Nama: Richard Sugiharto

**NIM**: 2602061561

Kuis Web Programming Tema: Job Friends

## Fitur yang dikerjakan Fitur Utama

- User Authentication
- Payment
- Friends
- Searching & Filtering
- Localization

#### Fitur Opsional

- Buy Avatar
- Topup Coins
- Advanced Chat
- Visible Profile

## Fitur yang tidak dikerjakan

- Messaging/Video Call

Alasan: Saya belum memahami cara membuat fitur message dan video call.

- Notification

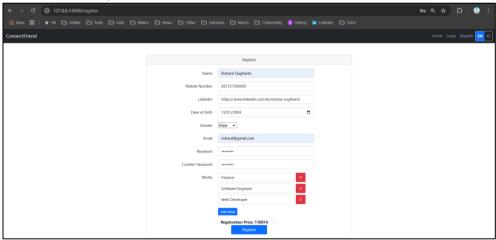
Alasan: Saya belum memahami cara pembuatan sistem notifikasi.

# **Dokumentasi Projek**

Semua akun *users* di database dibuat menggunakan **seeder** dengan **password** *default* **12345678.** *User* wajib *login* agar bisa mengakses fitur yang terdapat pada website.

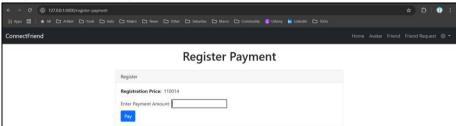
# Fitur User Authentication dan Payment

- Halaman Register



User perlu mengisi formulir dengan berbagai validasi yang dibutuhkan sesuai soal. **Autentikasi menggunakan Laravel UI** dengan beberapa modifikasi tampilan.

## - Registration Payment



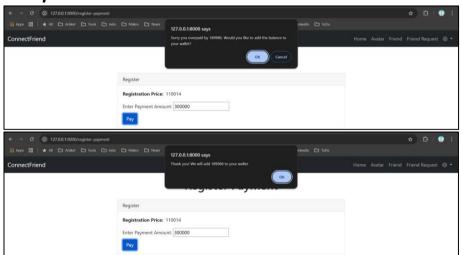
Setelah pengguna melakukan registrasi, selanjutnya pengguna wajib memasukan nominal untuk pembayaran registrasi.

## - Underpaid



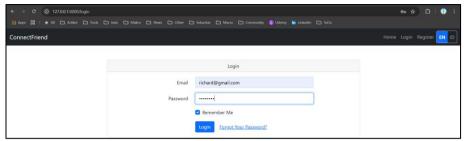
Jika input pembayaran kurang dari biaya registrasi, maka akan ditampilkan jumlah kekurangan pembayaran (*Underpaid*).

## - Overpaid



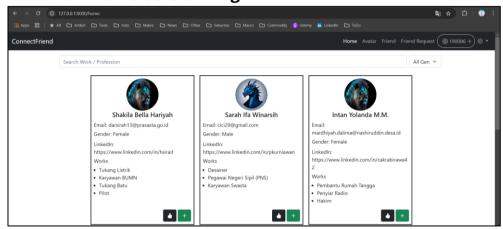
Jika input pembayaran lebih dari biaya registrasi, maka akan ditampilkan jumlah kelebihan pembayaran (*Overpaid*) dan konfirmasi untuk proses selanjutnya.

## - Halaman Login



Pengguna dapat melakukan login.

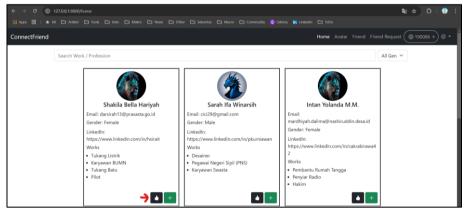
## - Halaman Home setelah Login



Setelah *login*, pengguna akan diarahkan ke halaman *home* yang menampilkan beberapa pengguna lainnya. Koin bonus untuk pengguna baru adalah 100 sehingga total koin pengguna adalah *overpaid amount* + 100.

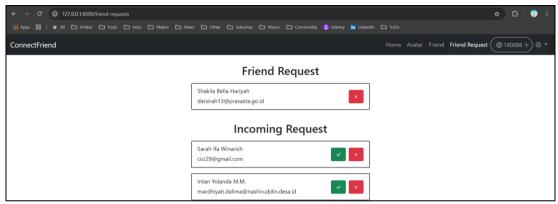
## Fitur Friends

#### - Fitur Add Friends



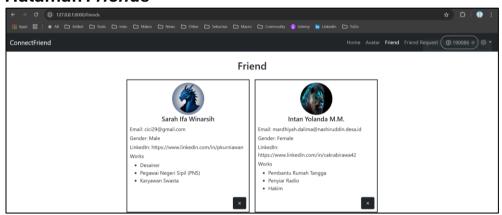
Pengguna dapat melakukan penambahan teman dengan klik tombol "thumbs up". Friend Request dapat dilihat di menu Friend Request di Navigation Bar.

