

# Unity Easy Log View

## Asset version 1.0.1

Author : miki

WebSite : <https://nmxi.hateblo.jp>

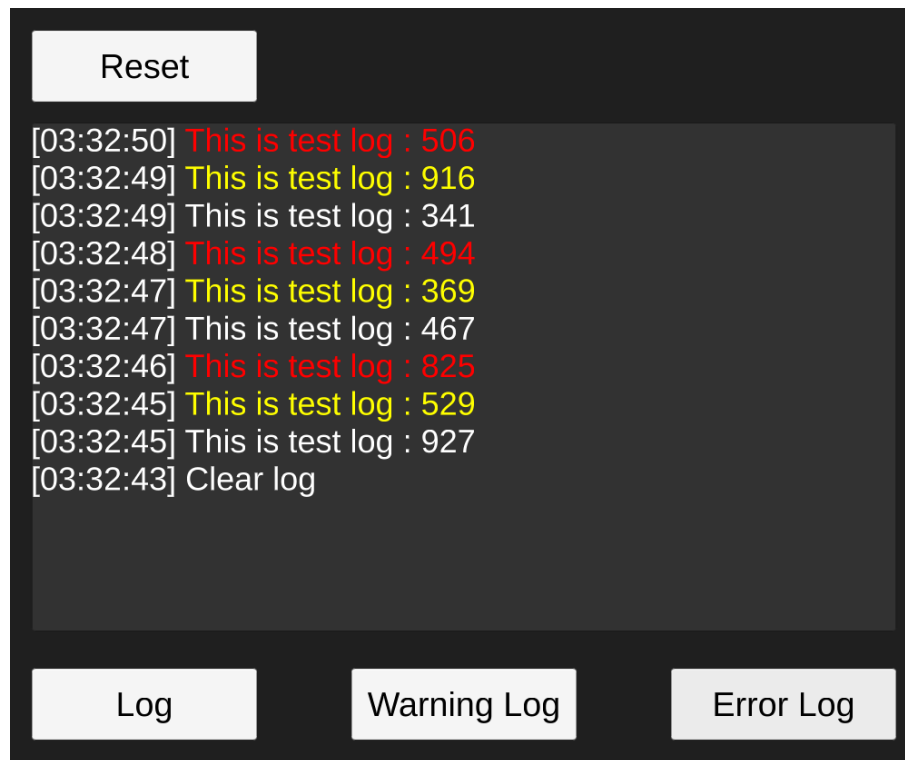
2019/2/7

### 目 次

|          |                                |          |
|----------|--------------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>Unity Log View とは</b>       | <b>2</b> |
| <b>2</b> | <b>動作環境 (開発環境)</b>             | <b>2</b> |
| <b>3</b> | <b>導入手順</b>                    | <b>3</b> |
| <b>4</b> | <b>Log のリセット方法 (Clear log)</b> | <b>3</b> |
| <b>5</b> | <b>バージョンアップ履歴</b>              | <b>3</b> |
| <b>6</b> | <b>Contact</b>                 | <b>3</b> |

## 1 Unity Log View とは

簡単に DebugLog を game 上に表示させるアセットです。



## 2 動作環境（開発環境）

- Unity2018.2.14f1 以上

### 3 導入手順

- (1) UnityAssetStore より EasyLogView を Unity プロジェクトにインポート.
- (2) nmxi.EasyLogView/Prefabs/Console\_ScrollView.prefab を Canvas 下に配置.

### 4 Log のリセット方法 (Clear log)

- (1) Console\_ScrollView/Viewport/Content 内にある LogMenu コンポーネントの Public メソッド「ResetLog」を呼び出します.

### 5 バージョンアップ履歴

- v1.0.0 (2019/2/7) — 初回リリース
- v1.0.1 (2019/2/8) — Fix bug

### 6 Contact

もし質問がありましたら以下にご連絡を頂けると幸いです.

Twitter : @kemmimilk