### A PERCORSO IN BREVE

Ciao a tutti, sono Riccardo Parrino e sono uno sviluppatore backend. Tra il 2016 e il 2023 ho studiato presso l'Università di Palermo, dove ho conseguito sia la Laurea Triennale che la Laurea Magistrale in Informatica. Dopo la laurea, ho iniziato subito a lavorare come sviluppatore backend in Java presso una startup con sede a Milano, dove mi sono occupato dello sviluppo e dell'integrazione di applicazioni esistenti. Dopo questa esperienza, mi sono concentrato sullo sviluppo frontend e ora sono alla ricerca di una nuova posizione in questo ambito.

# **ESPERIENZE LAVORATIVE**

Junior Java Developer

Marzo 2023 — Marzo 2025

iBCsrl

Durante la mia prima esperienza lavorativa, ho partecipato a due diversi progetti. Il primo progetto comprendeva attività di sviluppo e manutenzione su un'applicazione esistente. Lo stack software era composto da Angular 14 per il frontend, Spring Boot 2 con Java 8 per il backend e un database Oracle. Il secondo progetto era focalizzato sulla correzione di bug e su attività di migrazione del database. Era realizzato utilizzando Spring Framework 3 con Java 7, tecnologia JSP e un database Oracle.

Lavoro di Tirocinio e Tesi

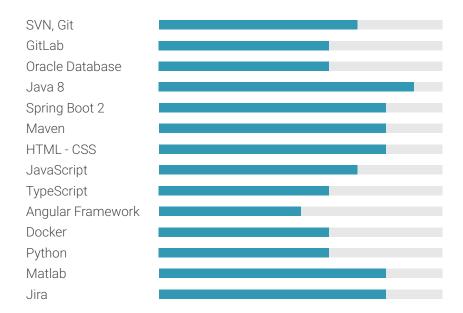
Settembre 2022 - Marzo 2023

Adamo s.r.l.

Per il progetto della mia Tesi di Laurea Magistrale, abbiamo sviluppato un nuovo algoritmo per il rilevamento delle lesioni cutanee in immagini dermatologiche a corpo intero, con l'obiettivo di favorire l'identificazione precoce dei melanomi. La procedura si compone di una fase di rilevamento seguita da una fase di associazione. La fase di rilevamento utilizza l'algoritmo SIFT per identificare i nei, mentre la fase di associazione impiega l'algoritmo di Kuhn su un grafo bipartito. L'intero progetto è stato sviluppato in MATLAB e validato su un dataset di trenta immagini annotate manualmente.

### **₹** STACK DI SVILUPPO

Qui troverai i tool di sviluppo che ho utilizzato quotidianamente nelle esperienze passate.



Tipo di contratto preferito: Contratto con P.IVA



# **FORMAZIONE**

# LINGUE PARLATE