

# **Actividad [#2] - [Diseño de Aplicación (Parte 2)]**

## **[Desarrollo de Aplicaciones Móviles 2]**

### **Ingeniería en Desarrollo de Software**

**Tutor: Eduardo Israel Castillo García**

**Alumno: Ricardo Rivas Rocha**

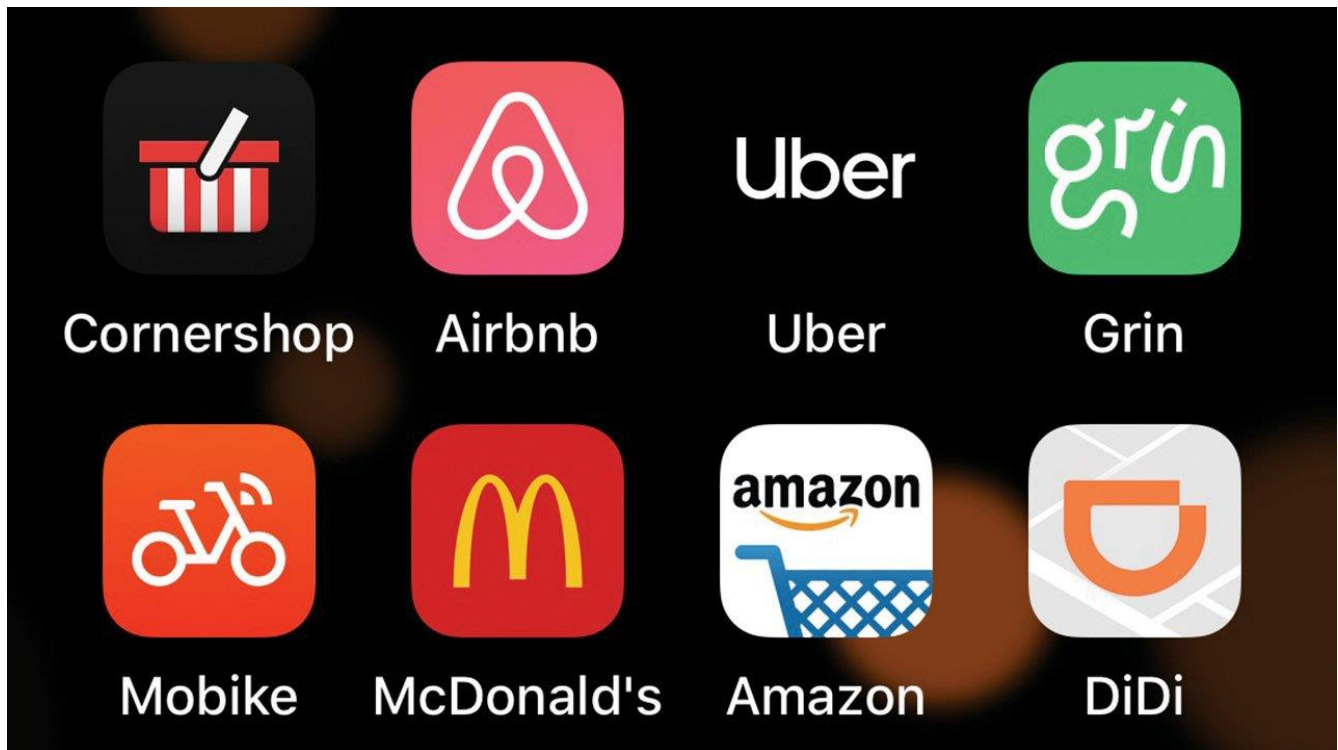
**Fecha: 2-diciembre-2024**

## Índice

Portada	.....	Página 1
Índice	.....	Página 2
Introducción	.....	Página 3
Descripción	.....	Página 4
Justificación	.....	Página 5
Desarrollo:	.....	Página 6 a 12
• Interfaz		
• Codificación		
• Prueba de la Aplicación		
Conclusión	.....	Página 13
Referencias	.....	Página 14

