

Actividad [#1] - [Organizando el equipo]

[Servicios en la Nube]

Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Francisco Ortega Rivera

Alumno: Ricardo Rivas Rocha

Fecha:05-enero-2025

Índice

Portada	Página 1
Índice	Página 2
Introducción	Página 3
Descripción	Página 4
Justificación	Página 5
Desarrollo:	Página 6 a 12
• Capturas de Pantalla		
Conclusión	Página 13
Referencias	Página 14

Introducción

En este primer escenario vamos a tratar de organizar un grupo de personas para trabajar en un proyecto en donde en base a una herramienta organicemos el trabajo de este mismo facilitando que el proyecto salga exitoso ya que en la actualidad muchas de estas herramientas las podremos encontrar en internet ya que son de mucha utilidad e estos casos para ayudarnos a integrar ideas y formas de hacer las cosas sin que se pierda conexión con el equipo de trabajo sea donde estemos si en nuestra casa oficina o en un parque etc. Estas herramientas son muy útiles en la actualidad con la razón de ayudarnos a resolver problemas, resolviéndolos paso a paso ir de la mano con los procesos de una tienda o negocio que en la actualidad requiere algún proyecto de algún cambio para bien.



Descripción

En esta primera actividad vamos a organizar un equipo de 3 personas en donde vamos a trabajar organizando el equipo de trabajo en donde vamos a trabajar en un proyecto en donde vamos a realizar una enciclopedia web de carros ya que en la actualidad las empresas automovilísticas requieren de un sistema muy intuitivo sobre todo cuando se lanzan nuevos vehículos darlos a conocer a todos sus clientes ya que es muy importante y para ello vamos a ocupar de Microsoft Azure Devops que nos ayudara a asignar tareas y resolver algunos problemas que se nos presente en el proyecto ya que es importante mantener comunicación con el equipo de trabajo ya que es vital para el éxito y dinamismo del mismo proyecto esta actividad se va a tratar básicamente de asignar los roles de trabajo del equipo en donde el primero es el líder del proyecto, programador y diseñador en este caso para nuestra pagina web nos vamos a loguear en esta herramienta en este caso yo la hare solo por mis tiempos.



