



UNIVERSITÀ  
DI TRENTO

Dipartimento di Ingegneria e Scienza  
dell'Informazione

**Progetto:**



**Titolo del documento:**

Documento di architettura

**Informazioni documento:**

Nome documento:	D3–T06.pdf		
Membri:	Alberto Cimmino	Salvatore Gilles Cassarà	Sara Tait

# Indice

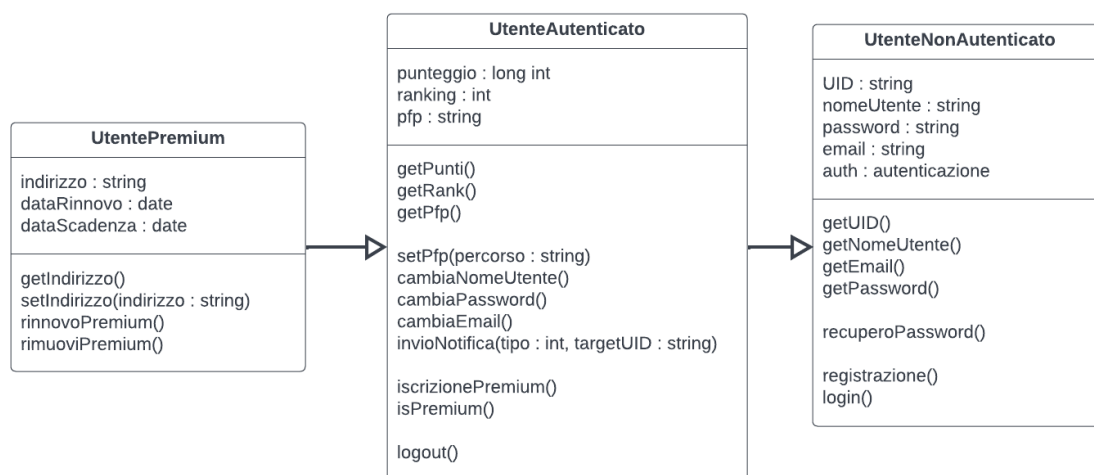
1. <u>Diagramma delle classi</u>	3
2. <u>OCL</u>	19

# 1. Diagramma delle classi

In questo capitolo vengono presentate le classi previste nell'ambito del progetto "Il Ricettacolo". Ogni attore e sistema diventano uno o più classi, caratterizzate da un nome, una lista di attributi e una serie di comportamenti (metodi). Una classe può essere associata ad altre classi tramite un'associazione, fornendo informazioni su come queste classi si relazionano tra loro. Vengono riportate di seguito le classi individuate a partire dal diagramma di contesto e il diagramma dei componenti.

## 1. Utenti

Analizzando il diagramma delle componenti è possibile individuare tre attori: l'utente non autenticato, l'utente autenticato e l'utente premium. Da questi, sono state individuate tre classi:



### UtenteNonAutenticato

Indica un utente che non si è autenticato.

Ha i seguenti attributi:

- **UID : string**
  - Contiene la combinazione di lettere e numeri che identifica univocamente l'utente.
- **nomeUtente : string**
  - Contiene il nome utente corrispondente allo UID.
- **password : string**
  - Contiene la password corrispondente allo UID.
- **email : string**
  - Contiene l'email corrispondente allo UID.
- **auth : autenticazione**
  - Riferimento alla classe "Autenticazione". Permette di effettuare l'autenticazione e controllarne lo stato.

Ha i seguenti metodi:

- registrazione():
  - Mostra un form da compilare nel quale inserire: nomeUtente, email, password e conferma password. I dati vengono passati alla classe "Autenticazione" che, superato un controllo, ritorna il token corrispondente all'istanza di autenticazione e viene inizializzata un'istanza della sottoclasse "UtenteAutenticato" con quei dati. I dati dell'utente vengono inoltre aggiunti al database e gli viene assegnato un UID;
  - Se non viene superato il controllo, viene mostrato un messaggio di errore.
- login():
  - Mostra un form da compilare con la combinazione nomeUtente e password o email e password associati al proprio account. Questi vengono passati alla classe "Autenticazione" che verifica i dati e, se corretti, ritorna il token corrisponde all'istanza di autenticazione e viene inizializzata un'istanza della classe "UtenteAutenticato" con quei dati. Nel caso di mancata corrispondenza, viene mostrato un messaggio di errore.
- getUID():
  - Ritorna l'UID dell'istanza della classe "UtenteNonAutenticato" che lo ha chiamato.
  - Se non sono stati effettuati login o registrazione, ritorna NULL;
- getNomeUtente():
  - Ritorna il nomeUtente dell'istanza della classe "UtenteNonAutenticato" che lo ha chiamato.
  - Se non sono stati effettuati login o registrazione, ritorna NULL;
- getEmail():
  - Ritorna l'email dell'istanza della classe "UtenteNonAutenticato" che lo ha chiamato.
  - Se non sono stati effettuati login o registrazione, ritorna NULL;
- getPassword():
  - Ritorna la password dell'istanza della classe "UtenteNonAutenticato" che lo ha chiamato.
  - Se non sono stati effettuati login o registrazione, ritorna NULL;
- recuperoPassword():
  - Mostra un form in cui inserire l'email del proprio account. La mail viene passata ad Auth0, che si occupa di controllare che l'email corrisponda ad un account e, in caso affermativo, invia un'email, tramite la classe "GestioneEmail", contenente un link che permette di recuperare la password.

### **UtenteAutenticato**

Sottoclasse di "UtenteNonAutenticato" che indica un utente che ha effettuato l'autenticazione.

Ha i seguenti attributi:

- punteggio : long int
  - contiene il punteggio dell'utente corrispondente all'attributo UID.
- ranking : int
  - Contiene la posizione in classifica in base al punteggio dell'utente corrispondente all'attributo UID.
- pfp : string
  - Contiene il percorso dell'immagine impostata come foto profilo dell'utente corrispondente all'attributo UID.