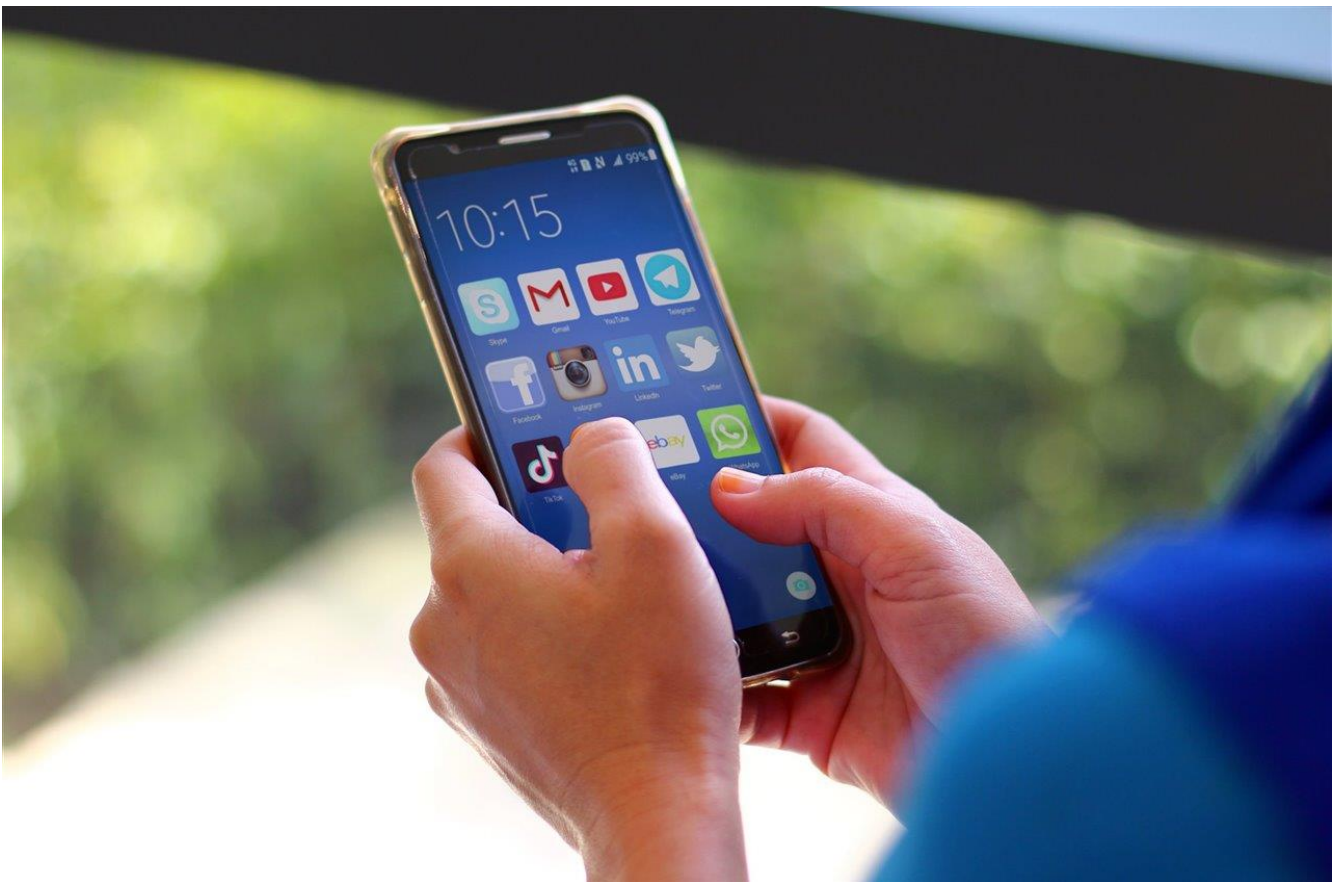
## Introducción

En esta segunda etapa vamos a continuar con el diseño de nuestra aplicación móvil en donde añadiremos más funcionalidades a la aplicación con la ayuda de nuestra herramienta de código ya que esta misma de igual manera nos permitirá interactuar con nuestra aplicación permitiéndonos probarla y resolver algunos detalles que existen dentro de ella. Añadiremos más recursos para que esta sea totalmente intuitiva ya que la herramienta que estamos ocupando la usan diferentes empresas para diseñar aplicaciones de compra, pagos o juegos y es importante en la actualidad realizar una aplicación que cumpla con los requerimientos de los clientes por que si no de otra forma se aburren y olvidan la aplicación móvil.



