ALGORITMI E STRUTTURE DATI

Prof. Manuela Montangero

A.A. 2022/23

Visita DFS su grafi non orientati e sue applicazioni

"E' vietata la copia e la riproduzione dei contenuti e immagini in qualsiasi forma.

E' inoltre vietata la redistribuzione e la pubblicazione dei contenuti e immagini non autorizzata espressamente dall'autore o dall'Università di Modena e Reggio Emilia."



Visita di grafi

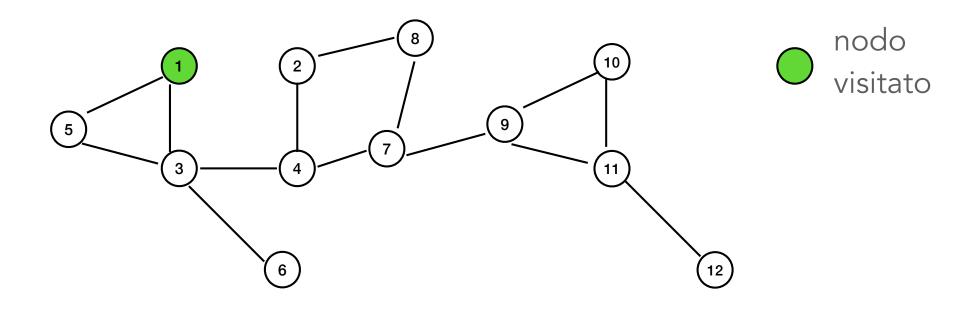
Strategia per analizzare i nodi del grafo una volta sola

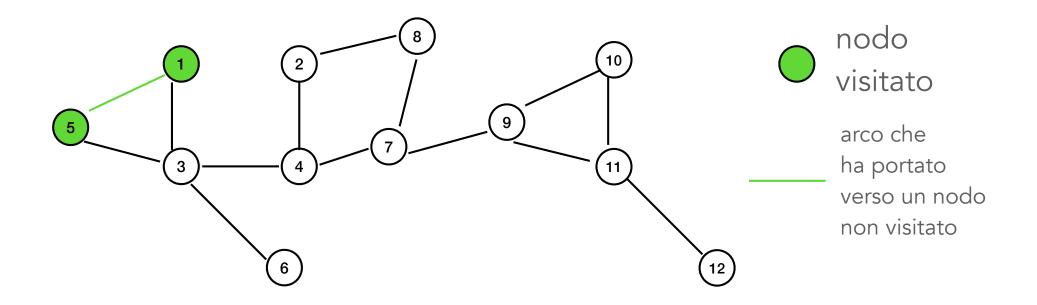
VISITA IN PROFONDITÀ (Depth First Search - DFS)

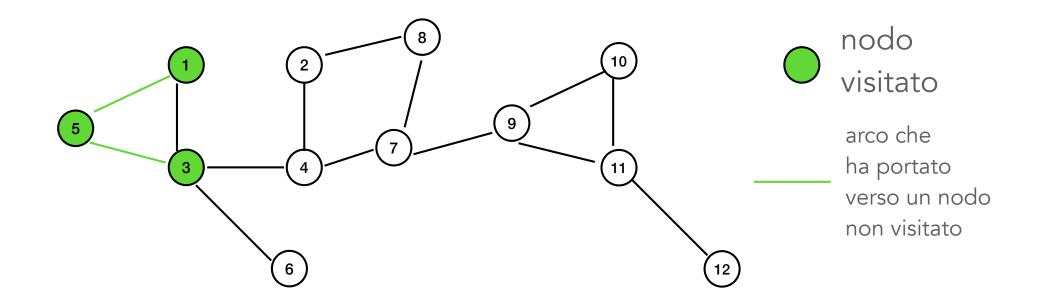
- Estensione della pre/post-order DFS sugli alberi: dopo aver visitato un nodo si continua la visita cercando "di allontanarsi" sempre più.
- Strategia utilizzata per visitare tutti i nodi del grafo, anche se ci sono più componenti connesse

VISITA IN AMPIEZZA (Breadth First Search - BFS)

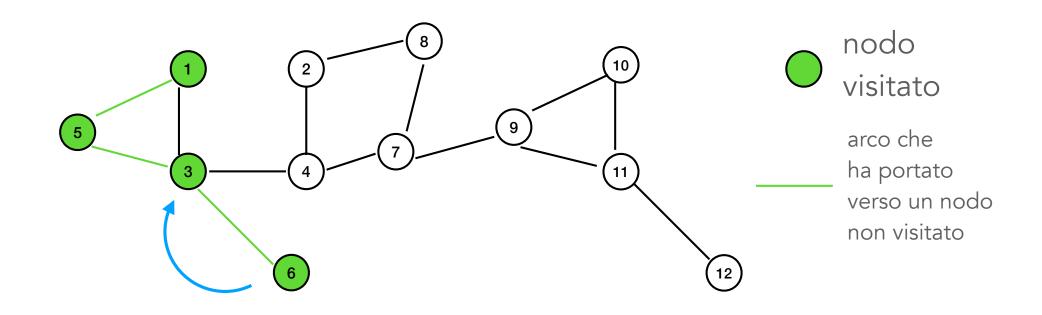
- Estensione della BFS sugli alberi: partendo da un nodo, si visitano tutti i suoi vicini, poi i vicini dei vicini, e cosi' via.
- Strategia utilizzata per visitare tutti i nodi raggiungibili da un nodo sorgente



