Контейнеры

- Maccub(список) list
- Константный массив(кортеж) tuple
- Словарь dict
- Множество set
- frozenset, buffer,

```
1 [1, 2, 3]
2 (1, 2, 3)
3 {1:"1", 2:"2", 3:"3"}
4 {1, 2, 3}
```

list – Список (Массив)

- Упорядоченное множество элементов, доступ по номеру
- var = [1, 2, 3]
- Индексация arr [x]
- Срезы arr [frm:to:step]
 [arr [frm], arr [frm + step],,]
- Отрицательный индекс отсчет от конца к началу. x[-1]
- Отсутвие индекса frm ightarrow 0, to ightarrow len (x), step ightarrow 1

list – Список (Массив)

$$x = [0^{0}_{-6}, 1^{1}_{-5}, 2^{2}_{-4}, 3^{3}_{-3}, 4^{4}_{-2}, 5^{5}_{-1}]$$

 $x[2] == 2$

$$x[-2] == 4$$

$$x[2:] == [2, 3, 4, 5]$$

$$x[-2:] == [4, 5]$$

$$x[1:-1] == [1, 2, 3, 4]$$

$$x[1:-1:2] == [1, 3]$$

$$x[1:-1:-2] == [4, 2]$$

$$x[::-1] == [5, 4, 3, 2, 1, 0]$$

list – Операции нам элементам и срезам

```
x = [3, 4, 5, 6]
      range(x) == [0, ..., x - 1]
      range(x, y, z) \sim = range(INF)[x:y:z]
4
      x[::2] = [2, 2]
5
      x == [2, 4, 2, 6]
      x[::2] = 2 \# TypeError
      x[:2] = [7] \# x == [7, 2, 6]
      del x[1] # x == [7, 6]
10
11
      x = [1, None, True, ["123", 2.4]]
12
      [1, 2, 3] + ["a", "b"] # [1, 2, 3, "a", "b"]
13
```

Методы списка

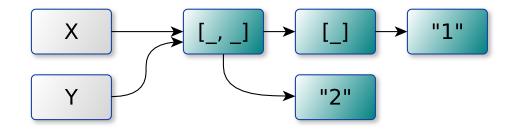
```
# arr.append(val)
1
       [1, 2]. append (3) \Rightarrow [1, 2, 3]
2
3
       # arr.extend(arr2)
4
       [1, 2]. extend ([2, 3]) \Rightarrow [1, 2, 2, 3]
5
6
       # arr.pop()
7
       x = [1, 2]
8
       x.pop() == 2
9
       x == [1]
10
11
       # arr.insert(pos, val)
12
       [1, 2].insert(0, "abc") => ["abc", 1, 2]
13
14
       [1, 2].index(2) => 1
15
       [1, 2]. reverse () => [2, 1]
16
       [1, 2, 4, 1, 2, 4, 1, 1].count(1) == 4
17
       x = [1, 3, 2]
18
       x.remove(1) # x == [3, 2]
19
       x.sort() # x == [2, 3]
20
```

Изменяемые типы (ссылочные)

Изменяемые типы (ссылочные)

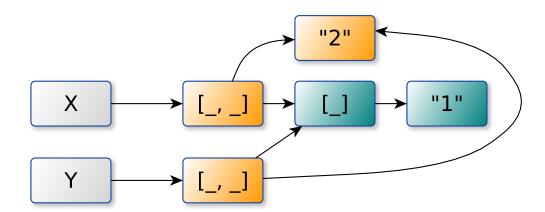
$$x = [["1"], "2"]$$

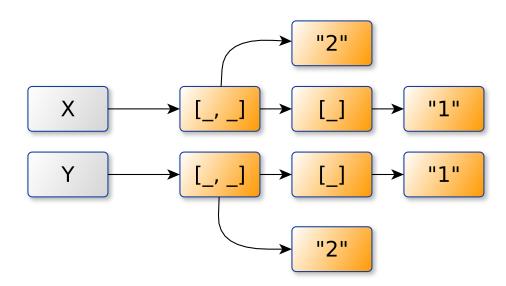
 $y = x$



1
$$x = [["1"], "2"]$$

2 $y = x[:]$





Сортировка

- sort() сортировка на месте, sorted возвращает копию
- Не надо сортировать неоднородные контейнеры типы результат не определен По больше части получится что-то, но иногда ['x', '\xf0', u'x']. sort () UnicodeDecodeError

```
x = [2, 3, 4, 1, 6, -2]
sorted(x) == [-2, 1, 2, 3, 4, 6]
x == [2, 3, 4, 1, 6, -2]
x.sort()
x == [-2, 1, 2, 3, 4, 6]
```

tuple – кортеж

- Константный список (но можно изменять элементы, если они не константные)
- Предназначается для небольших коллекций разнородных элементов

```
tpl = (1, 2)
tpl = 1, 2

tpl[1] = 3 # TypeError

tpl = (1, [2, 3, 4])

tpl[1].append(1) => (1, [2, 3, 4, 1])

x, y, z = (1, 2, 3)

(1) == 1
(1,) == (1,)
```

