Progetto di Programmazione di Reti Traccia 1

Riccardo Leonelli matricola: 0000938493

Introduzione:

Ho realizzato quattro client UDP corrispondenti alle quattro stazioni meteo. Ognuna delle quali invia i propri dati meteorologici al server UDP del gateway. Una volta che il gateway ha ricevuto i messaggi chiude la connessione con i quattro client , raggruppa i dati e li spedisce al server. Il server dopo aver ricevuto il pacchetto contenente i dati di tutte stazioni lo decodifica e lo stampa sulla console. Tutto il procedimento viene eseguito all'infinito ripetutamente.

File di riferimento:

- server.py
- gateway.py
- stazione.py
- stazione1.py
- stazione2.py
- stazione3.py
- stazione4.py
- main.py

Client

Per creare le 4 stazioni meteorologiche ho utilizzato la funzione Stazione presente nel file stazione.py. Ad essa vengono passati i dati raccolti da una qualsiasi stazione, l' indirizzo ip e mac. Tale funzione provvede ad inviare i dati al gateway utilizzando una connessione UDP. Il messaggio codificato (utf8) che viene inviato contiene il rispettivo Ethernet header e IP header. Inoltre contiene un valore numerico corrispondente al tempo che verrà poi sottratto al tempo calcolato dal gateway al suo arrivo.

```
def Stazione(message,ip,mac):
    gateway_mac="8F:E6:15:B1:42:75"
    udp_gateway_ip="192.168.1.5"
    DIM BUFFER=1024
   client = sk.socket(sk.AF_INET, sk.SOCK_DGRAM)
server_address = ('localhost', 8400)#server del gateway
client.connect(server_address)
    try:
        print('Invio dati : "%s" ' % message)
        t=int(time.time()*1000000)#calcolo il tempo in nano secondi trascorsi dal 01/01/1970
        message+='+
        message+=str(t)
        ethernet_header = mac + gateway_mac
        IP_header = ip + udp_gateway_ip
        packet = ethernet_header + IP_header + message
        sent = client.sendto(packet.encode('utf8'), server_address)
        # Aspetto la risposta dal gateway
        print('Attendo la risposta dal gateway')
        data, server = client.recvfrom(DIM_BUFFER)
        print ('received message "%s"' % data.decode('utf8'))
    except Exception as info:
        print(info)
        print ('closing socket')
        client.close()
```

Gateway

Il gateway possiede due componenti , un server UDP in grado di catturare i messaggi inviati dalle quattro stazioni e un client TCP che invierà tutti i dati raccolti al server di destinazione. Ad ogni messaggio catturato, utilizzando lo slicing di python, vengono tagliati gli Header che verranno poi stampati sulla console , mentre i dati della rispettiva stazione vengono inseriti in un array. Inoltre il tempo calcolato dal client ,che è presente alla fine del messaggio, viene sottratto al tempo calcolato dal gateway al rispettivo arrivo . Così da ottenere il tempo di trasmissione del pacchetto UDP, che successivamente viene stampato a video.

Per la interfaccia TCP del gateway si instaura un collegamento con il server principale che attenderà l'arrivo delle quattro misurazioni effettuate. I dati decriptati contenuti nell'array vengono inseriti in una stringa alla quale verranno aggiunti gli Header mac, ip e un intero corrispondente al tempo in cui il pacchetto è stato spedito. Fatto ciò esso viene criptato (utf8) e spedito al server centrale.

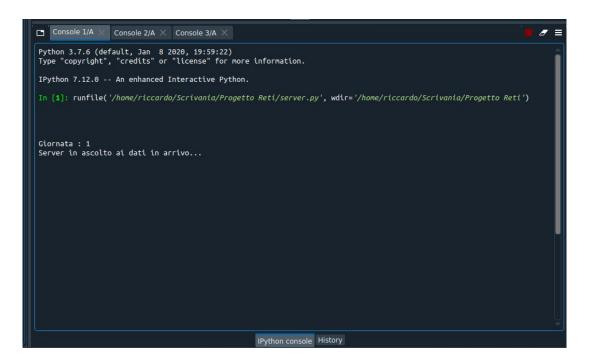
Server

Il server dopo aver instaurato un collegamento con il gateway di tipo TCP si mette in attesa del messaggio. In seguito decodifica e scorpora il pacchetto, stampa i dati finali , gli header e il tempo di trasmissione del messaggio.

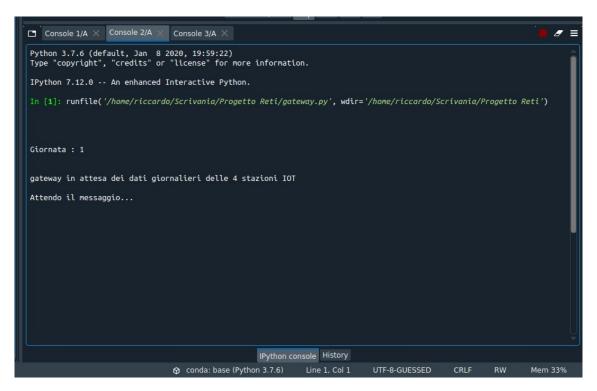
Esecuzione

Per l'esecuzione occorre aprire tre console ed avviare in sequenza server.py, gateway.py, main.py.

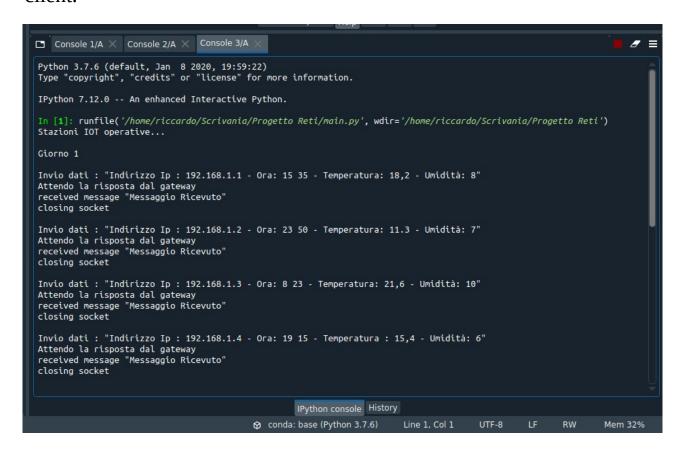
Il server si metterà in attesa.



Il gateway si metterà in attesa.



main.py avvierà la funzione Main che provvederà ad eseguire i quattro client.



Il procedimento sarà infinito e automatico.