## Descripción

Como podemos observar la actividad anterior quedo inconclusa ya pudimos diseñarla y hacer un puente de una vista a otra ahora que sigue en esta ocasión vamos a poder realizar las configuraciones de compartir y hacer una nueva vista que nos permita poder compartir nuestro tono desde la aplicación vamos a seguir trabajando con la herramienta de alto nivel de Android Studio ya que esta nos permitirá editar algunos parámetros que nosotros necesitemos a la hora de dar funcionalidad a la aplicación web en este caso usaremos 4 redes sociales que son las más conocidas Facebook, WhatsApp, Twitter ahora X, Instagram estas 4 van a ser las redes en donde nuestros clientes van a poder compartir la aplicación y ganar puntos por hacer esto mismo ya que lo que requiere la empresa es generar como una especie de descuento para alguna compra por lo del buen fin.



## Justificación

Esta actividad nos servirá para entender mas como funcionan las aplicaciones móviles y a como darles un diseño y funcionalidad a estas mismas ya que en la actualidad las aplicaciones móviles han revolucionado al mundo de los dispositivos electrónicos ya que nos ayudan a tareas cotidianas, ocio, entretenimiento y hasta para facilitar los procesos dentro de Algunas empresas o negocios que requieran una misma ya que es más fácil y portable tener una aplicación en un teléfono que en una computadora y también nos ayudan a comunicarnos creando aplicaciones para organizaciones como pueden ser el zoom, slack etc.

Por ello es que las aplicaciones son importantes para lograr controlar y facilitar los procesos de algunas organizaciones para así reducir costes y tiempo de espera en algunas funciones que tienen algunas de estas.

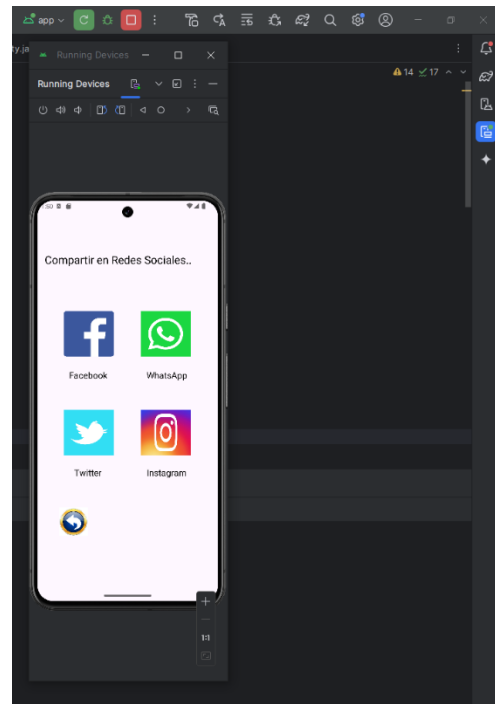
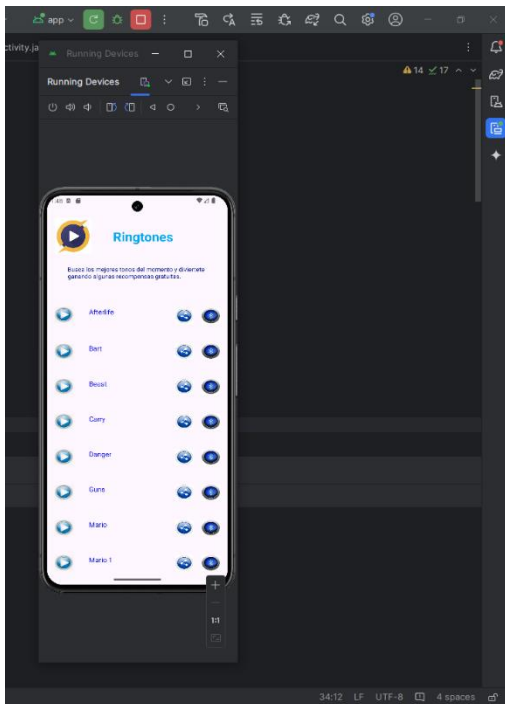


## Desarrollo:

- **Interfaz**

En esta parte les mostrare la interfaz de la aplicación en donde podemos observar que añadimos un archivo de texto que diga compartir en redes sociales 4 botones y sus respectivas 4 cajas de texto y un botón para regresarnos al menú principal.

En este caso les mostrare el menú de inicio de Ringtones en donde observamos el botón de compartir le damos clic y se nos abre la otra ventana de compartir.



## Desarrollo:

- **Codificación**

En esta parte de la codificación lo que realizamos primero fue la creación de otro Activity que en este caso se llamara share ahí es donde diseñamos la página de compartir como observamos que creamos la vista de texto y le damos forma y nombre de compartir en, después agregamos el botón de Facebook importando la imagen y dándole forma al icono después agregamos la otra vista de texto con el nombre de Facebook y así vamos a hacerle a los 4 iconos.

