Слива: Волшебство, Средневековье и Смех.

Предыстория:

Сегодняшний день не предвещал беды. Слива проснулся, собрался и пошел в школу.   
  
Первый урок, история. \*Камера направлена на учителя\*, он говорит о теме урока.  
\*Камера переключается на Сливу и Рому\*. Слива под столом смотрит в телефон. Он зашел на какой-то странный сайт и там написано, что если нажать на кнопку, то он получит кучу денег. Он нажимает на кнопку, \*Резкое потемнение экрана\*. Заставка – “ Глава 1: “Начало”. “.

Глава 1: “Начало”.

Начинается эффект моргания + размытия. Слива очутился в средневековой темнице, ему надо выбраться из нее. Он решает сбежать. Ему нужно найти необходимые вещи для побега.

Он может поговорить со стражником:

\_\_\_  
Диалог:  
  
Слива: Слышь ты, хуле я тут делаю?

Стражник: Повежливей, челядь.

Стражник: Ты находишься в великой темнице Алексеевской Империи.

Слива: Ты ахуел? Какая нахуй темница. Деньги давай, заебал.

Стражник: \*Усмехнулся\*, какие деньги, тебе могу дать только по твоей морде.

Слива: Маме своей по морде дай. | Заебал.

---

Выбор: Маме своей по морде дай.

Слива: Маме своей по морде дай.

Стражник: За маму ты ответишь!

(Затемнение экрана)  
(Звук меча, прознающего Сливу)

(Слива орет)

Заставка: Конец, Слива умер. (Restart).

---

Выбор: Заебал.

Слива: Заебал.

Стражник: Молчи.

(Конец диалога, больше разговаривать со Стражником нельзя).

---

\_\_\_

Слива сбегает и начинается кат-сцена побега. Разломанная стена, Слива вылезает из дыры и бежит по дороге вперед. Кричат лучники, стреляют, Слива продолжает бежать. В него попадает стрела. Эффект моргания и размытия, Сливу тащат по земле и что-то говорят. Слива закрывает глаза. Темный экран. Слива открывает глаза и понимает, что ему предстоит казнь. Он кричит – “Вы дауны? Отпустите.”. Подходит Палач и говорит, что за побег из тюрьмы полагается казнь. Палач замахивается топором и тут, внезапно, начинается набег варваров на королевство, в палача стреляют из лука и он падает замертво. Топор падает рядом с головой главного героя. Связанного Сливу освобождает один из армии нападающих и велит Сливе бежать за ним. \*Затемнение экрана\*.

Сливу ведут к Главарю Варваров, Диме.

Глава 2: “Варварство”.

Сливу приводят в палатку главного варвара, Димы.

\_\_\_

Диалог:

Варвар (Который привел Сливу): О великий Дмитрий, я привел вам пленника Алексеевской Империи.

Дима: Ты кого привел, олух?

Варвар: Вы же велели привести колобка из Алексеевской Империи.

Слива: Сказал даун какой-то.

Дима: Ладно, оставляйте, авось пригодится.

Дима: Выделите ему палатку, пусть отдохнет, наберется сил, а потом пусть идет ко мне.

Варвар: Будет сделано.

Дима: Конечно будет сделано, уебище.

\_\_\_

Сливу ведут в палатку, Слива заходит в нее и ложится спать, камера направлена на палатку.

Затемнение экрана, утро.

Сливу ведут к главарю.

\_\_\_

Диалог:

Дима: Приветствую, как тебя зовут?

Слива: Слива | Морковь.

---

Выбор: Слива.

Слива: Меня зовут Слива.

Дима: А меня яблоко, не шути со мной.

Слива: Я не шучу, меня называют Сливой.

---

Выбор: Морковь.

Слива: Меня зовут Морковь \*Улыбается\*.

Дима: А меня яблоко, не шути со мной.

Слива: Ладно, на самом деле меня называют Сливой.

Дима: Ты че, опять шутишь? Я тебе сейчас язык отрежу, посмеемся.

Слива: Нееет, не шучу.

---

Дима: Ладно, мне нужно, чтобы ты помог моим войнам разграбить деревню.

Слива: Я это сделаю. | Делать нехуй.

---

Выбор: Я это сделаю.

Слива: Ладно, так уж и быть.

---

Выбор: Делать нехуй.

Слива: Делать нехуй.

Дима: Значит пиздец тебе.

Слива: Ладно, так уж и быть, помогу.

---

Дима: Отлично, иди к людям на улице, они все расскажут.

(Включается управление)

Сливе нужно выйти на улицу.

Слива выходит и ему нужно дойти до начала лагеря Варваров.

Слива доходит до начала лагеря Варваров, там стоит 5 варваров. Запускается диалог с Варварами.

\_\_\_

Диалог:

Главный Варвар: Тебя же Сливой зовут?

Слива: Да.

Главный Варвар: Хорошо, меня зовут Перг.

(Смена имени)

Перг: Тебе предстоит отвлечь стражника на главном входе, мы забежим через главные ворота и разграбим деревню.

Слива: Хорошо, понял.

\_\_\_

Слива появляется на тропинке. Ему нужно идти вперед, до ворот, там будет стоять стражник Алексеевской Империи.

\_\_\_

Диалог:

Слива: Здравствуйте. | Эй ты, пиздорванец.

---

Выбор: Здравствуйте.

Слива: Здравствуйте, хороший денёк сегодня, не так ли?

Стражник: …

(Включается опять выбор кнопок, но с выключенным вариантом ответа “Здравствуйте”)

---

Выбор: Эй ты, пиздорванец.

Слива: Эй ты, пиздорванец.

Стражник: Это ты мне? Тебе конец.

Слива: Не манди.

Кат-сцена:

Слива убегает назад по дороге, прыгает в куст, прячется.

Стражник пробегает мимо, Слива орет (Дает знак варварам), варвары начинают набег, а стражник услышал “Знак Сливы” и бежит обратно.

Стражник начинает драку со Сливой.

\_\_\_

Драка:

Кнопки: Убежать. | Попытаться ударить.

---

Выбор: Убежать.

Слива бежит к деревне, там его спасает варвар, который охранял вход.

Варвар пронзает мечом стражника.

Слива говорит “Спасибо”.

---

Выбор: Попытаться ударить.

Слива замахивается, но тут его пронзает меч стражника.

Затемнение экрана и конец игры. (Restart)

---

\_\_\_

Варвары разграбили деревню и хотят пойти в лагерь.

Слива идет в лагерь.

\_\_\_

Диалог:

Перг: Слива хорошо сработал.

Слива: Да. \*Гордость\*

Дима: Молодцы, всё сделали хорошо.

Слива: Я могу идти?

Дима: Ахуел? Мы тебя спасли от казни, теперь ты навсегда с нами.

Дима: Отведите его в палатку.

\*Сливу уводят в палатку\*

Дима: Я думаю, что он захочет сбежать, усильте охрану лагеря.

Перг: Хорошо.

\_\_\_

Слива задумал бежать, он дожидается ночи и начинает свой план побега, ему нужно выйти из лагеря, попутно прячась за разные объекты, чтобы его не увидели. Слива успешно сбегает. (Если его замечают, то рестарт).

Глава 3: “Императорские игры”.

Слива идёт по лесу.