Justificación

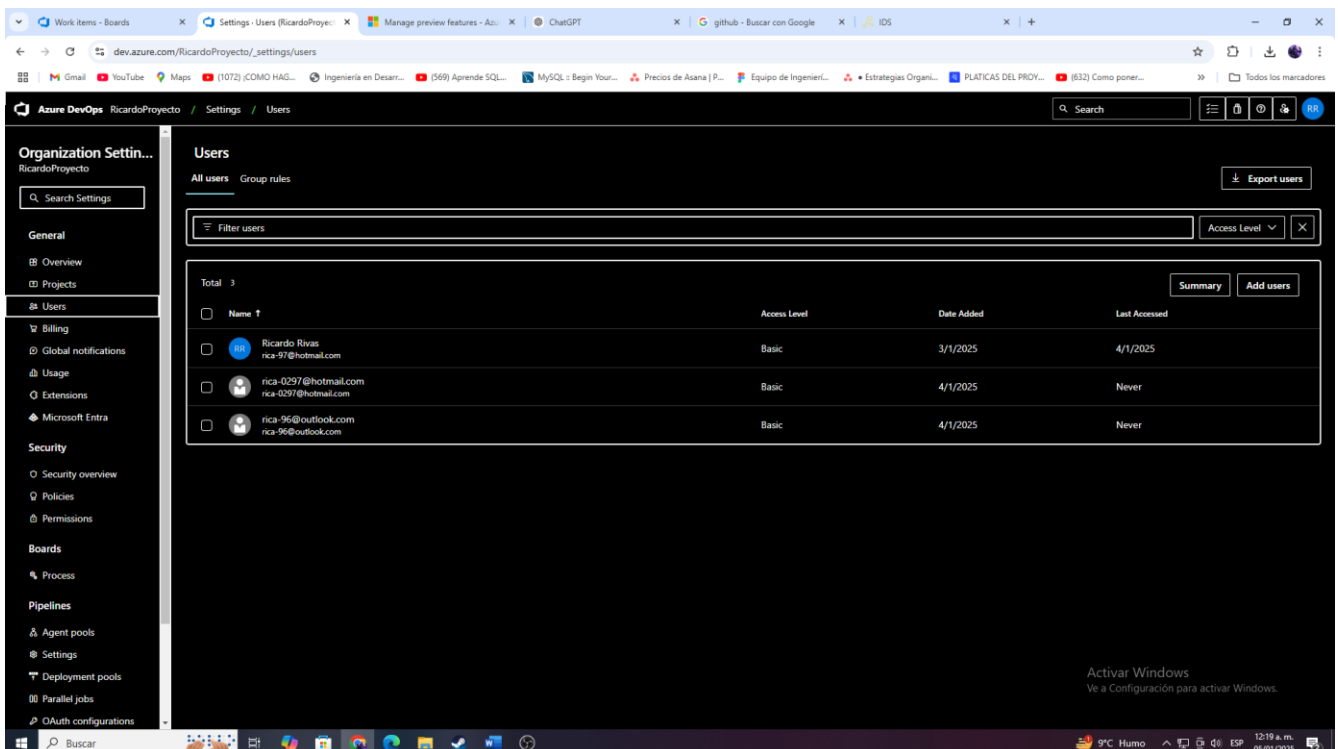
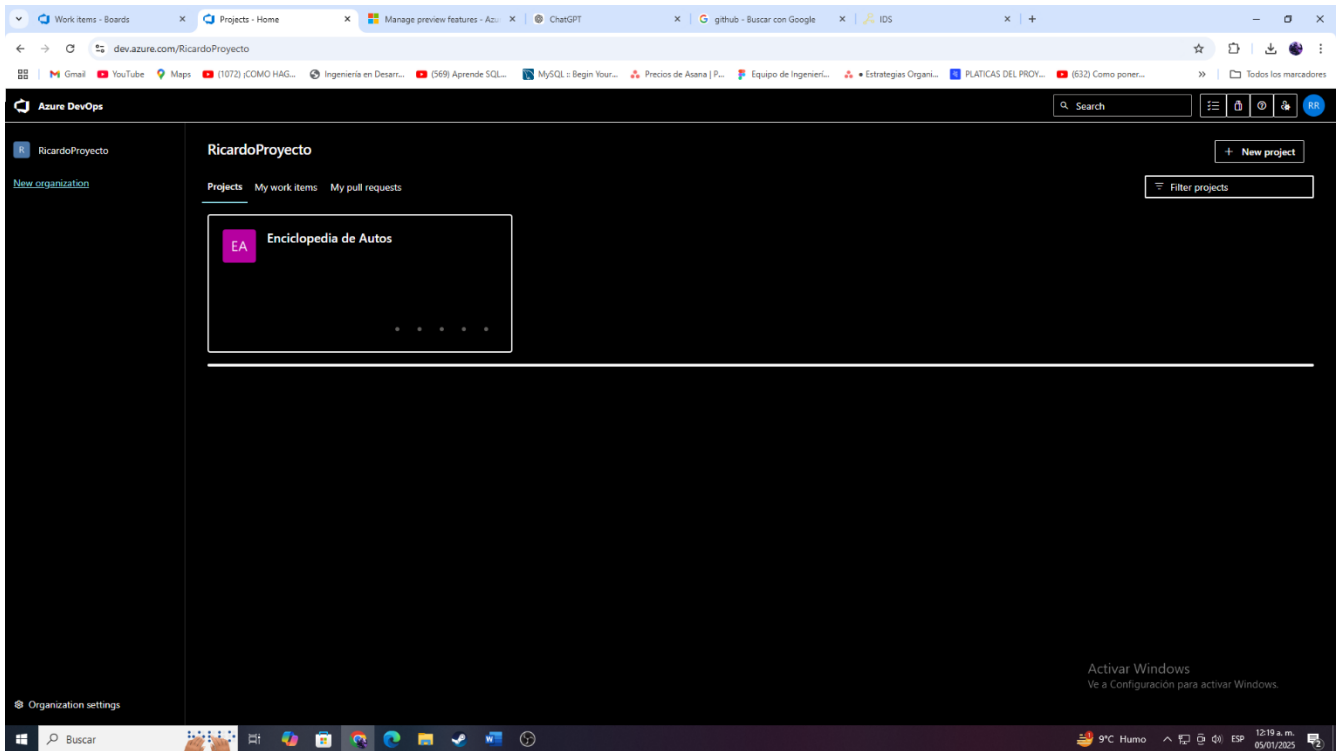
Esta actividad nos ayudara a entender como las organizaciones dentro de lo que es el desarrollo web o móvil utilizan diferentes herramientas de colaboración y de trabajo para realizar algunos proyectos de forma sencilla y en tiempo real ya que las empresas necesitan autonomía y dinamismo en lo que es la elaboración de algún proyecto ya sea aplicación web o móvil ya que en la actualidad muchas empresas ofrecen diferentes aplicaciones para poder ayudarnos de forma mas sencilla a controlar lo que son los ingresos, hacer compras, juegos etc. De todas maneras, se ocupa de que un equipo de trabajo colaboré en algún desarrollo de código es por eso que Azure Devops nos ayuda en conjunto con GitHub para documentar nuestro código y trabajar en conjunto con nuestro equipo de trabajo ya que muchas empresas necesitan como lo comenté rapidez y dinamismo para la realización de aplicaciones que nos puedan ayudar en alguna cosa en específico.



Desarrollo:

- Capturas

En esta primera captura de pantalla les muestro lo que es mi equipo que agregue y el proyecto que cree en Azure DevOps que en este caso es Enciclopedia de Autos.

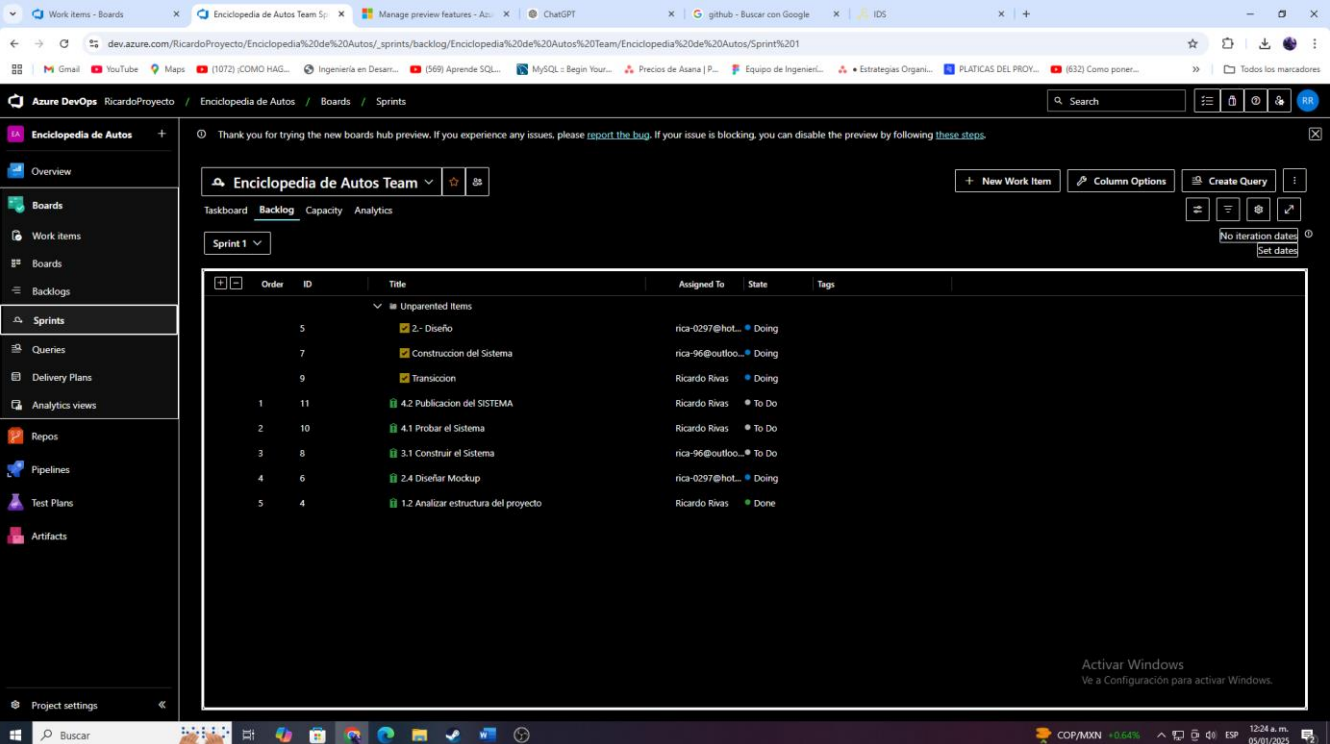


Desarrollo:

- Capturas

En estas capturas de pantalla muestro lo mas importante que se va a realizar dentro del proyecto considerando las secciones desde 1 al número 4 con subcategorías cada una de las tareas van a estar asignadas a diferentes integrantes del equipo que somos 3 que es el líder el diseñador y el programador backend.

En este caso las tareas van a estar palomeadas y los Sprints de lo mas importante con una libretita y sus respectivas subtareas en work ítems.



