

Istruzioni per utilizzare il progetto ExploreWorld clonato da GitHub

Per utilizzare ExploreWorld, c'è bisogno di clonare il progetto sul proprio IDE.

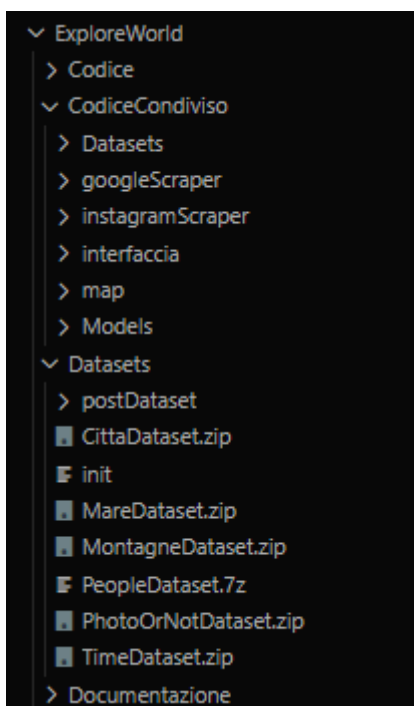
Innanzitutto, una volta creata la cartella che conterrà il progetto, su terminale digitare

```
git clone https://github.com/Riccardoalfieri2003/ExploreWorld
```

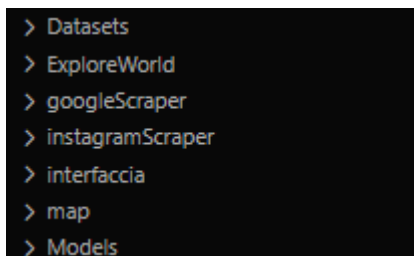
Questo andrà a clonare il progetto ExploreWorld all'interno della vostra cartella.

A causa delle grandi dimensioni di Dataset e modelli, essi sono stati compressi per riuscire ad effettuare il caricamento su GitHub.

Una volta clonato, questa sarà la struttura ottenuta:



Per utilizzare ExploreWorld nella maniera corretta, c'è bisogno di copiare tutti i file di "Codice Condiviso" all'esterno della cartella ExploreWorld, ottenendo la seguente struttura:

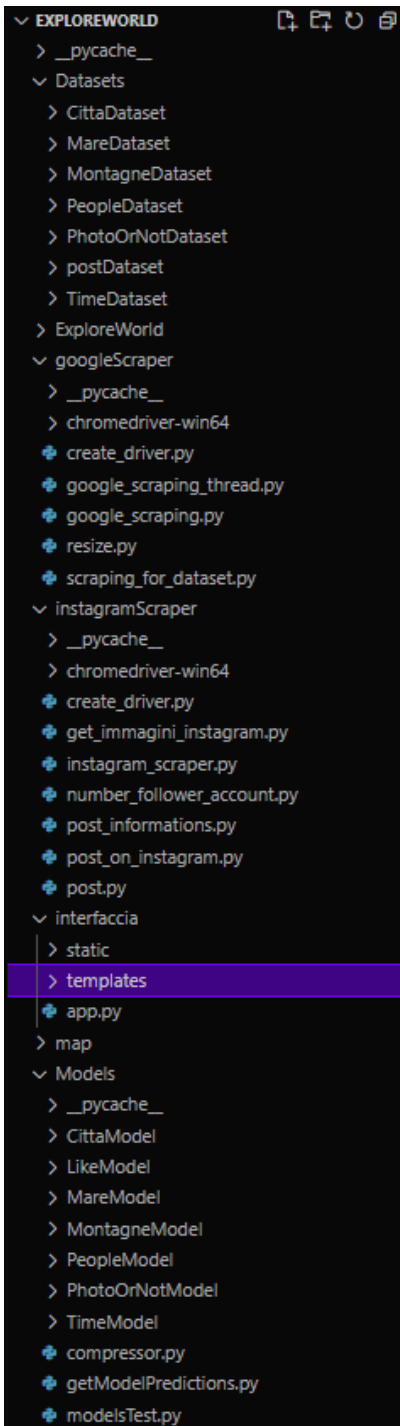


Per un eventuale riaddestramento dei modelli, o valutazione di essi, c'è bisogno di decomprimere i file riguardanti i dataset e posizionarli nella cartella "Dataset".

La cartella CodiceCondiviso>Dataset è stata lasciata poiché l'unico dataset che non supera dimensioni di 100 Mb è postDataset. Si può rimuovere siccome nella cartella Dataset è già presente.

Non c'è bisogno di decomprimere postDataset siccome non è compresso.

Se si volesse effettuare il retraining dei modelli, c'è bisogno di cambiare i path relativi ai modelli di classificazioni nei file modelTest.py, getModelPredictions e tutti i file di valutazione dei modelli.



A causa della dimensione eccessiva dei modelli, eventuali errori di path potrebbero essere presenti.

Struttura finale del progetto: