姓名: 张路远

学号: 221220144

邮箱: 3501334609@qq.com

实验项目: 天气软件

编程语言: Python

编辑器: Vscode

测试工具: Unittest

覆盖率检查工具: Coverage

单元测试报告

天气服务模块 weather_service.py

天气服务模块通过调用*和风天气*提供的api获取指定城市的天气,单元测试主要检查其能否成功调用api并解析和传递数据,同时能否应对可能的异常情况,包含如下12条测试:

test get current weather valid

该测试使用模拟(mock)技术,模拟一个固定的返回结果,检查`getCurrentWeather`方法能否正确解析从API返回的数据。测试验证了当API返回有效的天气数据时,`getCurrentWeather`是否能够正确地提取和返回天气信息。

test_get_current_weather_invalid_city 此测试使用一个无效的查询城市(例如:无锡),目的是检查`getCurrentWea ther`方法在遇到非法城市名时,是否能够捕获错误并正确地进行处理。例如, 可能返回默认值或抛出适当的错误消息。

test_get_current_weather_api_error 该测试通过模拟一个错误码500的API返回,检查`getCurrentWeather`方法

是否能正确地处理API错误,并返回预设的默认值。这帮助确保当API返回服务器错误时,程序能够稳定运行,并不会中断。

test_get_current_weather_network_error 此测试模拟网络错误(例如无法连接到API),目的是验证`getCurrentWeath er`方法在网络故障情况下是否能捕获异常并返回默认的天气数据。这确保了当遇到网络问题时,程序的健壮性不会受到影响。

test_get_current_weather_value_error 该测试模拟`getCurrentWeather`方法在解析API返回的JSON数据时遇到值错误(如数据格式问题)。通过这种方式,可以确保即使在数据解析失败的情况下,程序仍能返回默认的天气数据。

test_get_current_weather_no_rain 该测试验证当API返回的数据表明没有降雨时,`getCurrentWeather`方法是 否能够正确地将`is_rainy`标记为`False`。通过提供一个天气描述为"晴"的响应,测试确保方法正确地识别并处理天气状态。

test_get_current_weather_is_windy 这个测试用于检查`getCurrentWeather`方法是否能正确识别并返回风力信息。当API返回的数据表明风力等级大于等于3时(例如4级风),测试验证`is_windy`属性是否设置为`True`,确保程序能够准确地识别强风天气。

test_get_hourly_forecast_valid 该测试检查`getHourlyForecast`方法在API返回有效数据时的行为。它模拟了一个返回未来两小时温度的有效API响应,并验证`getHourlyForecast`方法是否能正确地返回这两小时的温度数据。

test_get_hourly_forecast_api_error 此测试通过模拟API返回错误码500来验证`getHourlyForecast`方法的错误 处理机制。当API返回错误时,测试确保方法能正确处理,并返回预设的默认温 度数据。

test_get_hourly_forecast_network_error 该测试模拟网络错误(例如无法连接到API),检查`getHourlyForecast`方 法是否能在网络不可用时返回默认的温度数据。这确保了网络问题时,程序能够稳定运行,不会因连接失败而崩溃。

test_get_hourly_forecast_value_error 此测试模拟`getHourlyForecast`方法在解析API返回的JSON数据时发生值错 误,确保程序在遇到数据格式问题时能够正确地处理异常,并返回默认的温度数 据。

test_get_hourly_forecast_not_enough_data 该测试通过模拟一个返回数据量不足的API响应,验证`getHourlyForecast`方法是否能在没有足够的逐小时温度数据时,返回默认的温度数据。它确保即使API返回的数据不足,程序仍能正常运行并提供合理的默值。