Ha i seguenti metodi:

- `getPunti()`
  - ritorna il punteggio dell'istanza della classe "UtenteNonAutenticato" che lo ha chiamato;
- `getRank()`
  - ritorna il ranking dell'istanza della classe "UtenteNonAutenticato" che lo ha chiamato;
- `getPfp()`
  - ritorna la stringa pfp dell'istanza della classe "UtenteNonAutenticato" che lo ha chiamato;
- `setPfp(pfp : string):`
  - permette di impostare un'immagine profilo passando come parametro il percorso dell'immagine e modifica l'attributo "pfp".
- `cambiaNomeUtente():`
  - mostra un form dove inserire un nuovo nomeUtente. Se questo non è già presente nel database, viene impostato come nomeUtente corrispondente all'utente dell'attributo UID, altrimenti viene mostrato un messaggio di errore;
- `cambiaPassword():`
  - Mostra un form dove inserire la password corrente, una nuova password e la conferma della nuova password. Se queste rispettano il criterio di sicurezza delle password, viene impostata la nuova password dell'utente corrispondente all'attributo UID, altrimenti viene mostrato un messaggio di errore;
- `cambiaEmail():`
  - Mostra un form dove inserire una nuova email e la password. Se la password non corrisponde ne impedisce il proseguimento. Altrimenti controlla se l'email non è già presente nel database, nel caso, viene impostata come nuova email corrispondente allo UID dell'utente che ha chiesto la modifica e aggiorna l'attributo corrispondente. Nel caso in cui uno dei due passaggi dovesse fallire viene mostrato un messaggio di errore.
- `invioNotifica(tipo : int, targetUID: string):`
  - la funzione invia una notifica all'utente, il cui testo dipende dal parametro tipo. TargetUID è una stringa contenente l'UID dell'utente cui inviare una notifica.
- `iscrizionePremium():`
  - Avvia la procedura di iscrizione all'abbonamento Premium. Se la procedura viene completata con successo, viene inizializzata un'istanza della sottoclasse "UtentePremium" impostando le date corrispondenti al rinnovo ed alla scadenza dell'abbonamento e viene inviata un'email di avviso tramite "GestioneEmail". Nel caso di fallimento dell'operazione, viene mandata un'email di avviso tramite "GestioneEmail".
- `isPremium():`
  - metodo che ritorna true se l'utente appartiene alla classe "UtentePremium", false altrimenti.
- `logout():`
  - chiama la classe "Autenticazione" affinché cancelli il token corrispondente all'istanza di autenticazione, cancellando così anche l'istanza dell'"Utente Autenticato", che torna ad essere un "UtenteNonAutenticato".

## UtentePremium

sottoclasse di “UtenteAutenticato”. Indica un utente che ha sottoscritto l’abbonamento Premium.

Ha i seguenti attributi:

- indirizzo : string
  - Contiene l’indirizzo di consegna.
- dataRinnovo : date
  - Contiene la data in cui verrà effettuato il rinnovo mensile dell’abbonamento.
- dataScadenza : date
  - Contiene la data in cui terminerà il piano di sottoscrizione all’abbonamento Premium scelto dall’utente.

Ha i seguenti metodi:

- getIndirizzo(): ritorna l’indirizzo di consegna corrispondente allo UID;
- setIndirizzo(indirizzo : string): imposta l’attributo indirizzo con il valore passato per parametro;
- rinnovoPremium(): metodo chiamato automaticamente quando la data attuale corrisponde con dataRinnovo. Effettua il rinnovo dell’abbonamento.
- Se il rinnovo fallisce, viene richiamato il metodo altre due volte a distanza di un’ora una dall’altra. Se tutti i tentativi falliscono, viene chiamato il metodo rimuoviPremium();
- rimuoviPremium(): metodo chiamato automaticamente quando la data attuale corrisponde con dataScadenza o nel caso in cui rinnovoPremium() fallisca per tre volte. Viene cancellata l’istanza dello “UtentePremium”, che torna ad essere un UtenteAutenticato.

## 2. Autenticazione

Traduzione della componente “Autenticazione” nella classe “Autenticazione”. Si occupa dell’interazione con Auth0 che controlla la possibilità di effettuare la registrazione ed il login e crea un token corrispondente all’istanza di autenticazione. Inoltre, si occupa di effettuare il logout cancellando il token.

Autenticazione
token : string
creaToken(nomeUtente : string, password : string) creaToken(email : string, password : string) creaToken(nomeUtente : string, email : string, password : string) ottieniToken() rimuoviToken()

Ha i seguenti attributi:

- token: string
  - Combinazione di lettere e numeri. Contiene il token corrispondente all’istanza di autenticazione di un dato utente.



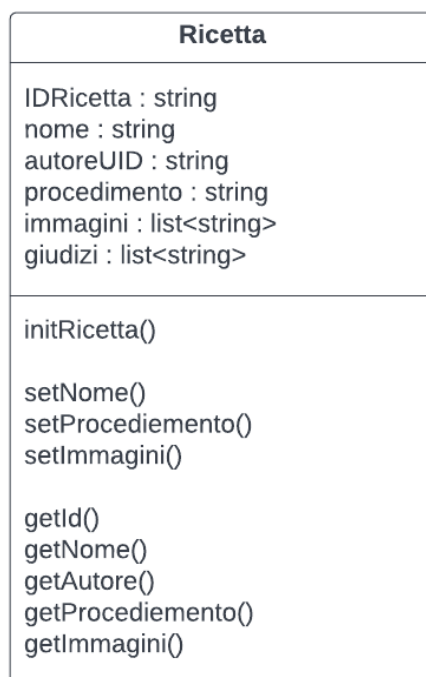
Ha i seguenti metodi:

- creaToken(nomeUtente : string, password : string)
  - interagisce con Auth0 inviandogli i parametri nomeUtente e password. Se viene trovata una corrispondenza con un utente iscritto al sito, viene ritornato un token che viene poi impostato come l'attributo token.
- creaToken(email : string, password : string)
  - metodo che interagisce con Auth0 inviandogli i parametri email e password. Se viene trovata una corrispondenza con un utente iscritto al sito, viene ritornato un token che viene poi impostato come l'attributo token;
- creaToken(nomeUtente : string, email : string, password : string)
  - metodo che interagisce con Auth0 inviandogli i parametri nomeUtente, email e password. Se non vengono trovate corrispondenze con il nomeUtente e la mail di un utente iscritto al sito, viene ritornato un token che viene poi impostato come l'attributo token;
- ottieniToken()
  - ritorna il token impostato come attributo.
  - Ritorna NULL se l'utente non ha effettuato l'autenticazione.
- rimuoviToken()
  - imposta l'attributo token a NULL, effettuando così il logout.

### 3. Ricetta e GestioneRicetta

La componente "Gestione ricetta" del diagramma delle componenti è stata tradotta in due classi, "Ricetta" e "Gestione ricetta".

"Ricetta" rappresenta le ricette caricate dagli utenti e che è possibile visualizzare nel sito.



