



Actividad [#1] - [Prototipo y Librerías Biométricas de Android]

[Desarrollo de Aplicaciones Biométricas]

Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Marco Alonso Rodríguez Tapia

Alumno: Ricardo Rivas Rocha

Fecha: 26-mayo-2025



Índice

Portada Página 1

Índice Página 2

Introducción Página 3

Descripción Página 4

Justificación Página 5

Desarrollo Página 6 a 8

- Diseño de Prototipo

Conclusión Página 9

Referencias Página 10



Introducción

En esta primera parte de este proyecto desarrollaremos algunos diseños ocupando una herramienta dentro de internet que nos ayudara con estos mismos ya que en la actualidad se necesita del prototipado de una app o diseño web ya que con ello tenemos claro como va a funcionar el proyecto en su etapa final además estas herramientas nos pueden orientar dentro de un entorno laboral para hacer innovaciones a cerca del diseño de una nueva página web o actualización de estas mismas ya que la tecnología avanza a pasos agigantados y dentro de las industrias buscan a los que tengan estas habilidades sin dejar de lado los desarrolladores back-end ya que estos dan la funcionalidad a la aplicación independientemente del diseño ya que si no es muy cómoda para el usuario este abandona la aplicación y hay que mantener de igual manera diseños interactivos dentro del diseño de esta para que el cliente no se aburra y elegir colores no muy fuertes y mezclados ya que el cliente se familiariza con estos mismos.



Descripción

En esta actividad realizaremos lo que son 2 prototipos con ayuda de la herramienta de figma ya que esto nos facilitara crear las interfaces de nuestros diseños de aplicaciones para tener una idea visual en donde se le agregara a la primera pantalla un login y un acceso con una aplicación biométrica que en este caso será con la huella digital que hoy en día se usa mucho para autenticarnos de forma segura y rápida en la segunda pantalla le estará mostrando al usuario su información en este caso yo elabore 2 prototipos de bancos en donde yo en esta según pantalla de la interfaz coloque el estado de cuenta del cliente y el home del cliente en mi segundo prototipo esto me va ayudar a poder pensar y crear una aplicación móvil tanto para alguna empresa o negocio que se requiera en base a estos diseños vamos a plasmar uno dentro de otra herramienta que utilizaremos la siguiente sesión ya que es muy importante ser dinámicos en el uso de estas mismas para que a las empresas aparte de que les ayudes con nuevos diseños y funcionalidades seas el mejor dentro de esta área de creación de aplicaciones biométricas o móviles de igual manera pero ya con este método funcional y seguro hoy en día.



Justificación

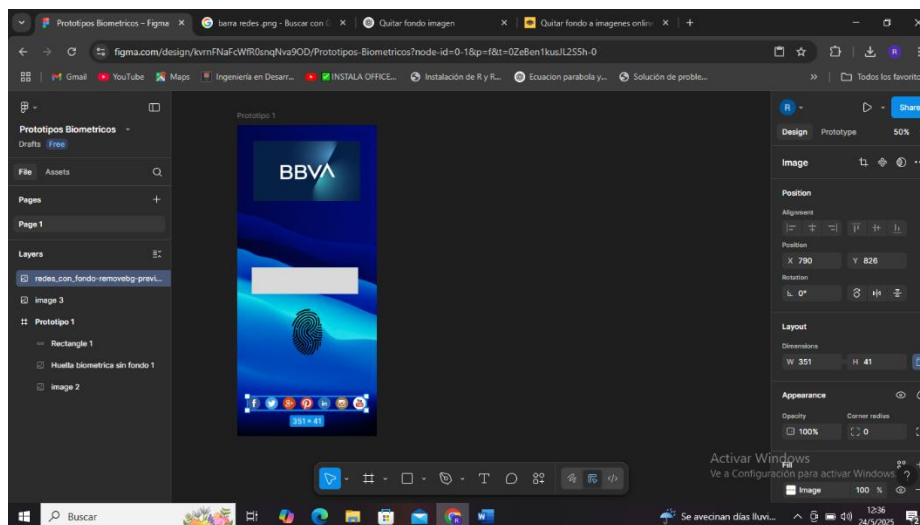
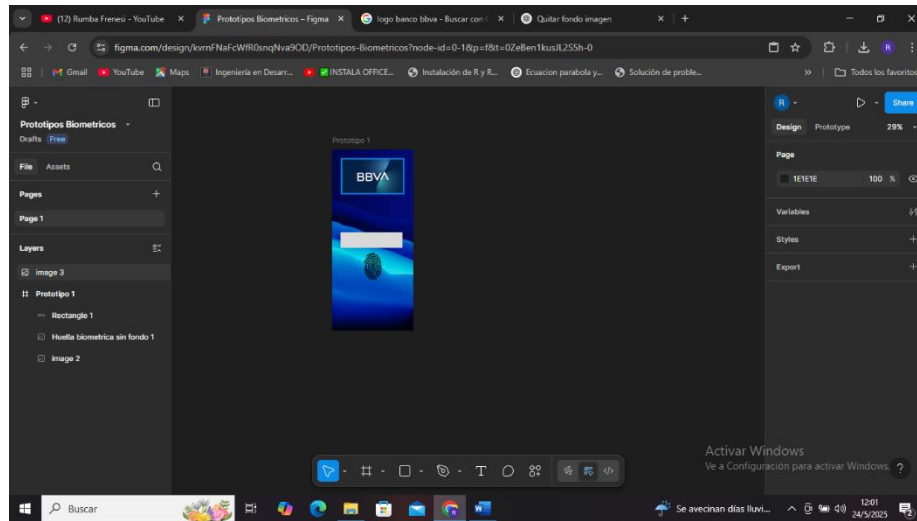
Este tipo de practicas nos ayudan a conocer más los entornos biométricos que se llevan a cabo dentro del desarrollo y diseño de aplicaciones ya que en la actualidad muchas de estas ya cuentan con este patrón de seguridad haciendo que los usuarios se sientan mas cómodos y seguros con su información ya que esta medida evita que un tercero pueda entrar a su cuenta y robarle información importante al cliente ya que esta es muy valiosa dentro de este mercado lo observamos con Facebook aun que aun no usa este método pero filtro de manera masiva datos de nosotros y tuvo consecuencias como multas millonarias y indemnizaciones de miles de millones de dólares a usuarios entonces por que Facebook no implementa en estos tiempos la seguridad biométrica la respuesta es muy sencilla la publicidad y venta de datos de bajo de la mesa ya que es un mercado masivo y sin venta de datos no le convendría a esta empresa por eso hay que considerar esto como un cambio una innovación dentro del desarrollo de aplicaciones ya que es muy importante el resguardo de los datos mas si son muy sensibles como en este caso con Facebook, por otra parte WhatsApp ya tiene restricciones por medio de huella en sus chats eso es muy bueno pero me gustaría que demás aplicaciones y sitios web top ya implementaran esto.



Desarrollo:

