



ESPE

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS

INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

NOMBRE:

RICARDO ANDRÉ LAZO TORRES

ASIGNATURA:

DESARROLLO WEB AVANZADO –
NRC14956

NOMBRE DEL DOCENTE:

DIEGO MEDARDO SAAVEDRA GARCIA

1. Link del repositorio de github

https://github.com/Ricardolazo16/Evaluacion_P1

2. Preguntas:

1. ¿Cuál es la diferencia entre una variable y una propiedad en C#?

- Una **variable** es una ubicación de memoria con un nombre que almacena datos modificables durante la ejecución.
- Una **propiedad**, en cambio, es una interfaz que controla el acceso a un campo de una clase, proporcionando una forma de lectura y escritura más controlada.

2. Explica cómo funciona la estructura if y por qué es útil en programación.

La estructura **if** es una declaración de control de flujo condicional. Permite la ejecución condicional de bloques de código basándose en la evaluación de una expresión booleana. Es esencial para la toma de decisiones dinámicas en un programa.

3. ¿Qué ventajas ofrece la programación orientada a objetos en comparación con otros paradigmas de programación?

La programación orientada a objetos (POO) ofrece beneficios como la reutilización de código mediante la herencia, la encapsulación para ocultar detalles internos, la abstracción que permite modelar conceptos del mundo real y el polimorfismo que permite tratar objetos de manera uniforme.

4. ¿Cuándo usarías la herencia en un diseño de clases?

La herencia se utiliza cuando hay una relación "es un". Por ejemplo, si se tiene una clase base como "Vehículo" y se quiere crear clases más específicas como "Automóvil" y "Motocicleta", la herencia permite compartir atributos y comportamientos comunes de la clase base.

5. ¿Por qué es importante la encapsulación en programación orientada a objetos?

La encapsulación es crucial porque permite ocultar la implementación interna de un objeto y exponer solo la interfaz necesaria. Esto protege el código al limitar el acceso no autorizado y facilita cambios internos sin afectar otras partes del sistema.