Шифр табличной маршрутной перестановки

Создано системой Doxygen 1.9.4

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
Z.I Kracchi	9
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Класс cipher	7
4.1.1 Подробное описание	8
4.1.2 Методы	8
4.1.2.1 decrypt()	8
4.1.2.2 encrypt()	8
4.1.2.3 getValidOpenText()	9
4.1.2.4 isPlusKey()	9
	10
· ·	10
V	
	10
, u	11
	11
$4.2.2.1 \; \mathrm{cipher_error}ig(ig) \; [1/2] \; \ldots \; $	11
$4.2.2.2 \; \mathrm{cipher_error}ig(ig) \; [2/2] \; \ldots \; $	12
5 Файлы	13
5.1 tablecipher.h	13
Предметный указатель	15

Иерархический список классов

1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

cipher	7
std::invalid_argument	
cipher error	10

перархический список классов	Иерархический	список	классов
------------------------------	---------------	--------	---------

Алфавитный указатель классов

2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

cipher		
	Шифрование методом табличной маршрутной перестановки	7
cipher_	error	
	Обработка исключений	10

	Алфавитный	указатель	классов
--	------------	-----------	---------

Список файлов

3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.				
tablecipher.h	??			

6 Список файлов

Классы

4.1 Класс cipher

Шифрование методом табличной маршрутной перестановки

```
#include <tablecipher.h>
```

Открытые члены

- cipher (int key)
 - конструктор
- cipher ()=delete

запрект конструктора без параметров

• string encrypt (string text)

Зашифровывание

• string decrypt (string text)

Расшифровывание

Закрытые члены

• int isValidKey (int key, string s)

Проверка валидации ключа

• bool isPlusKey (int key)

Проверка знака ключа

• bool isValidText (const string &text)

Проверка символов строки

 - string get Valid
OpenText (const std::string &s)

Валидация зашифрованного текста

Закрытые данные

• int stolb

количество столбцов

8 Классы

4.1.1 Подробное описание

Шифрование методом табличной маршрутной перестановки

Ключ устанавливается в конструкторе. Для зашифровывания и расшифровывания предназначены методы encrypt и decrypt.

Предупреждения

Реализация только для английского языка

4.1.2 Методы

```
4.1.2.1 decrypt()
string cipher::decrypt (
```

Расшифровывание

Аргументы

in	ctext	Шифрованный текст должен быть пустой строкой. Строчные символы автоматически
		преобразуются к прописным. Все не-буквы удаляются

Возвращает

Зашифрованная строка

string text)

Исключения

```
cipher_error,если текст пустой
```

4.1.2.2 encrypt()

```
string cipher::encrypt (
string text )
```

Зашифровывание

Аргументы

in	text	Открытый текст. Не должен быть пустой строкой. Строчные символы автоматически
		преобразуются к прописным. Все не-буквы удаляются

4.1 Класс cipher 9

Возвращает

Зашифрованная строка

Исключения

```
cipher_error,если текст пустой
```

4.1.2.3 getValidOpenText()

```
std::string\ cipher::getValidOpenText\ ( const\ std::string\ \&\ s\ )\quad [inline],\ [private]
```

Валидация зашифрованного текста

Приводит символы строки к верхнему регистру

Аргументы

ws Входная строка, представляющая текст.

Исключения

```
cipher_error если строка пуста
```

4.1.2.4 isPlusKey()

```
bool cipher::isPlusKey ( int key ) [private]
```

Проверка знака ключа

Проверяет, что ключ более нуля

Аргументы

s Входная строка, представляющая ключ.

Исключения

```
cipher\_error,ecли ключ <=0
```

10 Классы

4.1.2.5 isValidKey()

```
\label{eq:continuous_string_s} \begin{split} &\inf \ \operatorname{cipher::isValidKey} \ ( & & \text{int key}, \\ & & \text{string s} \ ) \quad [inline], \ [private] \end{split}
```

Проверка валидации ключа

Проверяет, что ключ не более половины длины шифруемого сообщения.

Аргументы

```
в Входная строка, представляющая ключ, строка с текстом.
```

Возвращает

ключ, который равен половины длины строки.

4.1.2.6 isValidText()

```
bool cipher::isValidText (
const string & text ) [private]
```

Проверка символов строки

Проверяет, есть ли в сообщении символы, отличные от букв английского алфавита

Аргументы

```
s Входная строка, представляющая текст.
```

Исключения

```
cipher_error,если присутствуют некорректные символы
```

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

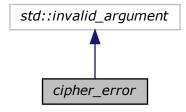
- tablecipher.h
- tablecipher.cpp

4.2 Класс cipher_error

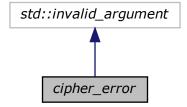
Обработка исключений

#include <tablecipher.h>

Граф наследования:cipher_error:



Граф связей класса cipher error:



Открытые члены

- cipher_error (const std::string &what_arg)
 Конструктор с аргументом типа std::string.
- cipher_error (const char *what_arg)
 Конструктор с аргументом типа const char*.

4.2.1 Подробное описание

Обработка исключений

Класс, созданный для обработки ошибок

4.2.2 Конструктор(ы)

12 Классы

Аргументы

what_arg	Сообщение об ошибке.
----------	----------------------

```
4.2.2.2 cipher_error() [2/2]  \begin{aligned} & \text{cipher}\_error::cipher\_error (} & & \\ & & \text{const char} * \text{what}\_arg ) & \text{[inline], [explicit]} \end{aligned}
```

Конструктор с аргументом типа const char*.

Аргументы

what_arg	Сообщение об ошибке.
----------	----------------------

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

 \bullet tablecipher.h

Файлы

5.1 tablecipher.h

```
1
7 #pragma once
8 #include <string>
9 #include <locale>
10 #include <iostream>
11 #include <map>
12 #include <stdexcept>
13 #include <cmath>
 14 using namespace std;
20 class cipher {
21 private:
22 int stolb;
             int isValidKey(int key,string s);
bool isPlusKey(int key);
bool isValidText(const string& text);
 ^{49}
             string getValidOpenText(const std::string& s);
58
59
 60 public:
 61
             cipher(int key);
             cipher() = delete;
string encrypt(string text);
string decrypt(string text);
81 };
88 class cipher_error : public std::invalid_argument
89 {
90 public:
96 explicit cipher_error(const std::string& what_arg):
97 std::invalid_argument(what_arg){}
103 explicit cipher_error(const char* what_arg):
104 std::invalid_argument(what_arg){}
103
104
105 };
```

14 Файлы

Предметный указатель

```
cipher, 7
     {\rm decrypt},\, {\color{red} 8}
     encrypt, 8
     {\tt getValidOpenText},\, {\tt 9}
     isPlusKey, 9
     isValidKey, 9
     isValidText, 10
cipher\_error, 10
     cipher_error, 11, 12
decrypt
     cipher, 8
{\it encrypt}
     cipher, 8
getValidOpenText\\
     cipher, 9
is Plus Key \\
     cipher, 9
isValidKey
     cipher, 9
is Valid Text \\
     cipher, 10
```