

U1. Navegador y Lenguajes Web

Práctica 2

Objetivo:

- Entender y hacer uso de las distintas opciones que permiten integrar Javascript en HTML.
- Conocer las opciones que permiten habilitar/deshabilitar JS en el navegador.
- Conocer la función de la etiqueta noscript
- Emplear mensajes de entrada y salida, los caracteres de escape para dar formato.
- Emplear el repositorio Github para publicar contenidos

1. Hola Mundo Javascript

- Realiza una web sencilla en la que se muestre un texto en Javascript mediante el uso de la instrucción alert, empleando para ello 2 alternativas de integración de código JS en HTML.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title></title>
6      <script type="text/javascript">
7        var a = "Esto es una alerta";
8        alert(a);
9      </script>
10   </head>
11   <body>
12     <h1 onclick= "alert('Esto es otra alerta');"> Clic aquí </h1>
13
14   </body>
15 </html>
```

- Incluye comentarios en el código javascript de 2 maneras distintas.

```
//comentario 1
/*comentario 2*/
```

2. Noscript

- Incluye en uno de los scripts anteriores un aviso que se muestre cuando el usuario no permita en el navegador la ejecución de código Javascript

```
<noscript>
  <p>La página que estás viendo requiere para su funcionamiento el uso de JavaScript.
  Si lo has deshabilitado intencionadamente, por favor vuelve a activarlo.</p>
</noscript>
```

- Modifica el navegador Chrome y Firefox para deshabilitar la ejecución de código Javascript y comprueba en todos ellos qué ocurre con la web anterior antes y después de impedir la ejecución de scripts

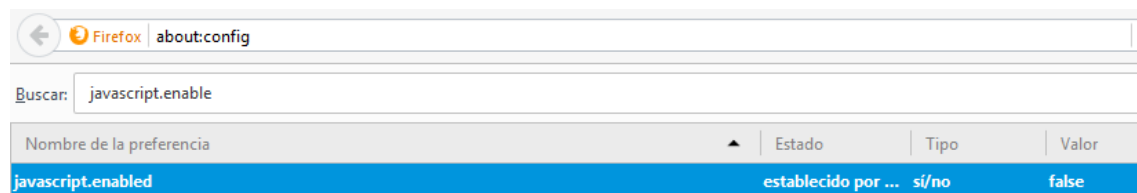
← JavaScript

Con bloqueo



Clic aquí

La página que estás viendo requiere para su funcionamiento el uso de JavaScript. Si lo has deshabilitado intencionadamente, por favor vuelve a activarlo.



3. Mensajes de salida

Crea una página html con un título y un párrafo en la que incorpores:

- Mensajes con código javascript empleando 3 de las opciones para mostrar mensajes de salida vistas hasta ahora.

```
<script type="text/javascript">
  console.log("mensaje de consola");
  console.info("mensaje informativo");
  console.warn("mensaje de aviso");
  console.error("mensaje de error");
</script>
```

- Modifica uno de los mensajes anteriores para que muestre comillas dobles y comillas simples. Ejemplo de mensaje:

La profesora dijo literalmente: "Javascript es muy 'divertido' y muy 'fácil' de aprender".

```
console.error("\"mensaje \'de\' error\"");
```

4. Uso escape

Crea una página html con un título y un párrafo en la que incorpores código javascript con el siguiente formato:

- a. En un documento externo llamado U2Ej3script.js crea una variable que almacene el siguiente mensaje de texto con los saltos de línea y tabulaciones:

```
Las rosas son rojas.  
    El mar es azul.  
        No sé rimar.
```

```
var rima = "Las rosas son rojas.\n \t El mar es azul.\n \t\t No sé rimar.";  
console.log("rima");
```

- b. En el documento html, incluye código javascript que permita mostrar el texto almacenado por consola.

```
<script src="U2Ej3script.js" charset="utf-8"></script>
```

5. Solicitar entrada

- Modifica el ejercicio anterior, para que el texto que se almacena en el apartado a, sea solicitado al usuario cuando se carga la página.

```
<script src="U2Ej4script.js" charset="utf-8"></script>  
  
var rima = prompt ("Cuál es tu rima?");  
console.log("rima");
```

- Crea una página en la que se solicite al usuario su color favorito y que a continuación utilice ese color para cambiar el fondo de la página.

Pista: El atributo document.bgColor almacena el color de fondo de la página con un string y podemos cambiar ese color desde un script.

```
<script type="text/javascript">  
    var bg = prompt ("elige un fondo");  
    document.bgColor = (bg);  
</script>
```