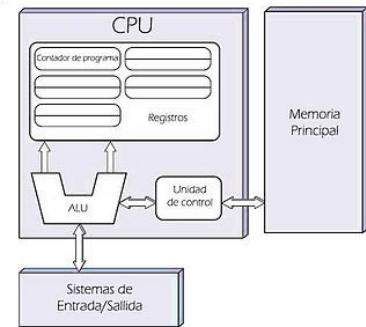


Arquitectura de un computador

Los sistemas informáticos ya sean ordenadores, tables, móviles, ... siguen la base de la arquitectura de Von Neumann.

Esta arquitectura para un computador constan de las siguientes unida:

- **Unidad de procesamiento (CPU)** que contiene una **unidad aritmético lógica (ALU)**, una **unidad de control (UC)** y **registros de almacenamiento**.
- **Memoria:** Almacena instrucciones y datos.
- **Dispositivos de entrada/salida:** elementos que actúan de interfaz con el resto partes.



Las diferentes unidades funcionales se interconecta mediante buses de comunicación o buses del sistema.

El concepto ha evolucionado para convertirse en un computador de **programa almacenado**.

Componentes hardware en un sistema informático.

Los componentes hardware es el conjunto de elementos físicos que conforman el ordenador. Desde la caja hasta la placa base, pasando por todos los periféricos externos.

Microprocesador

El microprocesador (o simplemente procesador) es el circuito integrado central más complejo de un sistema informático, se le suele llamar por analogía el «cerebro» de un ordenador.¹

Es el encargado de ejecutar los programas, desde el sistema operativo hasta las aplicaciones de usuario.

Puede contener una o más unidades centrales de procesamiento (CPU)