## S11 L4

Analisi comportamentale delle categorie dei malware più note.

## Traccia:

La figura nella slide successiva mostra un estratto del codice di un malware. Identificate:

- 1. Il tipo di Malware in base alle chiamate di funzione utilizzate.
- 2. Evidenziate le chiamate di funzione principali aggiungendo una descrizione per ognuna di essa
- 3. Il metodo utilizzato dal Malware per ottenere la persistenza sul sistema operativo
- 4. BONUS: Effettuare anche un'analisi basso livello delle singole istruzioni

Il malware è un keylogger che controlla gli input del mouse, questo lo capiamo dalle istruzioni:

push WH\_Mouse call
SetWindowsHook()

## Le funzioni principali sono:

SetWindowsHook(): Questa funzione installa un hook di procedura in una catena di hook. Il tipo di hook installato dipende dal parametro passato alla funzione. In questo caso, dato che WH\_MOUSE è stato spinto nello stack prima della chiamata, SetWindowsHook() installerà un hook del mouse. Il metodo «hook» verrà allertato ogni qualvolta l'utente effettua un click del mouse e salverà le informazioni su un file di log.

CopyFile(): Questa funzione copia un file esistente in un nuovo file. La funzione accetta in input il nome del file esistente, il nome del nuovo file e un parametro che controlla se il nome del nuovo file esiste già, restituisce 0 se la capia fallisce.

```
mov ecx, [EDI] EDI = «path to startup_folder_system» mov edx, [ESI] ESI = path_to_Malware push ecx; destination folder push edx; file to be copied call CopyFile();
```

Il malware inserisce all'interno della cartella dei programmi di startup se stesso, così da avviarsi ad ogni startup senza dover modificare eventuali registri.