Un po' di storia di Internet (extra)

Internet: storia e leggenda

La leggenda

Un progetto finanziato dal Ministero della Difesa USA con lo scopo di realizzare una rete in grado di comunicare anche in seguito ad attacchi nucleari

La realtà

- Finanziata dal Ministero della Difesa USA
- Motivazione: successi spaziali dell'URSS e timore de sorpasso tecnologico in clima di guerra fredda
- Obiettivo: consentire l'accesso alle poche risorse di calcolo potenti (e costose) da vari centri di ricerca e Università USA

Anni '60: la teoria e i primi esperimenti

- 1961: Leonard Kleinrock del MIT pubblica "Information flow in large communication nets" sulla teoria del packet switching
- 1962: J.C.R. Licklider e Wesley Clark del MIT pubblicano "On-line man computer communication" che rappresenta il primo articolo sul concetto di Internet
- 1962-1964: J.C.R. Licklider è il primo direttore dell'ufficio IPT dell'Arpa e scrive diversi articoli sul concetto di "galactic network"
- 1964: Leonard Kleinrock descrive il funzionamento di una rete basata sul packet switching nel libro "Communication net", ma non incontra il favore dei principali esperti dell'epoca, che considerano una tale rete irrealizzabile

Anni '60: la teoria e i primi esperimenti

- 1965: Larry Roberts e Thomas Marrill effettuano il primo collegamento dati fra Massachussets e Santa Monica in California:
 - Prima volta che due computer si scambiano informazioni
 - Primo utilizzo dei "packets"
 - Risultati sorprendenti: il collegamento a commutazione di circuito era inaffidabile, mentre le teorie di Kleinrock sul "packet switching" funzionavano
- **1966:** Roberts e Marrill pubblicano i risultati in "*Toward a cooperative network of time-shared computers*", dove viene utilizzato per la prima volta il termine *protocollo*
- 1966: Robert Taylor diventa il terzo direttore dell'ufficio IPT dell'Arpa e assume Larry Roberts per portare avanti il progetto Arpanet. Charlie Hertzfeld, direttore dell'agenzia Arpa, stanzia 1 milione di dollari per il progetto ARPAnet

Internet 1967-1972: gli albori

- 1967: Wesley Clark suggerisce di utilizzare una sottorete di minicomputer, tutti uguali, dedicata esclusivamente alla ricezione e trasmissione dei dati. Suggerisce di chiamare questi computer IMP (Interface Message Processors). Questa idea consente di evitare i problemi hw/sw causati dalla diversità e incompatibilità dei computer dell'epoca
- 1967: Larry Roberts presenta il primo disegno di Arpanet e rilascia la Request For Proposals" (RFP) per la realizzazione degli IMP della rete Arpanet che viene inviata a 140 società
- 1968: La società BBN vince la gara per la realizzazione degli IMP (→Honeywell con 32 Kbyte di memoria)

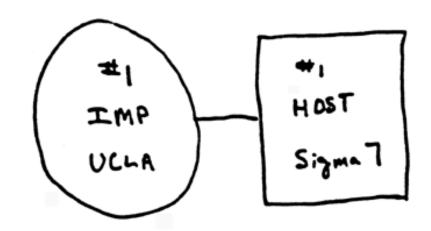


Honeywell DDP-516:

- 32 Kbyte di memoria
- Processore a 1,1 MhZ

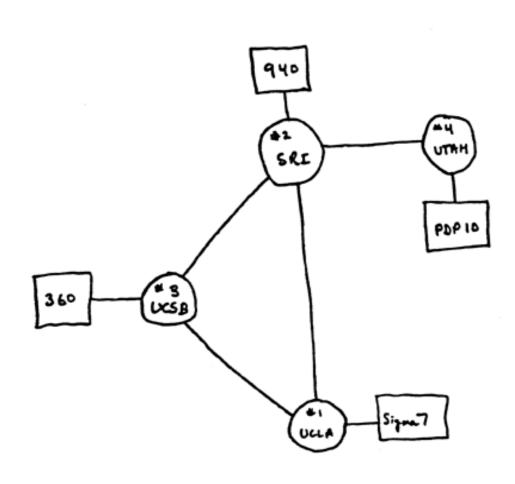
Internet 1967-1972: gli albori

- 1969: Bob Kahn scrive "host to imp specification 1822" che descrive le interfacce tra gli host della rete Arpanet e gli IMP. Gli IMP devono essere collegati ai computer attraverso questa interfaccia che deve essere implementata e configurata per ogni computer collegato
- 1969 (apr.): Steve Crocker scrive il <u>Request</u> For Comment (RFC) #1 che tratta l'host-to-host protocol
- 1969 (sett.): Viene installato il primo nodo della rete Arpanet, presso UCLA che si collega a un computer Sigma 7