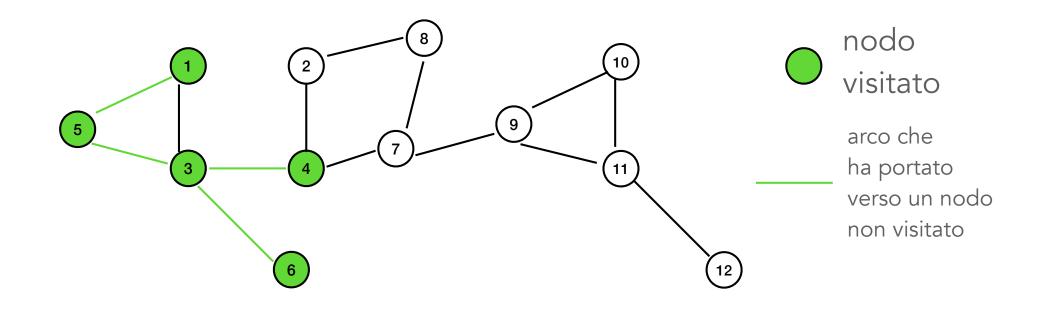


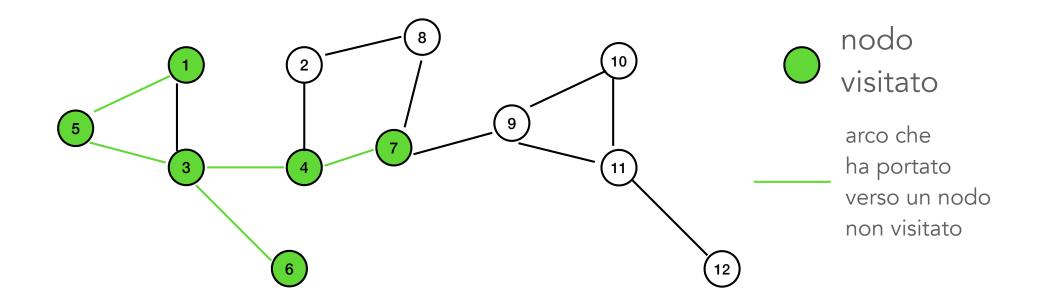


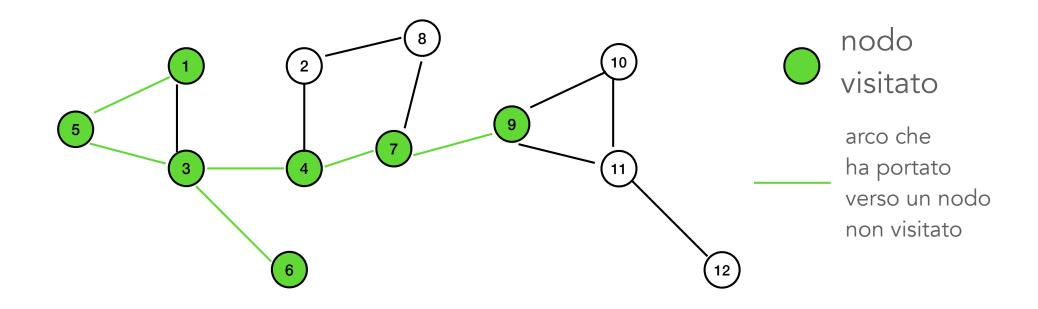
ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO

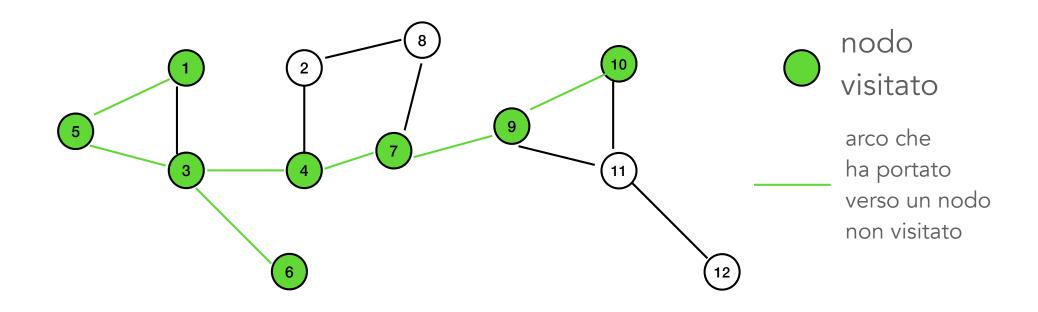


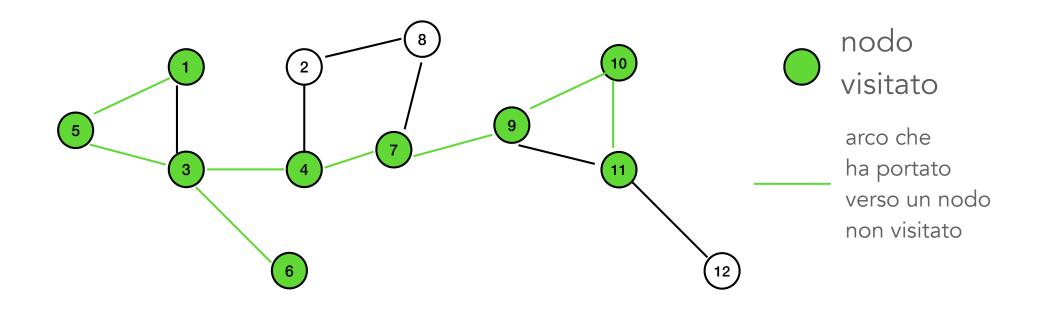
Torniamo indietro (seguendo a ritroso il percorso dell'andata) fino ad arrivare ad un nodo con ancora un vicino inesplorato

