



Consegna S2/L4 CyberSecurity

Riccardo Agostino Monti

Questo è il codice:

```
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>

//Dichiarazione Funzioni
char menu();
short domanda(short q);

int main(){

//Dichiarazione Variabili
char scelta = 'x';
float c = 0; //Contare del punteggio attuale
short r = 0; //Scelta alla domanda fatta al giocatore
short q = 1; //Quesito attuale
bool error = false;
char nome[30];

printf("Ciao! Come ti chiami?\n");
scanf("%s", &nome);
printf("Ciao %s ! Iniziamo a giocare!\n", nome);
```

Questo è il codice:

```
//Inizio ciclo menu
do {
    scelta=menu(); //Chiama la funzione menu e da come ritorno il valore di scelta
    c=0; //Reset del contatore punteggio
    r=0; //Reset della Scelta della domanda
    q=1; //Reset del Questito attuale
    error=false; //Reset del errore
    if(scelta=='A' || scelta=='a'){
        do{
            printf("\n-----\n");
            printf("\nPunteggio Attuale : %.1f \n", c);
            r=domanda(q);
            switch(r)
            {
                case 1:
                    c++; r=0;
                    error= false;
                    q++; break;

                case 2:
                    c=c-0.5; r=0;
                    error= false;
                    q++; break;

                case 3:
                    error=false; r=0;
                    q++; break;

                default:
                    printf ("\nScelta non valida, riprova\n"); r=0;
                    error =true;
                    break;
            }
        }while(error = false && q<6 );
        printf("Punteggio TOTALE: %.1f\n\n ", c);
    }
    else if(scelta=='b' || scelta=='B')
        printf("Grazie per aver giocato!\n\n");
}while(scelta!='b' && scelta !='B');
}
```

Questo è il codice:

```
char menu(){
    char s='x';
    do{
        printf ("\n\n\n--Benvenuto nel gioco vero o falso più bello di sempre!--\n\n");
        printf ("Queste sono le regole: \n");
        printf ("Durante il gioco ti verranno poste delle domande a cui dovrai rispondere con vero o falso ogni risposta corretta vale un punto mentre ogni risposta sbagliata");
        printf (" vale mezzo punto. Inoltre avrai la possibilità di non scegliere e saltare la domanda, facendolo i tuoi punti non avranno variazione");
        printf ("\nUna volta lette le regole puoi premere A per iniziare o B per terminare il gioco\n Giochi? ");
        scanf ("%c", &s);
        if(s!='a' && s!='A' && s!='b' && s!='B')
            printf("\nScelta non valida, riprova\n");
    }while(s!='a' && s!='A' && s!='b' && s!='B');
    return s;
}
```

Questo è il codice:

```
short domanda(short q)
{
    short r=0;
    switch(q){
        case 1:
            do{
                printf("\nPrima domanda: \nIl cavallo bianco di napoleone è bianco\n1-Vero\n2-Falso\n3-Salta la domanda\n");
                scanf("%hd", &r);
                switch(r){
                    case 1:
                        printf("Risposta esatta\n"); return 1; break;
                    case 2:
                        printf("Risposta sbagliata\n"); return 2; break;
                    case 3:
                        printf("Hai scelto di saltare la domanda\n"); return 3; break;
                    default:
                        printf("Inserisci un valore valido per favore\n"); break;
                }
            }while(r!=1 && r!=2 && r!=3);
            break;
        case 2:
            do{
                printf("\nSeconda domanda: \nQuesto è il corso di backend\n1-Vero\n2-Falso\n3-Salta la domanda\n");
                scanf("%hd", &r);
                switch(r){
                    case 1:
                        printf("Riposta sbagliata\n"); return 2; break;
                    case 2:
                        printf("Riposta esatta\n"); return 1; break;
                    case 3:
                        printf("Hai scelto di saltare la domanda\n"); return 3; break;
                    default:
                        printf("Inserisci un valore valido per favore\n"); break;
                }
            }while(r!=1 && r!=2 && r!=3);
            break;
    }
}
```

Questo è il codice:

```
case 3:
do{
    printf("\nTerza domanda: \nL'acqua è trasparente\n1-Vero\n2-Falso\n3-Salta la domanda\n");
    scanf("%hd", &r);
    switch(r){

        case 1:
            printf("Riposta esatta\n"); return 1; break;

        case 2:
            printf("Riposta sbagliata\n"); return 2; break;

        case 3:
            printf("Hai scelto di saltare la domanda\n"); return 3; break;

        default:
            printf("Inserisci un valore valido per favore\n"); break;

    }
}while(r!=1 && r!=2 && r!=3);
break;

case 4:
do{
    printf("\nQuarta domanda: League of Legends è un gioco di merda\n\n1-Vero\n2-Falso\n3-Salta la domanda\n");
    scanf("%hd", &r);
    switch(r){

        case 1:
            printf("Riposta esatta\n"); return 2; break;

        case 2:
            printf("Riposta sbagliata\n"); return 1; break;

        case 3:
            printf("Hai scelto di saltare la domanda\n"); return 3; break;

        default:
            printf("Inserisci un valore valido per favore\n"); break;

    }
}while(r!=1 && r!=2 && r!=3);
break;
```