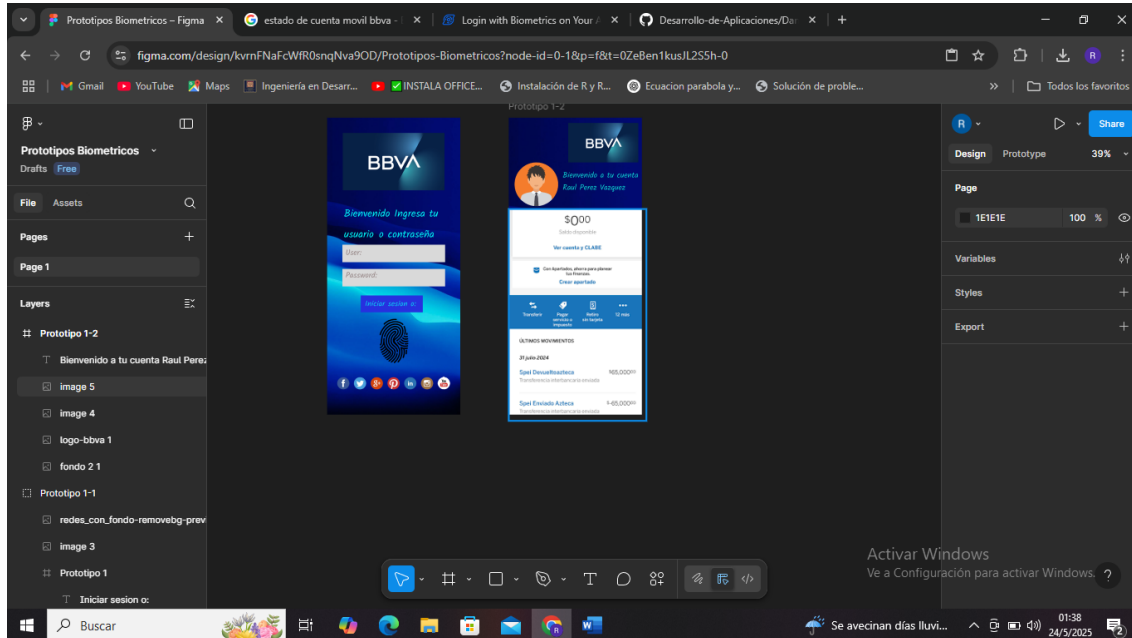
- **Diseño del Prototipo**

En esta primera parte de mi prototipo 1 lo diseñe como si fuera un login de BBVA en donde aplique los colores familiares de esta empresa, logo y la adapte en la segunda pantalla observamos la interfaz de estado de cuenta del cliente con el logo de igual manera y un mensaje de bienvenida con la foto del cliente y su estado de cuenta.

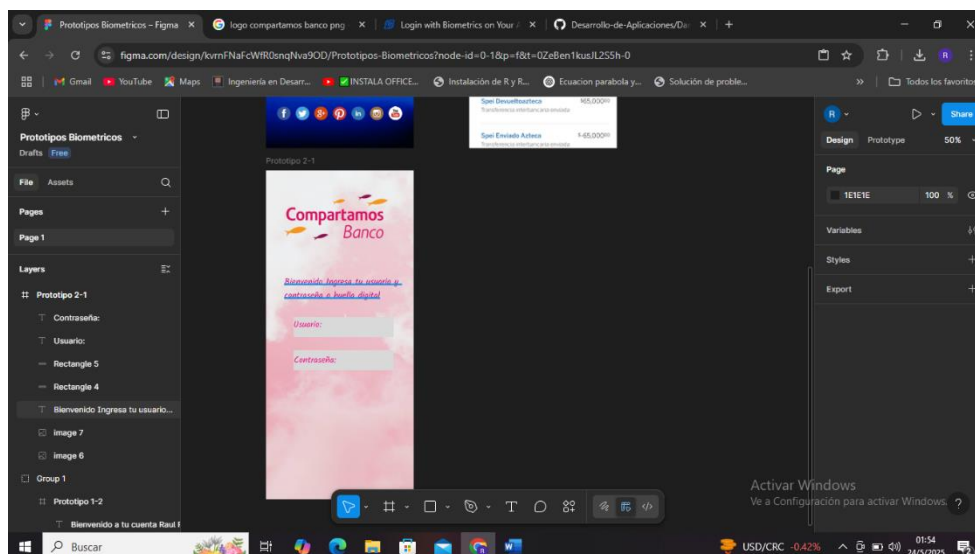


Desarrollo:

- Diseño del Prototipo



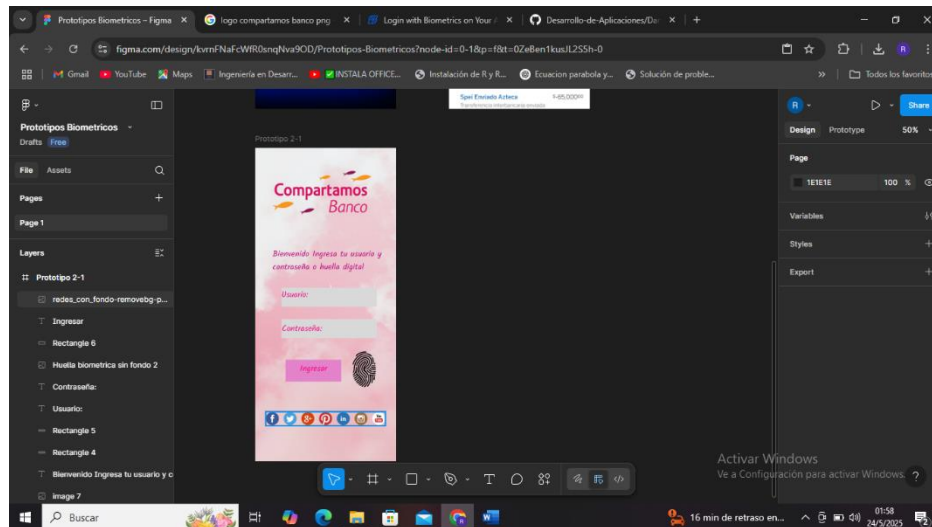
En este segundo prototipo de igual manera lo hice de una financiera de compartamos banco en donde agregué los colores característicos sin lastimar al usuario.