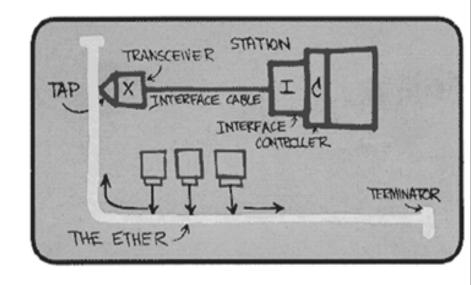
I primi nodi di Arpanet (1969)

- 1969 (ott.): Nasce il secondo nodo della rete Arpanet presso lo Stanford Research Institute (SRI) di Doug Engelbart dove si riesce a collegare il computer SDS 940 all'IMP. Il primo messaggio della rete Arpanet passa questo giorno
- 1969 (nov.): Viene installato il terzo nodo della rete Arpanet presso l'Università di Santa Barbara (UCSB). La rete assume una "topologia ridondante"
- 1969 (dic.): Viene installato il quarto nodo della rete Arpanet presso
 l'Università dello Utah



Internet 1972-1980: la ricerca

- 1972:
 - ARPAnet viene presentata pubblicamente
 - NCP (Network Control Protocol): primo protocollo host-to-host
 - primo programma di posta elettronica e utilizzo di @ (at)
 - ARPAnet ha 15 nodi (ovvero collega 15 host)
- 1973: Nella tesi di PhD, Metcalfe propone il protocollo e architettura per reti locali Ethernet
- 1974: Cerf e Kahn definiscono i principi che tuttora regolano l'architettura di Internet (autonomia, minimalismo, best effort service model, controllo distribuito, router senza stato)
- fine anni '70: architetture di rete proprietarie:
 DECnet (Digital), SNA (IBM), XNA
- 1979: ARPAnet collega 200 nodi

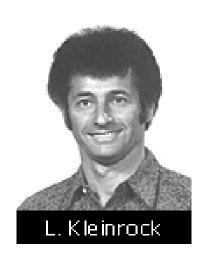


"Slogan" per il progetto ARPAnet

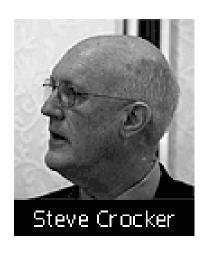
- "Perfection is achieved not when there is no longer anything to add, but when there is no longer anything to take away" [Antoine de Saint-Exupery]
- "The simplest explanation is the best" [Occam's razor]
- "Be liberal in what you accept, and conservative in what you send" [Jon Postel]
- "In allocating resources, strive to avoid a disaster rather than to achieve an optimum" [Butler Lampson]