在项目文件夹中新建 ./tests ,然后创建 test weather service.py ,编写测试代码如下

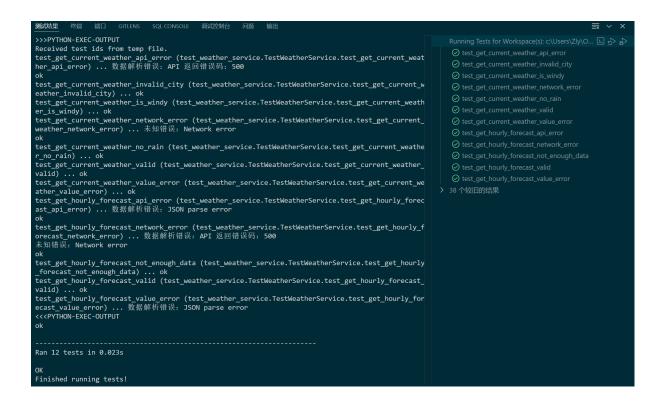
```
import unittest
from unittest.mock import patch
from weather import Weather
from weather service import WeatherService
class TestWeatherService(unittest.TestCase):
    def setUp(self):
        self.weather_service = WeatherService()
    @patch('requests.get')
    def test_get_current_weather_valid(self, mock_get):
        mock response = {
            "code": "200",
            "now": {
                "temp": "25",
                "humidity": "60",
                "windScale": "3",
                "text": "晴",
                "windDir": "东风"
            }
        }
        mock_get.return_value.json.return_value = mock_respon
        result = self.weather_service.getCurrentWeather("南京"
        self.assertIsInstance(result, Weather)
        self.assertEqual(result.temperature, 25)
        self.assertEqual(result.humidity, 60)
```

```
self.assertTrue(result.is_windy)
    self.assertFalse(result.is rainy)
@patch('requests.get')
def test get current weather invalid city(self, mock get)
    with self.assertRaises(KeyError):
        self.weather service.getCurrentWeather("无锡")
@patch('requests.get')
def test_get_current_weather_api_error(self, mock_get):
    mock_response = {"code": "500"}
    mock_get.return_value.json.return_value = mock_respon
    result = self.weather service.getCurrentWeather("南京"
    self.assertEqual(result.temperature, 20)
@patch('requests.get')
def test_get_current_weather_network_error(self, mock_get
    mock_get.side_effect = Exception("Network error")
    result = self.weather_service.getCurrentWeather("南京"
    self.assertEqual(result.temperature, 20)
@patch('requests.get')
def test_get_current_weather_value_error(self, mock_get):
    mock get.return value.json.side effect = ValueError("
    result = self.weather_service.getCurrentWeather("南京"
    self.assertEqual(result.temperature, 20)
@patch('requests.get')
def test get current weather no rain(self, mock get):
    mock_response = {
        "code": "200",
        "now": {
            "temp": "20",
            "humidity": "50",
            "windScale": "3",
            "text": "晴",
            "windDir": "北风"
        }
```

```
}
    mock_get.return_value.json.return_value = mock_respon
    result = self.weather_service.getCurrentWeather("广州"
    self.assertFalse(result.is_rainy)
@patch('requests.get')
def test_get_current_weather_is_windy(self, mock_get):
    mock response = {
        "code": "200",
        "now": {
            "temp": "20",
            "humidity": "50",
            "windScale": "4",
            "text": "风大",
            "windDir": "北风"
        }
    }
    mock_get.return_value.json.return_value = mock_respon
    result = self.weather_service.getCurrentWeather("上海"
    self.assertTrue(result.is_windy)
def test_get_hourly_forecast_valid(self):
    with patch('requests.get') as mock_get:
        mock response = {
            "code": "200",
            "hourly": [
                {"temp": "22"},
                {"temp": "23"}
            ]
        }
        mock_get.return_value.json.return_value = mock_re
        result = self.weather_service.getHourlyForecast("
        self.assertEqual(result, [22, 23])
@patch('requests.get')
def test_get_hourly_forecast_api_error(self, mock_get):
    mock response = {"code": "500"}
    mock_get.return_value.json.return_value = mock_respon
```

```
result = self.weather_service.getHourlyForecast("南京"
        self.assertEqual(result, [20, 21])
    @patch('requests.get')
    def test_get_hourly_forecast_network_error(self, mock_get
        mock_get.side_effect = Exception("Network error")
        result = self.weather_service.getHourlyForecast("南京"
        self.assertEqual(result, [20, 21])
    @patch('requests.get')
    def test_get_hourly_forecast_value_error(self, mock_get):
        mock_get.return_value.json.side_effect = ValueError("
        result = self.weather_service.getHourlyForecast("南京"
        self.assertEqual(result, [20, 21])
    @patch('requests.get')
    def test_get_hourly_forecast_not_enough_data(self, mock_g)
        mock_response = {
            "code": "200",
            "hourly": [{"temp": "22"}]
        }
        mock_get.return_value.json.return_value = mock_respon
        result = self.weather_service.getHourlyForecast("广州"
        self.assertEqual(result, [20, 21])
if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

测试结果如下:



使用 coverage 工具可以方便地检查测试的语句覆盖率

- > coverage run -m unittest tests.test_weather_service
- > conerage html

File ▲	statements	missing	excluded	coverage			
tests\test_weather_service.py	79	1	0	99%			
weather_service.py	51	2	0	96%			
weather.py	12	1	0	92%			
Total	142	4	9	97%			
coverage.py v7.6.9, created at 2024-12-16 15:21 +0800							

coverage 报告天气服务模块的语句覆盖率达到了96%,相关模块总体语句覆盖率为97%

用户设置模块 user_settings.py

用户设置模块处理用户对查询城市、用户名等相关设置的修改和保存,并支持程序加载时读取保存的设置,单元测试主要检查其能否正确保存和读取设置和应对用户行为,包含如下10条测试:

test load config valid

该测试验证`loadConfig()`方法在配置文件存在且内容有效的情况下是否能够正常加载配置。通过模拟

`open()`和`json.load()`,测试确保`loadConfig()`能够正确地从配置文件读取配置并返回正确的内容。此测试确保当配置文件格式正确时,应用能够加载到期望的配置。

test_load_config_file_not_found

该测试模拟配置文件不存在的情况(`FileNotFoundError`),检查`loadConfig()`方法是否能够处理文件缺失的错误,并返回默认配置。此测试确保当配置文件丢失时,应用能够恢复到初始状态,而不会导致程序崩溃。

test_load_config_invalid_json

该测试模拟配置文件损坏的情形(如文件格式不合法),使用`json.JSONDeco deError`来模拟JSON解析失败的情况。测试验证了`loadConfig()`方法在遇到无效的JSON时是否能够返回默认配置,从而保证程序的稳定性。

test saveConfig

该测试验证`saveConfig()`方法是否能够正确地将配置信息保存到文件中。测试创建一个临时文件作为配置文件,并检查是否成功保存并加载了指定的配置内容。通过删除临时文件来清理资源,确保每次测试环境的一致性。

test_get_default_config

该测试验证`getDefaultConfig()`方法是否能够正确地返回默认配置。通过与预期的默认配置进行比较,确保当没有用户配置或需要恢复到初始状态时,能够返回标准的默认设置。

test_open_settings_dialog

该测试模拟打开`SettingsDialog`并修改用户名的操作,确保通过界面输入的用户名能够正确地保存。测试了`SettingsDialog`的交互功能,检查是否能够成功从用户界面获取并更新配置。

test_save_settings

该测试模拟在`SettingsDialog`中点击保存按钮后的操作,验证了用户设置的

保存功能。通过`mock_save_config`检查是否调用了`saveConfig()`,并确保保存后的用户名更新正确。