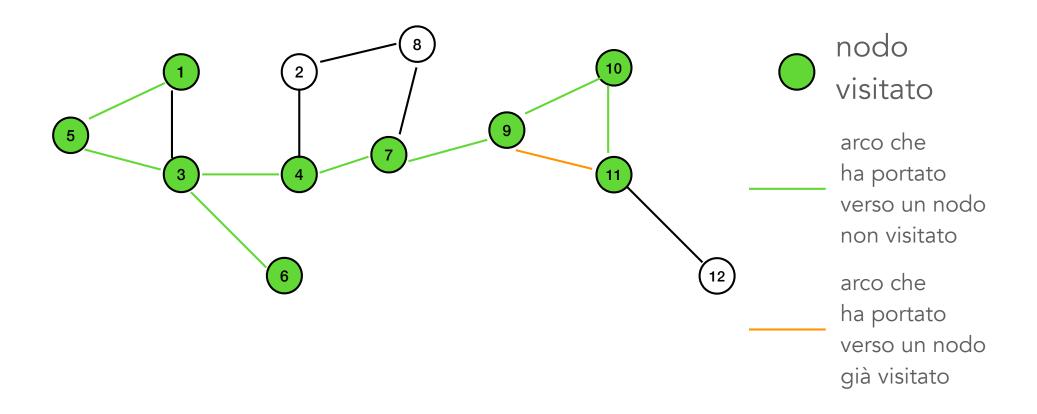


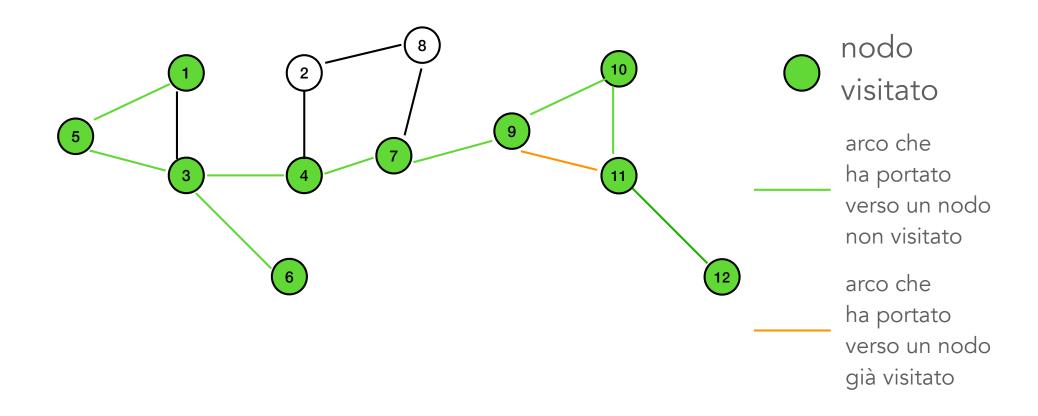




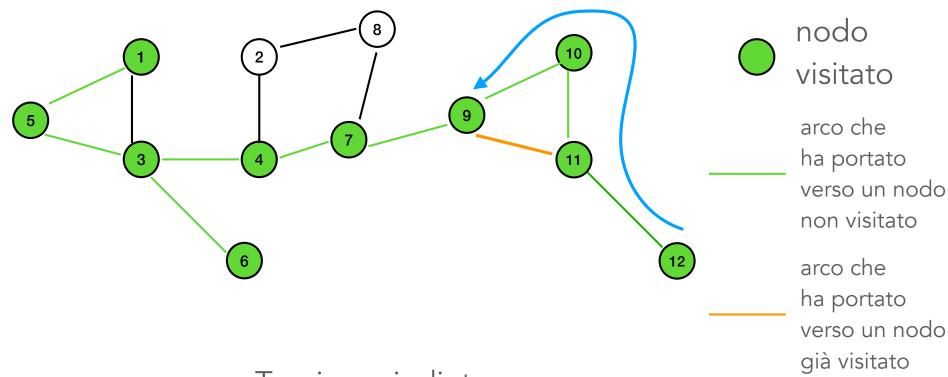








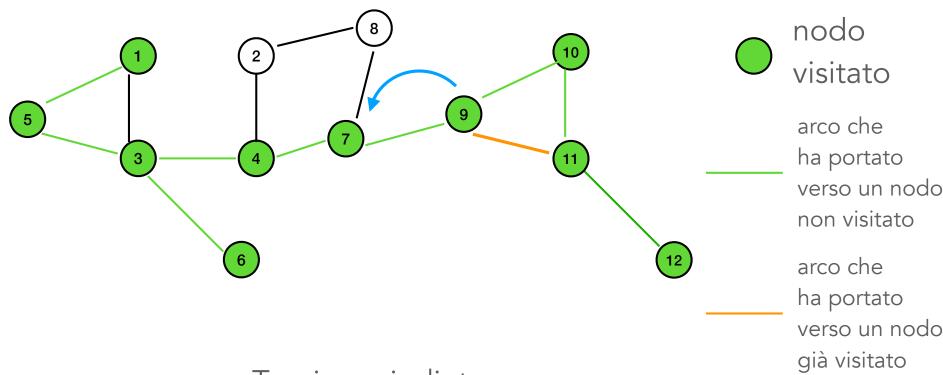
ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO



Torniamo indietro

(seguendo a ritroso il percorso dell'andata)

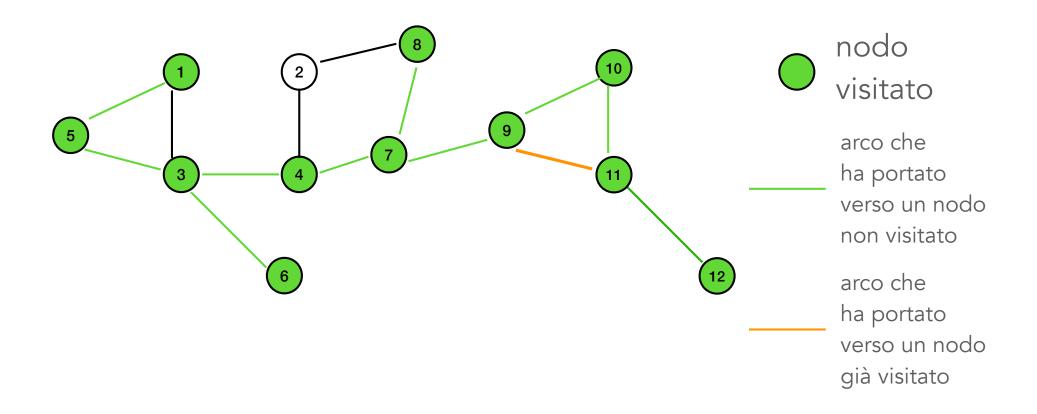
ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO

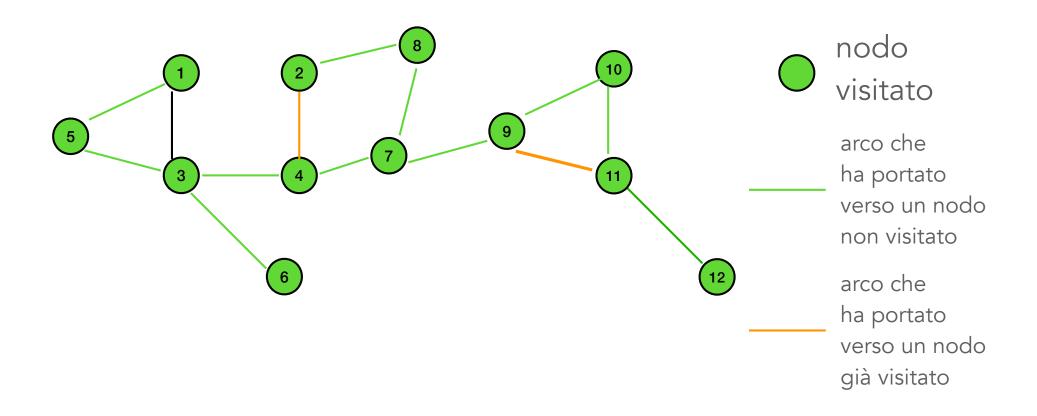


Torniamo indietro

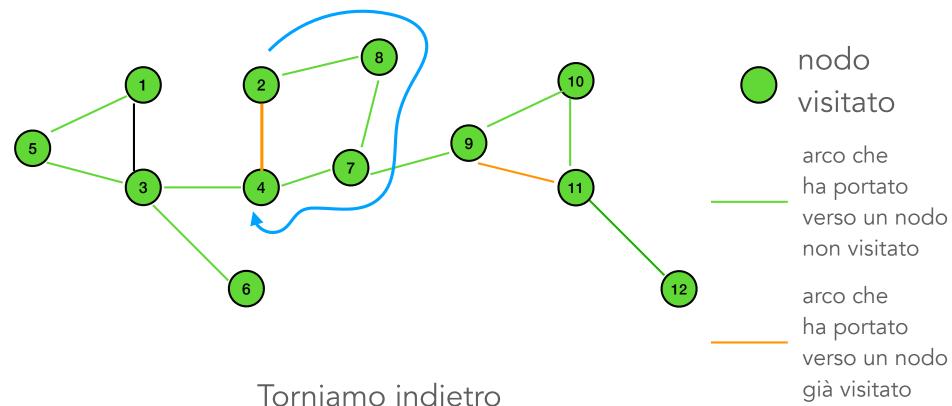
(seguendo a ritroso il percorso dell'andata)





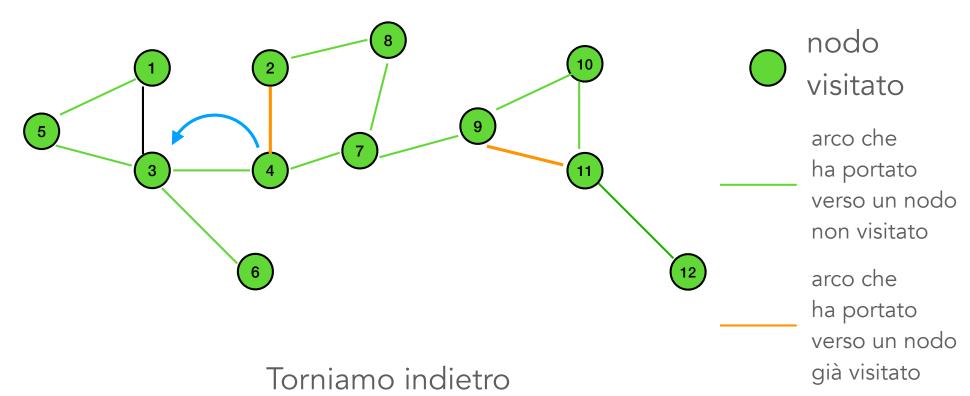


ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO



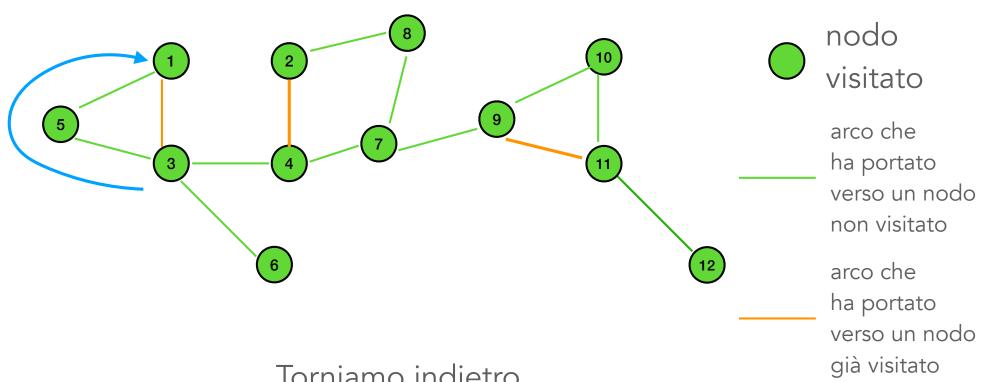
(seguendo a ritroso il percorso dell'andata)

ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO



(seguendo a ritroso il percorso dell'andata)

ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO

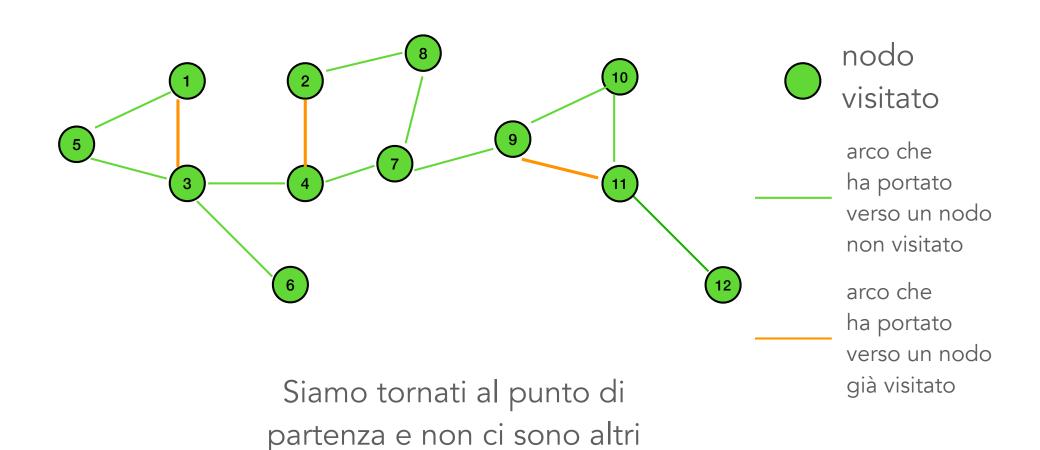


Torniamo indietro

(seguendo a ritroso il percorso dell'andata)



ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO



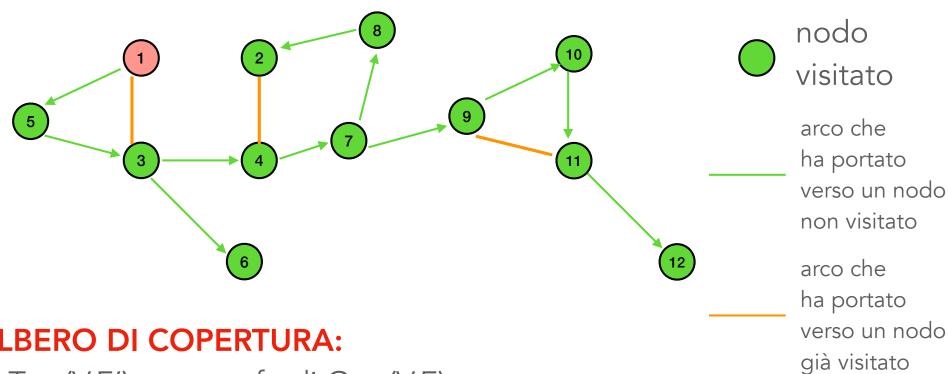
archi da esplorare

ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO



Consideriamo solo gli archi che hanno portato verso un nodo non visitato e "appendiamo" il grafo dal nodo di partenza

ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO



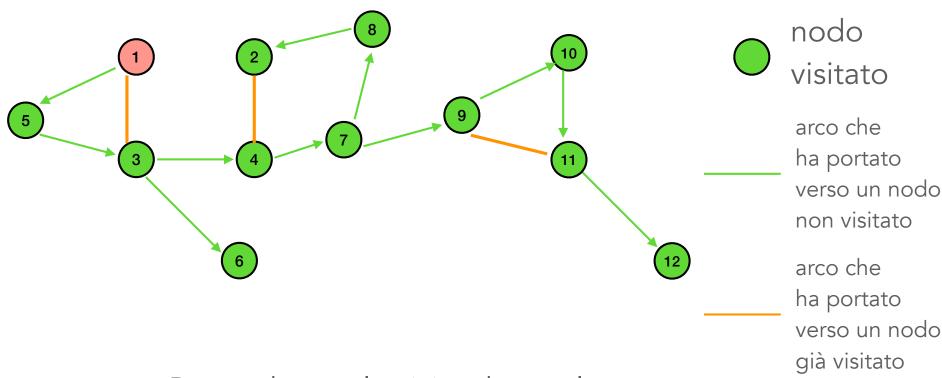
ALBERO DI COPERTURA:

- T = (V,E') sottografo di G = (V,E)
- T contiene TUTTI i nodi di G
- Tè un albero



L'albero può essere salvato e utilizzato successivamente per visitare i nodi più velocemente

ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO

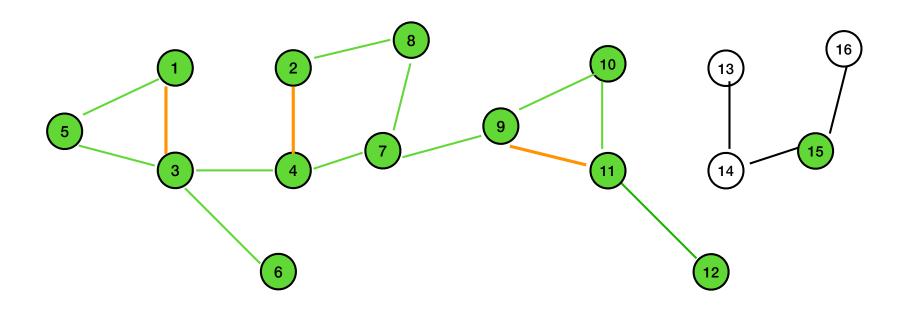


Partendo con la visita da un altro nodo si ottiene un albero di copertura

DIVERSO

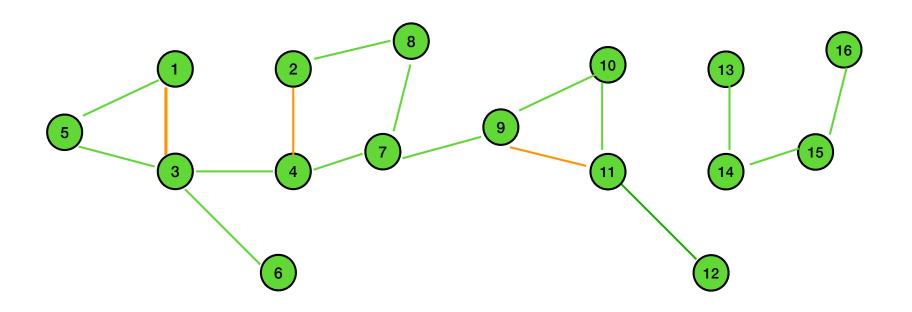


ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO NON CONNESSO



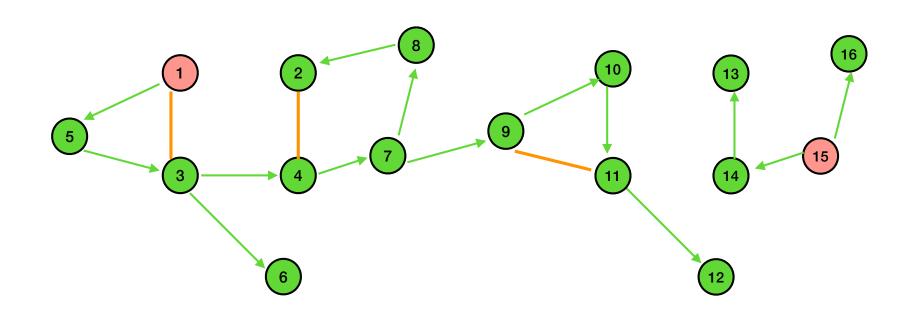
Ricominciamo da un nodo non ancora visitato dell'altra componente

ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO NON CONNESSO



Ricominciamo da un nodo non ancora visitato dell'altra componente

ESEMPIO - GRAFO NON ORIENTATO NON CONNESSO



FORESTA DI COPERTURA:

- {T1 = (V1,E1), T=(V2,E2)... Tk=(Vk,Ek)} sottografi di G = (V,E)
- L'unione dei nodi dei Ti è uguale all'insieme di TUTTI i nodi di G
- Ti è un albero, per ogni i = 1,..k

PSEUDO-CODICE

IDEE:

Usiamo la ricorsione



Dopo aver visitato un nodo, visitiamo ricorsivamente i suoi vicini non ancora visitati

 Dobbiamo avere un modo per sapere se un nodo è già stato visitato



> Usiamo un array di booleani visited[1..n] in cui ricordare questa informazione

PSEUDO-CODICE

Procedura principale

DFS(G) for all v ∈ V visited[v] := FALSE for all v ∈ V if visited[v] = FALSE then DFS-Visit(G,v)

Il nodo è già stato visitato?

```
visited[v] = FALSE
se non è ancora stato incontrato durante la visita
```

```
visited[v] = TRUE
se il nodo è già stato incontrato durante
la visita
```

Procedura ricorsiva

```
DFS-Visit(G, v)
  visited[v] := TRUE
  esamina nodo v (caso pre-visita)
  for all (v, u) ∈ E
  // archi incidenti in v
   if visited[u] = FALSE
      then DFS-Visit(G, u)
  esamina nodo v (caso post-visita)
```

Costo computazionale?

DFS senza chiamate ricorsive —> O(|V|) + una chiamata ricorsiva per ogni nodo: per nodo v paghiamo O(deg(v)), il grado del nodo

In totale
$$\sum_{v \in V} deg(v) = 2|E| \in O(|E|)$$

PSEUDO-CODICE

Procedura principale

DFS(G) for all v ∈ V visited[v] := FALSE for all v ∈ V if visited[v] = FALSE then DFS-Visit(G,v)

Procedura ricorsiva

```
DFS-Visit(G, v)
  visited[v] := TRUE
  esamina nodo v (caso pre-visita)
  for all (v, u) ∈ E
  // archi incidenti in v
   if visited[u] = FALSE
      then DFS-Visit(G, u)
  esamina nodo v (caso post-visita)
```

Il nodo è già stato visitato?

```
visited[v] = FALSE
se non è ancora stato incontrato durante la visita
```

```
visited[v] = TRUE
se il nodo è già stato incontrato durante
la visita
```

Costo computazionale?

$$O(|V| + |E|)$$

Foresta di Copertura

PSEUDO-CODICE

Funzione principale

Procedura ricorsiva

```
prs(G)
  for all v ∈ V
    visited[v] := FALSE
    prev[v] := 0
  for all v ∈ V
    if visited[v] = FALSE
       then DFS-Visit(G,v)
    return prev[]
```

```
DFS-Visit(G,v)
  visited[v] := TRUE
  for all (v,u) ∈ E
  // archi incidenti in v
   if visited[u] = FALSE
    then
     prev[u] := v
    DFS-Visit(G,u)
```

prev[u] memorizza il predecessore (padre) di u
nell'albero di copertura a cui appartiene

Alla fine dell'esecuzione, tutti i nodi **v** per cui **prev**[**v**] = **0** sono radici degli alberi che compongono la foresta di copertura

Foresta di Copertura

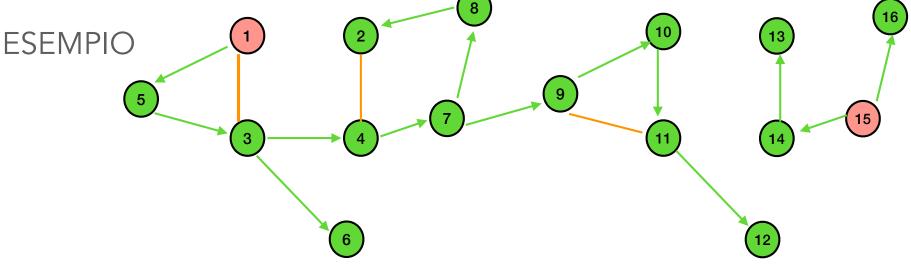
PSEUDO-CODICE

Funzione principale

Procedura ricorsiva

```
prs(G)
  for all v ∈ V
    visited[v] := FALSE
    prev[v] := 0
  for all v ∈ V
    if visited[v] = FALSE
       then DFS-Visit(G,v)
  return prev[]
```

```
DFS-Visit(G,v)
  visited[v] := TRUE
  for all (v,u) ∈ E
  // archi incidenti in v
   if visited[u] = FALSE
    then
     prev[u] := v
    DFS-Visit(G,u)
```



n	r	Δ 37	
P	_	CV	

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
0	8	5	3	1	3	4	7	7	9	10	11	14	15	0	15

TEST GRAFO NON ORIENTATO con CICLO:

INPUT: grafo NON ORIENTATO G=(V,E)

OUTPUT: TRUE se il grafo G contiene un ciclo, FALSE altrimenti

IDEA:

- Facciamo una DFS
- Se troviamo un back-edge,
 nel grafo c'è un ciclo
- Altrimenti no

arco che porta ad un antenato dell'albero di copertura della visita DFS

L'esplorazione di un arco ci porta in un nodo già visitato che non sia il padre nell'albero di copertura della visita DFS

TEST GRAFO NON ORIENTATO con CICLO:

INPUT: grafo NON ORIENTATO G=(V,E)

OUTPUT: TRUE se il grafo G contiene un ciclo, FALSE altrimenti

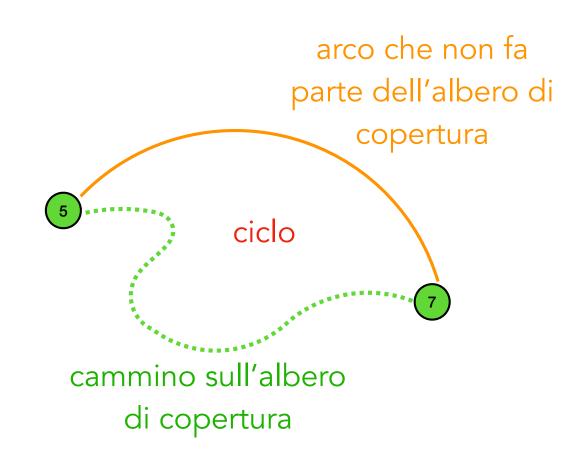
L'esplorazione di un arco ci porta in un nodo già visitato



