

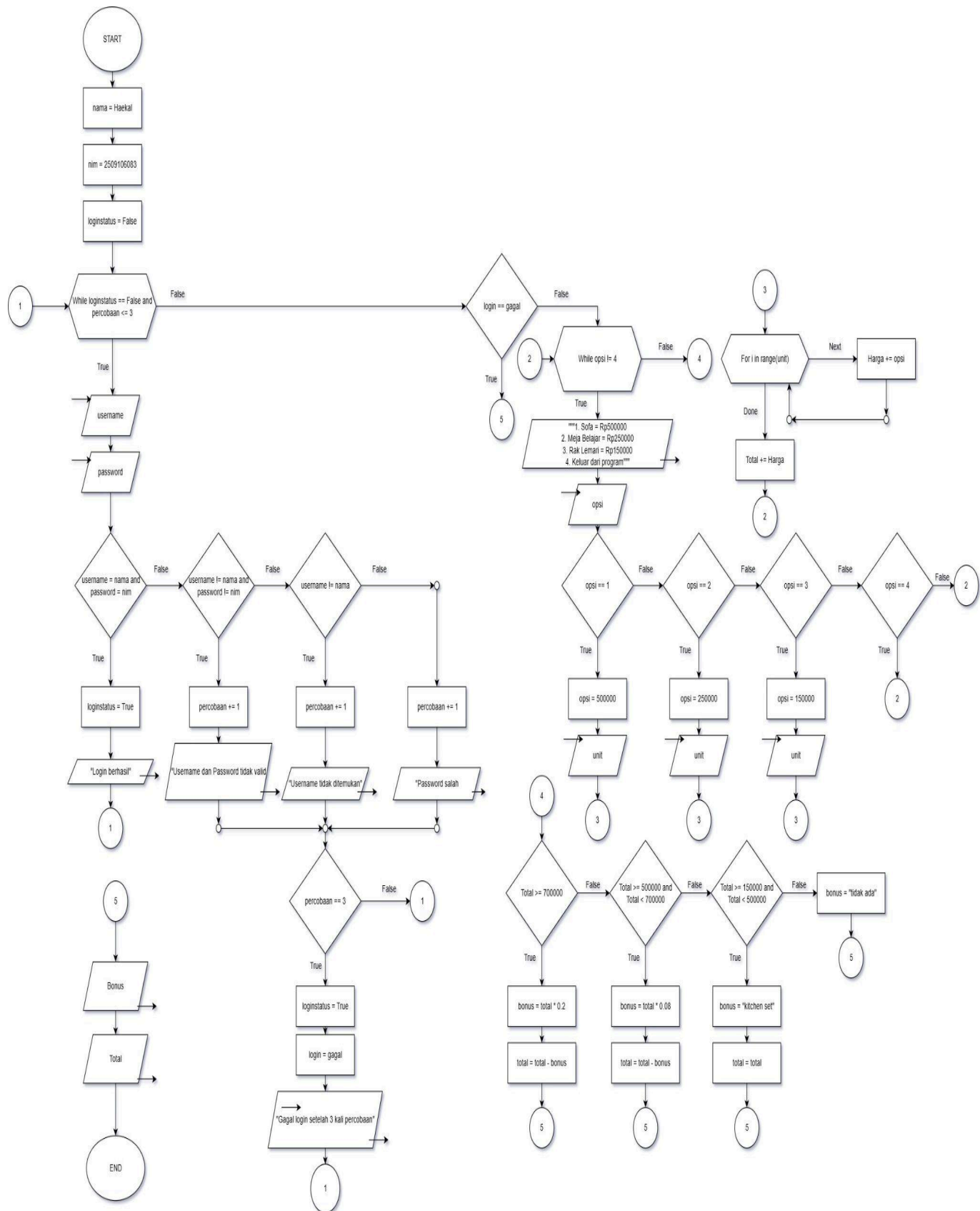
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST 4**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:**  
**Andi Muhammad Alarice Haekal 2509106083**  
**Kelas B2'25**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