```
### test_reset_to_default
```

该测试验证恢复默认设置的功能。模拟了在`SettingsDialog`中修改用户名后,点击"恢复默认设置"按钮,确保`resetToDefaultSettings()`方法能够恢复到默认配置,并且`saveConfig()`被正确调用以保存默认配置。

test_switch_content

该测试验证`SettingsDialog`中切换不同设置页面的功能。通过调用`switchContent()`方法切换到不同的页面,并检查`content_stack.currentIndex()`是否正确更新,确保设置界面能够顺利切换。

test_cancel_dialog

该测试验证`SettingsDialog`中的取消操作。模拟点击取消按钮(`reject()`),并确保设置窗口关闭,`isVisible()`返回`False`,保证用户取消操作时,窗口正确关闭,且不会保存更改。

在 ./tests 中创建 test_user_settings.py ,编写测试代码如下

```
import json
import unittest
import tempfile
from unittest.mock import mock_open, patch, MagicMock
from user_settings import UserSettings, SettingsDialog
from PyQt5.QtCore import Qt
from PyQt5.QtWidgets import QApplication

class TestUserSettings(unittest.TestCase):

    @classmethod
    def setUpClass(cls):
        cls.app = QApplication([])

    @classmethod
    def tearDownClass(cls):
        cls.app.quit()
```

```
def setUp(self):
        self.user settings = UserSettings()
    # 测试 loadConfig() 方法:正常加载配置
    @patch('builtins.open', return_value=MagicMock(read=Mag
icMock(return_value='{"username": "test_user"}')))
    @patch('json.load', return_value={"username": "test_use"
r"})
    def test_load_config_valid(self, mock_json_load, mock_o
pen):
       config = self.user_settings.loadConfig()
        self.assertEqual(config, {"username": "test_user"})
    # 测试 loadConfig() 方法: 配置文件不存在
   @patch('builtins.open', side_effect=FileNotFoundError)
    def test load config file not found(self, mock open):
        config = self.user_settings.loadConfig()
        self.assertEqual(config, self.user_settings.getDefa
ultConfig())
    # 测试 loadConfig() 方法: 配置文件损坏
    @patch('builtins.open', return_value=MagicMock(read=Mag
icMock(return_value='{username: "test_user",}')))
    @patch('json.load', side effect=json.JSONDecodeError("E
xpecting value", "", 0))
    def test_load_config_invalid_json(self, mock_json_load,
mock_open):
       config = self.user_settings.loadConfig()
        self.assertEqual(config, self.user_settings.getDefa
ultConfig())
   # 测试 saveConfig() 方法:保存配置
    def test_saveConfig(self):
       with tempfile.NamedTemporaryFile(delete=False) as t
emp_file:
            temp_file_name = temp_file.name
       user settings = UserSettings()
       user_settings.settings_file = temp_file_name
```

```
config = {
            "username": "testuser",
            "selectedCity": "北京",
            "alerts": [True, False],
            "charac": "八云紫"
       }
       user_settings.saveConfig(config)
       saved config = user settings.loadConfig()
        self.assertEqual(saved_config, config)
       import os
       os.remove(temp_file_name)
   # 测试 getDefaultConfig() 方法
   def test_get_default_config(self):
        default_config = self.user_settings.getDefaultConfi
g()
       self.assertEqual(default_config, {
            "username": "默认用户",
            "selectedCity": "南京",
            "alerts": [False, False],
            "charac": "浅色"
       })
    # 测试 SettingsDialog: 打开窗口并设置用户名
    @patch('user_settings.UserSettings.loadConfig', return_
value={"username": "test user"})
    def test_open_settings_dialog(self, mock_load_config):
        dialog = SettingsDialog(self.user_settings)
        dialog.username_edit.setText("new_user")
       dialog.saveSettings()
       self.assertEqual(dialog.username_edit.text(), "new_
user")
    # 测试 SettingsDialog: 点击保存按钮后更新配置
    @patch('user_settings.UserSettings.saveConfig')
    @patch('user_settings.UserSettings.loadConfig', return_
value={"username": "old user"})
    def test_save_settings(self, mock_load_config, mock_sav
```

```
e_config):
       dialog = SettingsDialog(self.user settings)
       dialog.username_edit.setText("new_user")
       dialog.saveSettings()
       mock save config.assert called once()
       self.assertEqual(dialog.username_edit.text(), "new_
user")
   # 测试 SettingsDialog: 恢复默认设置
   @patch('user settings.UserSettings.saveConfig')
   def test_reset_to_default(self, mock_save_config):
       dialog = SettingsDialog(self.user_settings)
       dialog.username_edit.setText("changed_user")
       dialog.resetToDefaultSettings()
       self.assertEqual(dialog.username_edit.text(), "默认
用户")
       mock_save_config.assert_called_once_with(dialog.use
r_settings.getDefaultConfig())
   # 测试 SettingsDialog: 切换菜单并加载不同页面
   def test switch content(self):
       dialog = SettingsDialog(self.user_settings)
       dialog.switchContent(0) # 切换到第一个页面
       self.assertEqual(dialog.content stack.currentIndex
(), 0) # 个人账户页面
   # 测试 SettingsDialog: 点击取消按钮
   def test_cancel_dialog(self):
       dialog = SettingsDialog(self.user_settings)
       dialog.reject() # 模拟取消操作
       self.assertFalse(dialog.isVisible()) # 确保窗口关闭
if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