### - Halaman Friend Request



**Friend Request** dapat dibatalkan dengan klik tombol X. Jika ada beberapa pengguna lain melakukan **add friend** ke akun kita, maka request akan muncul di **Incoming Request**. **Friend Request** dari pengguna lain dapat ditolak dengan klik tombol X dan diterima dengan klik tombol ✓.

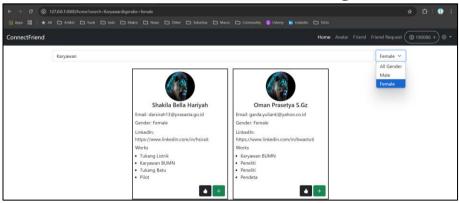
#### - Halaman Friends



Halaman ini menampilkan *list* teman pengguna yang telah diterima. Jika pengguna di *friend request* melakukan *add friend* ke akun pengguna awal, maka *friend request* akan dihapus dan pengguna akan ditambahkan sebagai *list* teman. Pengguna dapat melakukan *Unfriend* dengan klik tombol "X".

# Fitur Searching & Filtering

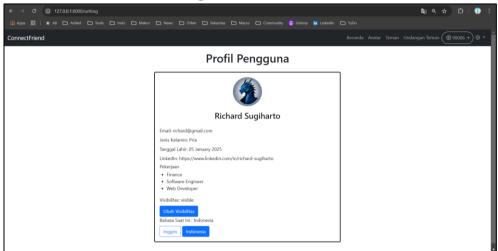
- Search dan Filter berdasarkan work dan gender



Pengguna dapat melakukan **searching** dan **filtering** melalui **text box** dan **option** yang disediakan.

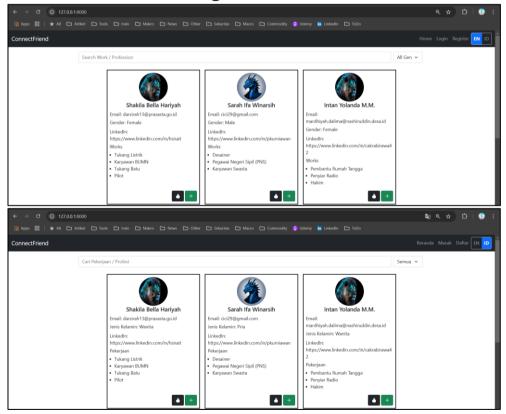
## Fitur Localization

- Localization setelah Login



Pengguna dapat mengatur bahasa yang ingin digunakan dengan klik bahasa yang diinginkan di halaman **setting**.

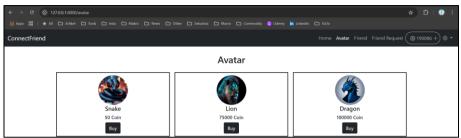
- Localization sebelum Login



**Localization** sebelum login dapat diatur dengan klik tombol **"ID"** atau **"EN"** di **Navigation Bar.** 

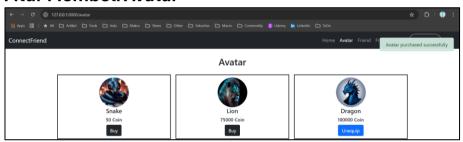
## **Fitur Avatar**

- Halaman Avatar



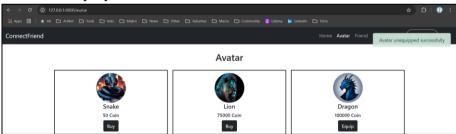
Dalam projek ini, terdapat beberapa 7 avatar yang saya gunakan 'default.jpg', 'bear\_1.jpg', 'bear\_2.jpg', 'bear\_3.jpg', 'snake.jpg', 'lion.jpg', dan 'dragon.jpg'. Avatar default akan digunakan ketika pengguna baru pertama kali melakukan registrasi dan ketika pengguna baru saja mengubah visibilitas dari invisible menjadi visible. Avatar beruang akan dipilih secara random ketika pengguna baru saja mengubah visibilitas dari visible menjadi invisible. Tiga avatar lainnya dapat dibeli dengan harga yang berbeda-beda.

