. Added loops (default -1=infinite loops).

MIX\_DEFAULT\_CHANNELS instead of 2 in the Init

Get angle and get distance

PauseMusic

\*\* Hacer muchos channels y a cada uno hacerle un locate de cierto angulo y según el sonido q tengamos pasarlo a un channel u otro \*\*