测试结果如下:

使用coverage 检查的语句覆盖率

File ▲	statements	missing	excluded	coverage		
tests\test_user_settings.py	75	1	0	99%		
user_settings.py	128	3	0	98%		
Total	203	4	9	98%		
coverage.py v7.6.9, created at 2024-12-16 15:44 +0800						

coverage 报告用户设置模块的语句覆盖率达到了98%,相关模块总体语句覆盖率为98%

集成测试报告

自顶向下集成测试

程序顶层为 weather_app.py ,自顶向下集成测试主要检查其能否与支持其工作的各模块正确交互,包含如下5组测试:

test_initial_ui_elements

该测试验证`WeatherApp`主界面上各个UI元素是否都已正确创建并且能够显示。测试过程中检查了所有关键标签(如城市标签、温度标签、湿度风力标签等)是否都已初始化,并且不会为空。此测试的目的是确保用户界面组件的基本存在和正常工作,为后续的交互和数据显示做好准备。

test_weather_data_update

该测试确保`WeatherService`模块与`WeatherApp`界面之间的数据传递是

有效的。测试过程中通过模拟天气服务返回的数据,更新了界面中的天气信息(如温度、湿度、天气描述等)。最终通过断言验证了UI上显示的数据与从`WeatherService`获取的数据是否一致,确保数据的正确传递和展示。

test_user_settings_load_and_update

该测试验证用户设置模块(`UserSettings`)的加载和保存功能。在测试中,首先创建了一个模拟的用户设置文件,并确保程序能够正确加载该文件中的内容。然后通过更新设置并保存,测试了`UserSettings`模块是否能够正确更新配置文件,并确保界面显示了更新后的设置。此测试涉及到了多个模块的协同工作,包括文件系统、设置加载和保存,以及与UI的交互。

test_weather_alert

该测试验证`NotificationService`模块是否能够根据天气条件正确显示预警信息。在测试中,模拟了一个风雨交加的天气情况,测试了`NotificationService`能否根据这些条件生成并显示适当的预警信息。通过确保预警信息被正确显示在界面上,验证了`NotificationService`与`WeatherApp`的协同工作是否顺畅。此测试强调了数据输入(天气信息)与输出(UI更新)的整合。

test_save_and_load_user_settings

该测试检查`UserSettings`模块的保存和加载功能是否能够正常工作。通过修改并保存新的用户设置,接着加载保存后的设置并验证其正确性,确保了配置文件的读写操作与程序的其他模块(如设置对话框和UI)能有效协同工作。此测试通过操作文件系统、设置保存和加载的过程,验证了模块间的协作性。

在 ./tests 中创建 alltest_top2but.py ,编写测试代码如下

import json

import os

import unittest

from PyQt5.QtWidgets import QApplication

from weather_app import WeatherApp

from user_settings import UserSettings

from weather_service import WeatherService

from notification_service import NotificationService

from weather import Weather

import sys

class TestWeatherAppIntegration(unittest.TestCase):

```
@classmethod
    def setUpClass(cls):
        """在所有测试开始之前运行一次,初始化应用程序和主界面。"""
        cls.app = QApplication(sys.argv)
        cls.weather_app = WeatherApp()
        cls.weather_app.start()
        cls.weather service = WeatherService()
        cls.user_settings = UserSettings()
        cls.notification_service = NotificationService(cls.
weather_app.alert_label)
    def test_initial_ui_elements(self):
        """测试各个标签是否存在"""
        city_label = self.weather_app.city_label
        self.assertIsNotNone(city_label, "City label should
exist.")
        grt_label = self.weather_app.grt_label
        self.assertIsNotNone(grt_label, "Greeting label sho
uld exist.")
        tmp label = self.weather app.tmp label
        self.assertIsNotNone(tmp_label, "Temperature label
should exist.")
        hum wid label = self.weather app.hum wid label
        self.assertIsNotNone(hum_wid_label, "Humidity and w
ind label should exist.")
        foc_label = self.weather_app.foc_label
        self.assertIsNotNone(foc_label, "Focus label should
exist.")
        wth_label = self.weather_app.wth_label
        self.assertIsNotNone(wth_label, "Weather descriptio")
n label should exist.")
        alert_label = self.weather_app.alert_label
        self.assertIsNotNone(alert_label, "Alert label shou")
ld exist.")
        charac_label = self.weather_app.charac_label
        self.assertIsNotNone(charac_label, "Character label
should exist.")
```

```
def test weather data update(self):
       """测试天气数据是否能够从 WeatherService 正确获取并显
示。"""
       # 模拟从天气服务获取的天气数据
       weather = self.weather_service.getCurrentWeather
("南京")
       # 更新界面上的天气信息
       self.weather_app.tmp_label.setText(f"{weather.tempe
rature}°")
       self.weather_app.hum_wid_label.setText(f"{weather.g
et wind info()}级 | 湿度{weather.humidity}%")
       self.weather_app.foc_label.setText(f"{weather.forec
ast[0]}° {weather.forecast[1]}°")
       self.weather app.wth label.setText(weather.weather)
       # 验证数据是否正确显示
       self.assertEqual(self.weather_app.tmp_label.text(),
f"{weather.temperature}°")
       self.assertEqual(self.weather app.hum wid label.tex
t(), f"{weather.get_wind_info()}级 | 湿度{weather.humidit
y}%")
       self.assertEqual(self.weather app.wth label.text(),
weather.weather)
   def test_user_settings_load_and_update(self):
       """测试用户设置是否能够加载并在界面中正确反映。"""
       # 无配置文件时模拟初始的配置文件内容
       self.settings_file = "user_settings.json"
       self.user_settings = UserSettings()
       if not os.path.exists(self.settings_file):
           settings = {
               "username": "user_test",
               "selectedCity": "深圳",
               "alerts": [True, True],
               "charac": "风见幽香"
           }
```

```
with open(self.settings_file, "w") as file:
               json.dump(settings, file, indent=4)
       # 直接读取配置文件中的内容
       with open(self.settings_file, "r") as file:
           expected_settings = json.load(file)
       # 加载用户设置
       settings = self.user_settings.loadConfig()
       # 验证加载的设置是否与文件中的实际内容匹配
       self.assertEqual(settings["username"], expected_set
tings["username"])
       self.assertEqual(settings["selectedCity"], expected
settings["selectedCity"])
       self.assertEqual(settings["alerts"], expected_setti
ngs["alerts"])
       self.assertEqual(settings["charac"], expected_setti
ngs["charac"])
       # 更新设置
       new_settings = {
           "username": "new_user",
           "selectedCity": "上海",
           "alerts": [False, False],
           "charac": "八云紫"
       }
       self.user_settings.saveConfig(new_settings)
       # 验证设置是否已更新
       with open(self.settings file, "r") as file:
           updated_settings = json.load(file)
       self.assertEqual(updated_settings["username"], "new
user")
       self.assertEqual(updated_settings["selectedCity"],
"上海")
```

```
self.assertEqual(updated_settings["alerts"], [Fals
e, False])
       self.assertEqual(updated_settings["charac"], "八云
紫")
   def test_weather_alert(self):
       """测试天气预警功能是否正确工作。"""
       # 模拟一个有风和降水的天气情况
       weather = Weather(
           temperature=22,
           humidity=70,
           is_windy=True,
           is rainy=True,
           wind_direction="东风",
           wind level="4级",
           forecast=[20, 21],
           weather="雷阵雨"
       )
       # 发送天气预警
       self.notification_service.sendWeatherAlert(weather)
       # 检查是否显示了正确的预警信息
       self.assertTrue(self.weather app.alert label.isVisi
ble())
       self.assertIn("大风预警", self.weather_app.alert_lab
el.text())
       self.assertIn("降水预警", self.weather_app.alert_lab
el.text())
   def test_save_and_load_user_settings(self):
       """测试设置保存和加载功能。"""
       # 修改用户设置
       new_settings = {
           "username": "user_test",
           "selectedCity": "深圳",
           "alerts": [True, True],
           "charac": "风见幽香"
```

18

```
self.user_settings.saveConfig(new_settings)
       # 重新加载配置
       loaded_settings = self.user_settings.loadConfig()
       # 验证保存的设置是否正确加载
       self.assertEqual(loaded_settings["username"], "user
test")
       self.assertEqual(loaded_settings["selectedCity"],
"深圳")
       self.assertEqual(loaded_settings["alerts"], [True,
True])
       self.assertEqual(loaded_settings["charac"], "风见幽
香")
   @classmethod
   def tearDownClass(cls):
        """在所有测试结束后执行清理工作。"""
       cls.weather_app.stop()
if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

测试结果如下:

```
### 後期 端口 GITLENS SQL CONSOLE 神域性制色 问题 輸出 

>>>>PYTHON-EXEC-OUTPUT
Received test ids from temp file.
[27732:22944:1218/183554.153:ERROR:ranecc_manager.cpp(923)] UserJsonFile::Load failed
[27732:22944:1218/183554.153:ERROR:ranecc_manager.cpp(674)] Load ranecc.dat failed:
test_initial_ui_elements (alltest_top2but.TestWeatherAppIntegration.test_initial_ui_elements)
测试会个标签是否存在 ... ok
test_save_and_load_user_settings (alltest_top2but.TestWeatherAppIntegration.test_save_and_load_user_settings)
测试设置保存和加载功能 ... ok
test_user_settings_load_and_update (alltest_top2but.TestWeatherAppIntegration.test_user_settings_
load_and_update)
测试用户设置是否能够加载并在界面中正确反映。 ... ok
test_weather_alert (alltest_top2but.TestWeatherAppIntegration.test_weather_alert)
测试天气预警功能是否正确工作。 ... ok
test_weather_data_update (alltest_top2but.TestWeatherAppIntegration.test_weather_data_update)
测试天气数等功能是否正确工作。 ... ok

Ran 5 tests in 4.475s

OK

OK

CK

CK

CYPYTHON-EXEC-OUTPUT

finished running tests!
```

实验五:软件测试与修复 实验报告

模糊测试报告

工具选择

Hypothesis作为一种模糊测试工具,可以自动生成输入内容,测试策略灵活,且易与 pytest结合使用

安装截图

```
PS C:\Users\Zly\OneDrive\SE\MyWeather> pip install hypothesis
Looking in indexes: https://mirror.nju.edu.cn/pypi/web/simple
Collecting hypothesis
Downloading https://mirror.nju.edu.cn/pypi/web/packages/66/cb/44fe7e78c3cfbcb01f905b3b252eff6396e2f2e8e88b2d27b5140a6ac474/hypothesis-6.122.3-py3-none-
any.whl (475 kB)

475.7/475.7 kB 15.0 MB/s eta 0:00:00

Requirement already satisfied: attrs>=22.2.0 in c:\users\Zly\anaconda3\lib\site-packages (from hypothesis) (23.1.0)

Requirement already satisfied: sortedcontainers<3.0.0,>=2.1.0 in c:\users\Zly\anaconda3\lib\site-packages (from hypothesis) (2.4.0)

Installing collected packages: hypothesis
Successfully installed hypothesis-6.122.3
```

测试代码

项目中风险最大的模块当属天气服务模块 weather_service.py ,因为它调用了api,且需要从网络获取数据,并解析数据获取所需信息

```
### test_get_weather_normal
```

该测试验证`WeatherService`模块在正常情况下的功能是否正常。通过模拟一个有效的天气API响应,确保`WeatherService`能够正确解析返回的数据并将其转化为一个`Weather`对象。测试过程中,模拟的数据包括温度、湿度、风力、天气描述等信息,并通过断言验证了`Weather`对象的属性是否与模拟数据一致。

```
### test_get_weather_empty_response
```

该测试验证`WeatherService`如何处理API返回空数据的情况。通过模拟一个空响应,确保`WeatherService`能够返回一个包含默认值的`Weather`对象,而不会崩溃或出现异常。

在 ./tests 中创建 mhtest_weather_service.py ,编写测试代码如下

```
import unittest
from unittest.mock import Mock, patch
from hypothesis import given, strategies as st
from weather_service import WeatherService
from weather import Weather
import json
```

模拟的API返回数据

```
def mock_get_weather_data(city, params):
   """模拟API返回的天气数据"""
   mock_response = Mock()
   # 设置模拟的返回状态码
   mock_response.status_code = 200 # 模拟一个成功的响应
   # 模拟 `raise_for_status()` 方法,不抛出异常
   mock response.raise for status = Mock()
   # 设置模拟的响应内容
   mock_response.json.return_value = {
       "code": "200",
       "now": {
           "temp": "20", # 温度
           "humidity": "50", # 湿度
           "windScale": "3", # 风力
           "text": "晴", # 天气描述
           "windDir": "东风", # 风向
       },
       "hourly": [
           {"temp": "19"}, # 未来1小时的温度
           {"temp": "21"} # 未来2小时的温度
       1
   }
   return mock response
class TestWeatherService(unittest.TestCase):
   # 测试WeatherService正常数据处理
   @given(st.text())
   def test_get_weather_normal(self, city):
       weather service = WeatherService()
       # 使用patch模拟API请求,返回模拟数据
       with patch('requests.get', side_effect=mock_get_wea
ther_data):
           weather = weather_service.getCurrentWeather(cit
y)
```

```
# 检查返回的Weather对象的各个属性
           self.assertIsInstance(weather, Weather)
           self.assertIsInstance(weather.temperature, int)
           self.assertIsInstance(weather.humidity, int)
           self.assertIsInstance(weather.is_windy, bool)
           self.assertIsInstance(weather.is_rainy, bool)
           self.assertIsInstance(weather.wind_direction, s
tr)
           self.assertIsInstance(weather.wind_level, str)
           self.assertIsInstance(weather.forecast, list)
           self.assertIsInstance(weather.weather, str)
           self.assertEqual(weather.weather, "晴") # 根据
模拟数据检查
    # 测试WeatherService应对API返回空数据
    @given(st.text())
    def test_get_weather_empty_response(self, city):
       # 模拟API返回空数据
       def mock_get_weather_data_empty(city):
           return {}
       weather_service = WeatherService()
       # 使用patch模拟API请求,返回空数据
       with patch('requests.get', side_effect=mock_get_wea
ther_data_empty):
           weather = weather_service.getCurrentWeather(cit
y)
           # 检查返回的Weather对象是否是默认值
           self.assertIsInstance(weather, Weather)
           self.assertEqual(weather.temperature, 20)
认值
           self.assertEqual(weather.humidity, 50) # 默认值
           self.assertFalse(weather.is_windy) # 默认值
           self.assertFalse(weather.is_rainy) # 默认值
           self.assertEqual(weather.weather, "未知") # 默
认值
```

```
if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

运行测试代码,发现一处缺陷

另一个重要模块是 user_settings.py ,因为涉及到本地 json 文件的读写

test_load_default_config_when_file_not_exists 该测试验证`UserSettings`模块在配置文件不存在时,是否能够正确加载默认配置。通过确保配置文件未存在或损坏,`UserSettings`应返回预定义的默认设置,如用户名、城市、预警设置和看板娘等字段的默认值。

test_save_and_load_config

该测试使用`Hypothesis`生成不同的输入数据,验证`UserSettings`是否能够正确保存和加载配置。测试覆盖了用户的用户名、城市选择、预警设置以及看板娘的选择,通过断言确保保存后的数据能够被正确加载,并与原始输入数据一致。

test_save_and_load_individual_keys

该测试验证`UserSettings`在保存和加载配置的过程中,是否能正确处理单独的配置项。通过保存并加载每个独立配置项(如用户名、城市、预警设置和看板娘),测试确保每个配置项能被准确保存和读取。

test reset to default

该测试验证`UserSettings`是否能够恢复默认配置。通过保存一个自定义配置后,再将配置恢复为默认值,测试确保配置能够恢复到初始默认状态,并且所有字段都符合默认配置。

在 ./tests 中创建 mhtest_user_settings.py ,编写测试代码如下

import unittest
from hypothesis import given, strategies as st
from user_settings import UserSettings
import json
import os

class TestUserSettings(unittest.TestCase):

```
def setUp(self):
       """在每个测试前清除配置文件,确保测试的独立性。"""
       self.settings_file = "user_settings.json"
       if os.path.exists(self.settings_file):
           os.remove(self.settings_file)
   def tearDown(self):
       """清理测试后的设置文件。"""
       if os.path.exists(self.settings_file):
           os.remove(self.settings_file)
   def test load default config when file not exists(sel
f):
       """测试配置文件不存在时,加载默认配置。"""
       user settings = UserSettings()
       config = user_settings.loadConfig()
       default_config = user_settings.getDefaultConfig()
       self.assertEqual(config, default_config)
   @given(
       st.text(), # 用户名
       st.text(), # 城市
       st.lists(st.booleans(), min_size=2, max_size=2), #
alerts
       st.text() # 看板娘
   def test_save_and_load_config(self, username, city, ale
rts, charac):
       """测试保存和加载配置功能。"""
       user_settings = UserSettings()
       # 创建模拟配置
       config = {
           "username": username,
           "selectedCity": city,
           "alerts": alerts,
```

```
"charac": charac
       }
       # 保存配置
       user_settings.saveConfig(config)
       # 加载并验证配置
       loaded_config = user_settings.loadConfig()
       self.assertEqual(config["username"], loaded_config
["username"])
        self.assertEqual(config["selectedCity"], loaded_con
fig["selectedCity"])
       self.assertEqual(config["alerts"], loaded_config["a
lerts"])
       self.assertEqual(config["charac"], loaded config["c
harac"])
   @given(
        st.text(min_size=1), # 用户名
       st.text(min size=1), # 城市
       st.lists(st.booleans(), min_size=2, max_size=2),
alerts
       st.text(min_size=1) # 看板娘
    def test_save_and_load_individual_keys(self, username,
city, alerts, charac):
        """测试保存和加载单个配置项。"""
       user_settings = UserSettings()
       # 保存单个配置项
       user settings.saveConfig({
            "username": username,
           "selectedCity": city,
            "alerts": alerts,
           "charac": charac
       })
```

```
# 验证每个键的加载
       self.assertEqual(user_settings.loadUserName(), user
name)
       self.assertEqual(user_settings.loadSelectedCity(),
city)
       self.assertEqual(user_settings.loadAlerts(), alert
s)
       self.assertEqual(user_settings.loadCharac(), chara
c)
   def test_reset_to_default(self):
        """测试恢复到默认配置。"""
       user_settings = UserSettings()
       # 创建并保存一个自定义配置
       custom_config = {
           "username": "CustomUser",
           "selectedCity": "北京",
           "alerts": [True, True],
           "charac": "八云紫"
       }
       user_settings.saveConfig(custom_config)
       # 重置为默认配置
       user_settings.saveConfig(user_settings.getDefaultCo
nfig())
       # 验证配置是否恢复为默认
       default_config = user_settings.getDefaultConfig()
       self.assertEqual(user_settings.loadConfig(), defaul
t config)
if __name__ == "__main__":
   unittest.main()
```

运行测试代码,未发现任何缺陷

缺陷: 非法查询城市

在测试天气服务模块条目 test_get_weather_normal 时发生如下错误:

测试条目用随机生成的文本代替城市名尝试获取天气,在 weather_service.py 第15行,使用预存字典将城市名转城市ID这一步,出现了 KeyError:''

这暴露的缺陷为**程序在城市名转码这一步上没有对非法的查询城市做应对**

崩溃复现

手动改写配置文件中储存的查询城市,然后启动程序

```
{
    "username": "new_user",
    "selectedCity": "",
    "alerts": [
        false,
        false
],
    "charac": "\u516b\u4e91\u7d2b"
}
```

然而,崩溃没有出现。原因为城市为空字段时,我的程序初始化载入本地配置文件失败,会直接启用默认设置,因此在查询天气时规避了问题

再次修改查询城市,改成不支持的非法城市,则程序无法正常启动

```
{
    "username": "new_user",
    "selectedCity": "\u4e0a\u6d77",
    "alerts": [
        false,
        false
],
```

```
"charac": "\u516b\u4e91\u7d2b"
}
```

植入缺陷1: 取消网络请求失败时的应对

调用api时,若出现error则进行处理。这里我们故意取消对网络请求失败的处理,不 返回默认值,而是直接退出程序,作为植入的缺陷

```
except requests.RequestException as e:
    print(f"网络请求失败: {e}")
    exit() # 植入的缺陷

except ValueError as e:
    print(f"数据解析错误: {e}")

except Exception as e:
    print(f"未知错误: {e}")

# 如果发生错误,返回默认值
return Weather(
    ··· # 默认值
)
```

崩溃复现

启动程序后, 断开设备的网络连接, 然后点击刷新按钮

```
● PS<sup>°</sup> C:\Users\Zly\OneDrive\SE\MyWeather> python main.py
libpng warning: iCCP: known incorrect sRGB profile
[31348:33524:1218/203218.337:ERROR:rarecc_manager.cpp(923)] UserJsonFile::Load failed
[31348:33524:1218/203218.337:ERROR:rarecc_manager.cpp(674)] Load rarecc.dat failed:
[用户设置已更新: {'username': 'new_user', 'selectedCity': '南京', 'alerts': [False], 'charac': '八云紫'}
同络肯求大敷: HTTPSConnectionPool(host='devapi.qweather.com', port=443): Max retries exceeded with url: /v7/weather/now?location=101190101&key=1065a96d69
544fd3aa192c26b5eac905 (Caused by SSLEr_or(SSLEOFError(8, '[SSL: UNEXPECTED_EOF_WHILE_READING] EOF occurred in violation of protocol (_ssl.c:1006)')))
```

植入缺陷2: 取消加载配置失败时的应对

若本地配置丢失或损坏,我的程序会自动启动默认配置。这里我们故意取消这一应对,改为直接退出,作为植入缺陷

```
def loadConfig(self):
    """加载用户配置文件,若文件不存在或损坏则返回默认配置。"""
    try:
        with open(self.settings_file, "r") as file:
        return json.load(file)
    except (FileNotFoundError, json.JSONDecodeError):
        exit() # 植入的缺陷
        # return self.getDefaultConfig()
```

崩溃复现:

恶意破坏配置文件,然后尝试启动程序,直接无法启动,且无任何反馈

```
PS C:\Users\Zly\OneDrive\SE\MyWeather> python main.pyPS C:\Users\Zly\OneDrive\SE\MyWeather>
```

程序修复报告

与大模型对话来修复缺陷。首先我们给大模型提供天气服务模块的源码,并要求其跟 随我们的节奏逐个修复前两个缺陷;然后再给出用户设置模块的源码,要求其修复最 后一个缺陷:

```
# User:
如下是一个调用外部api获取天气信息的模块代码,其中存在一些缺陷。你先阅读代码,现在不必指出缺陷。稍后我会逐一指出缺陷,届时再尝试修复缺陷。源代码如下:
import requests
from weather import Weather
... # weather_service.py 的源码
# GPT:
```

我已经阅读了代码,了解了它的结构和功能。请指出你认为存在的缺陷,我将一一帮你修复。

修复缺陷1

User:

如你所见,这个查询程序只支持五个城市,但我没有对不支持的非法城市做拦截。请你修复这个缺陷,当查询的城市不在字典中时,在终端输出必要的提示信息,然后默认采用北京进行查询。只需要给出有修改的代码,不需要给出全部代码

GPT:

def getCurrentWeather(self, city):

城市名转代码

if city not in self.city_id:

print(f"城市 {city} 不在支持的范围内,默认使用北京进行查

询。")

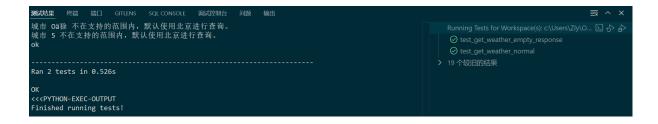
city = "北京" # 默认使用北京

city = self.city_id[city]

后续代码保持不变...

这段代码会检查传入的城市是否在支持的城市列表中。如果不在,则输出提示并 将城市默认设置为北京

直接采用GPT的修改方案,效果如下(重测模糊测试)、



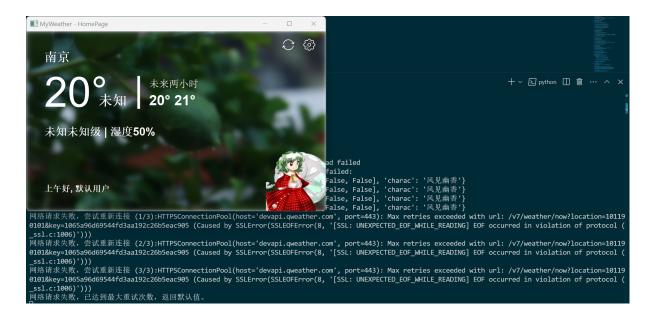
修复缺陷2

User:

第二个缺陷:网络请求失败时,程序会直接调用exit()来结束。但我现在希望改变这一行为:网络请求失败后,间歇1秒再次尝试。总计尝试三次后失败,则在控

```
制台输出必要的提示信息,然后返回默认值
# GPT:
. . .
   # 重试次数
   retries = 3
   for attempt in range(retries):
      try:
      except requests. Request Exception as e:
         print(f"网络请求失败,尝试重新连接 ({attempt + 1}/
{retries}): {e}")
         time.sleep(1) # 间隔1秒后重试
   # 如果重试三次仍然失败,输出提示信息并返回默认值
   print("网络请求失败,已达到最大重试次数,返回默认值。")
   # 返回默认值
   return Weather(
      . . .
   )
主要修改点:
添加了 retries 变量来控制最大重试次数(设为3次)。
使用 for 循环来进行重试,失败后等待1秒 (time.sleep(1))。
如果请求三次都失败,则输出提示信息,并返回默认值。
这样,程序在遇到网络请求失败时会重试3次,并且在三次失败后输出提示并返回
默认值。
```

直接采用GPT的修改方案,效果如下(断网情况下刷新天气)



修复缺陷3

User:

这个模块的任务已经完成。如下是另一个模块:用户设置模块。可以看到,当配置文件缺失或损坏时,程序直接退出了。我希望其return self.getDefault Config()而不是直接exit,同时在控制台输出必要的信息

··· # user_settings.py 的部分源码

GPT:

def loadConfig(self):

"""加载用户配置文件,若文件不存在或损坏则返回默认配置。""" try:

with open(self.settings_file, "r") as file:
 return json.load(file)

except (FileNotFoundError, json.JSONDecodeError) as e: print(f"配置文件加载失败: {e}。将使用默认配置。") return self.getDefaultConfig()

主要修改点:

捕获异常后不退出程序: 原先的 exit() 被移除,改为输出错误信息,并返回默认配置。

输出提示信息: 当配置文件加载失败时,程序会在控制台输出一条说明,告知用户配置文件加载失败,并且会使用默认配置。

这样,在配置文件缺失或损坏时,程序不会直接退出,而是会继续运行并使用默认配置。

直接采用GPT的修改方案(其实就是我植入缺陷前的原本方案),效果如下(删除配置文件后从尝试启动)



软件运行说明

运行环境

python - 3.11.7

requests-2.31.0

PyQt5 - 5.15.10

运行方式

1. 从 .py 文件启动

在项目文件夹启动终端并配置好运行环境,然后使用python打开 main.py

- > pip install requests PyQt5
- > python main.py

2. 从 .exe 程序启动

双击运行 ./main/main.exe 即可

报告结束