Siguiendo lo anterior dándoles igual su respectiva ubicación agregamos el botón de regresar que nos permitirá regresar al menú principal de los tonos.

```
<TextView
    android:id="@+id/textView3"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Compartir en Redes Sociales.."
    android:textColor="#000000"
    android:textSize="25sp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.214"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.112"
/>

<Button
    android:id="@+id/face"
    android:layout_width="114dp"
    android:layout_height="104dp"
    android:foreground="@drawable/fcb"
    android:text="Button"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.202"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.299"
/>

<TextView
    android:id="@+id/textView4"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Facebook"
    android:textColor="#000000"
    android:textSize="20sp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.223"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.43"
/>
```

## Desarrollo:

- **Codificación**

En esta parte observamos que creamos el botón de back que nos permitirá como lo comenté a regresarnos a ese menú principal de la aplicación.

```
<Button
    android:id="@+id/back"
    android:layout_width="66dp"
    android:layout_height="65dp"
    android:foreground="@drawable/back"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.142"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.845"
/>
```

Seguido de esto vamos a configurar lo que es el botón de compartir lo que vamos a hacer es hacer un puente con un Intent que nos permita en cada canción direccionarnos a la pagina de compartir con este código dentro del java de ViewActivity desde share1 al share10.

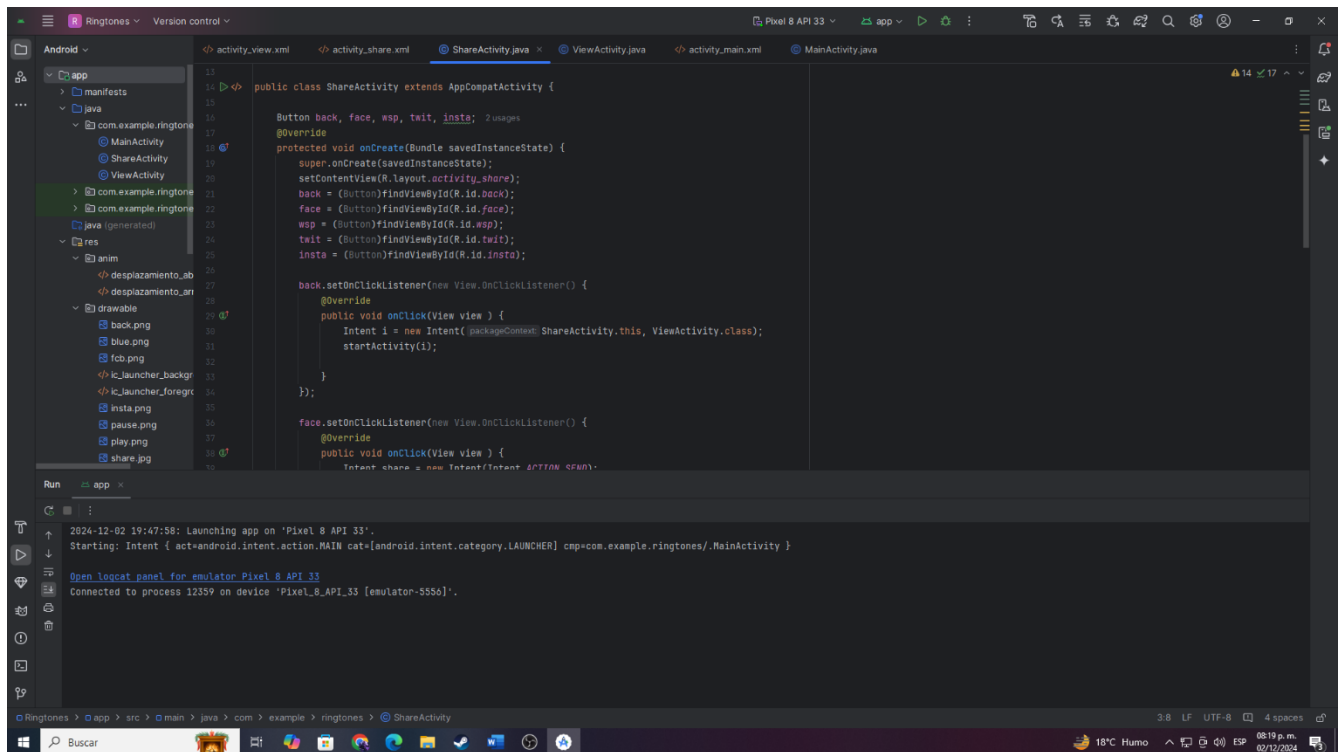
```
share1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view ) {
        Intent i = new Intent(ViewActivity.this, ShareActivity.class);
        startActivity(i);
    }
});
```