Questo è il codice:

```
case 3:
do{
    printf("\nTerza domanda: \nL'acqua è trasparente\n1-Vero\n2-Falso\n3-Salta la domanda\n");
    scanf("%hd", &r);
    switch(r){

        case 1:
            printf("Riposta esatta\n"); return 1; break;

        case 2:
            printf("Riposta sbagliata\n"); return 2; break;

        case 3:
            printf("Hai scelto di saltare la domanda\n"); return 3; break;

        default:
            printf("Inserisci un valore valido per favore\n"); break;

    }
}while(r!=1 && r!=2 && r!=3);
break;

case 4:
do{
    printf("\nQuarta domanda: League of Legends è un gioco di merda\n\n1-Vero\n2-Falso\n3-Salta la domanda\n");
    scanf("%hd", &r);
    switch(r){

        case 1:
            printf("Riposta esatta\n"); return 2; break;

        case 2:
            printf("Riposta sbagliata\n"); return 1; break;

        case 3:
            printf("Hai scelto di saltare la domanda\n"); return 3; break;

        default:
            printf("Inserisci un valore valido per favore\n"); break;

    }
}while(r!=1 && r!=2 && r!=3);
break;
```

Questo è il codice:

```
case 5:
    do{
        printf("\nQuinta domanda: \n I cani volano\n1-Vero\n2-Falso\n3-Salta la domanda\n");
        scanf("%hd", &r);
        switch(r){
            case 1:
                printf("Riposta sbagliata\n"); return 2; break;
            case 2:
                printf("Riposta esatta\n"); return 1; break;
            case 3:
                printf("Hai scelto di saltare la domanda\n"); return 3; break;
            default:
                printf("Inserisci un valore valido per favore\n"); break;
        }
    }while(r!=1 && r!=2 && r!=3);
    break;
}
}
```



```
Ciao! Come ti chiami?  
Riccardo  
Ciao Riccardo ! Iniziamo a giocare!
```

--Benvenuto nel gioco vero o falso più bello di sempre!--

Punteggio Attuale : 0.0

Prima domanda:
Il cavallo bianco di napoleone è bianco
1-Vero
2-Falso
3-Salta la domanda
1
Risposta esatta

Punteggio Attuale : 1.0

```
Seconda domanda:  
Questo è il corso di backend  
1-Vero  
2-Falso  
3-Salta la domanda  
3  
Hai scelto di saltare la domanda
```

Punteggio Attuale : 1.0

Terza domanda:
L'acqua è trasparente
1-Vero
2-Falso
3-Salta la domanda
2
Riposta sbagliata

Questo è l'esecuzione

Ciao! Come ti chiami?
Riccardo
Ciao Riccardo ! Iniziamo a giocare!

--Benvenuto nel gioco vero o falso più bello di sempre!--

Queste sono le regole:

Durante il gioco ti verranno poste delle domande a cui dovrai rispondere con vero o falso ogni risposta corretta vale un punto mentre ogni risposta sbagliata vale mezzo punto. Inoltre avrai la possibilità di non scegliere e saltare omanda, facendolo i tuoi punti non avranno variazione

Una volta lette le regole puoi premere A per iniziare o B per terminare il gioco

Giochi? A

Punteggio Attuale : 0.0

Prima domanda:

Il cavallo bianco di napoleone è bianco

1-Vero

2-Falso

3-Salta la domanda

1

Risposta esatta

Punteggio Attuale : 1.0

Seconda domanda:

Questo è il corso di backend

1-Vero

2-Falso

3-Salta la domanda

3

Hai scelto di saltare la domanda

Punteggio Attuale : 1.0

Terza domanda:

L'acqua è trasparente

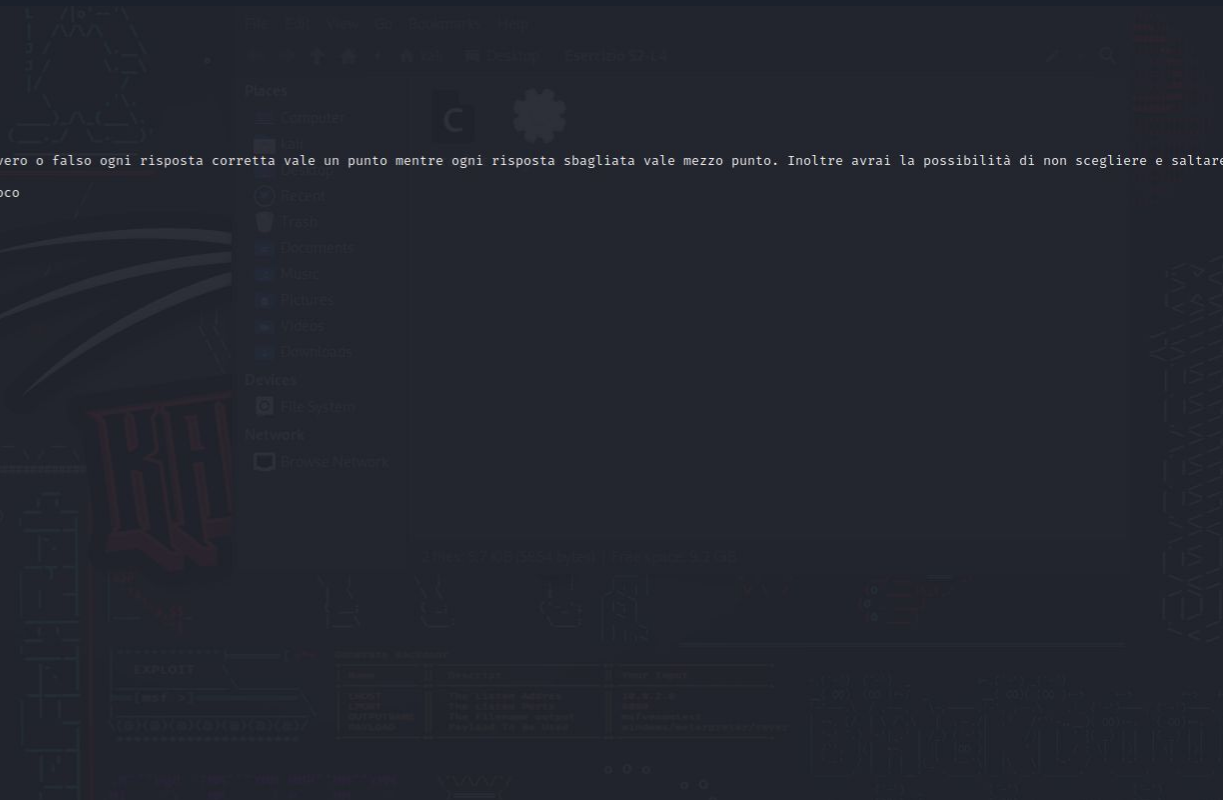
1-Vero

2-Falso

3-Salta la domanda

2

Riposta sbagliata



Questo è l'esecuzione

Punteggio Attuale : 0.5

Quarta domanda: League of Legends è un gioco di merda

- 1-Vero
- 2-Falso
- 3-Salta la domanda
- 1
- Riposta esatta

Punteggio Attuale : 0.0

Quinta domanda:

I cani volano

- 1-Vero
- 2-Falso
- 3-Salta la domanda
- 2
- Riposta esatta

Punteggio TOTALE: 1.0

--Benvenuto nel gioco vero o falso più bello di sempre!--

Queste sono le regole:

Durante il gioco ti verranno poste delle domande a cui dovrai rispondere con vero o falso ogni risposta corretta vale un punto mentre ogni risposta sbagliata vale mezzo punto. omanda, facendolo i tuoi punti non avranno variazione

Una volta lette le regole puoi premere A per iniziare o B per terminare il gioco

Giochi? █

Videos

Downloads

Devices

File System

Network

Browse Network

EXPLOIT

[msf >]

Commander: Execute

Process	Process ID	Process Name
Process 1	1234	Process 1
Process 2	5678	Process 2
Process 3	9012	Process 3
Process 4	3456	Process 4
Process 5	7890	Process 5

Commander: Execute

Process	Process ID	Process Name
Process 1	1234	Process 1
Process 2	5678	Process 2
Process 3	9012	Process 3
Process 4	3456	Process 4
Process 5	7890	Process 5

Process	Process ID	Process Name
Process 1	1234	Process 1
Process 2	5678	Process 2
Process 3	9012	Process 3
Process 4	3456	Process 4
Process 5	7890	Process 5

Process	Process ID	Process Name
Process 1	1234	Process 1
Process 2	5678	Process 2
Process 3	9012	Process 3
Process 4	3456	Process 4
Process 5	7890	Process 5