Ha i seguenti attributi:

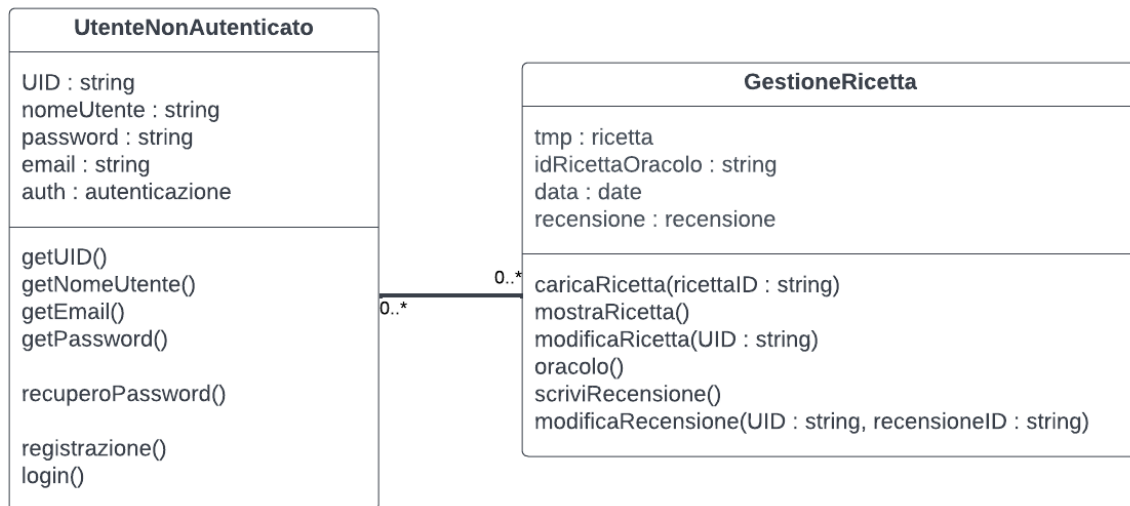
- id : string
  - Rappresenta in modo univoco la ricetta
- nome : string
  - Rappresenta il titolo della ricetta che viene scelto dall'utente al momento della creazione.
- autoreUID : string
  - Identifica l'utente creatore della ricetta
- procedimento : string
  - Il testo scritto dall'utente al momento della creazione della ricetta per descriverne la preparazione.
- immagini : list<string>
  - Lista contenente il percorso delle immagini inserite al momento della creazione della ricetta.
  - Ritorna NULL nel caso in cui non ci siano immagini.
- giudizi: list<string>
  - Lista contenente le IDRecensione delle recensioni lasciate dagli utenti sulla ricetta.
  - Ritorna NULL nel caso in cui non ci siano recensioni.

Ha i seguenti metodi:

- initRicetta()
  - Mostra un form e lo utilizza per inizializzare gli attributi di una nuova istanza della classe "Ricetta". Per farlo, chiama i metodi setName(), setProcedimento() e setImmagini(). Questa istanza è poi caricata nel database. Viene chiamato il metodo setPunti() dalla classe "Classifica" per aggiornare il punteggio dell'utente.
- setName(nome: string)
  - Imposta l'attributo nome in "Ricetta" con il parametro ad esso passato. Ritorna true se il procedimento è andato a buon fine, altrimenti ritorna false.
- setProcedimento(procedimento: string)
  - Imposta l'attributo procedimento in "Ricetta" con il parametro ad esso passato. Ritorna true se il procedimento è andato a buon fine, altrimenti ritorna false.
- setImmagini(immagini : list<string>)
  - Imposta l'attributo immagini in "Ricetta" con il parametro ad esso passato. Ritorna true se il procedimento è andato a buon fine, altrimenti ritorna false.
- getNome()
  - Restituisce l'attributo nome dell'istanza di "Ricetta" da cui il metodo è chiamato.
- getAutore()
  - Restituisce l'attributo autoreUID dell'istanza di "Ricetta" da cui il metodo è chiamato.
- getProcedimento()
  - Restituisce l'attributo procedimento dell'istanza di "Ricetta" da cui il metodo è chiamato.
- getImmagini()
  - Restituisce l'attributo immagini dell'istanza di "Ricetta" da cui il metodo è chiamato.
- getID()
  - Restituisce l'attributo ID dell'istanza di "Ricetta" da cui il metodo è chiamato.



La componente “Gestione ricetta” del diagramma delle componenti è stata tradotta in due classi, “Ricetta” e “GestioneRicetta”.



Ha i seguenti attributi:

- rct : ricetta
  - Riferimento alla ricetta su cui si sta lavorando.
- IDRicettaOracolo : string
  - ID della ricetta caricata dal metodo oracolo().
- ricetteOracolo : list
  - IDRicetta delle ricette tra le quali il metodo oracolo() può scegliere.
- data : date
  - Giorno, mese e anno in cui è stato caricato l'attributo IDRicettaOracolo.
- recensione : recensione
  - Riferimento alla recensione su cui si sta lavorando.

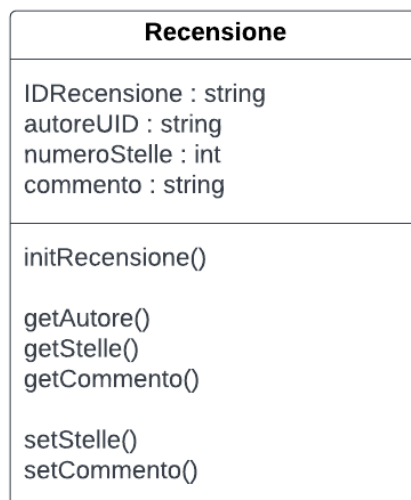
Ha i seguenti metodi:

- caricaRicetta(IDRicetta : string)
  - inizializza un'istanza della classe “Ricetta” con i dati letti dal database relativi alla ricetta identificata dal parametro IDRicetta.
- mostraRicetta()
  - Mostra a schermo i seguenti attributi della classe “Ricetta”: nome, procedimento, giudizi, le immagini ed il nome utente dell'autore, ricavato tramite l'attributo autoreUID.

- `modificaRicetta(UID:string)`
  - Controlla se il parametro UID corrisponde all'autoreUID della classe "Ricetta". Nel caso in cui corrispondano, permette all'utente la modifica degli attributi della ricetta.
- `oracolo()`
  - Controlla se l'attributo data corrisponde alla data odierna. Nel caso in cui siano uguali, chiama la funzione `caricaRicetta(IDRicettaOracolo)`, passandole l'attributo `idRicettaOracolo`. Se non sono uguali, aggiorna il valore dell'attributo data con la data attuale ed imposta un nuovo `IDRicetta`, scelto tra quelli messi a disposizione per quel periodo nell'attributo `ricetteOracolo`, che andrà a salvare in `IDRicettaOracolo`. Viene poi chiamati i metodi `caricaRicetta(IDRicettaOracolo)` e `mostraRicetta()`.
- `scriviRecensione()`
  - Chiama il metodo `initRecensione()` presente nella classe "Recensione", creando una nuova istanza di recensione. In seguito salva la `IDRecensione` della recensione appena creata nell'attributo `giudizi` dell'istanza della ricetta corrispondente. Alla fine chiama la funzione `"invioNotifiche(formato : int, targetUID : string)"` presente nella classe "Notifiche" e fornisce 2 al parametro `formato` e l'UID dell'utente autore della ricetta come parametro `targetUID`.
- `modificaRecensione(UID:string, IDRecensione :string)`
  - Controlla se il parametro UID corrisponde all'attributo `autoreUID` dell'istanza della classe "Recensione" corrispondente al `IDRecensione` passato come parametro. Se corrispondono permette di modificare gli attributi dell'istanza della recensione.