## Desarrollo:

- **Codificación**

Luego de ahí vamos a añadirle la funcionalidad a los botones del menú de compartir que estos al darle clic nos dirija a compartir en nuestras redes sociales instanciamos back, fase, wsp, twit e insta ya que estas como lo comenté van a añadirle funcionalidad a la página de compartir. Y los guardamos en los botones cada uno va a tener su funcionalidad y pagina web con su respectivo puente por los intent en el archivo java de ShareActivity.



```
13 public class ShareActivity extends AppCompatActivity {
14     Button back, face, wsp, twit, insta;
15     @Override
16     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
17         super.onCreate(savedInstanceState);
18         setContentView(R.layout.activity_share);
19         back = (Button)findViewById(R.id.back);
20         face = (Button)findViewById(R.id.face);
21         wsp = (Button)findViewById(R.id.wsp);
22         twit = (Button)findViewById(R.id.twit);
23         insta = (Button)findViewById(R.id.insta);
24
25         back.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
26             @Override
27             public void onClick(View view) {
28                 Intent i = new Intent(getApplicationContext(), ViewActivity.class);
29                 startActivity(i);
30             }
31         });
32
33         face.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
34             @Override
35             public void onClick(View view) {
36                 Intent share = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
37                 share.setType("text/plain");
38                 share.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, "ShareActivity");
39                 startActivity(Intent.createChooser(share, "ShareActivity"));
40             }
41         });
42     }
43 }
```

Run app

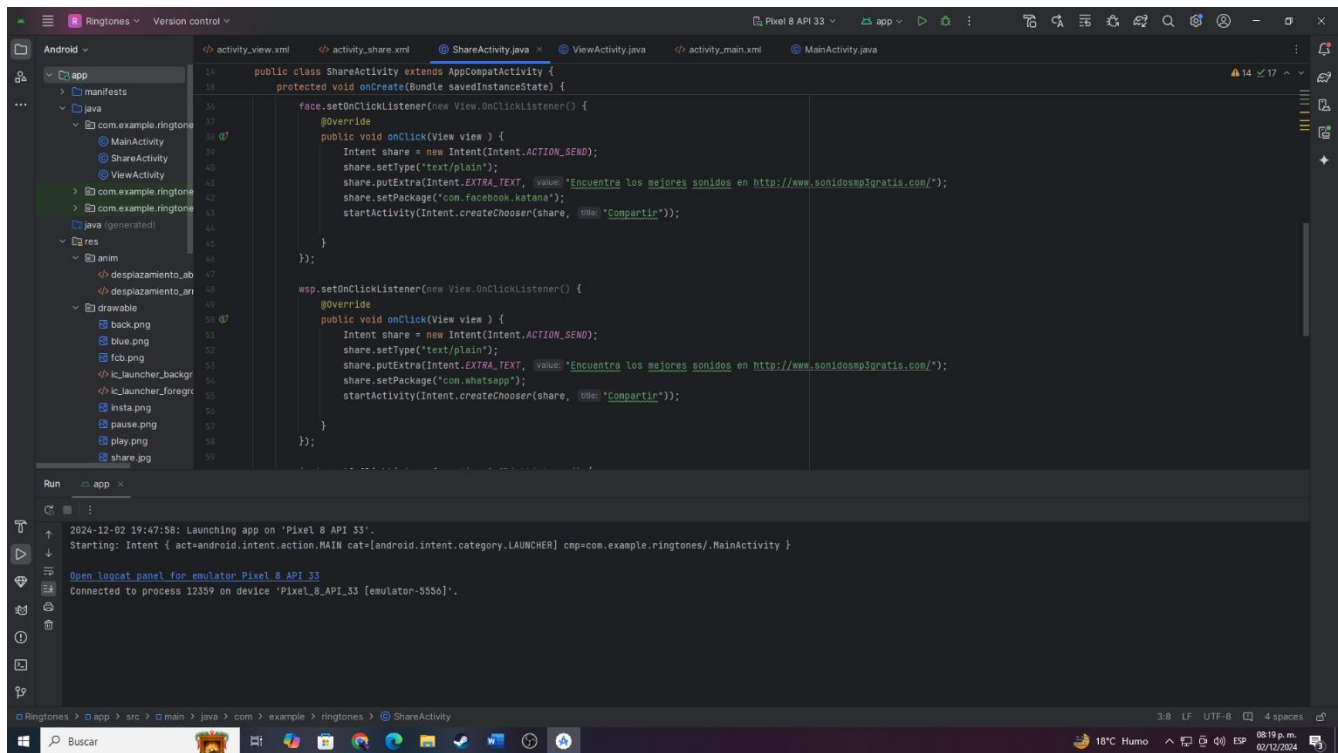
2024-12-02 19:47:58: Launching app on 'Pixel 8 API 33'.  
Starting: Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.intent.category.LAUNCHER] cmp=com.example.ringtones/.MainActivity }

