

Actividad [#2] - [Repositorios]

[Servicios en la nube]

Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Francisco Ortega Rivera

Alumno: Ricardo Rivas Rocha

Fecha: 08-enero-2025

Índice

Portada	Página 1
Índice	Página 2
Introducción	Página 3
Descripción	Página 4
Justificación	Página 5
Desarrollo:	Página 6 a 12
• Capturas de Pantalla		
Conclusión	Página 13
Referencias	Página 14

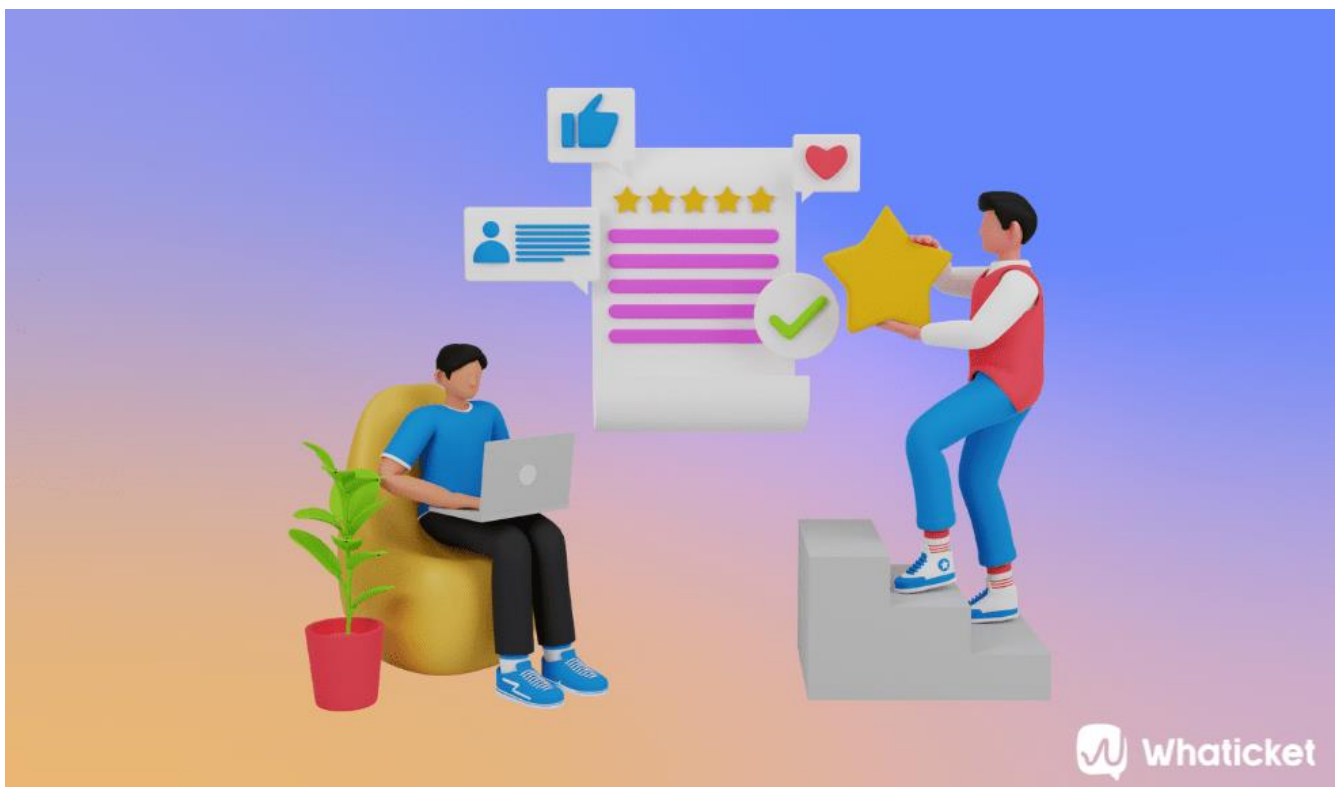
Introducción

En este segundo proceso ocuparemos algunas herramientas antes mencionadas en el primer ejercicio en donde después de organizarnos en esta herramienta podamos trabajar en esta segunda actividad en donde vamos a asignar roles videollamadas entre el equipo para que todos trabajemos en conjunto y llevar el proyecto a un éxito en el desarrollo del proyecto por eso es indispensable contar con estas herramientas que nos ayudaran a mejorar este mismo por que vamos a sincronizar el trabajo con otra herramienta para que los miembros del team puedan mostrar avances del proyecto ya que es de vital importancia trabajar en conjunto para que el proyecto sea bueno ya que si no, no tuviera sentido el proyecto y no fuera cómodo el método de realización de este mismo.