## 4. Recensione

Dalla componente "Gestione Recensioni" è emersa la necessità di creare una classe "Recensione", per rappresentare le recensioni lasciate dagli utenti su una ricetta.



Ha i seguenti attributi:

- `IDRecensione : string`
  - Identifica in modo univoco una recensione. Viene utilizzata dalla classe "Ricetta" per tenere traccia delle recensioni associate alle varie ricette.

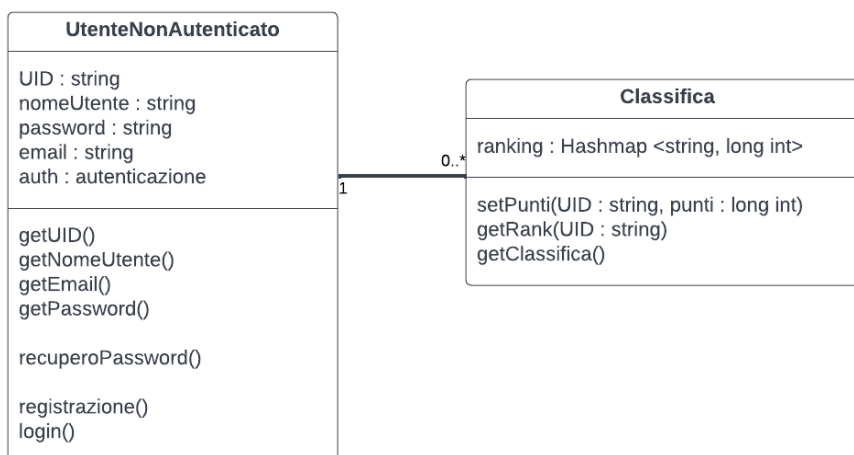
- autoreUID : string
  - UID che identifica lo "UtenteAutenticato" autore della recensione.
- numeroStelle : int
  - Intero compreso fra 1 e 5 corrispondente al numero di stelle che l'utente ha scelto di attribuire alla ricetta.
- commento : string
  - Testo scritto dall'utente come giudizio alla ricetta.
  - Ritorna NULL nel caso in cui non ci sia il commento.

Ha i seguenti metodi:

- initRecensione()
  - Crea una nuova istanza di "Recensione". Si serve dei metodi, setStelle(stelle : int) e setCommento(commento : string) con le quali inizializza i rispettivi attributi. Una volta creata l'istanza, i suoi dati sono caricati nel database. Inoltre viene chiamato il metodo setPunti() della classe "Classifica" per aggiornare il punteggio dell'utente.
- setStelle(stelle : int)
  - Inizializza l'attributo stelle con il parametro stelle ad esso passato. Ritorna true se il procedimento è andato a buon fine, altrimenti ritorna false.
- setCommento(commento : string)
  - Imposta l'attributo commento con il parametro ad esso passato.
- getAutore()
  - Restituisce l'attributo AutoreUID dell'istanza di "Recensione" da cui il metodo è chiamato.
- getStelle()
  - Restituisce l'attributo stelle dell'istanza di "Recensione" da cui il metodo è chiamato.
- getCommento()
  - Restituisce l'attributo commento dell'istanza di "Recensione" da cui il metodo è chiamato.

## 5. Classifica

La componente "Classifica" è stata tradotta nella classe "Classifica", che si occupa della gestione della classifica degli utenti.





Ha i seguenti attributi:

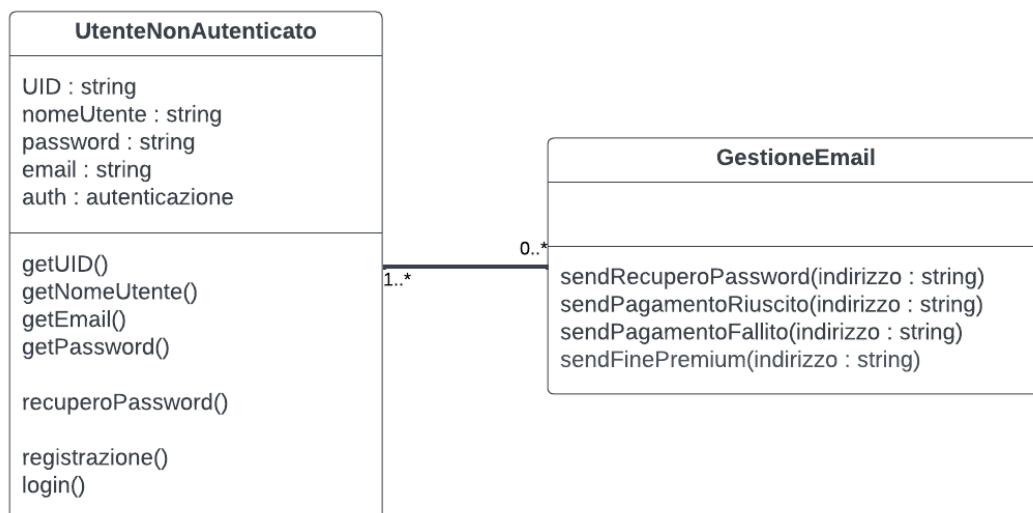
- ranking : Hashmap <string, long int>
  - Hashmap contenente gli UID e i punteggi corrispondenti ai vari utenti.

Ha i seguenti metodi:

- setPunti(UID : string , punti : long int)
  - Controlla se nell'attributo ranking sia già presente la chiave UID: in caso affermativo, somma il valore di punti ai punti già associati all'utente, altrimenti aggiunge alla Hashmap la coppia <UID, punti>. Inoltre ordina l'Hashmap in maniera decrescente secondo i valori contenuti in punti ed aggiorna i dati nel database.
- getRank(UID : string)
  - Restituisce la posizione in ranking dell'utente corrispondente al parametro UID.
- getClassifica()
  - Restituisce l'attributo ranking.
  - Se vuoto, ritorna NULL.

## 6. GestioneEmail

Traduzione della componente "Gestione Email", si occupa di spedire email agli utenti nel caso di recupero password, per avvisare dello stato dei pagamenti e del termine dell'abbonamento Premium dell'utente.