# 1. Flowchart



### Gambar 1.1 Flowchart

Penjelasan pada gambar 1.1. Flowchart dimulai dengan mendeklarasikan nama dan nim untuk username dan password pada tahap login, dan loginstatus yang awalnya false. Masuk kedalam sistem login menggunakan perulangan while dengan syarat loginstatus == false dan percobaan <= 3. Selanjutnya user menginput username dan password, jika username == nama dan password == nim maka loginstatus == True. Jika tidak maka lanjut ke percabangan selanjutnya apakah username != nama dan password != nim, jika true percobaan += 1, lalu user diminta input ulang username dan password, dan program memberitahu user bahwa username dan password tidak valid. Jika false maka lanjut ke percabangan username != nama, jika true percobaan += 1, lalu user diminta input ulang username dan password, dan program memberitahu bahwa username tidak ditemukan. Jika false maka percobaan += 1, lalu user diminta input ulang username dan password, dan program memberitahu user bahwa password salah. Jika percobaan == 3 dan masih gagal login maka loginstatus = True, login = gagal, maka program akan keluar dari sistem login dan berakhir dengan program memberitahu bahwa gagal login setelah 3 kali percobaan. Jika user tidak mengalami gagal login maka lanjut ke sistem pembelian pada tokoh infordeh. Masuk ke perulangan while dengan syarat opsi != 4. User akan menginput opsi, opsinya ada 4:

1. Sofa = Rp500.000 per unit
2. Meja Belajar = Rp250.000 per unit
3. Rak Lemari = Rp150.000 per unit
4. Keluar dari program

Jika user menginput 1/2/3 maka selanjutnya user akan menginput berapa banyak unit yang dibutuhkan. Berdasarkan jumlah unit program akan menghitung totalnya menggunakan perulangan for, dimana setiap nilai dari unit akan ditambahkan ke harga berdasarkan opsi 1/2/3 lalu setelah itu harga yang sudah mencakup banyak unit di tambahkan ke total dan setelah itu user diminta menginput ulang lagi opsinya. Lalu jika user memilih selain 1/2/3/4 maka program akan meminta input ulang dan jika user menginput opsi 4 maka keluar dari perulangan. Selanjutnya program akan menganalisis apakah berdasarkan total pembayaran akan mendapat bonus atau tidak dengan syaratnya:

1. Jika total bayar >= Rp.700.000, maka ia mendapat potongan 20% dari total bayar akhir.

2. Jika total bayar  $\geq$  Rp.500.000 dan total bayar  $<$  Rp.700.000, maka ia mendapat potongan 8% dari total bayar akhir.
3. Jika total bayar  $\geq$  Rp.150.000 dan  $<$  Rp.500.000, maka ia mendapat Kitchen Set.

Setelah selesai menganalisis program akan menampilkan bonus berdasarkan syaratnya, dan juga menampilkan total pembayaran setelah mendapat kan bonus. Flowchart berakhir.

## 2. Deskripsi Singkat Program

Program ini bertujuan untuk membuat sistem login dan jika gagal login setelah 3 kali percobaan maka programnya akan berakhir namun jika berhasil login maka lanjut ke sebuah toko furnitur dan terdapat 4:

1. Sofa = Rp500.000 per unit
2. Meja Belajar = Rp250.000 per unit
3. Rak Lemari = Rp150.000 per unit
4. Keluar dari program

Lalu berdasarkan banyak unit program akan menghitung total dan terdapat bonus dengan syarat:

1. Jika total bayar  $\geq$  Rp.700.000, maka ia mendapat potongan 20% dari total bayar akhir.
2. Jika total bayar  $\geq$  Rp.500.000 dan total bayar  $<$  Rp.700.000, maka ia mendapat potongan 8% dari total bayar akhir.
3. Jika total bayar  $\geq$  Rp.150.000 dan  $<$  Rp.500.000, maka ia mendapat Kitchen Set.

Setelah itu program akan berakhir dengan menampilkan bonus dan total pembayaran.

## 3. Source Code

### 3.1 Fitur Sistem login

Fitur ini digunakan agar program tahu siapa yang sedang login/masuk ke tokoh

**Source Code:**

```
nama = "Haekal"
nim = "2509106083"
loginstatus = False
logintry = 0
print("Selamat datang di halaman login")
while loginstatus == False:
    usn = str(input("Username\t:"))
    pw = str(input("Password\t:"))
    if(usn == nama and pw == nim):
        print(f"Login berhasil, selamat datang di Toko Infordeh {nama}")
        loginstatus = True
    elif(usn != nama and pw != nim):
```

```

        print("Username dan Password tidak valid")
        logintry += 1
    elif(usn != nama):
        print("Username tidak di temukan")
        logintry += 1
    else:
        print("Password salah")
        logintry += 1
    if(logintry < 3 and loginstatus != True):
        print("Silahkan coba lagi")
    elif(logintry == 3):
        print("Login gagal setelah 3 kali percobaan")
        break

```

### 3.2 Fitur Sistem Pembayaran

Fitur ini berjalan setelah pada sistem login user berhasil, fitur ini berguna untuk menghitung total pembayaran user dan berdasarkan total pembayaran apakah memenuhi syarat untuk mendapat bonus.