Descripción

En esta segunda actividad vamos a retomar el proyecto de Azure en donde vamos a mostrar los avances que cada integrante del equipo tiene por otra parte sincronizar la cuenta del líder junto con los demás con visual Studio Code y Git esto nos servirá para crear un repositorio para actualizar el estatus del proyecto ya que juntando la información y la actualización del trabajo en equipo y mas que nada hacer videollamadas con los avances solicitados por el líder del proyecto en este caso va a ser el boceto o Mockup en donde se elaborara el diseño de la página web en cuestión y se subiera el avance por medio del repositorio de git subiendo el archivo en Azure para continuar elaborando el proyecto con lo del código en Visual Studio Code ya que es muy importante que todos trabajen en conjunto para que el proyecto sea un gran éxito.



Justificación

Esta actividad nos ayudara a entender más como se usan las herramientas para desarrolladores de código y el trabajo en equipo que tenemos para enviar avances, realizar reuniones etc. Esta muy bien que conozcamos estas herramientas ya que la mayoría de empresas a nivel global las utiliza para que sus proyectos de desarrollo sean mas exitosos así como para mantener a un equipo trabajando colaborativamente uno a otro expresando lo que uno opina o cambios que puede pedir un cliente a la hora de hacer o rediseñar alguna página web o aplicación que estemos realizando ya que se me hace interesante usar estas herramientas ya que no las conocía a su totalidad y se que en algunos lugares o grandes empresas trabajan con estas mismas ya que en la actualidad es muy demandado crear sitios web o aplicaciones de ocio o comunicación dentro de alguna empresa o negocio.

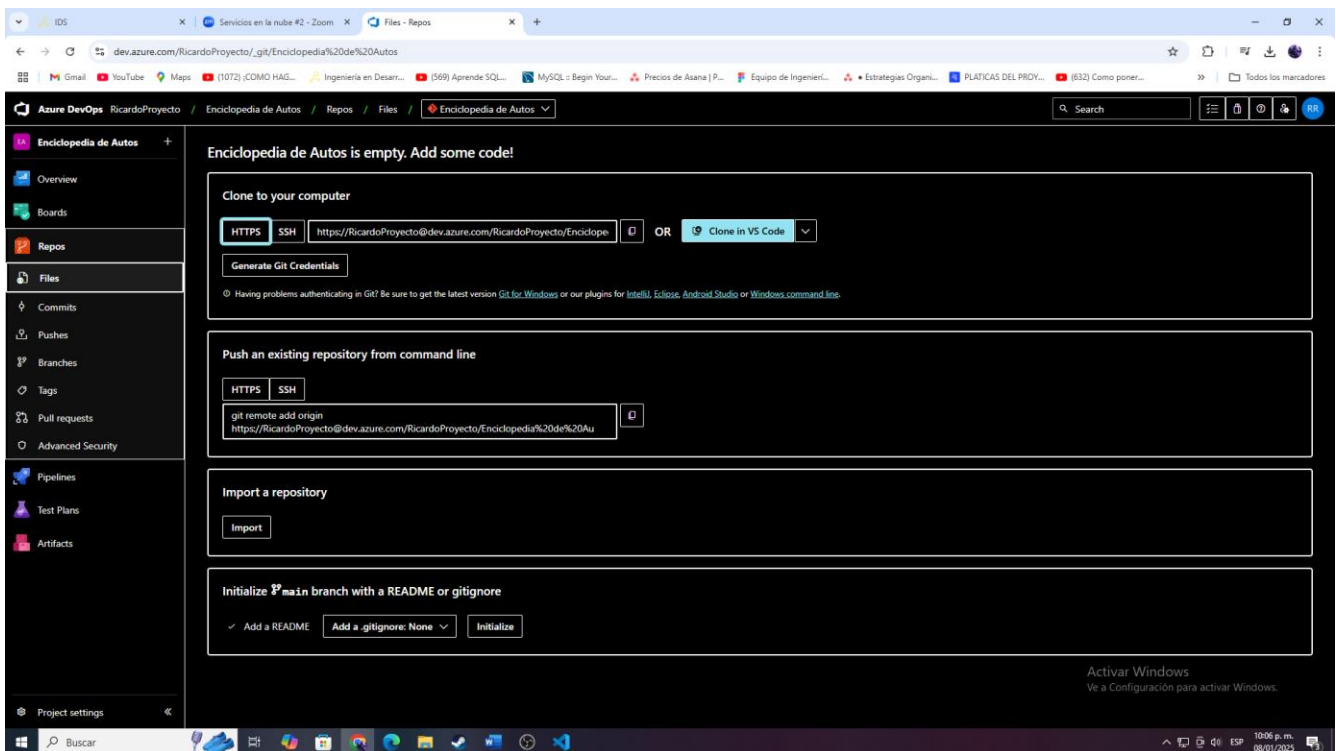


Desarrollo:

- Capturas de Pantalla

Primero que nada, en estas primeras capturas de pantalla clone mi repositorio de Azure con Git en Visual Studio en donde podre ver avances de mi equipo del proyecto, así como la actualización de las tareas de este mismo en tiempo real.

