

Progetto di Programmazione a Oggetti

Agatea Riccardo

a.a. 2018/2019

1 Gerarchia di tipi

2 Chiamate polimorfe

3 Formato dei file di salvataggio e caricamento

4 Istruzioni di compilazione

Per la compilazione è fornito il file `progetto.pro`.

5 Note tecniche

5.1 Ambiente di sviluppo

- Sistema operativo di sviluppo: Windows 10 Home 64-bit
- Compilatore: g++ (i686-posix-dwarf-rev0, Built by MinGW-W64 project) 5.3.0
- Qt framework: Qt 5.12.0
- IDE di sviluppo: Qt Creator 4.8.0

5.2 Ripartizione ore

- Analisi preliminare del problema: 1
- Progettazione modello: 2
 - Progettazione template di classe **Container**: 0.5
 - Progettazione gerarchia di classi: 1.5
- Progettazione GUI
- Apprendimento libreria Qt
- Codifica modello
 - Codifica template di classe **Container**: 8
 - Codifica gerarchia di classi
- Codifica GUI
- Debugging
- Testing