



Consegna S3/L5 Cybersecurity

Riccardo Agostino Monti



Prova 1

```
~/Castello/Palazzo_principale/Biblioteca/Ufficio_di_Merlino/Cassetto  
[mission 42] $ gsh check  
Quale é la chiave che farà apparire la cassa di Merlino?  
wesh
```

Congratulazioni, la missione 42 é stata completata con successo!

CONGRATULAZIONI!

Hai finito tutte le missioni.

Prova 2

```
~/Castello/Palazzo_principale/Biblioteca/Ufficio_di_Merlino/Cassetto  
[mission 43] $ gsh goal
```

```
  \  Congratulazioni!
```

```
| Hai finito tutte le missioni.
```

```
| Ora puoi chiudere GameShell o tornare a qualche precedente missione.
```

```
| Usa ``gsh HELP`` per una lista dei comandi di GameShell.
```

```
| Il comando ``gsh index`` e ``gsh goto N`` sono particolarmente interessanti.
```

```
| Nota: la password amministrativa è stata cambiata in 'qwerty'.
```