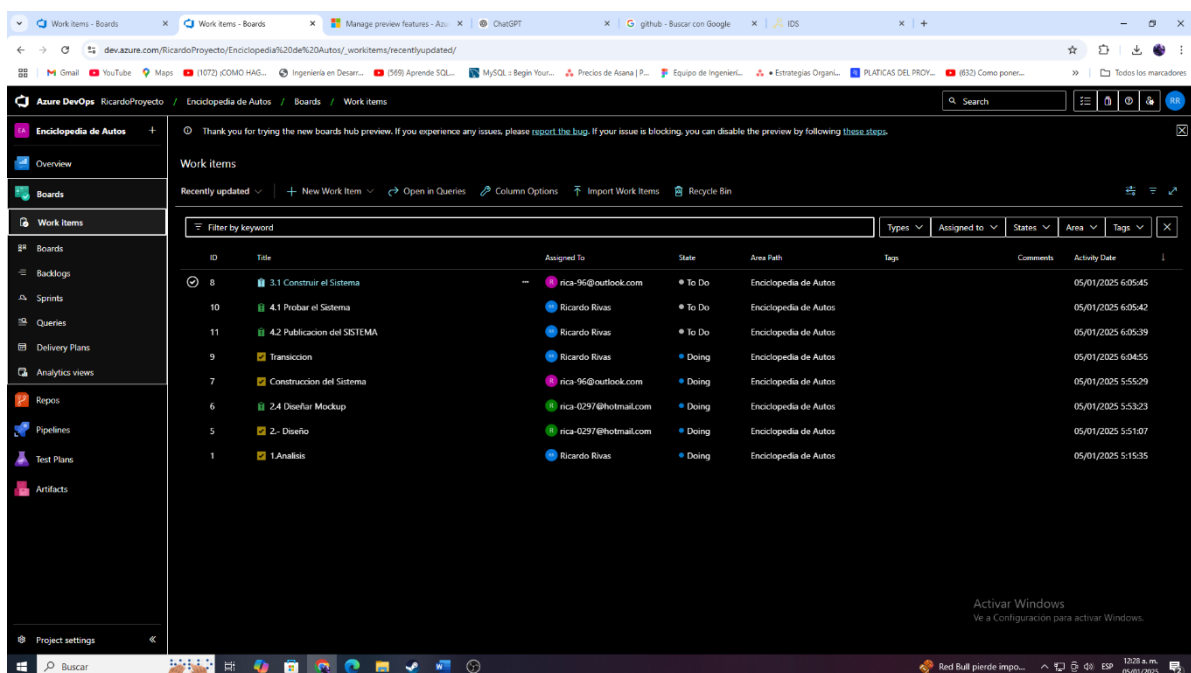
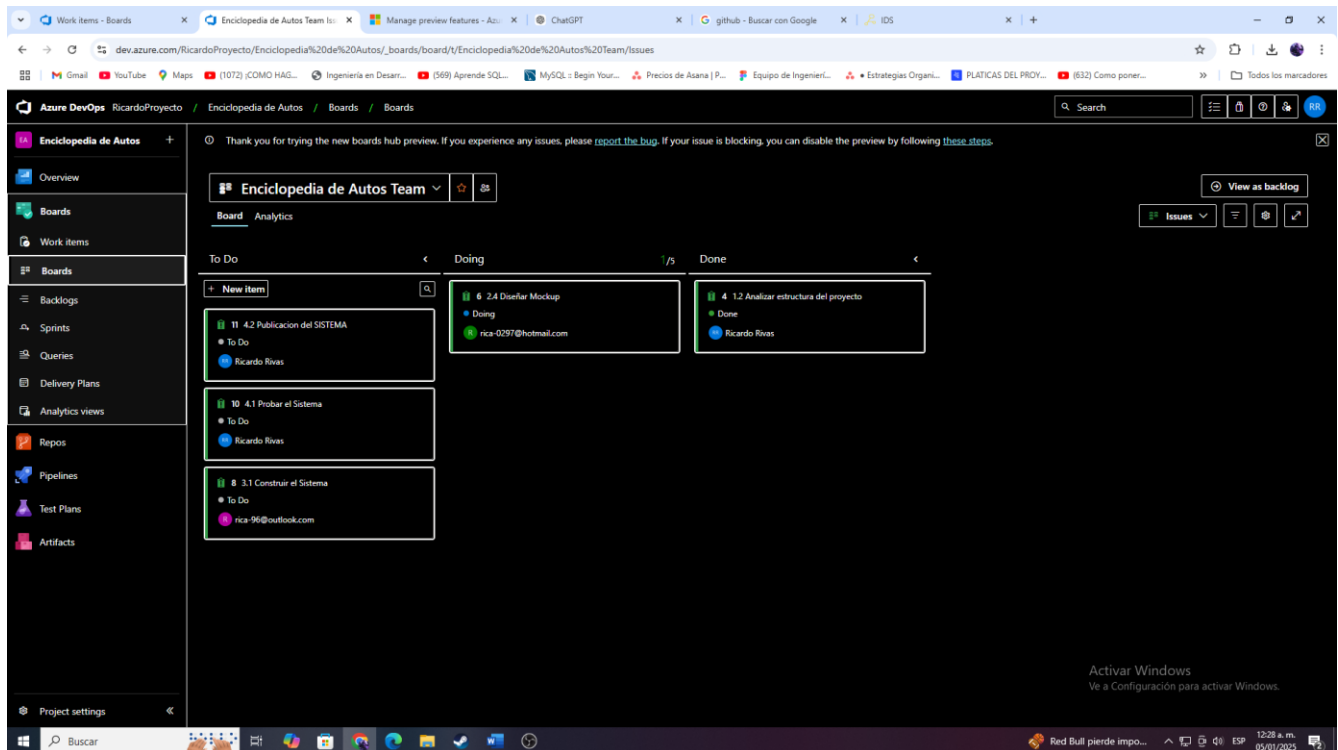
The screenshot shows the Azure DevOps interface for the 'Enciclopedia de Autos Team'. The left sidebar contains navigation options: Overview, Boards, Work items, Boards, Backlogs, Sprints, Queries, Delivery Plans, Analytics views, Repos, Pipelines, Test Plans, and Artifacts. The main area displays the 'Backlog' view for the 'Enciclopedia de Autos Team'. The backlog is organized into a hierarchy under 'Unparented Items'. The tasks are listed in a table with columns: Order, ID, Title, Assigned To, and State.

