OS Lab1 Report

1. 个人信息

姓名: 佘帅杰

学号: 181860077

邮箱: <u>3121416933@qq.com</u>

2. 实验进度

我完成了所有的内容

成功的分别在实模式,保护模式以及保护模式调用磁盘的条件下打印了Hello World (3个任务)

3. 实验结果

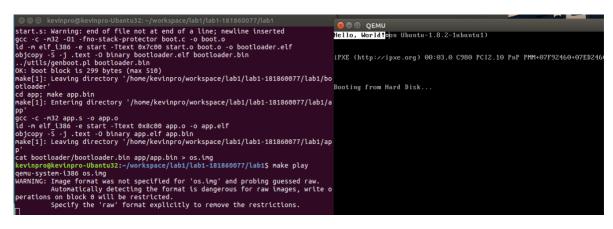
先是保护模式的

```
| Revinpro@kevinpro-Ubantu32:-/Desktop/lab1-RealMode/lab1 |
| GC -C -m32 start.s - o start.o |
| Start.s: Assembler messages: |
| Start.s: Assembler messages: |
| Start.s: Warning: end of file not at end of a line; newline inserted |
| Gc -C -m32 -O1 -fno-stack-protector boot.c - o boot.o |
| Id -m elf 1386 -e start -Ttext 0X7C00 start.o boot.o - o bootloader.elf |
| Dobjcopy -S -J. text -O binary bootloader.elf |
| Dobtloader bin |
| N(t boot block is 258 bytes (nax 510) |
| make[1]: Leaving directory '/home/kevinpro/Desktop/lab1-RealMode/lab1/bootloader |
| Id -m elf 1386 -e start -Ttext 0X8C00 app.o -o app.elf |
| Dobjcopy -S -J. text -O binary app.elf app.bin |
| make[1]: Leaving directory '/home/kevinpro/Desktop/lab1-RealMode/lab1/app' |
| Gc -C -m32 capp.s -o app.o |
| Dobjcopy -S -J. text -O binary app.elf app.bin |
| make[1]: Leaving directory '/home/kevinpro/Desktop/lab1-RealMode/lab1/app' |
| Gc -C -m32 capp.s -o app.o |
| Dobjcopy -S -J. text -O binary app.elf app.bin |
| MaRNING: Image format was not specified for 'os.img |
| MARNING: Image format was not specified for 'os.img | and probing guessed raw. |
| Automatically detecting the format is dangerous for raw images, write o |
| Dobjectify the 'raw' format explicitly to remove the restrictions.
```

然后是保护模式下实现Hello world的

```
gcc -c -m32 start.s - o start.o
start.ss. Assembler messages:
start.ss.sasembler messages:
start.ss.sa
```

最后是提交版本的



(对应的文件夹名字也可以看到)

4. 实验修改的代码位置

实验课上已经给了实验的实模式代码。

对于保护模式下实现的版本我修改的是start.s的文件。

最后的保护模式调用磁盘版本的, 我修改了start.s以及boot.c的内容 (bootmain)。

5. 自由选择的报告内容

下面的问题是我在解决问题的过程中产生的问题和部分的思考题,通过搜索解决,在此记录总结一下 (可能会有点多)

问题1: code16和code32是啥意思,什么区别

CODE16是thumb指令,CODE32是arm指令。CODE16,CODE32作用是告诉编译器编译成相应指令。

- 1、使用了 code16 是告诉编译器:下面的代码要编译成 16 位代码。更易于理解地说:是告诉编译器,下面的代码要运行在 16 位模式(实模式)下,你要帮我编译成实模式的代码。在这种情况下,要注意的是:16 位代码的寻址模式比 32 位代码的寻址少很多。
- 2、使用了 code32 是告诉编译器,下面的代码要编译成 32 位代码。更易于理解地说:是告诉编译器,下面的代码要运行在 32 保护模式下,因此,你要帮我编译成 32 位的代码。

16 位代码与 32 位代码,除了使用的数据宽度区别外,另一个重要的区别就是:寻址模式。

16 位下: 只支持 [si]、[di]、[bp]、[bx] 这些基址寄存器与变址寄存器的间接寻址以及: [bx+si]、[bx+di]、[bp+si]、[bp+di] 基址 + 变址的间接寻址。32 位下寻址模式就丰富得多了,并不局限于由基址与变址 组合成的寻址。扩大到所有的 GPRs 寄存器。cocd 16 与 code 32 同时出现在一个汇编语言文件里,主要是 OS 的实始化引导之类的程序。用来从实模式切换到保护模式时使用。绝大多数的汇编源文件,不大可能同时出现这两个指示命令字

查询得到的信息来源: http://bbs.chinaunix.net/thread-1975547-1-1.html

问题2: 为什么gdt第一个表项是空的?

有一个特殊的选择子称为空(Null)选择子,它的Index=0, TI=0,而RPL字段可以为任意值。空选择子有特定的用途,当用空选择子进行存储访问时会引起异常。空选择子是特别定义的,它不对应于全局描述符表GDT中的第0个描述符,因此处理器中的第0个描述符总不被处理器访问,一般把它置成全0

问题3: 为什么要打开A20开关?

保护模式是需要将地址位从20位切换到32位(如果是64位系统,则是切换到64位)。所以先打开这个 开关,表明将32位地址总线打开。(兼容性)

问题4: 加载GDT的一些细节

引导加载器执行 lgdt指令来把指向 gdt 的指针 gdtdesc加载到全局描述符表(GDT)寄存器中 同时 LGDT 要先载入GDT的大小,然后才是gdt的地址,这也是为什么start.s里结构是如下的

```
1 gdtDesc:
2 .word (gdtDesc - gdt -1)
3 .long gdt
```