I nodi stanno nella stessa componente connessa



I nodi stanno nello stesso albero di copertura



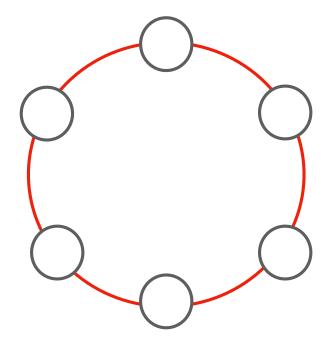


TEST GRAFO NON ORIENTATO con CICLO:

INPUT: grafo NON ORIENTATO G=(V,E)

OUTPUT: TRUE se il grafo G contiene un ciclo, FALSE altrimenti

se il grafo ha un ciclo, l'esplorazione ci porta in un nodo già visitato



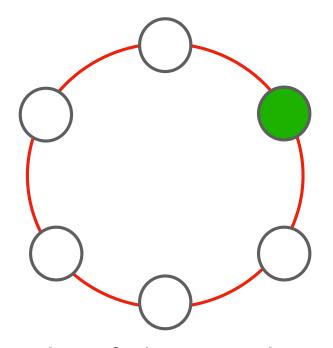
Il grafo ha un ciclo

TEST GRAFO NON ORIENTATO con CICLO:

INPUT: grafo NON ORIENTATO G=(V,E)

OUTPUT: TRUE se il grafo G contiene un ciclo, FALSE altrimenti

se il grafo ha un ciclo, l'esplorazione ci porta in un nodo già visitato



Il grafo ha un ciclo (supponiamo uno solo per semplicità)

Primo nodo raggiunto dalla DFS



la DFS continua in profondità



prima o poi verrà esplorato l'arco verso il secondo nodo del ciclo

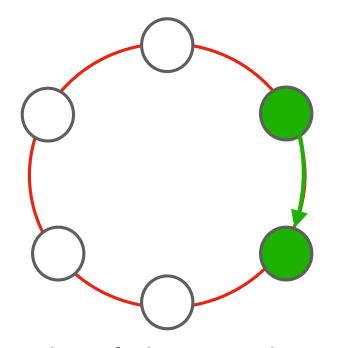
Ricerca ciclo in un grafo non orientato

TEST GRAFO NON ORIENTATO con CICLO:

INPUT: grafo NON ORIENTATO G=(V,E)

OUTPUT: TRUE se il grafo G contiene un ciclo, FALSE altrimenti

se il grafo ha un ciclo, l'esplorazione ci porta in un nodo già visitato



Il grafo ha un ciclo (supponiamo uno solo per semplicità)

Primo nodo raggiunto dalla DFS



la DFS continua in profondità



prima o poi verrà esplorato l'arco verso il secondo nodo del ciclo

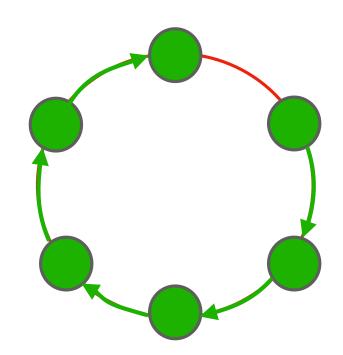
Ricerca ciclo in un grafo non orientato

TEST GRAFO NON ORIENTATO con CICLO:

INPUT: grafo NON ORIENTATO G=(V,E)

OUTPUT: TRUE se il grafo G contiene un ciclo, FALSE altrimenti

se il grafo ha un ciclo, l'esplorazione ci porta in un nodo già visitato



prima o poi verranno esplorati tutti gli archi che portano agli altri nodi del ciclo

Il grafo ha un ciclo

(supponiamo uno solo per semplicità)

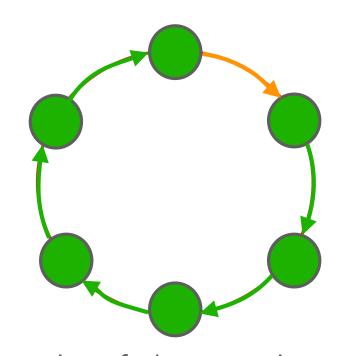
Ricerca ciclo in un grafo non orientato

TEST GRAFO NON ORIENTATO con CICLO:

INPUT: grafo NON ORIENTATO G=(V,E)

OUTPUT: TRUE se il grafo G contiene un ciclo, FALSE altrimenti

se il grafo ha un ciclo, l'esplorazione ci porta in un nodo già visitato



Il grafo ha un ciclo (supponiamo uno solo per semplicità)

prima o poi verranno esplorati tutti gli archi che portano agli altri nodi del ciclo



prima o poi verrà esplorato l'ultimo arco del ciclo portando al primo nodo visitato

Ricerca ciclo in un grafo

TEST GRAFO NON ORIENTATO con CICLO:

INPUT: grafo NON ORIENTATO G=(V,E)

OUTPUT: TRUE se il grafo G contiene un ciclo, FALSE altrimenti

ESERCIZIO

modificare la DFS per risolvere il problema del test grafo aciclico

Osservazione 1: ci deve essere una funzione principale che prende in input il grafo G e restituisce un valore (T/F), e una funzione ricorsiva che restituisce True se è stato trovato un ciclo durante la DFS da un nodo v, False altrimenti

Osservazione 2: ci deve essere un modo per distinguere un antenato già visitato dal padre

PROVATE a farlo DA SOLI prima di guardare il lucido successivo



Ricerca ciclo in un grafo

TEST GRAFO NON ORIENTATO con CICLO:

Funzione principale

INPUT: grafo NON ORIENTATO G=(V,E)

OUTPUT: TRUE se il grafo G contiene un ciclo, FALSE altrimenti

```
DFS(G)
  for all v ∈ V
    visited[v] := FALSE
    prev[v]:=0
  for all v ∈ V
    if visited[v] = FALSE AND DFS-Visit(G,v)
        then return TRUE
  return FALSE
```