Order	ID	Title	Assigned To	State
5		2- Diseño	rica-0297@hotmail.com	Doing
7		Construccion del Sistema	rica-96@outlook.com	Doing
9		Transicion	Ricardo Rivas	Doing
11	4.2	Publicacion del SISTEMA	Ricardo Rivas	To Do
10	4.1	Probar el Sistema	Ricardo Rivas	To Do
8	3.1	Construir el Sistema	rica-96@outlook.com	To Do
6	2.4	Diseñar Mockup	rica-0297@hotmail.com	Doing
4	1.2	Analizar estructura del proyecto	Ricardo Rivas	Done

Desarrollo:

- Capturas

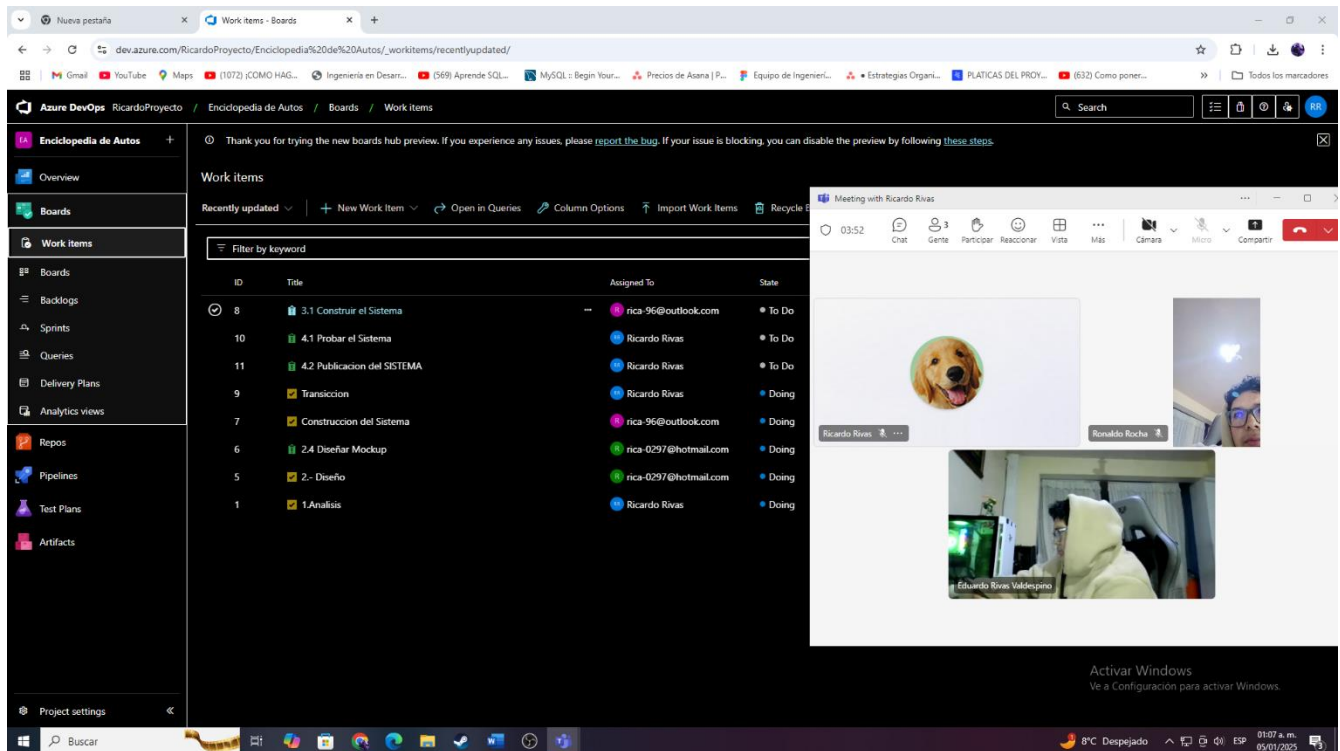
Aquí vemos lo que es gráficamente el board y los archivos del trabajo del proyecto de la enciclopedia en donde observamos las tareas no completadas en proceso y terminadas en este caso apenas termine una y las demás están en proceso ya que no es sencillo hacer solo esto sin equipo.



Desarrollo:

- Capturas

En este paso estoy reunido con mi equipo de trabajo en donde planificaremos el análisis del sistema y nos presentamos se definen los roles y responsabilidades.

