



Ejercicio 2

Ricardo Arturo Godínez Sánchez #23247

Análisis

- **¿Qué debe hacer el programa? Haga una lista de las opciones que brindará al usuario en la interacción con su sistema.**
 - Las opciones que deberá brindar el programa al usuario serían:
 - Ingresar los datos del usuario
 - Nombre.
 - Correo.
 - Cantidad de huéspedes.
 - Que tanto frecuenta el hotel.
 - Presupuesto para la noche.
 - Poder asignar un precio, capacidad y número a las habitaciones.
 - Cumplir con las reglas del hotel
 - Las habitaciones Estándar pueden ser reservadas por cualquier cliente.
 - Las habitaciones Deluxe pueden ser reservadas por clientes frecuentes.
 - Las Suites solo pueden ser reservadas por clientes VIP.
 - Mostrar en pantalla al usuario las respuestas.
- **¿Qué clases necesitará para dar solución a la situación planteada?**
 - Main (driver program)
 - Hotel
 - Huésped

- Habitación
- **¿Qué propiedades y métodos tendrá cada clase?**
 - Main
 - Menú()
 - Huésped
 - Nombre
 - Correo
 - CantidadH
 - Precio
 - Frecuencia
 - Habitación
 - Precio
 - Aforo
 - ID
 - disponibilidad
 - VerificaciónHabitación()
 - Hotel
 - opcion
 - listEspera()
 - Reservar()
 - SeguirReservando()
- **¿Qué tipo deben tener las propiedades y métodos de cada clase?**
 - Main
 - Menú(): int
 - Huésped
 - Nombre: String
 - Correo: String
 - CantidadH: int
 - Precio: int
 - Frecuencia: int
 - setNombre()
 - setCorreo()
 - setCantidadH()
 - setPrecio()

- setFrecuencia()
 - getNombre()
 - getCorreo()
 - getCantidadH()
 - getPrecio()
 - getFrecuencia()
- Habitación
 - Precio: int
 - Aforo: int
 - Id: int
 - disponibilidad: boolean
 - VerificaciónHabitación(): int
 - getPrecio()
 - getAforo()
 - getId()
 - getDisponibilidad()
 - setPrecio()
 - setAforo()
 - setID()
 - setDisponibilidad
- Hotel
 - opcion: int
 - listEspera()
 - Reservar(): void
 - SeguirReservando(): boolean

• ¿Cuáles deben ser los modificadores de visibilidad de los miembros en cada clase?

- Main
 - Menú(): public
- Huésped
 - Nombre: Private
 - Correo: Private
 - CantidadH: Private
 - Precio: Private
 - Frecuencia: Private

- Habitación
 - Precio: Private
 - Aforo: Private
 - Id: Private
 - disponibilidad: Private
 - VerificaciónHabitación(): Public
- Hotel
 - opcion: private
 - listEspera():Public
 - Reservar(): Public
 - SeguirReservando(): Public

• **¿Qué parámetros serán requeridos por los métodos en sus clases?**

- Main
 - Menú(): public

No parece que este método necesite parámetros, a menos que desees interactuar con alguna instancia de otra clase dentro de él.
- Huésped
 - Nombre: Private
 - Correo: Private
 - CantidadH: Private
 - Precio: Private
 - Frecuencia: Private

Los atributos de la clase Huésped no necesitan parámetros en sus métodos, ya que se refieren a las características individuales de cada huésped almacenadas en el objeto.
- Habitación
 - Precio: Private
 - Aforo: Private
 - Id: Private
 - disponibilidad: Private
 - VerificaciónHabitación(): Public

Este método podría requerir el número único de la habitación para verificar su disponibilidad.
- Hotel
 - opcion: Private
 - listEspera(): Public

No parece que este método necesite parámetros.

- Reservar(): Public

Este método podría requerir el objeto del Huésped que está realizando la reserva y el objeto de la Habitación que desea reservar.

- SeguirReservando(): Public

Este método podría requerir el objeto del Huésped que está continuando con la reserva y el objeto de la Habitación que desea reservar.

- **¿Cómo proveerá de valores iniciales a sus objetos? ¿Qué valores iniciales les asignará?**

- **Huésped:**

```
nuevo_huesped = Huésped(nombre="Nombre del Huésped", correo="correo@example.com", cantidadH=0, precio=0, frecuencia=0)
```

- **Habitación:**

```
nueva_habitacion = Habitación(precio=100, aforo=2, numero_unico="101", disponibilidad=True)
```

- Hotel

```
nuevo_hotel = Hotel()
```