#### Source Code:

```

total = 0
while loginstatus == True:
    harga = 0
    print("""
opsi 1 -> Sofa dengan Harga per unit Rp 500.000
opsi 2 -> Meja Belajar dengan Harga per unit Rp.250.000
opsi 3 -> Rak lemari dengan Harga per unit Rp.150.000
opsi 4 -> Keluar dari program
    """)
    opsi = int(input("Pilih opsi\t:"))
    if opsi == 1:
        print("Sofa")
        unit = int(input("Jumlah unit\t:"))
        for i in range(unit):
            harga += 500000
        total += harga
        print(f"Total unit sofa {unit} dengan harga Rp{harga}")
    elif opsi == 2:
        print("Meja Belajar")
        unit = int(input("Jumlah unit\t:"))

```

```

        for i in range(unit):
            harga += 250000
        total += harga
        print(f"Total unit meja belajar {unit} dengan harga Rp{harga}")
    elif opsi == 3:
        print("Rak Lemari")
        unit = int(input("Jumlah unit\t:"))
        for i in range(unit):
            harga += 150000
        total += harga
        print(f"Total unit rak lemari {unit} dengan harga Rp{harga}")
    elif opsi == 4:
        print("==== STRUK PEMBELIAN TOKO INFORDEH =====")
        print(f"Total harga awal\t\t: Rp{total}")
        if total == 0:
            break
        elif total >= 700000:
            total = total - (total*0.2)
            print("Bonus\t\t\t\t: Diskon 20%")
        elif total >= 500000 and total < 700000:
            total = total - (total*0.08)
            print("Bonus\t\t\t\t: Diskon 8%")
        elif total >= 150000 and total < 500000:
            total = total
            print("Bonus\t\t\t\t: Kitchen set")
        else:
            total = total
            print("Bonus\t\t\t\t: Tidak ada")
        print(f"Total bayar setelah bonus\t: Rp{total}")
        break

    else:
        print("Pilihlah opsi 1/2/3/4")

```

## 4. Hasil Output

```
PS C:\Users\andih\OneDrive\Praktikum_APD_B2-25> & "C:/Program Files/Python313/python.exe" c:/Users/andih/OneDrive/Praktikum_APD_B2-25/post-test/post-test-apd-4/2509106083-AndiMuhamma
dAlariceHeakal.py
Selamat datang di halaman login
Username      :Haekal
Password      :2509106083
Login berhasil, selamat datang di Toko Infordeh Haekal

opsi 1 -> Sofa dengan Harga per unit Rp 500.000
opsi 2 -> Meja Belajar dengan Harga per unit Rp.250.000
opsi 3 -> Rak Lemari dengan Harga per unit Rp.150.000
opsi 4 -> Keluar dari program

Pilih opsi      :2
Meja Belajar
Jumlah unit     :4
Total unit meja belajar 4 dengan harga Rp1000000

opsi 1 -> Sofa dengan Harga per unit Rp 500.000
opsi 2 -> Meja Belajar dengan Harga per unit Rp.250.000
opsi 3 -> Rak Lemari dengan Harga per unit Rp.150.000
opsi 4 -> Keluar dari program

Pilih opsi      :1
Sofa
Jumlah unit     :1
Total unit sofa 1 dengan harga Rp500000

opsi 1 -> Sofa dengan Harga per unit Rp 500.000
opsi 2 -> Meja Belajar dengan Harga per unit Rp.250.000
opsi 3 -> Rak Lemari dengan Harga per unit Rp.150.000
opsi 4 -> Keluar dari program

Pilih opsi      :4
===== STRUK PEMBELIAN TOKO INFORDEH =====
Total harga awal      : Rp1500000
Bonus                  : Diskon 20%
Total bayar setelah bonus : Rp1200000.0
PS C:\Users\andih\OneDrive\Praktikum_APD_B2-25> █
```