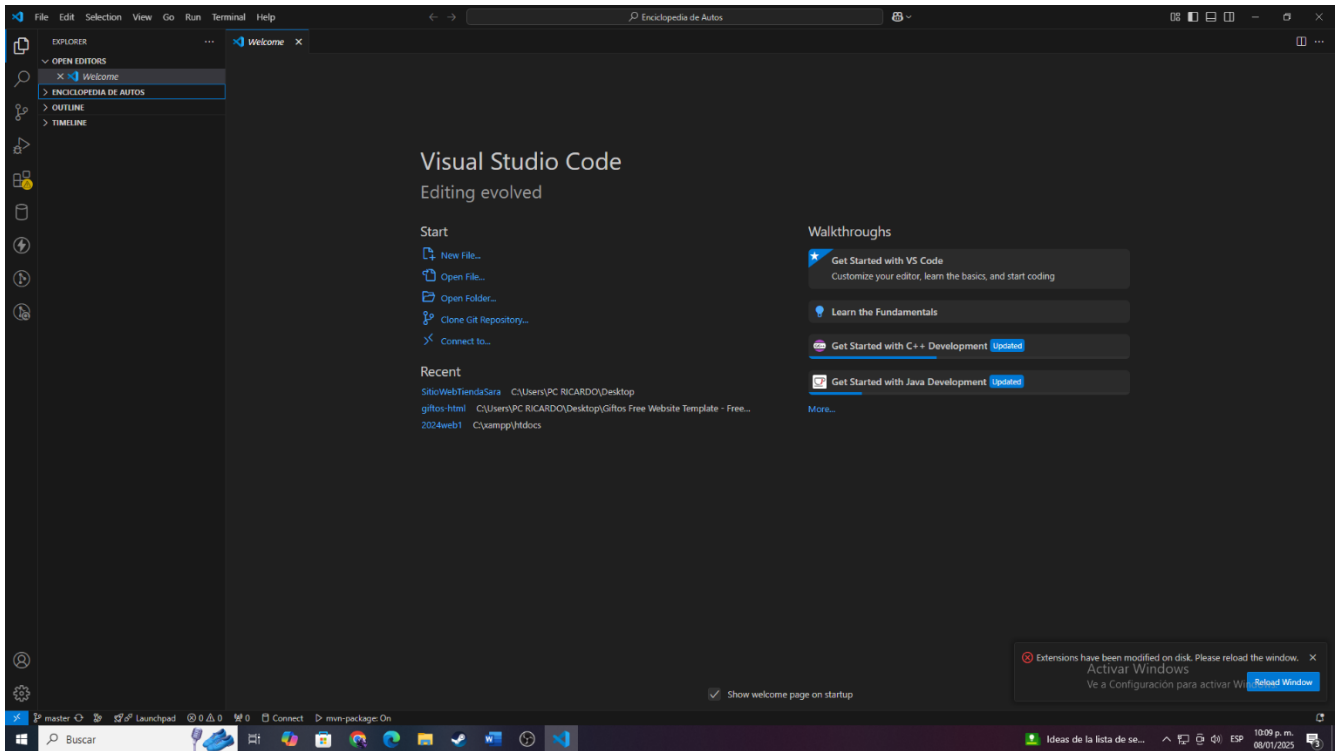
En esta ocasión me fui a la pagina de mi proyecto de Azure y en la opción de Repos copie la clonación de mi Git e inmediatamente me pidió un folder destino que llame repos para que almacenara mi proyecto y al final me apareció el proyecto vinculado exitosamente.



Desarrollo:

- Capturas de Pantalla

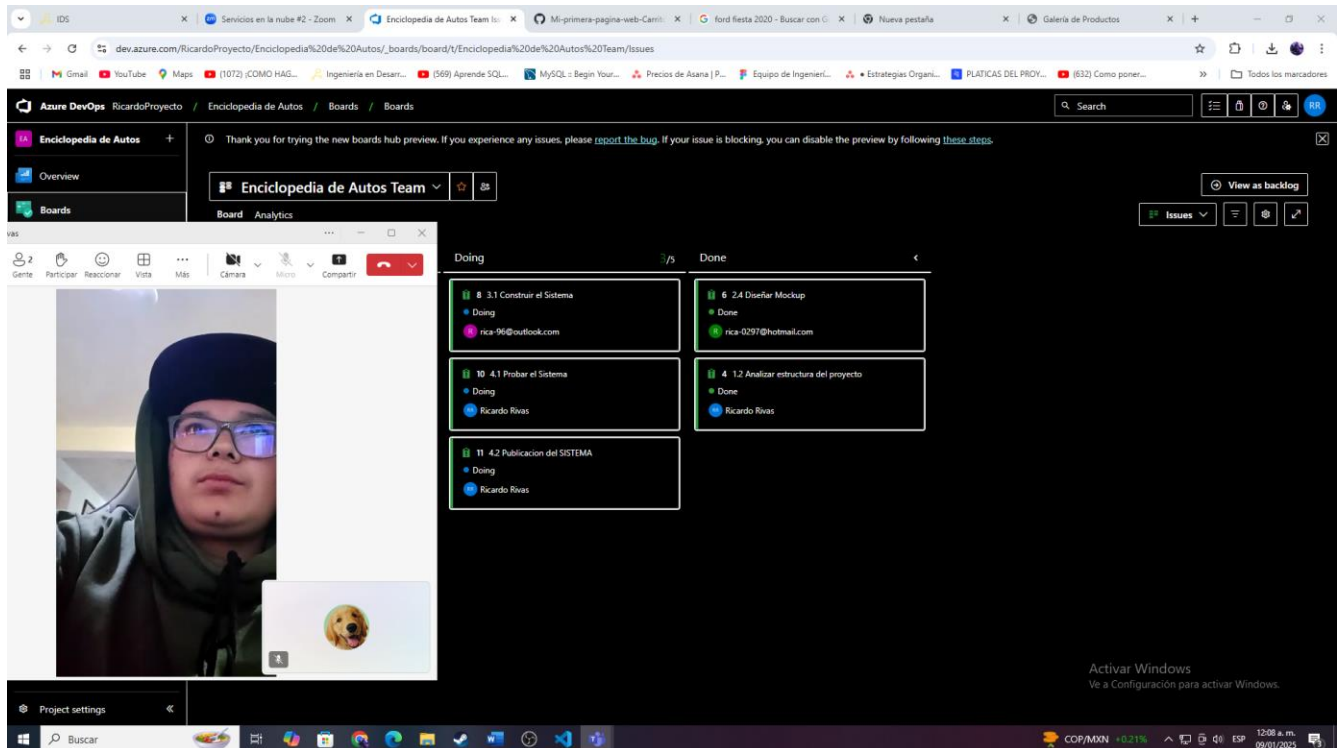
Aquí la demostración de la sincronización de Azure a Visual Studio Code.



Desarrollo:

- Capturas de Pantalla

En esta vez observamos la reunión programada en donde dialogamos y mostramos las actividades realizadas por el diseñador y avances con el programador de la pagina web ya que se hizo la vinculación pero me genera un error en git.