Restituisce VERO se a partire da v si determina un ciclo, FALSO altrimenti

Funzione ricorsiva

```
DFS-Visit(G, v)
                                                                      Se il nodo u non è il padre di v
                                         Se il nodo u non è il padre di v
                                                                          (ovvero non è il nodo
                                            (ovvero non è il nodo
 visited[v] := TRUE
                                                                      attraverso cui è stato scoperto
                                         attraverso cui è stato scoperto
  for all (v,u) \in E
                                                                       v), u non è già stato visitato,
                                          v) ma è già stato visitato⇒
                                                                      ma la visita partendo da u trova
  // archi incidenti in v
                                           l'arco (v,u) è un back-edge
                                                                       un back-edge, allora c'è un
    if visited[u] = FALSE
                                                                            ciclo nel grafo
     then prev[u]:= y
    if prev[v] \neq u AND (visited[u] = TRUE OR DFS-Visit(G,u))
               then return TRUE
  return FALSE
```

ESERCIZI - componenti connesse

Nei lucidi che seguono trovate degli esercizi relativi all'utilizzo della DFS per risolvere problemi su grafi indiretti.

In un lucido trovate il problema, nel successivo un suggerimento (che non è altro che il ragionamento che abbiamo fatto a lezione). Alla fine trovate le soluzioni.

Cercate di ragionare sul problema PRIMA di guardare il suggerimento

e

di scrivere lo pseudo codice PRIMA di guardare la soluzione.

In ogni caso si tratta di riadattare il codice della DFS che abbiamo visto a lezione



PROBLEMA 1:

INPUT: Grafo G=(V,E) indiretto

OUTPUT: Il grafo è connesso?

Esercizio

scrivere lo pseudocodice di un algortimo che risolva il problema sfruttando la DFS



PROBLEMA 1:

INPUT: Grafo G=(V,E) indiretto

OUTPUT: Il grafo è connesso?

SUGGERIMENTO:

Il grafo è connesso se una vista DFS che parte da un solo nodo arriva a visitare tutti i nodi.

PROBLEMA 2:

INPUT: Grafo G=(V,E) indiretto

OUTPUT: Il numero di componenti connesse

Esercizio

scrivere lo pseudocodice di un algortimo che risolva il problema sfruttando la DFS



PROBLEMA 2:

INPUT: Grafo G=(V,E) indiretto

OUTPUT: Il numero di componenti connesse

SUGGERIMENTO:

Tutti i nodi raggiungibili da una vista DFS che parte da un nodo fanno parte della stessa componente connessa.

Se ci sono nodi non ancora visitati, si inizia una nuova visita DFS da uno di questi nodi e si determina un'altra componente connessa. E cosi' via fino a quando tutti i nodi sono stati visitati.

Usare un contatore che viene incrementato ogni volta che si inizia una nuova DFS da un nuovo nodo che non è stato raggiunto dalle visite precedenti.

PROBLEMA 3:

INPUT: Grafo G=(V,E) indiretto

OUTPUT: Determinare le componenti connesse di G

Associare ad ogni nodo di G l'identificativo della componente connessa a cui appartiene.

Gli identificativi possono essere interi.

Nodi che si trovano nella stessa componente connessa DEVONO essere associati allo stesso identificativo di componente connessa.

Esercizio

scrivere lo pseudocodice di un algoritmo che risolva il problema sfruttando la DFS



PROBLEMA 3:

INPUT: Grafo G=(V,E) indiretto

OUTPUT: Determinare le componenti connesse di G

SUGGERIMENTO:

Tutti i nodi raggiungibili da una vista DFS che parte da un nodo fanno parte della stessa componente connessa.

Se ci sono nodi non ancora visitati, si inizia una nuova visita DFS da uno di questi nodi e si determina un'altra componente connessa. E cosi' via fino a quando tutti i nodi sono stati visitati.

Usiamo un array cc[1..n] per contenere gli identificatori delle componenti connesse:

- cc[v] = id —> il nodo v appartiene alla componente connessa con identificativo id
- cc[v] = 0 —> il nodo non è ancora stato analizzato

SOLUZIONI ESERCIZI componenti connesse

Guardare solo dopo aver provato a scrivere lo pseudocodice da soli!



PROBLEMA 1:

INPUT: Grafo G=(V,E) indiretto

OUTPUT: Il grafo è connesso?

```
GC(G)
for all v ∈ V
  visited[v] := FALSE
DFS-Visit(G,1)
for all v ∈ V
  if visited[v] = FALSE
  then return FALSE
return TRUE
```

```
DFS-Visit(G,v)
  visited[v] := TRUE
  for all (v,u) ∈ E
  // archi incidenti in v
   if visited[u] = FALSE
    then DFS-Visit(G,u)
```

Costo computazionale

$$O(|V| + |E|)$$

PROBLEMA 2:

INPUT: Grafo G=(V,E) indiretto

OUTPUT: Il numero di componenti connesse

```
#CC(G)
for all v ∈ V
  visited[v] := FALSE
c := 0
for all v ∈ V
  if visited[v] = FALSE
  then
    c := c +1
    CC-Visit(G,v)
  return c
```

```
DFS-Visit(G,v)
  visited[v] := TRUE
  for all (v,u) ∈ E
  // archi incidenti in v
   if visited[u] = FALSE
     then DFS-Visit(G,u)
```

c viene incrementato ogni volta che si inizia l'esplorazione di una nuova componente connessa

Costo computazionale O(|V| + |E|)

PROBLEMA 3:

INPUT: Grafo G=(V,E) indiretto

OUTPUT: Determinare le componenti connesse di G

```
CC(G)
 for all v \in V
                                       CC-Visit(G, v, id)
  cc[v] := 0
                                        cc[v] := id
 id := 0
                                         for all (v,u) \in E
 for all v \in V
                                         // archi incidenti in v
                                          if cc[u] = 0
   if cc[v]=0
                                            then DFS-Visit(G,u,id)
    then
      id := id +1
      CC-Visit(G,v,id)
 return cc
                                                 Tutti i nodi raggiungibili da v
                                                apparterranno alla componente
                                                 connessa con identificativo id
  id viene incrementato ogni volta che si
  inizia una nuova componente connessa
                                           Costo computazionale O(|V| + |E|)
```