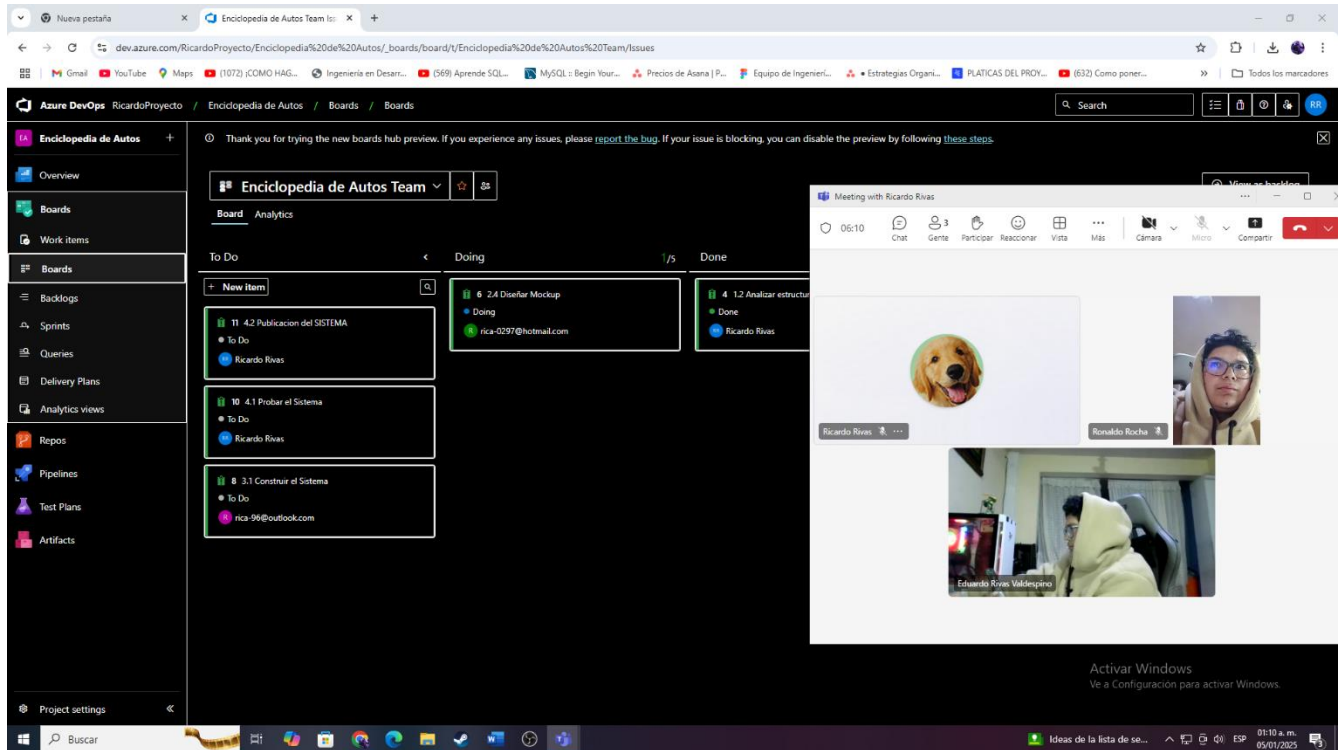


En este caso use teams por que Gather no me dejo realizar la reunión de forma agradable y en teams es muy fácil de hacer reuniones.

Desarrollo:

- Capturas

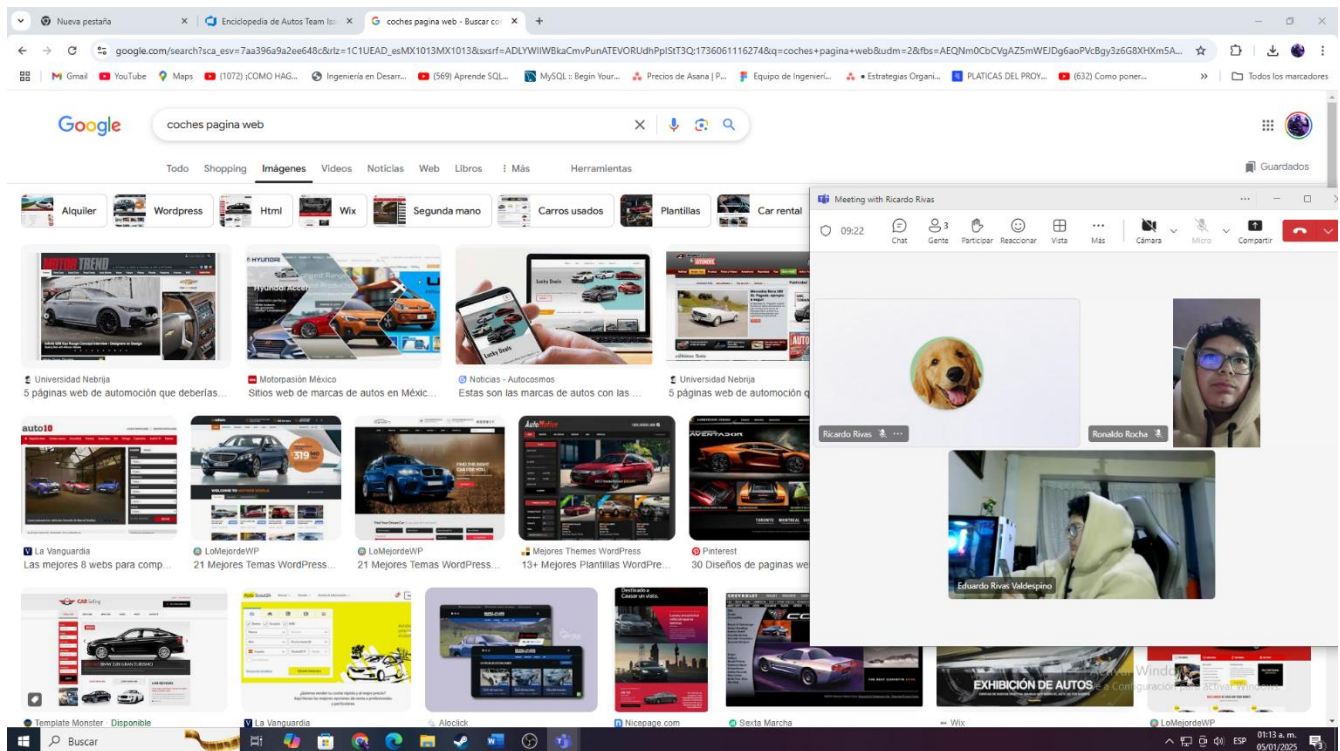
En esta otra captura hablamos sobre las actividades que se están realizando en tiempo real y organizando estas mismas para poder empezar este nuevo proyecto.



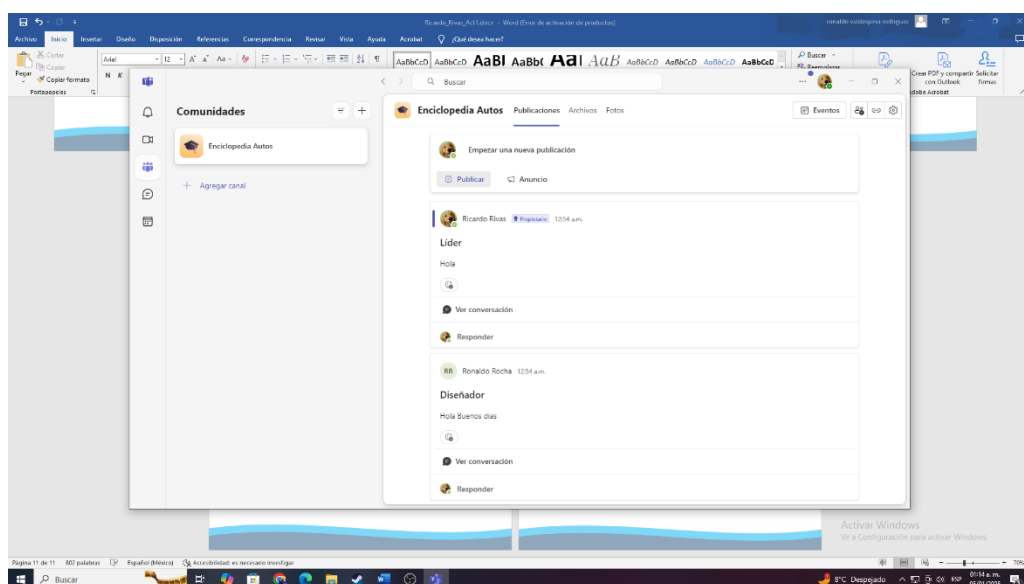
Desarrollo:

- Capturas

Aquí en esta última captura de pantalla observamos las diferentes imágenes de paginas web para poder realizar alguna similar para este proyecto.



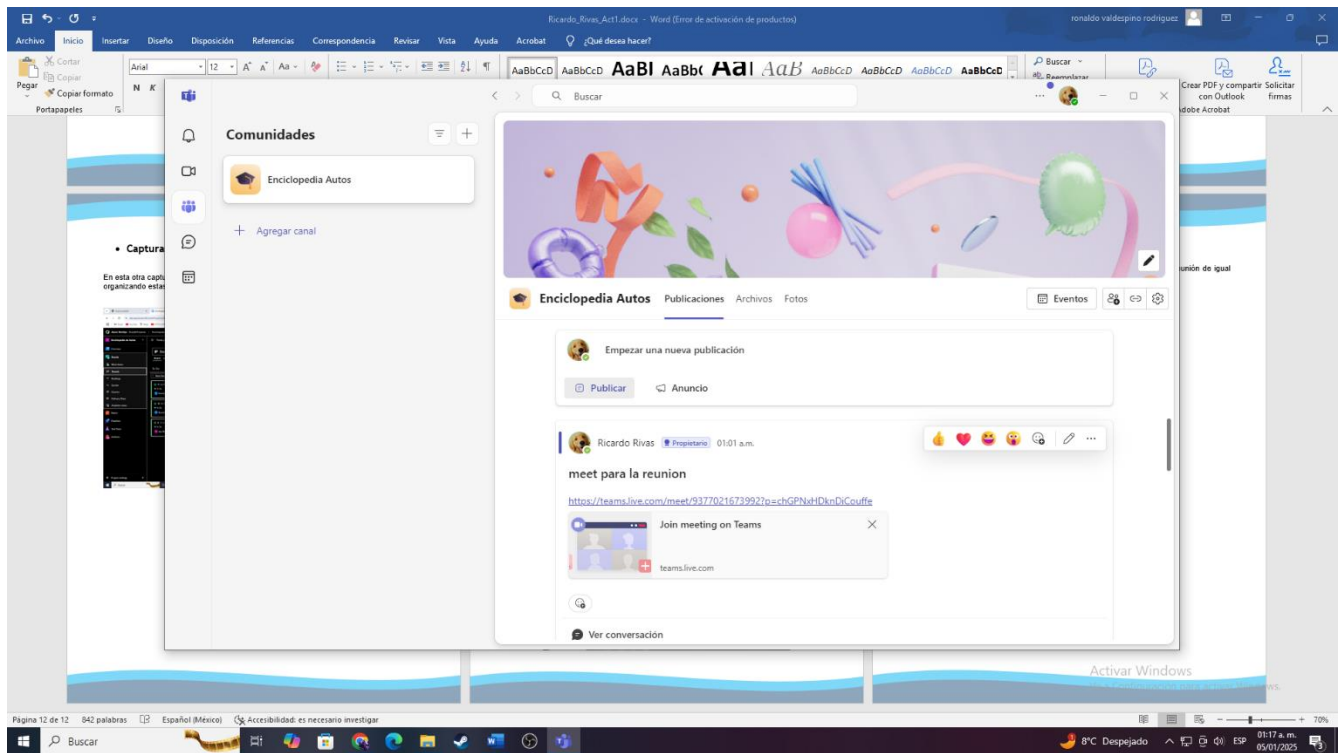
Como lo comenté el Líder creo un grupo que fue el de enciclopedia y ahí se presentaron todos.



Desarrollo:

- Capturas

Mande lo que fue un link de invitación a un meet en donde fue iniciada la reunión de igual manera.



Conclusión

En esta primera parte del proyecto observamos lo que fue la organización de este mismo y pudimos aprender a usar esta herramienta muy importante que es Azure ya que es muy fácil en el sentido de que facilita el trabajo en equipo acompañado de algunas otras herramientas que ocupe que fue el Google meet para establecer los roles y avances de la primera actividad ya que es de tal manera que podemos conocer más la herramienta de Azure que nos ayuda a facilitar el trabajo e equipo y dar avances en nuestro código de alguna página web que realicemos o aplicación en la que estemos trabajando es por ello que esta herramienta ayuda mucho a las empresas o negocios a organizarse mas en el sentido de documentación de código y ser más dinámica la forma de trabajar en equipo con desarrolladores ya que en la actualidad se requiere mucho de los servicios de desarrollo mas que nada para elaborar aplicaciones o sitios web para empresas o negocios esta actividad no fue para mi fácil en el sentido de que yo lo haría solo pero lo logre, la realice de esta manera por que mi trabajo no me permitía tener el tiempo para dedicárselo y pues me perdí en el desarrollo de esta primera actividad pero aquí estamos para retener este conocimiento.

Referencias

coches pagina web - Google Search. (s. f.).

https://www.google.com/search?sca_esv=7aa396a9a2ee648c&rlz=1C1UEAD_esMX1013MX1013&sxsrf=ADLYWIIWBkaCmvPunATEVORUdhPpIStT3Q:1736061116274&q=coches+pagina+web&udm=2&fbs=AEQNm0CbCVgAZ5mWEJDg6aoPVcBgy3z6G8XHXm5Ah4uwilWjRJeyTiczQNFLgz4BekoSgG7DZpzX6tjAOu7zDY383cSkmngrRcK1nVu0cLvpicM7nq8qzhEf4_SVByqb0LtzSSC7tslYYnaOOUIaMgdRZEucbf2kPCIBYFvkBrg1ALP2BPjVx_qnWK3fHp nHtEEmM2zbAx-D7nAcyrlxCGtLRgQ3_tkP7A&sa=X&ved=2ahUKEwj-i5PRg96KAxWJ7ckDHXoJFIUQtKgLegQIFxAB&biw=1920&bih=919&dpr=1

Azure. (2025, 5 enero). Microsoft. Recuperado 5 de enero de 2025, de <https://azure.microsoft.com/es-es/products/devops>