



# ANNIS RICARDO

Alternance en Informatique

Disponible tout de suite - Mobile en France



07 53 60 67 59



ricardoannis9@gmail.com



Strasbourg, 67100



[linkedin.com/in/ricardo-annis](https://linkedin.com/in/ricardo-annis)



[ricardoannisworks.com](https://ricardoannisworks.com)

## Langues

- Anglais (intermédiaire)
- Espagnol (intermédiaire)
- Français (bilingue)
- Créole (langue maternelle)

## Compétences

**Langages:** Java, Python, C, C#, C++, SQL  
**Web:** HTML, CSS, JavaScript, PHP, Angular.

**Systèmes d'Exploitation OS:**  
Windows, Linux, MacOS

**Gestion de version:** Gitlab, Github

**IDE:** Visual Studio, Eclipse

**Outils/Environnements:** Pack Office

## Education

**CNAM en Partenariat avec l'ITII d'Alsace**

Cycle d'Ingénieur en Informatique  
2024 - 2027

**Université de Strasbourg**

Licence 2, parcours Informatique  
2022 - 2024

**Ecole Supérieure d'Infotronique d'Haiti**

Licence 1, parcours Info-Gestion  
2020 - 2021

## Expériences-Projets

### Développeur Web Freelance

Strasbourg

Septembre 2023 - A nos jours

- Collecte et formalisation des exigences.
- Conception de solutions web.
- Développement full stack (HTML, CSS, PHP, JavaScript).

### Projet Graphe Dual d'un Maillage

Math-Info - Unistra

Octobre 2023 - Décembre 2023

- Conception et implémentation d'un système de maillage 3D en C.
- Développement d'algorithmes pour la création et la manipulation de maillages basés sur le format .obj.

### Projet Jeu Mot Croisé

Math-Info - Unistra

Novembre 2023 - Décembre 2023

- Conception et implémentation d'une application Java pour générer des grilles interactives de mots croisés, avec une interface utilisateur Swing/JavaFX.
- Programmation d'un système de chronométrage et d'un algorithme de génération automatique de grilles.

### Projet Web Portfolio

Math-Info - Unistra

Septembre 2023 - Novembre 2023

- Conception et développement d'un site de portfolio multilingue en PHP, avec une interface responsive et des fonctionnalités de sécurité renforcées.
- Intégration de formulaires avec validation côté client en JavaScript et utilisation de requêtes AJAX pour une navigation dynamique.

### Projet Jeu Sokoban

Math-Info - Unistra

Février 2022 - Avril 2023

- Conception du jeu Sokoban pour GNU/Linux, en langage C.
- Implémentation de la logique de jeu avec un système de commandes intuitif, gestion des tâches avec Makefile et fourniture d'options d'exécution en mode console ou avec une interface graphique SDL2.

## Centres d'Intérêt

Programmation - Musique - Batterie - Jeux vidéos - Voyage - Musculation - Football - Boxe - Natation