dict - словарь

- Набор пар (ключ, значение), с быстрым поиском по ключу
- Только константные ключи (tuple ok)
- Элементы неупорядоченны
- Нет срезов

dict – Словарь

```
x = \{1:2, "3": "4"\}
1
      dict(a=1, b=2) == \{"a":1, "b":2\}
2
      x.items() == [(1, 2), ("3", "4")]
3
      x.values() == [2, "4"]
4
      x.keys() == [1, "3"]
5
      x.copy() == \{1:2, "3": "4"\}
6
      x. setdefault (key, val) == val
7
      x.get(5) == None
8
      x.get(5, 12) == 12
      x.clear() # {}
10
      x.update(y)
11
      dict.fromkeys(keys, val)
12
      # {key[0]: val, key[1]: val, ..} default val is None
13
```

set - множество

• Множество элементов с быстрым поиском и операциями

Особенности поведения set & dict

- Ключи сравниваются с помощью hash, затем ==
- hash(2.0) == 2, hash(2) == 2, 2.0 == 2
- Для пользовательских объектов hash & == можно перегрузить

```
{2.0: "ccc", 2: "dd"} == {2.0: "ccc"}

set([2]) | set([2.0]) == set([2])

set([2.0]) | set([2]) == set([2.0])

set([2]) == set([2.0])
```

Общие операции над контейнерами

- Пребразование к list, tuple, set
- len количество элементнов
- str.join ", ". join (["1", "2", "3"]) == "1, 2, 3"
- іп проверка включения элемента
- Проеобразование контейнера пар к словарю

```
y = [1, 2, 3]
set(y) == \{1, 2, 3\}
tuple(y) == (1, 2, 3)
set(1, 2, 3) # TypeError
x = [(1, "1"), (2, "2")]
dict(x) == \{1:"1", 2:"2"\}
```

heapq

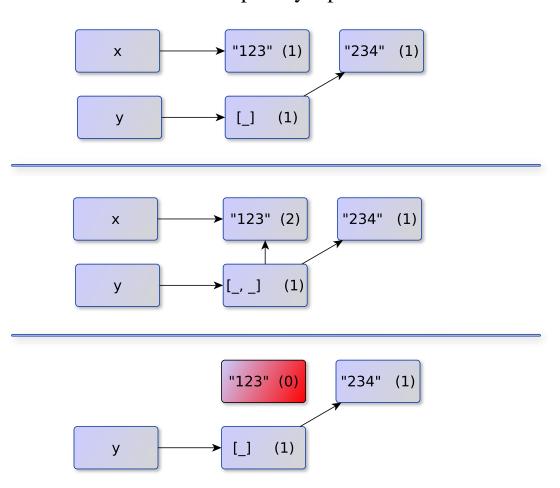
Ассимптотика контейнеров

	list/tuple	dict/set	sorted list	heap
insert/remove begin	O(n)	$O(1)^*$	O(n)	O(log(n))
insert/remove end	O(1)	$O(1)^*$	O(1)	
find by key		$O(1)^*$		
find by value	O(n)	O(n)	O(log(n))	O(n)
find min/max	O(n)	O(n)	O(1)	O(1)/ $O(n)$

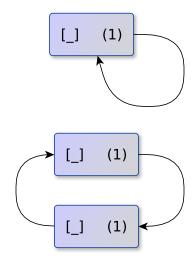
Сборка мусора

- С каждым объектом связан счетчик ссылок
- Счетчик инкрементируется при появлении каждой новой ссылки на объект: переменной, помещения в контейнер, etc
- И декрементируется при каждом исчезновении ссылки
- Как только счетчик оказывается равен нулю объект удаляется

Сборка мусора



Циклические ссылки не удаляются автоматически. Такие объекты остаются в памяти до запуска сборщика мусора.



Файлы

- Абстракция для источников или приемников данных
- Тестовые и бинарные
- Поддерживается запись/чтение/позиционирование/os.ioctl
- open(name, mode) открывает файл
- read([len]) читает данные. При окончании данных возвращает ""
- write(string) пишет данные
- seek, tell, readline, readlines

Файлы

```
import os
1
2
      fd = open(path, mode)
3
      mode in {"r", "w", "r+", "a",
4
               "rb", "wb", "rb+", "ab"}
5
      fd.read(size) # data str
6
      fd. write ("data")
7
      fd.seek(pos, frm)
8
9
      # frm in {os.SEEK_SET, os.SEEK_CUR, os.SEEK_END}
10
11
      fd.read() # till the end
12
      fd.readline() # untill "\n"
13
```

Файлы

Можно итерировать по строкам:

```
import os

fd = open(path)
for line in fd:

# do something with line
```

Файлы 3.Х

```
fd = open(path, "r", encoding='utf-8')
fd.read(size) # unicode str

fd = open(path, "rb")
fd.read(size) # bytes
```

Модуль іо содержит дополнительные классы для работы с воодом-выводом