Gambar 4.1 Hasil Output Berhasil

```
PS C:\Users\andih\OneDrive\Praktikum_APD_B2-25> & "C:/Program Files/Python313/python.exe" c:/Users/andih/OneDrive/Praktikum_APD_B2-25/post-test/post-test-apd-4/2509106083-AndiMuhamma
dAlariceHeakal.py
Selamat datang di halaman login
Username      :Haekal
Password      :2222
Password salah
Silahkan coba lagi
Username      :4124
Password      :2509106083
Username tidak di temukan
Silahkan coba lagi
Username      :AAA
Password      :2222
Username dan Password tidak valid
Login gagal setelah 3 kali percobaan
PS C:\Users\andih\OneDrive\Praktikum_APD_B2-25> █
```

Gambar 4.2 Hasil Output Gagal Pada Sistem Login

```
PS C:\Users\andih\OneDrive\Praktikum_APD_B2-25> & "C:/Program Files/Python313/python.exe" c:/Users/andih/OneDrive/Praktikum_APD_B2-25/post-test/post-test-apd-4/2509106083-AndiMuhamma
dAlariceHeakal.py
Selamat datang di halaman login
Username      :Haekal
Password      :2509106083
Login berhasil, selamat datang di Toko Infordeh Haekal

opsi 1 -> Sofa dengan Harga per unit Rp 500.000
opsi 2 -> Meja Belajar dengan Harga per unit Rp.250.000
opsi 3 -> Rak Lemari dengan Harga per unit Rp.150.000
opsi 4 -> Keluar dari program

Pilih opsi      :0
Pilihlah opsi 1/2/3/4

opsi 1 -> Sofa dengan Harga per unit Rp 500.000
opsi 2 -> Meja Belajar dengan Harga per unit Rp.250.000
opsi 3 -> Rak Lemari dengan Harga per unit Rp.150.000
opsi 4 -> Keluar dari program

Pilih opsi      :5
Pilihlah opsi 1/2/3/4

opsi 1 -> Sofa dengan Harga per unit Rp 500.000
opsi 2 -> Meja Belajar dengan Harga per unit Rp.250.000
opsi 3 -> Rak Lemari dengan Harga per unit Rp.150.000
opsi 4 -> Keluar dari program

Pilih opsi      :█
```

Gambar 4.3 Hasil Output Tidak Memilih Opsi 1/2/3/4



## 5. Langkah-langkah GIT

### 5.1 GIT Init

Command git init digunakan untuk menginisialisasikan git ke repo lokal, jadi repo lokal bisa menggunakan sistem git kedepannya.

```
PS C:\Users\andih\OneDrive\Praktikum_APD_B2-25> git init
Reinitialized existing Git repository in C:/Users/andih/OneDrive/Praktikum_APD_B2-25/.git/
```

Gambar 5.1 GIT Init

### 5.2 GIT Add

Command git add . ini berfungsi untuk menyimpan semua perubahan yang telah dilakukan oleh user baik perubahan penambahan atau pengurangan akan disimpan di staging area.

```
PS C:\Users\andih\OneDrive\Praktikum_APD_B2-25> git add .
```

Gambar 5.2 GIT Add

### 5.3 GIT Commit

Command git commit digunakan untuk menyimpan perubahan dari staging area ke repo lokal.

```
PS C:\Users\andih\OneDrive\Praktikum_APD_B2-25> git commit -m "Code clear laporan clear"
[main a539e4d] Code clear laporan clear
1 file changed, 1 deletion(-)
```

Gambar 5.3 GIT Commit

### 5.4 GIT Remote

Command git remote berfungsi untuk memberitahu alamat ke git.

```
PS C:\Users\andih\OneDrive\Praktikum_APD_B2-25> git remote
origin
PS C:\Users\andih\OneDrive\Praktikum_APD_B2-25> git remote -v
origin https://github.com/RiceCooking/Praktikum_APD_B2-25.git (fetch)
origin https://github.com/RiceCooking/Praktikum_APD_B2-25.git (push)
```

Gambar 5.4 GIT Remote

### 5.5 GIT Push

Command git push digunakan untuk mengirim commit ke github dengan alamatnya berdasarkan git remote.

```
PS C:\Users\andih\OneDrive\Praktikum_APD_B2-25> git push
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 24 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (5/5), 509 bytes | 509.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/RiceCooking/Praktikum_APD_B2-25.git
896954e..a539e4d main -> main
```

Gambar 5.5 GIT Push