SIMPLESSO DUALE

INPUT:

```
E' stata utilizzata la seguente struttura dati:
typedef struct
     {
                 long n, n1, m, m1, ops, *Stato, *Base;
char check, artif, *Segno;
                 double **Mat;
     } Problem;
```

NOME	DESCRIZIONE		
n	numero di colonne (letto dal file);		
m	numero di righe (lette dal file di input);		
n1	numero di colonne totali;		
m1	numero di righe totali;		
ops	numero di iterazioni del simplesso;		
Stato	vettore "riga" che memorizza lo stato di ogni variabile in base		
	(0 se non è in base, "i" se è in base, dove "i" è l'indice di		
	riga del vettore in base);		
Base	vettore "colonna" che memorizza l'indice della variabile in base della riga		
	corrispondente;		
check	Variabile di controllo utilizzata per lo stato della soluzione del simplesso duale;		
artif	flag utilizzato per lo stato della variabile artificiale;		
Segno	vettore "colonna" contenente il verso di ogni equazione (-1 se è maggiore-uguale, 1 se		
	è minore-uguale, 0 se è uguale);		
Mat	matrice contenente: termini noti, coefficienti dei costi e coefficienti delle variabili delle		
	equazioni;		

OUTPUT: In un file di testo vengono stampate:

 Nome Problema 	 filename
Colonne	 n
 Righe 	 m -
 Slacks	 n1 – n - 1
 Vincolo artif	 artif
Iterazioni	ops
Costo soluzione	z z

FUNZIONI UTILIZZATE:

La funzione main chiama le seguenti funzioni:

- createTableau, che si occupa di creare il Tableau (matrice), leggendo i dati del problema dal file di input;
- dualSimplex, che esegue il simplesso duale;
- printResults, che genera l'output descritto sopra;
- killer, che è il distruttore delle variabili della struttura dati;

La funzione dualSimplex chiama le seguenti funzioni:

- insertSlacks, che inserisce le variabili di slack nel tableau e le segna in base;
- **searchBases**, genera le basi della matrice (complementari alle variabili di slack) e ne memorizza gli indici negli appositi vettori;
- insertArtif, che inserisce la variabile artificiale nel tableau (se necessaria), e aggiorna il tableau;
- checkOpt, che controlla se tutti i termini noti, sono maggiori o uguali a 0;
- varOUT, cerca il termine noto minimo (variabile in base uscente):
- varIN, cerca il rapporto minimo positivo (variabile che entra in base):
- pivoting, che esegue il pivoting;

LP5	184.03
LP6	130.18
LP11	1402.73
LP20	-9367.31
LP21	Illimitata
LP22	-23.45
LP23	177.45
AFIRO	-467.66
BLEND	-27.30