Ha i seguenti metodi:

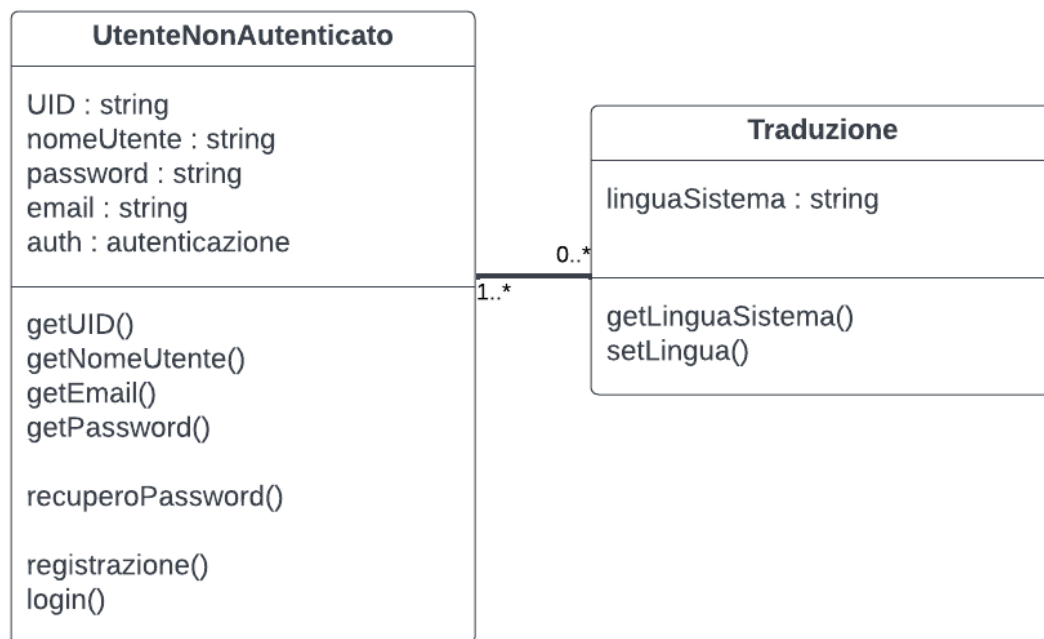
- sendRecuperoPassword(indirizzo : string)
  - Invia all'indirizzo passato come parametro un'email contenente un link che porta alla pagina dove è possibile reimpostare la propria password.
- sendPagamentoRiuscito(indirizzo : string)
  - Invia all'indirizzo passato come parametro un'email che conferma all'utente la riuscita del pagamento relativo all'abbonamento Premium.
- sendPagamentoFallito(indirizzo : string)
  - Invia all'indirizzo passato come parametro un'email che avvisa l'utente il fallimento del pagamento relativo all'abbonamento Premium.

Documento: "D3-T06.pdf"

- `sendFinePremium(indirizzo : string)`
  - Invia all'indirizzo passato come parametro un'email che avvisa l'utente della scadenza dell'abbonamento Premium.

## 7. Traduzione

Traduzione dalla componente "Traduzione", si occupa di tradurre il sito nella lingua di sistema.



Ha i seguenti attributi:

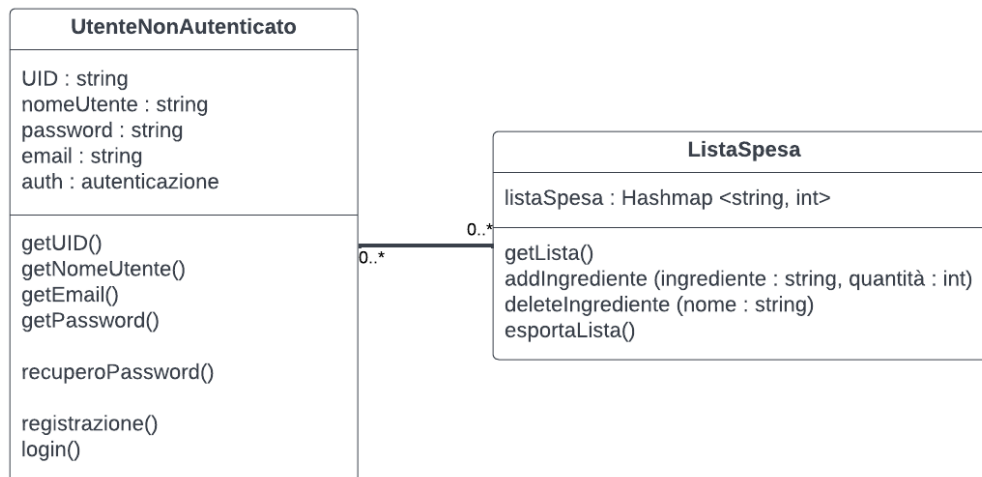
- `linguaSistema : string`
  - la stringa rappresenta la lingua di sistema.

Ha i seguenti metodi:

- `getLinguaSistema()`
  - Rileva la lingua di sistema ed imposta l'attributo `linguaSistema`.
- `setLingua()`
  - Chiede conferma all'utente se voglia il sito tradotto nella lingua del suo sistema. Nel caso affermativo, invia la richiesta di traduzione a Google Traduttore.

## 8. ListaSpesa

La componente “Lista della Spesa” nel diagramma delle componenti è stata tradotta nella classe “ListaSpesa”.



Ha i seguenti attributi:

- listaSpesa : HashMap <string, int>
  - Un'HashMap che prende come chiave una stringa che corrisponde al nome dell'ingrediente che si desidera aggiungere e come valore un intero che ne rappresenta la quantità.

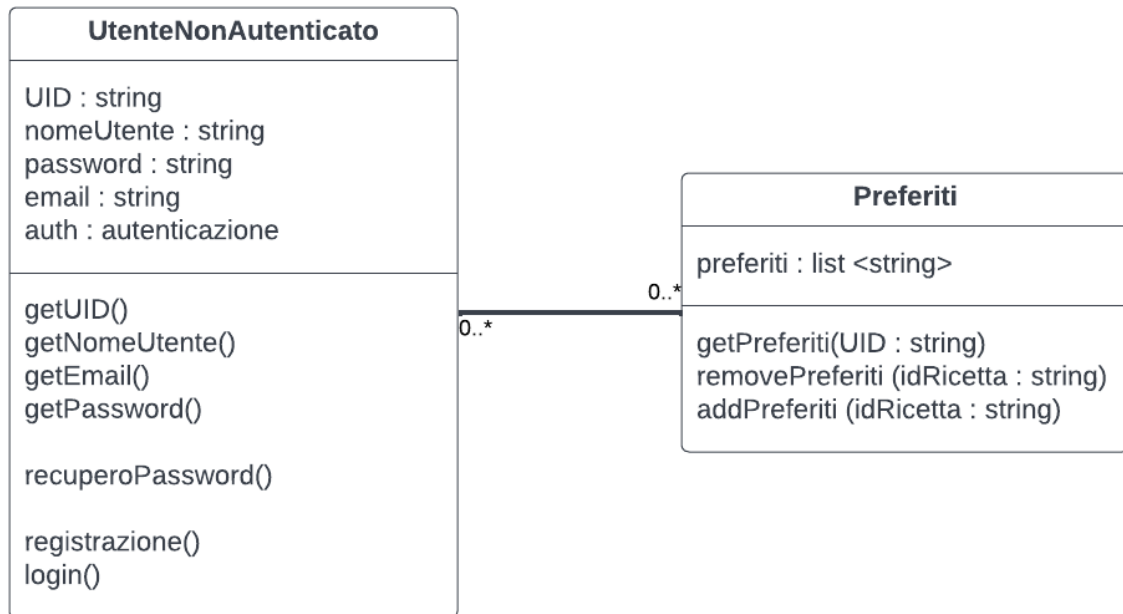
Ha i seguenti metodi:

- getList()
  - restituisce l'attributo listaSpesa dell'istanza “ListaSpesa” da cui il metodo è stato chiamato.
  - ritorna NULL se la lista è vuota.
- addIngrediente(ingrediente:string, quantità:int)
  - Controlla se nell'attributo listaSpesa sia già presente la chiave ingrediente: in caso affermativo, somma il valore di quantità alla quantità già associata all'ingrediente, altrimenti aggiunge alla HashMap la coppia <ingrediente, quantità>.
- deleteIngrediente (nome : string)
  - Controlla che nell'HashMap sia presente la chiave corrispondente al valore nome passato come parametro. Se la chiave è presente, la coppia <ingrediente, quantità> corrispondente viene rimossa.
- esportaLista()
  - Esporta in formato pdf i contenuti dell'attributo listaSpesa, scrivendo un solo ingrediente e rispettiva quantità per riga.



## 9. Preferiti

La componente “Preferiti” del diagramma delle componenti è stata tradotta nella classe “Preferiti”.



Ha i seguenti attributi:

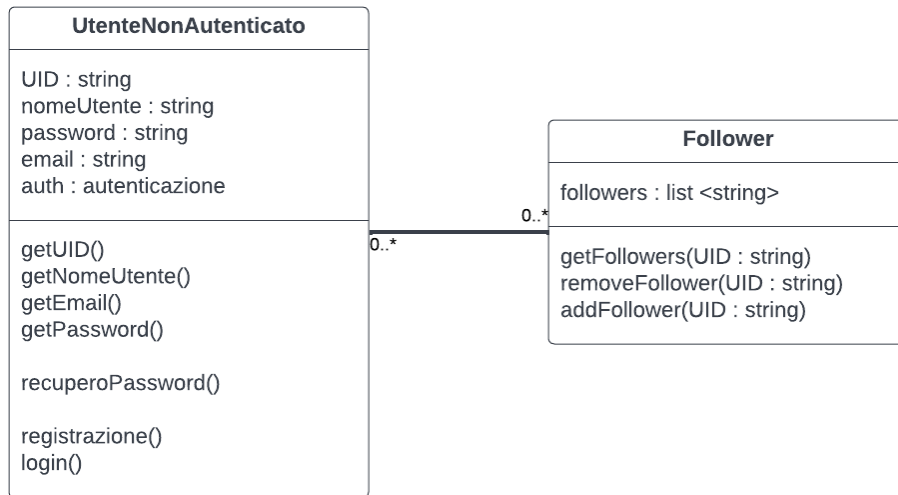
- `preferiti : list <string>`
  - Lista che contiene gli `IDRicetta` delle ricette salvate come preferite dall'utente.

Ha i seguenti metodi:

- `getPreferiti(UID:string)`
  - Carica nell'attributo `preferiti` la lista delle ricette preferite dell'utente, il quale si ricava attraverso il parametro `"UID"`.
- `removePreferiti(IDRicetta:string)`
  - rimuove dall'attributo `"preferiti"` l'id che corrisponde al parametro `IDRicetta`.
- `addPreferiti(IDRicetta:string)`
  - Se non già presente, aggiunge il parametro `IDRicetta` all'attributo `"preferiti"`. Alla fine chiama la funzione `"invioNotifiche(formato : int, targetUID : string)"` presente nella classe `"Notifiche"` e fornisce 0 al parametro `formato` e l'`UID` dell'utente autore della ricetta come parametro `targetUID`.

## 10. Follower

La componente “Follower” del diagramma delle componenti è stata tradotta nella classe “Follower”.



Ha i seguenti attributi:

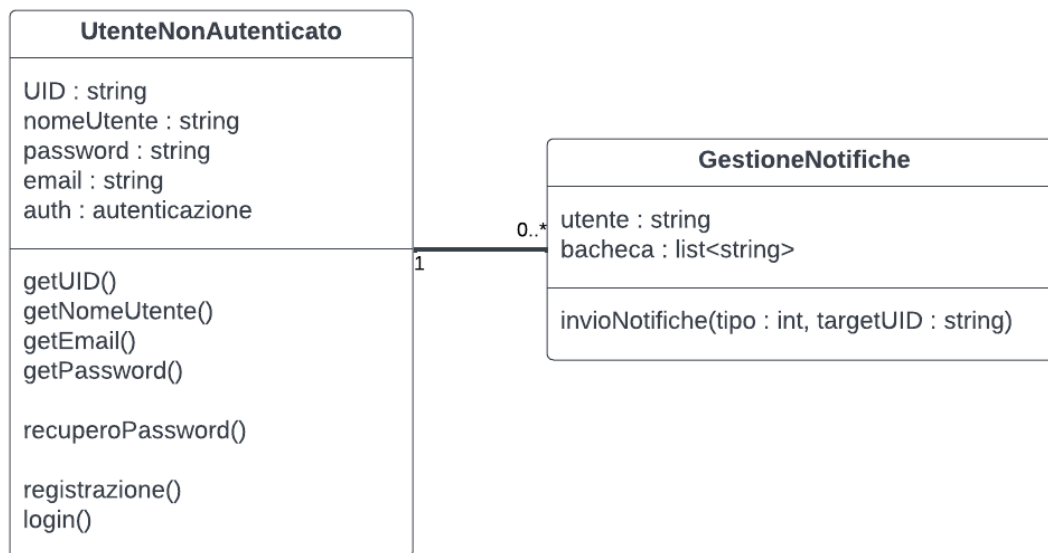
- followers: list <string>
  - Lista che contiene gli UID della classe “Utente” seguiti dall’utente.

Ha i seguenti metodi:

- getFollowers(UID:string)
  - Carica nell’attributo “followers” la lista degli utenti seguiti dell’utente, il quale si ricava attraverso il parametro “UID”.
- removeFollower(UID:string)
  - Rimuove dall’attributo “followers” l’id che corrisponde al parametro UID.
- addFollower(UID:string)
  - Se non già presente, aggiunge il parametro UID all’attributo “followers”. Infine chiama la funzione “invioNotifiche(formato : int, targetUID : string)” presente nella classe “Notifiche” e fornisce 1 al parametro formato e l’UID dell’utente che è stato seguito come parametro targetUID.

