

Descrizione ed API impiegate

Riccardo Puccetti, Ayrton Leyva Saldana

2022/23

Descrizione progetto:

Il progetto proposto, Riot Player Profiler(RPP), è una piattaforma creata con lo scopo di fornire informazioni, resoconti e raccolta di dati dei giochi di Riot Games, tra cui League of Legends, Legends of Runeterra e Teamfight Tactics.

Nello specifico, utilizzando le API di Riot Games forniamo la possibilità di consultare le classifiche dei giocatori con più punti, di ottenere informazioni, tra cui posizionamento nella lega, numero vittorie e sconfitte e la possibilità di rivedere l'andamento delle ultime partite giocate per i 3 giochi scritti in precedenza. Inoltre ci occupiamo anche di fornire agli utenti la possibilità di creare le proprie guide e consultare quelle scritte dagli altri utenti, in particolare del gioco League of Legends.

Descrizione API utilizzate:

Le API utilizzate sono state prese e consultate dal sito <https://developer.riotgames.com/apis> , ove è possibile consultare dettagli e funzionamento delle chiamate. In particolare abbiamo utilizzato:

API di League of Legends:

1)summoner-v4 (https://developer.riotgames.com/apis#summoner-v4/GET_getBySummonerName): utilizziamo la chiamata per ottenere le informazioni, tra cui puuid, id e summonerLevel. La chiamata viene effettuata facendo compilare all'utente un form con il nome del proprio personaggio e specificando la regione di appartenenza del profilo.

2) league-v4 (https://developer.riotgames.com/apis#league-v4/GET_getLeagueEntriesForSummoner): viene utilizzata per ottenere un

resoconto sulla stagione regolare classificata del giocatore, tra cui vittorie, sconfitte, rango, tier e numero di punti.

3)match-v5/matches/by-puuid (https://developer.riotgames.com/apis#match-v5/GET_getMatchIdsByPUUID): utilizzando il puuid della chiamata summoner-v4, otteniamo la lista dei codici dei match giocati.

4)match-v5/matches (https://developer.riotgames.com/apis#match-v5/GET_getMatch): utilizzando i codici dei match ottenuti da match-v5/by-puuid, otteniamo le informazioni specifiche alla singola partita, tra cui i giocatori che ne hanno fatto parte, durata partita, danni inflitti ed altri dati consultabili.

5)league-v4/challengerleagues/by-queue (https://developer.riotgames.com/apis#league-v4/GET_getChallengerLeague): viene utilizzata per ottenere le informazioni sulla classifica dei giocatori con più punti nella stagione regolare corrente, fornendo informazioni tra cui i nomi dei giocatori, le vittorie e le sconfitte.

API di Legends of Runeterra:

1)lor-match-v1/matches/by-puuid (https://developer.riotgames.com/apis#lor-match-v1/GET_getMatchIdsByPUUID): serve per ottenere la lista dei codici delle partite giocate utilizzando il puuid della chiamata summoner-v4

2) lor-match-v1/matches (https://developer.riotgames.com/apis#lor-match-v1/GET_getMatch): viene utilizzata per ottenere le informazioni specifiche della partita con codice preso dalla chiamata lor-match-v1/matches/by-puuid. Nello specifico forniamo informazioni sul tipo di deck(codice deck e fazioni) e sulla partita giocata(risultato, numero turni, modalità di gioco, tipo di partita etc.).

3)lor-ranked-v1/leaderboards (https://developer.riotgames.com/apis#lor-ranked-v1/GET_getLeaderboards): ha la stessa funzione di league-v4/challengerleagues/by-queue, serve per ottenere dati sulla classifica attuale dei giocatori con più punti.

API di Teamfight Tactics:

- 1)tft-summoner-v1(https://developer.riotgames.com/apis#tft-summoner-v1/GET_getBySummonerName): ha la stessa funzionalità di summoner-v4 e viene utilizzata per ottenere puuid, id e summonerLevel.
- 2)tft-league-v1 (https://developer.riotgames.com/apis#tft-league-v1/GET_getLeagueEntriesForSummoner): come league-v4, ci permette di ottenere informazioni sul posizionamento in classifica del giocatore.
- 3)tft-match-v1/matches/by-puuid (https://developer.riotgames.com/apis#tft-match-v1/GET_getMatchIdsByPUUID): permette di ottenere la lista dei codici delle partite giocate.
- 4) tft-match-v1/matches(https://developer.riotgames.com/apis#tft-match-v1/GET_getMatch): permette di ottenere informazioni specifiche al match ricercato tramite il codice partita. Nello specifico lo utilizziamo per prendere i dati relativi al posizionamento, tratti utilizzati, unità giocate, oro rimanente, durata partita, etc.
- 5) tft-league-v1/challenger(https://developer.riotgames.com/apis#tft-league-v1/GET_getChallengerLeague): fornisce informazioni sulla classifica dei giocatori con più punti.

API di Google:

- 1)API di Google Sheets: permettono la creazione di un nuovo Google Sheet per l'inserimento dei dati aggiornati della classifica di Team Fight Tactics.
- 2)API di Google Docs: permettono la creazione di un nuovo Google Doc per l'inserimento di una guida che l'utente vuole salvare.