

Objektovo orientované programovanie

Zadanie 1 – Predajňa stromov

Kiss Riccardo

Zámer projektu je simulovať chod predajne stromov. V predajni budú zamestnaní predavači, účtovníci a vedúci. Všetci zamestnanci budú mať základné atribúty ako napr. poradové číslo, vek a pohlavie. Predavači majú na starosť predaj stromov zákazníkom, preberajú peniaze od zákazníkov, ktoré potom prepošlú ďalej účtovníkom. Účtovníci zaobchádzajú s firemným rozpočtom, t.j. kúpa drevín od dodávateľov a pripočítavanie zárobkov od zákazníkov. Takže prístup k firemnému rozpočtu majú len účtovníci. Vedúci je len jeden človek a jeho úlohou je najímať ostatných zamestnancov. Jediná podmienka, ktorú zohľadňuje je, aby mali nad 18 rokov. Zákazníci disponujú peniazmi, ktorými nakupujú.

Sklad obchodu môže obsahovať rôzne druhy stromov (listnaté – dub, breza, javor, lipa, jabloň, ...; ihličnaté – smrek, borovica, jedľa, ...). Každý strom bude mať určité vlastnosti (napr. výška, vek a cena). Rôzne druhy stromov majú rozličné ceny. Výška a vek stromov môžu byť náhodne generované hodnoty. Celková cena stromu je potom závislá od všetkých týchto atribút (napr. nízky strom bude lacnejší ako vysoký).

Príklad klasickej interakcie medzi zákazníkom a predajňou:

- Zákazník nakúpi strom od predavača za svoje peniaze.
 - Predavač ďalej prepošle peniaze, ktoré zarobil, účtovníkovi.
 - Účtovník pričíta zárobky predavačov do firemného rozpočtu.
-