## 11. GestioneNotifiche

La componente “Notifiche” è stata tradotta nella classe “GestioneNotifiche”.



Ha i seguenti attributi:

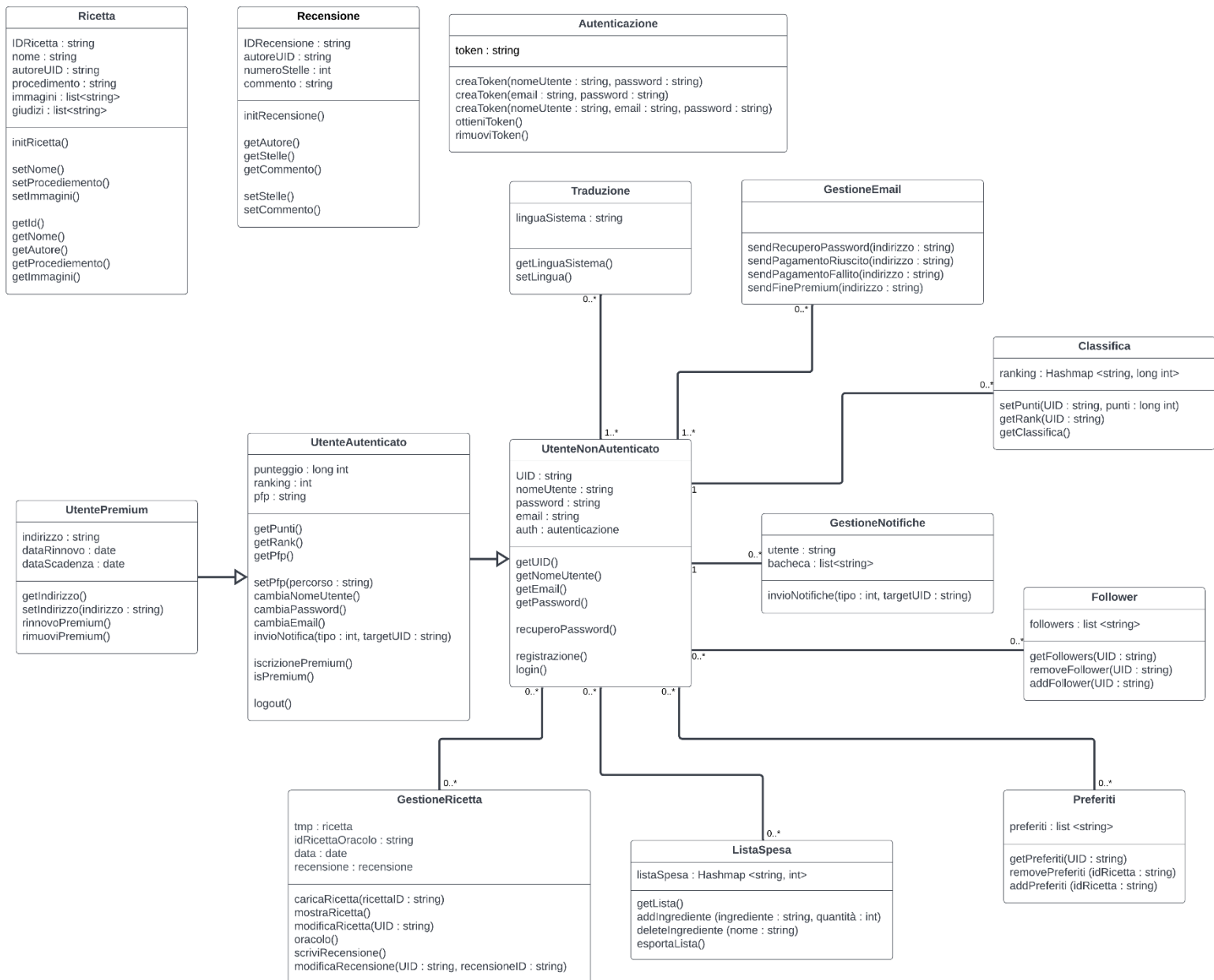
- utente : string
  - L'attributo contiene l'UID dell'utente cui l'istanza della classe fa riferimento.
- bacheca : list<string>
  - Lista dei messaggi di notifica inviati all'utente.

Ha i seguenti metodi:

- invioNotifiche(formato:int, targetUID:string)
  - Il metodo si occupa di inviare notifiche (ovvero aggiungere un elemento alla Bacheca). Il testo del messaggio di notifica dipende dal parametro formato mentre targetUID è l'UID dell'utente a cui inviare la notifica.
  - Il metodo viene chiamato nella classe “GestioneRicetta” dal metodo “ScriviRecensione()”, per notificare l'utente di una nuova recensione sulla sua ricetta; nella classe “Follower” dal metodo “addFollower()”, per notificare l'utente che è stato aggiunto alla lista dei seguiti di un altro utente; nella classe “Preferiti” dal metodo “addPreferiti()”, per notificare l'utente che una sua ricetta è stata aggiunta ai preferiti da un altro utente.
- getNotifiche()
  - il metodo ritorna il contenuto dell'attributo bacheca.
  - se l'attributo bacheca è vuoto, ritorna NULL.
- clearBacheca()
  - Una volta che le notifiche sono state visualizzate, il metodo viene chiamato in automatico per rimuovere tutti gli elementi dall'attributo bacheca.



## DIAGRAMMA DELLE CLASSI COMPLETO



## 2. OCL

Sono di seguito riportati alcuni rilevanti constraints rappresentati attraverso il linguaggio OCL. Vengono dati per assunto i seguenti metodi per interagire con il database:

- `getUtenti()`: ritorna tutti gli UID degli utenti presenti nel database
- `getNomiUtenti()`: ritorna tutti i nomiUtenti degli utenti presenti nel database
- `getEmails()`: ritorna tutti gli indirizzi email degli utenti presenti nel database
- `getRicette()`: ritorna tutti gli IDRicetta delle ricette presenti nel database

### Utente Autenticato

**Cambia nome utente:** Il nuovo nome utente non deve essere già presente nel database e la password inserita per confermare la modifica deve essere corretta.

```
context UtenteAutenticato::cambiaNomeUtente()  
pre : getNomiUtenti().excludes(NuovoNome) AND this.password=passwordInserita
```

**Cambia Password:** La nuova password inserita e la sua conferma devono coincidere.

```
context UtenteAutenticato::cambiaPassword()  
pre : NuovaPassword = ConfermaPassword
```