Open logcat panel for emulator Pixel 8 API 33  
Connected to process 12359 on device 'Pixel\_8\_API\_33 [emulator-5556]'.

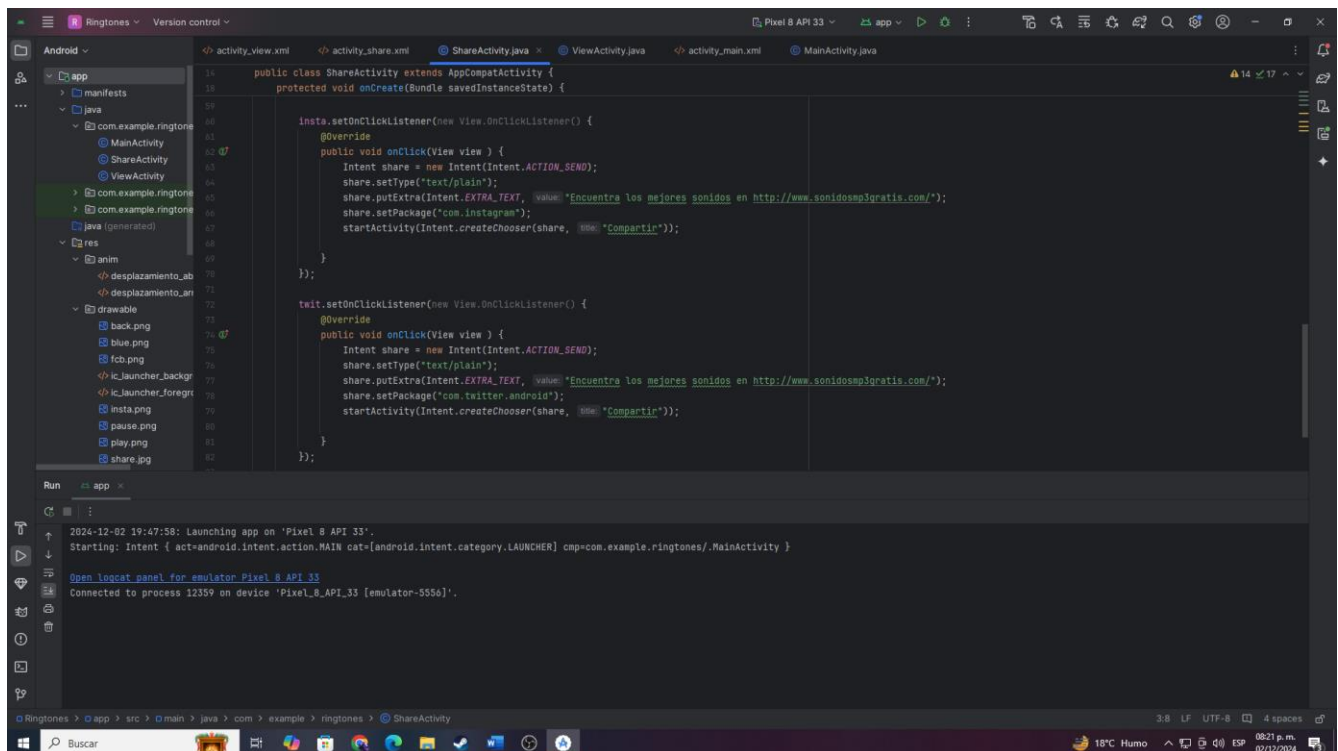
## Desarrollo:

- Codificación

Aquí observamos como les añadimos las funcionalidades la primera será la de back que hará la función de regresar a la página principal luego configuramos fase, wsp, insta y twit.



```
14 public class ShareActivity extends AppCompatActivity {
15     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
16         face.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
17             @Override
18             public void onClick(View view) {
19                 Intent share = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
20                 share.setType("text/plain");
21                 share.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, value="Encuentra los mejores sonidos en http://www.sonidosap3gratis.com/");
22                 share.setPackage("com.facebook.katana");
23                 startActivity(Intent.createChooser(share, "Compartir"));
24             }
25         });
26
27         wsp.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
28             @Override
29             public void onClick(View view) {
30                 Intent share = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
31                 share.setType("text/plain");
32                 share.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, value="Encuentra los mejores sonidos en http://www.sonidosap3gratis.com/");
33                 share.setPackage("com.whatsapp");
34                 startActivity(Intent.createChooser(share, "Compartir"));
35             }
36         });
37     }
38 }
```

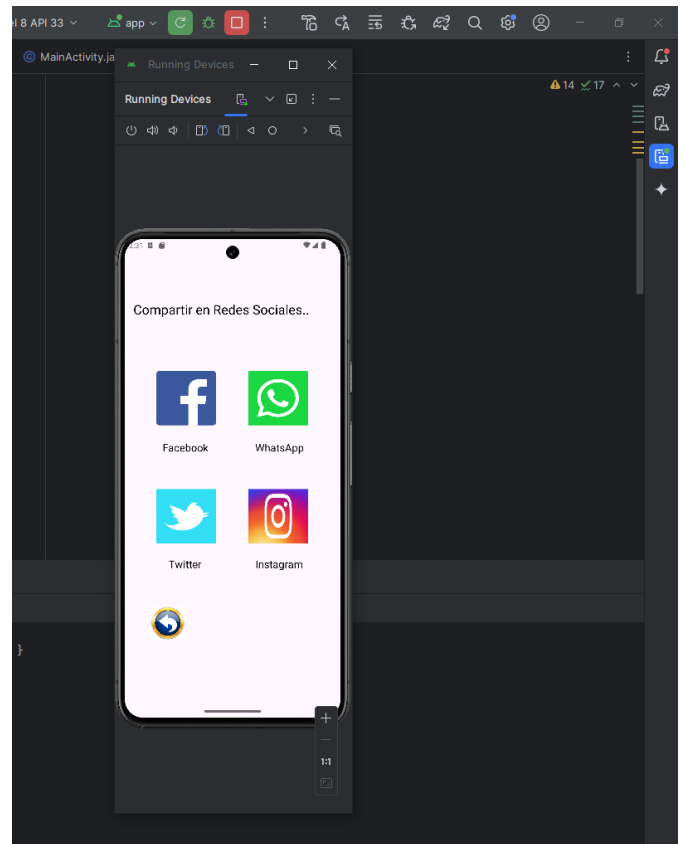
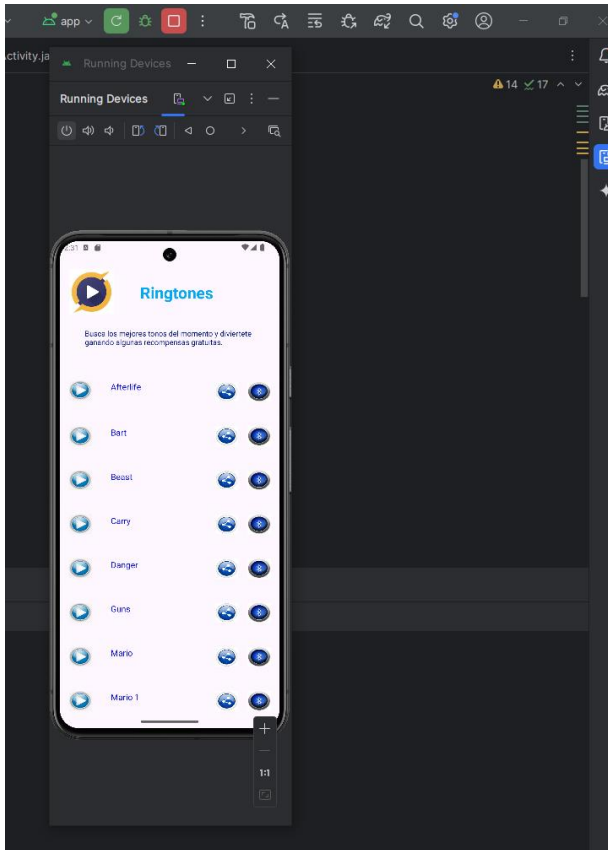


```
14 public class ShareActivity extends AppCompatActivity {
15     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
16         insta.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
17             @Override
18             public void onClick(View view) {
19                 Intent share = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
20                 share.setType("text/plain");
21                 share.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, value="Encuentra los mejores sonidos en http://www.sonidosap3gratis.com/");
22                 share.setPackage("com.instagram");
23                 startActivity(Intent.createChooser(share, "Compartir"));
24             }
25         });
26
27         twit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
28             @Override
29             public void onClick(View view) {
30                 Intent share = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
31                 share.setType("text/plain");
32                 share.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, value="Encuentra los mejores sonidos en http://www.sonidosap3gratis.com/");
33                 share.setPackage("com.twitter.android");
34                 startActivity(Intent.createChooser(share, "Compartir"));
35             }
36         });
37     }
38 }
```