### - Fitur Membeli Avatar



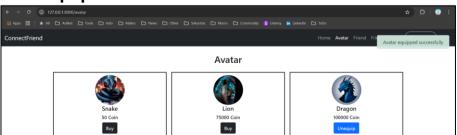
Jika tombol "**Buy**" diklik dan total koin mencukupi, maka avatar akan terbeli dan dapat digunakan (**Equip**).

## - Fitur Unequip Avatar



Jika avatar dilepas (*Unequip*), maka avatar akan kembali ke avatar default ("default.jpg").

#### - Fitur Equip Avatar



Jika avatar digunakan (*Equip*), maka avatar akan kembali ke avatar pilihan.

# **Fitur Top Up Coins**

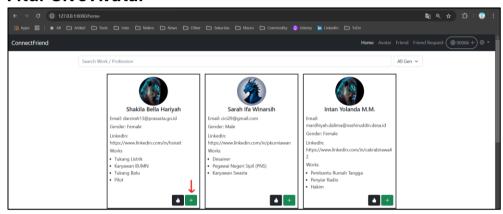
- Halaman Top Up



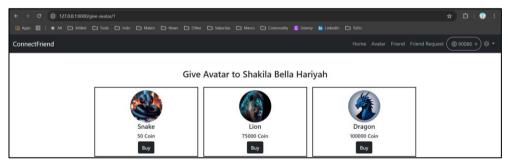
Jika logo koin di *Navigation Bar* diklik, maka akan menuju ke halaman *top up*. Jika tombol *"Top Up"* diklik maka koin akan bertambah 100.

## **Fitur Advanced Chat**

- Fitur Give Avatar



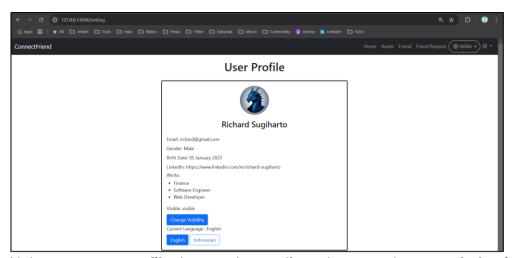
Pengguna dapat memberikan avatar sebagai ke pengguna lainnya dengan klik tombol "+".



Pengguna dapat memilih avatar yang ingin diberikan dengan klik "*Buy*". Jika pengguna (**Shakila Bella Hariyah**) belum memiliki avatar tersebut, maka avatar akan tersimpan. Namun jika pengguna (**Shakila Bella Hariyah**) telah memiliki avatar tersebut, maka avatar akan dikonversi menjadi koin sesuai harga avatar.

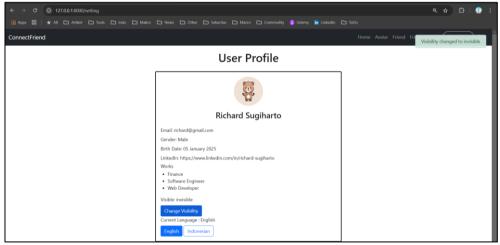
### Fitur Visible Profile

- Halaman User Profile di Setting



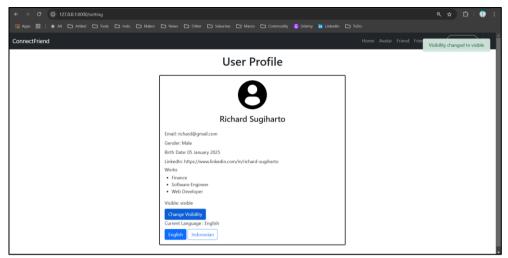
Halaman *user profile* hanya dapat digunakan untuk **mengubah visibilitas** dan *Localization*. Jika tombol "*Change Visibility*" diklik, maka visibilitas akan berubah dari *visible* menjadi *invisible* dan sebaliknya. Jika visibilitas berubah menjadi *invisible*, pengguna wajib **membayar koin sebesar 50 koin**. Jika visibilitas berubah menjadi *visibile*, pengguna wajib **membayar koin sebesar 5 koin**.

#### - Visibilitas Invisible



Ketika visibilitas berubah menjadi *invisible*, maka avatar *profile* akan berubah secara otomatis secara random antara "bear\_1.jpg", "bear\_2.jpg", dan "bear\_3.jpg". Ketika visibilitas pengguna *invisible*, pengguna tidak dapat menggunakan avatar lainnya.

#### - Visibilitas Visible



Ketika visibilitas berubah menjadi *visible*, maka avatar *profile* akan berubah secara otomatis menjadi **"default.jpg"** dan dapat menggunakan avatar lainnya kembali dengan *equip* avatar di halaman Avatar.