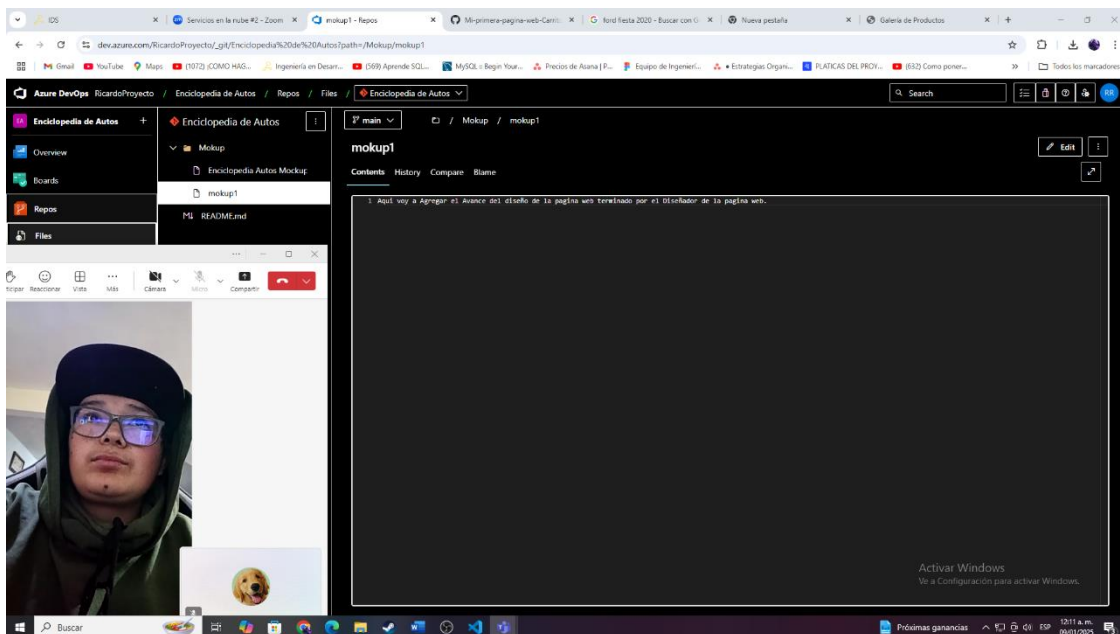
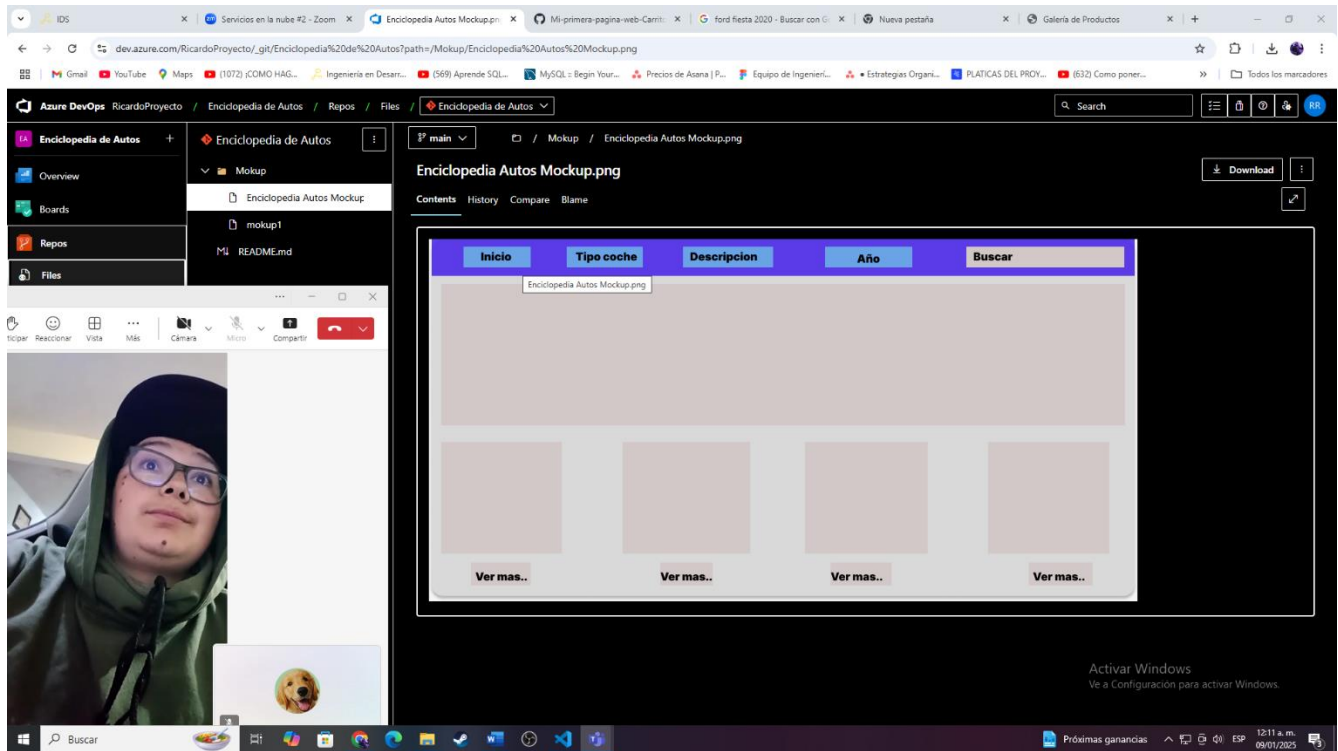


En este caso en el Dashboard observamos que el diseñador termino el prototipo de la página web o mockup.

Desarrollo:

- Capturas de Pantalla

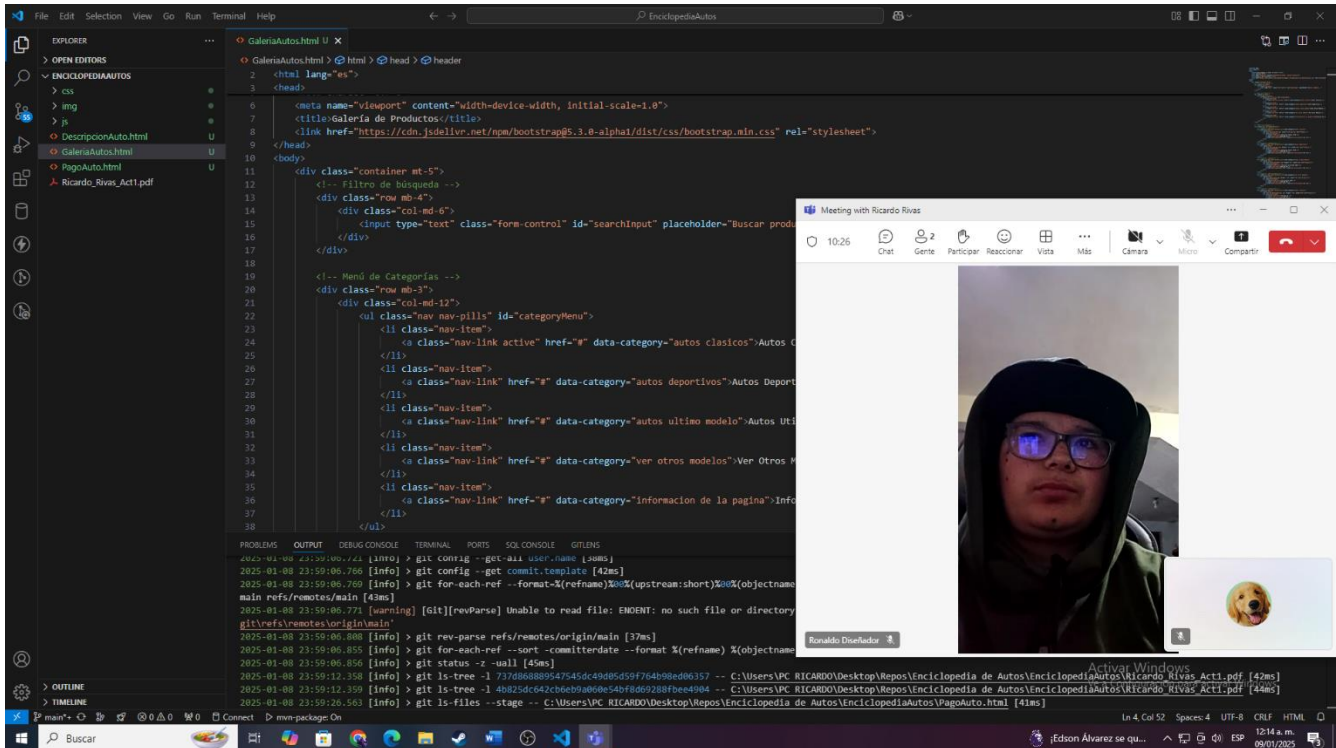
En la siguiente captura de pantalla observamos que nuestro compañero diseñador subió al link de git en repos la carpeta llamada Mockup con el archivo de imagen y un pequeño texto.



Desarrollo:

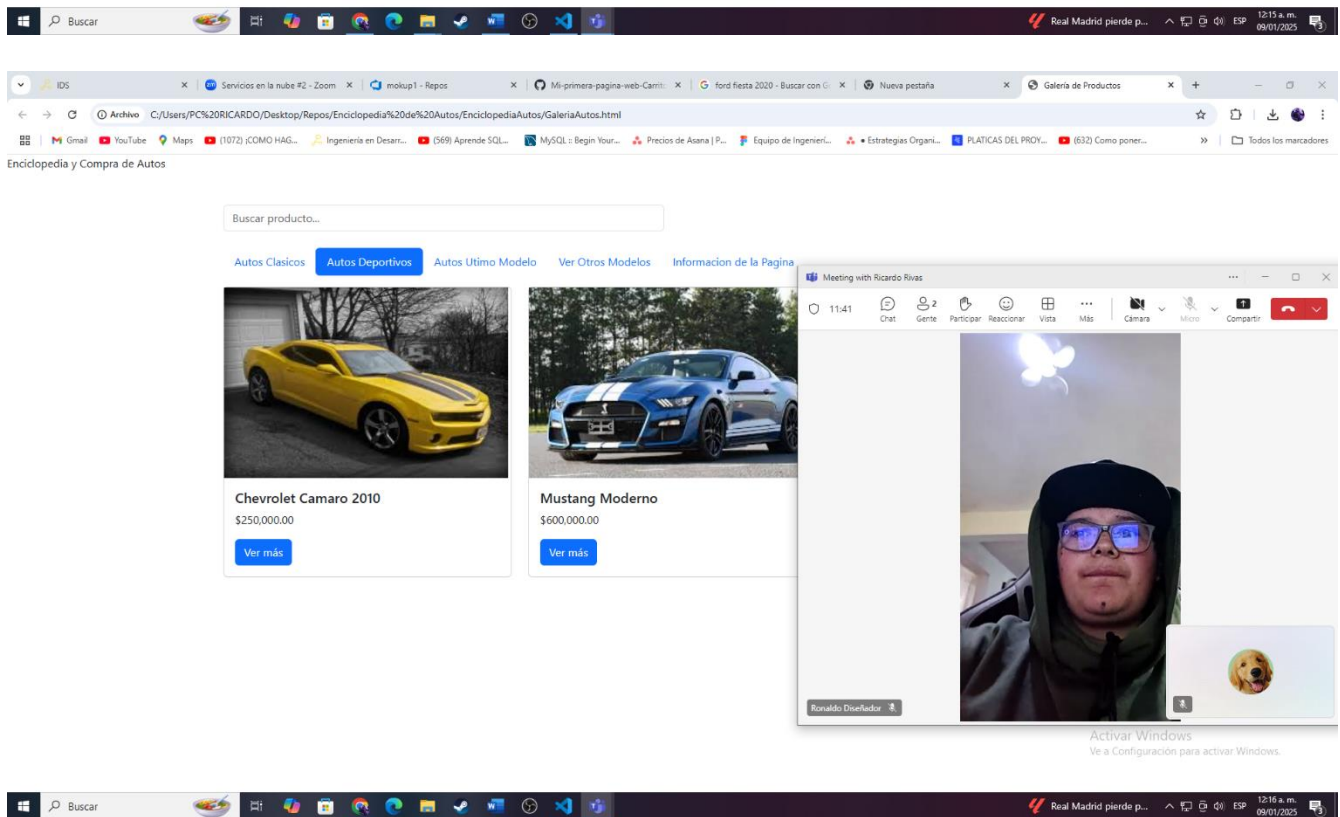
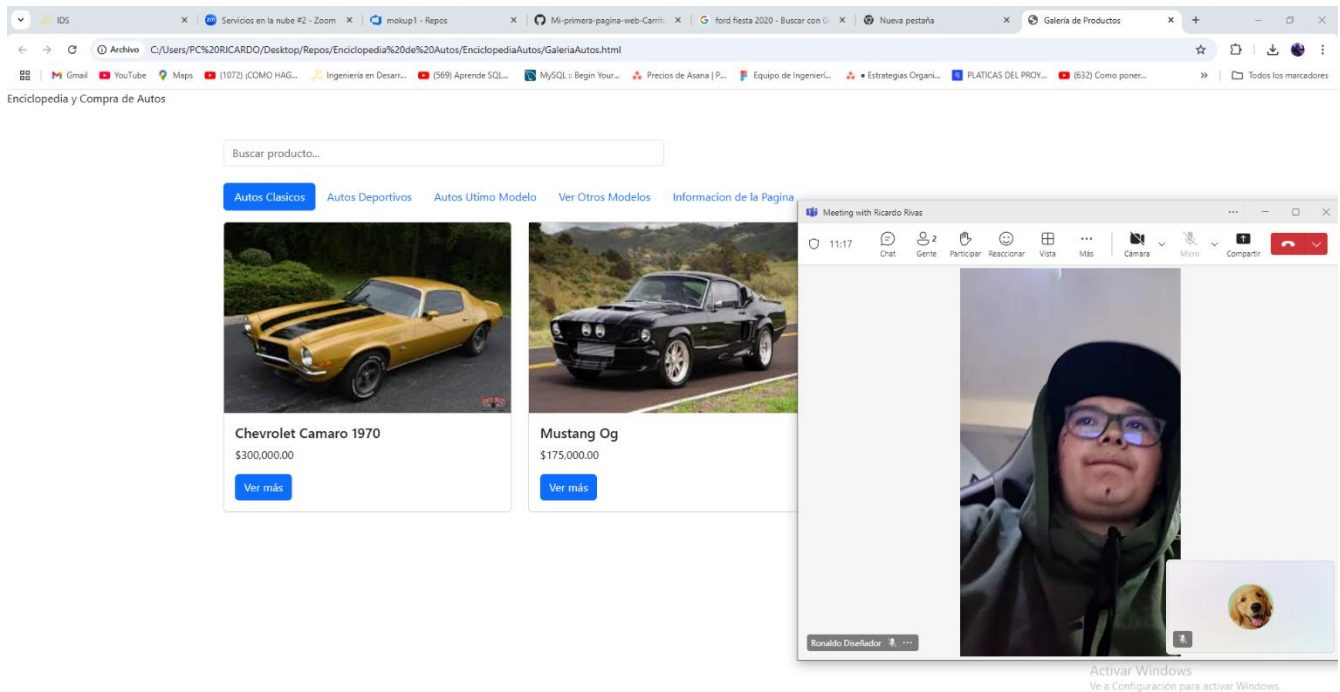
- Capturas de Pantalla

En esta otra captura de pantalla se va a mostrar el avance en lo que es el código de la galería de autos de mi compañero programador como lo voy a hacer solo yo rediseñe una pagina web de una practica anterior pero funcional les muestro el código en la reunión y la pagina en captura de pantalla del avance hasta hoy.