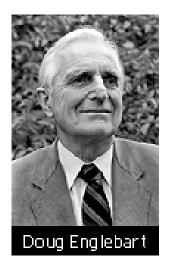
Alcuni "padri" di Internet



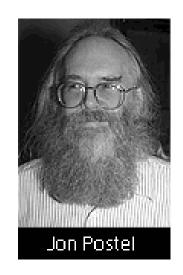


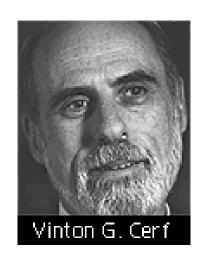








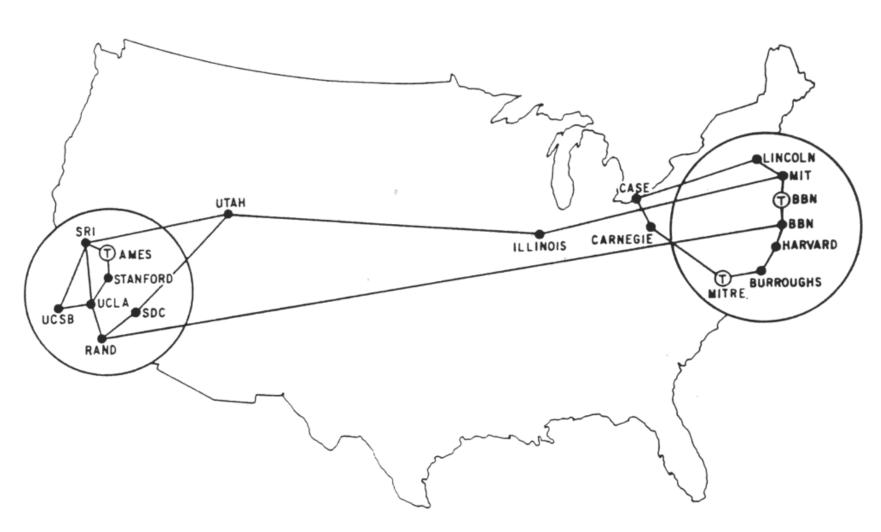






Bob Metcalfe

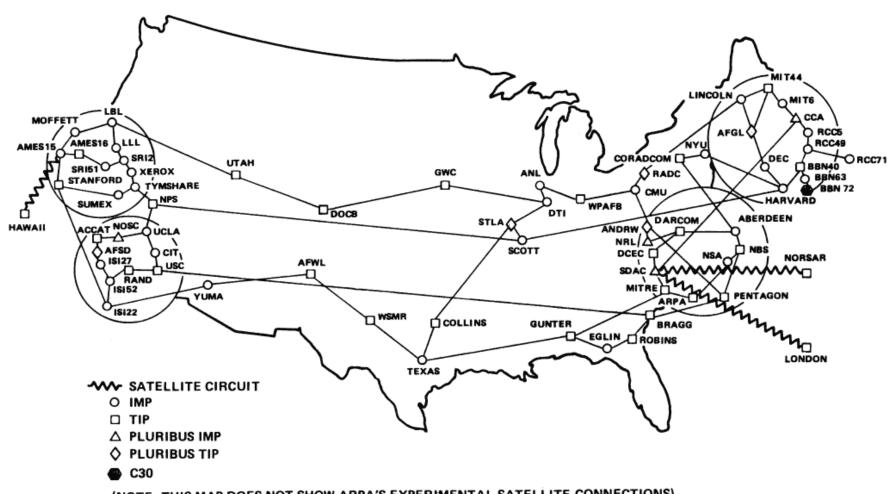
Situazione Arpanet (1971)



MAP 4 September 1971

Situazione Arpanet (1980)

ARPANET GEOGRAPHIC MAP, OCTOBER 1980



(NOTE: THIS MAP DOES NOT SHOW ARPA'S EXPERIMENTAL SATELLITE CONNECTIONS)
NAMES SHOWN ARE IMP NAMES, NOT (NECESSARILY) HOST NAMES

Internet 1980-1990: la maturità

- 1983: stack TCP/IP
- 1982: protocollo SMTP per e-mail
- 1983: sistema DNS
 distribuito per la traduzione
 da hostname a indirizzo IP
- 1985: protocollo FTP
- 1988: controllo di congestione del TCP

- 1989: nuove reti nazionali: Csnet, BITnet, NSFnet, Minitel
- 1990: 100.000 nodi sono connessi a reti confederate

Internet 1990-2000: l'esplosione

- Inizi '90: si dismette ARPAnet
- 1991: NSF rimuove le restrizioni sull'uso commerciale di NSFnet (dismessa poi nel 1995)
- Inizi '90: nascita del WWW
 - Ipertesti [Bush 1945, Nelson 1960's]
 - HTML, http: Berners-Lee
 - 1994: Mosaic, poi Netscape, ed Explorer, poi Firefox
 - seconda metà anni '90:
 commercializzazione del WWW

Inizi anni 2000:

- circa 100 milioni di host connessi a Internet
- più di 300 milioni di utenti
- le dorsali di Internet (backbone) hanno capacità di trasferimento di 1 Gbps

<u>Oggi</u>

- più di <u>5 miliardi</u> di host connessi ad Internet
- host sempre più eterogenei