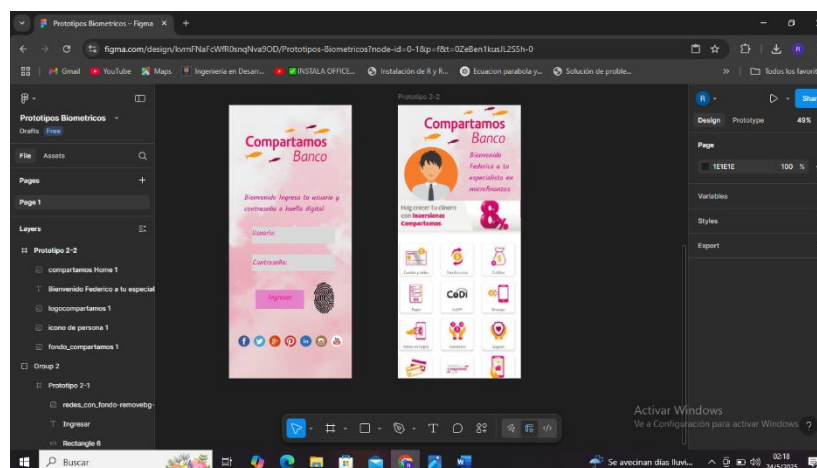
Desarrollo:

- **Diseño del Prototipo**

En esta segunda pantalla como observamos de igual manera le agregamos la medida biométrica o ingresar con usuario o contraseña agregamos redes que se me olvido decir al principio.



En esta ultima captura observamos la segunda pantalla con el nombre, foto, logo y mensaje de bienvenida al usuario, así como el home de la página del usuario.



Link Prototipo: <https://www.figma.com/design/kvrnFNaFcWfR0snqNva9OD/Prototipos-Biometricos?node-id=0-1&t=3KfZBlip9sU17YfU-1>

Conclusión

En esta actividad observamos como es que se trabajo el diseño del prototipado de una aplicación así como de imaginarnos como es que esta estaría trabajando con este diseño ya que es muy importante tener en cuenta esto primero por que así ya tenemos la idea clara de como es que va a funcionar esta aplicación ya que muchas empresas sobre todo usan patrones biométricos para agregar mas comodidad a sus usuarios y seguridad ya que esta medida que no hay que dejar de lado la clonación de huella dactilar si puede ser segura pero también por otra parte no por que los hacker o gente mañosa que hay por ahí sacan partido no se como son habilidosos y sacan la copia de tu huella en los casos en donde yo trabaje en Coppel pude darme cuenta de esto y la manera de solucionar este detalle es aplicando gel a los clientes mas a los que no les pasa su huella y se implementa de igual manera otra medida de seguridad en sucursal que es pedirle la ine al cliente y verificar en banco si es esa persona de lo contrario no se le podrá poner en venta el producto adquirido a crédito si no con pago de contado, si es una experiencia buena pero entre más avanza la tecnología tenemos que luchar con esta gente mañosa y evitar acceso no deseado a las cuentas de los clientes más si son bancarias.



Referencias

Prototipos biometricos. (s. f.). Figma.

<https://www.figma.com/design/kvrnFNaFcWfR0snqNva9OD/Prototipos-Biometricos?node-id=0-1&t=Kacu110USzgMSNk5-0>

Git. (2023, 21 mayo). GitHub. Recuperado 26 de mayo de 2025, de

<https://github.com/search?q=desarrollo%20de%20aplicaciones%20biometricas&type=repositories>