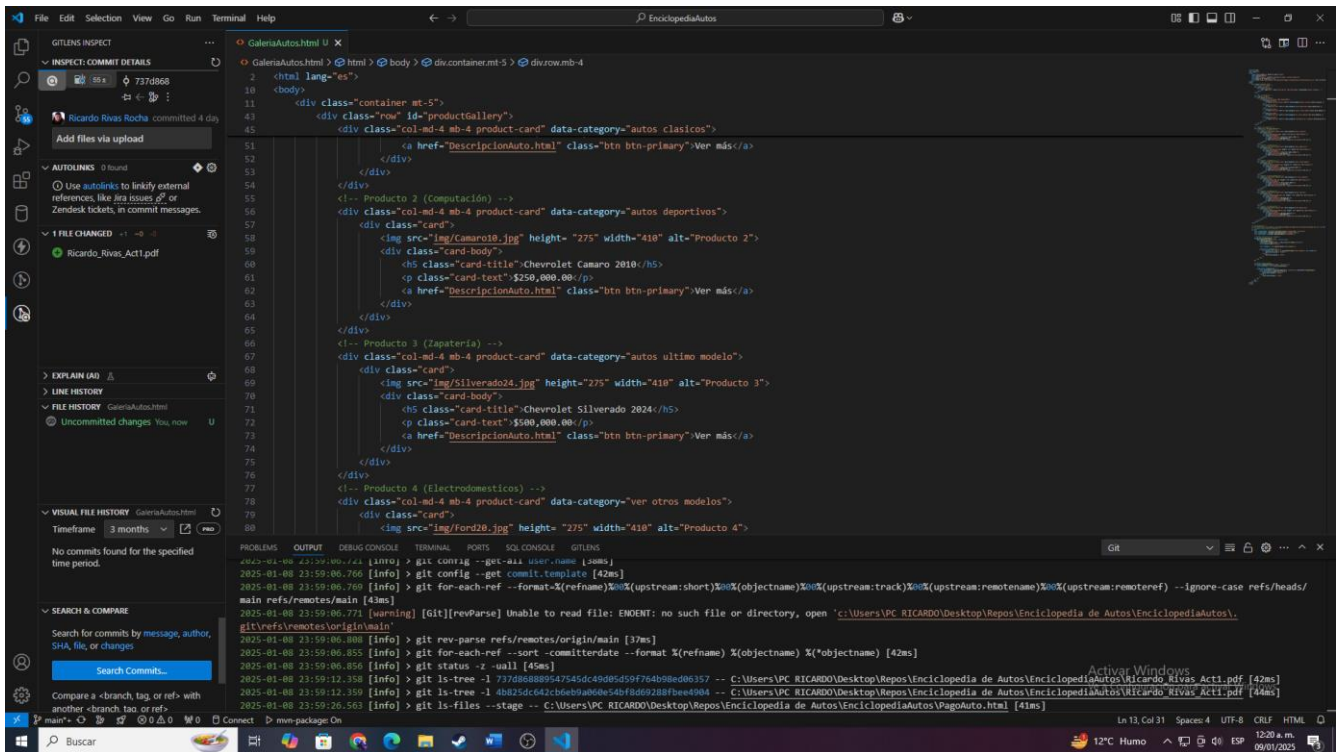
Desarrollo:

- Capturas de Pantalla



- Capturas de Pantalla

En este punto todo el equipo logro entender la finalidad del proyecto aportando su granito de arena ya que no es fácil conseguirlo solo ya que es muy difícil elaborar un proyecto de estos no se por que no forme equipo pero igual me siento bien aprendiendo nuevas herramientas y organización dentro de un equipo de trabajo aun no me queda muy claro lo de mi actualización del repositorio espero mañana se actualice.



Conclusión

Como lo comente no ha sido sencillo la parte de autogestionarme yo solo ya que si dentro de una empresa me va a tocar trabajar con un equipo de trabajo real y entender lo que es el enlace de mi cuenta de Azure con Git y VS Code ya que si se me hace raro que no se implementen los cambios realizados dentro de la plataforma de VS code ya que si no le entiendo muy bien a la plataforma pero al menos me llevo la idea de como puedo trabajar y manejar estas herramientas en un entorno de desarrollo real de un proyecto de código y pues me agrado la actividad solo que por cuestiones de temporada casi no me daba tiempo de hacer las actividades dentro de lo que cabe esta semana las terminare todas por que si me atrase bastante.

Link Pagina git;



Referencias