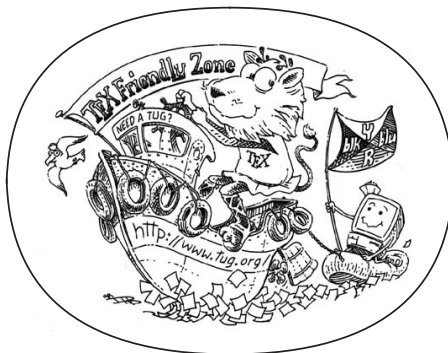


# LINGUAGGI E PROGRAMMAZIONE ORIENTATA AGLI OGGETTI

RICCARDO CEREGHINO



Appunti

Settembre 2019 – classicthesis v4.6



## INDICE

---

<b>1</b>	<b>LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE DI ALTO LIVELLO</b>	<b>1</b>
1.1	Linguaggi staticamente tipati	1
1.1.1	Vantaggi	1
1.2	Linguaggi di programmazione tipati	1
<b>I</b>	<b>STRUTTURA DI UN LINGUAGGIO</b>	

## ELENCO DELLE FIGURE

---

## ELENCO DELLE TABELLE

---

## LISTINGS

---

## ACRONYMS

---

## LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE DI ALTO LIVELLO

---

I motivi della creazione ed utilizzo di un linguaggio di programmazione di alto livello sono di fornire una descrizione precisa, ovvero una specifica formale, e di offrire un'interpretazione tramite interprete da compilare.

Le parti principali di uno specifico linguaggio sono la sintassi e la semantica, la quale può essere statica o dinamica.

### 1.1 LINGUAGGI STATICAMENTE TIPATI

Sono provvisti di semantica statica, legata alla nozione di *tipo statico*, troviamo:

- **statements:** devono essere usati in maniera consistente rispetto ai vari tipi di valori;
- **variabili:** devono essere dichiarate ed usate in maniera consistente rispetto alla loro dichiarazione.

#### 1.1.1 Vantaggi

- gli errori vengono rilevati prima, comportando meno errori dinamici;
- efficienza.

### 1.2 LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE TIPATI

I linguaggi di programmazione tipati non sono provvisti di semantica statica, utilizzano inconsistentemente operatori, statement e variabili; ma generano errori dinamici. Sono solitamente più semplici ed espressivi.



## Parte I

# STRUTTURA DI UN LINGUAGGIO

