软件工程引论 - 从程序设计到软件 工程

程序设计

- 程序设计语言的发展:机器语言、汇编语言、面向过程的高级语言、面向对象的高级语言、面向特定领域的现代语言。
- 程序设计方法:结构化程序设计、面向对象程序设计。

软件系统的特点

- 逻辑产品,逻辑思维活动的结果。
- 创造过程和制造过程合二为一。
- 管理和控制软件开发过程困难。
- 依赖于开发人员的业务素质、智力、合作、组织和管理。
- 开发质量难以评价,进展情况难以衡量。

软件系统的发展和演化

- Cyber-Physical Systems (CPS)、普适计算、基于Internet的计算。
- 软件系统的规模和复杂性不断增大。

软件危机

- 供求关系失调、开发费用失控、进度拖延、可靠性差、难以维护。
- 影响:困扰学术界和工业界,用户对软件开发缺乏信心,高投入和高风险。

产生软件危机的原因

- 软件开发人员的错误观点。
- 软件本身的特点: 进展情况难以衡量、开发质量难以评价、管理和控制困难。

解决危机的技术途径和管理途径

- 提出有效的方法和工具支持软件开发。
- 认识到管理的重要性,70%的项目由于管理不善导致难以控制进度、成本和质量。

软件工程

为克服软件危机而提出的概念,应用计算机科学、数学及管理科学等原理,以工程化原则、方法解决软件问题。

软件工程的构成要素

• 过程、方法、工具、人员、软件质量属性。

软件工程发展史上的里程碑

- 70年代:程序设计方法学、结构化分析和设计、抽象数据类型、软件工具。
- 80年代: 软件开发方法学、软件工程环境 (CASE) 、面向对象技术。
- 90年代至今:软件过程改进 (CMM)、软件复用和软件构件技术、Unified Modeling Language (UML)、Model Driven Architecture (MDA)。

软件工程目标

• 可修改性、有效性、可靠性、可理解性、可维护性、可重用性、可适应性、可移植性、可追踪性、可互操作性。

软件工程原则

• 抽象、信息隐藏、模块化、局部化、一致性、完整性、可验证性。

软件工程道德准则

● IEEE-CS/ACM联合工作组报告提出的软件工程道德规范和专业实践的8条原则。

讨论

• 为什么软件产品没有"质保",没有"三包"?

软件产品没有"质保"或"三包"主要源于其特殊性质和行业惯例:

1. **无形性**: 软件是数字产品,没有物理磨损问题,无法按照传统商品标准提供保修。

- 2. **复杂性与不可预测性**: 软件可能包含未发现的缺陷,尤其是在复杂系统中,完全无错误几乎不可能。
- **3.** **责任界定困难**:错误可能源于用户操作、硬件环境或第三方组件,难以界定责任。
- **4.** **快速更新迭代**: 软件通常通过更新修复问题,新版本往往替代旧版本,提供持续服务而非传统的保修承诺。
- 5. **行业惯例**: 软件协议(如EULA)通常明确限制责任,用户需接受"按现状提供"的使用条件。

不过,部分软件提供**服务保障**,如技术支持、补丁更新和订阅服务,等同于变相的"质保"或"包修"。

回顾软件发展历史上的软件效率提升的里程碑,展望未来大模型时代软件工程的 发展趋势?

软件效率提升的里程碑

- 1. **汇编语言到高级语言**: 提升开发效率,减少硬件依赖。
- 2. **结构化编程(1970s) **: 引入模块化和流程控制,改善代码可读性和维护性。
- 3. **面向对象编程(1980s) **: 通过封装、继承和多态简化复杂系统的建模。
- 4. **敏捷开发方法(2000s) **: 强调迭代和用户反馈,提高响应变化的能力。
- 5. **DevOps和自动化工具(2010s)**:通过持续集成和部署优化开发-运维协作效率。

大模型时代的软件工程发展趋势

- 1. **AI辅助开发**: 代码生成、优化和错误检测,降低人力成本。
- 2. **模型驱动架构(MDA)优化**: 用AI模型直接生成和验证系统设计。
- **3.** **数据驱动工程**:数据将成为软件开发的核心,训练、验证和维护模型的数据质量尤为关键。
- 4. **自动化决策和智能化工具链**: 如智能需求分析、测试生成等。
- 5. **新型协作模式**: 开发者与AI共同完成更复杂的任务, 重新定义团队角色。

未来,大模型将加速软件工程的智能化,但工程实践的可靠性、安全性和伦理问 题需特别关注。