**Cambia Email:** Per confermare la modifica, la password inserita deve essere corretta e il nuovo indirizzo mail non deve già essere utilizzato da altri utenti.

```
context UtenteAutenticato::cambiaEmail()  
pre : getEmails().excludes(NuovaEmail) AND this.password=passwordInserita
```

### Gestione Notifiche

**Invio Notifiche:** la funzione riceve un parametro intero che deve essere compreso fra 0 e 2 in quanto esistono tre tipi di notifiche; inoltre la stringa ricevuta come parametro deve corrispondere all'UID di un utente del database.

```
context UtenteAutenticato::invioNotifiche(formato:int, targetUID:string)  
pre :formato>=0 AND formato <=2 AND getUtenti().includes(targetUID)
```

**Iscrizione Premium:** L'iscrizione può avvenire solo se l'utente non ha già un abbonamento.

```
context UtentePremium::iscrizionePremium()  
pre : this.isPremium() = false
```

### Utente Premium

**Rinnovo Premium:** affinché l'abbonamento si rinnovi, è necessario che la data prevista per il rinnovo sia antecedente alla data attuale.

```
context UtentePremium::rinnovoPremium()  
pre : dataAttuale >= dataRinnovo
```

**Rimuovi Premium:** una volta eseguito il metodo rimuoviPremium(), l'utente non è più un Utente Premium. Il metodo può essere eseguito dopo la scadenza dell'abbonamento.

```
context UtentePremium::rimuoviPremium()  
post : this.isPremium() = false
```

```
context UtentePremium::rinnovoPremium()  
pre : dataAttuale >= dataScadenza
```

### **Autenticazione**

**Rimuovi Token:** al fine di rimuovere il token, esso non deve corrispondere al valore NULL. Eseguito il metodo, il valore di token sarà NULL.

```
context Autenticazione::rimuoviToken()  
pre : token != NULL
```

```
context Autenticazione::rimuoviToken()  
post : token = NULL
```

### **Ricetta**

**InitRicetta:** se nessuno dei metodi chiamati dalla funzione ritorna false, la ricetta è creata e caricata nel database.

```
context Ricetta::initRicetta()  
pre : setNome() AND setProcedimento() AND setImmagini()
```

```
context Ricetta::initRicetta()  
post : getRicette().includes(self.IDRicetta)
```

### **Recensione**

**Numero stelle:** l'attributo "numeroStelle" è un intero compreso fra 1 e 5.

```
context Recensione inv: numeroStelle >= 1 AND numeroStelle <= 5
```

**InitRecensione:** Il metodo va a buon fine se setStelle(stelle : int) ritorna true; in questo caso la recensione è caricata nel database.

```
context Recensione::initRecensione()  
pre : setStelle(stelle : int) = true
```

```
context Recensione::initRecensione()  
post : getRecensioni().includes(self.IDRecensione)
```



**Set stelle:** L'intero passato al metodo deve essere compreso fra 1 e 5.

```
context Ricetta::setStelle(stelle : int)
pre : numeroStelle >= 1 AND numeroStelle <= 5
```

### **Classifica**

**GetRank:** L'UID passato al metodo deve essere contenuto nel database.

```
context Classifica::getRanking(UID : string)
pre : getUtenti.includes(UID)
```

### **Gestione Email**

In tutti i metodi della classe GestioneEmail è necessario che l'indirizzo passato come parametro sia valido, ovvero contenuto nel database.

```
context gestioneEmail::sendRecuperoPassword(indirizzo : string)
pre : getEmails().includes(indirizzo)
```

```
context gestioneEmail::sendPagamentoRiuscito(indirizzo : string)
pre : getEmails().includes(indirizzo)
```

```
context gestioneEmail::sendPagamentoFallito(indirizzo : string)
pre : getEmails().includes(indirizzo)
```

```
context gestioneEmail::sendFinePremium(indirizzo : string)
pre : getEmails().includes(indirizzo)
```

### **Gestione Ricetta**

**Modifica Ricetta:** L'UID passato come parametro deve corrispondere all'autoreUID presente nella ricetta.

```
context GestioneRicette::modificaRicetta(UID : string)
pre : UID = tmp.autoreID
```

**Scrivi Recensione:** In seguito alla funzione, l'attributo giudizi deve contenere la recensione

```
context GestioneRicetta::scriviRecensione()
pre : tmp.giudizi.excludes(IDRecensione)
```

```
context GestioneRicetta::scriviRecensione()
post : tmp.giudizi.includes(IDRecensione)
```

**Modifica Recensione:** L'UID passato come parametro deve corrispondere all'autoreUID presente nella recensione.

```
context GestioneRicette::modificaRecensione(UID : string, IDRecensione: string)
pre : UID = tmp.giudizi(IDRecensione).autoreUID
```

### **Lista spesa**

**Delete ingrediente:** L'ingrediente può essere tolto dalla lista solamente se è già presente in essa. In seguito all'esecuzione del metodo, l'ingrediente non è più presente nella lista.

```
context ListaSpesa::deleteIngrediente(nome : string)
pre : listaSpesa.includes(nome)
```

```
context ListaSpesa::deleteIngrediente(nome : string)
post : listaSpesa.excludes(nome)
```

### **Preferiti**

**Remove Preferiti:** La ricetta può essere tolta dai preferiti solamente se è già presente. In seguito all'esecuzione del metodo, l'ingrediente non è più presente nei preferiti.

```
context Preferiti::removePreferiti(IDRicetta : string)
pre : preferiti.includes(IDRicetta)
```

```
context Preferiti::removePreferiti(IDRicetta : string)
post : preferiti.excludes(IDRicetta)
```

**Add Preferiti:** La ricetta può essere aggiunta alla lista dei preferiti solamente se non è già presente in essa. In seguito all'esecuzione del metodo, la ricetta è presente nei preferiti.

```
context Preferiti::addPreferiti(IDRicetta : string)
pre : preferiti.excludes(IDRicetta)
```

```
context Preferiti::addPreferiti(IDRicetta : string)
post : preferiti.includes(IDRicetta)
```

### **Follower**

**Remove Follower:** Un follower può essere tolto dalla lista degli utenti seguiti solamente se è già presente in essa. In seguito all'esecuzione del metodo, il follower non è più presente nella lista.

```
context Follower::removeFollower(UID: string)
pre : followers.includes(UID)
```

```
context Follower::removeFollower(UID: string)
post : followers.excludes(UID)
```



**Add Follower:** Un follower può essere aggiunto alla lista degli utenti seguiti solamente se non è già presente in essa. In seguito all'esecuzione del metodo, il follower è presente nella lista.

```
context Follower::addFollower(UID: string)
pre : followers.excludes(UID)
```

```
context Follower::addFollower(UID: string)
pre : followers.includes(UID)
```