## Desarrollo:

- Prueba de la aplicación

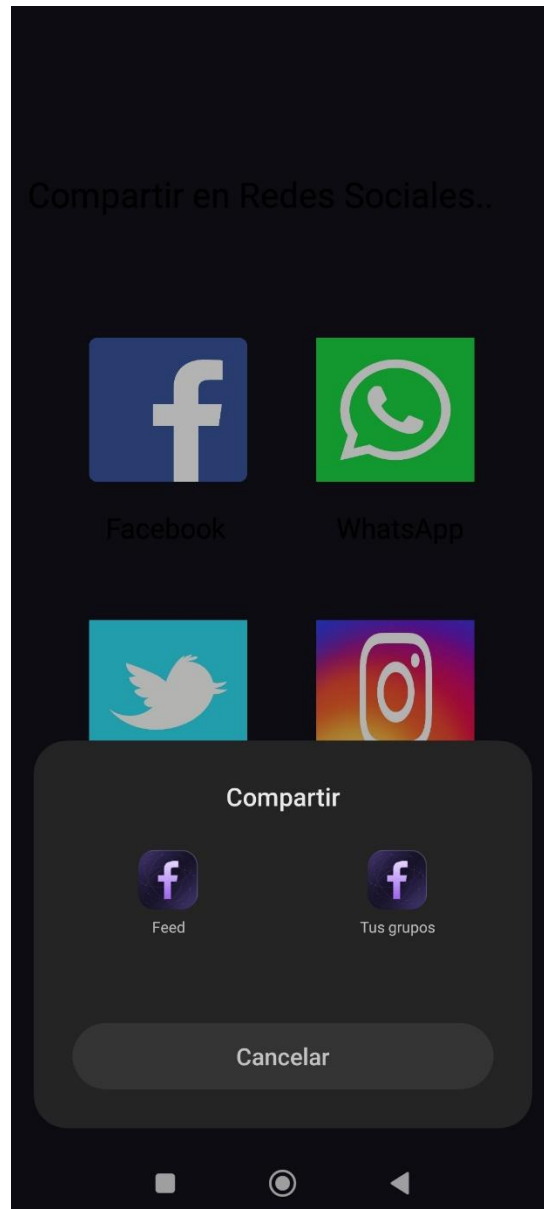
Aquí iniciamos la aplicación y observamos que nos dirigió al menú de inicio respectivo a esto vamos a darle clic al botón compartir y nos dirigirá a la vista de compartir de aquí le vamos a dar al boton de Facebook y observamos que nos sale una ventana emergente en donde nos dice compartir en tus grupos o noticias y en Facebook compartir a tus estados o enviar a alguna persona por razones no le saque captura a esto por mis contactos jeje.



## Desarrollo:

- **Prueba de la aplicación**

En esta imagen configure mi Android Studio para que detectara mi celular en donde aquí les muestro que si funciona las funcionalidades de compartir.



## Conclusión

En esta actividad aprendimos más actividades de funcionalidad dentro de una aplicación que nos permitirán crear interacciones ya sean para clientes o alguna empresa importante esto nos servirá para darnos a conocer como esta herramienta nos puede ayudar a ser más comprensibles con nuestros usuarios acerca de una interfaz gráfica ya que en la actualidad ya tenemos un amplio mercado que realiza aplicaciones para teléfonos celulares pasando de no ser tan populares a ser una necesidad ya sea para ayuda o para reducir el tiempo de trabajo de alguna empresa, elaboración de videojuegos o aplicaciones como lo comente anteriormente para poder realizar reuniones en algunas empresas en este caso las aplicaciones revolucionaron al mundo ya que sin ellas no podríamos hacer las cosas más rápido y fácil ya que estas nos facilitan el tiempo de operación.

## Referencias

<https://github.com/Ricardorivas94cr/Parte-1-Ringtones-AndriodStudio>