### Как написать надежную обработку ошибок?

#### 70e:

- Для каждой функции выделить специальное значение признак ошибки
- Проверять результат каждой функции и в случае ошибки обрабатывать ее или передавать дальше, если обработка в текущей точке невозможна.

```
def do_some_work(name, vals):
           if not isinstance (name, basestring):
2
                return None
3
           # . . . . . .
4
           return res
5
6
      def f2():
7
           res = do_some_work("1231", [1, 2])
           if res is None:
9
                return None
10
11
```

# Проблема 1

- Нужно помнить какое значение возвращает эта функция при ошибке.
- Нужно хранить дополнительно информацию о ошибке
- Что-бы информация о ошибке имела смысл присоединить к ошибке контекст

### Решение

- Возвращать из каждой функции тройку (is\_ok, stack, result)
- Превратить return res в return (True, None, res)
- Превратить return err в return (False, [curr\_func\_name], res)
- В обработчиках ошибок нужно фильтровать ошибки по типу
- Проверять на выходе из каждой функции результат
- Если не проверить ошибку, то проблема возникнет в непредсказуемом месте кода

```
def do_some_work(name, vals):
          if not isinstance(name, basestring):
2
               return (False, ["do_some_work"], "name should be a s
3
          # . . . . . .
4
          return (True, res, None)
5
6
      def f2():
          is_ok, res, stack = do_some_work("1231", [1, 2])
          if not is_ok:
               return (False, stack + ["f2"], res)
10
11
```

# Еще проблемы

- Загрязняет код
- Для каждого вызова отдельная строка и свои if
- Такие ошибки часто не проверяют (printf)

•

• Вспомагательный код очень простой - его генерацию можно переложить на компилятор

### Именно это и делают современные языки

```
def x1(a, b):
                                                def x1(a, b):
                                         1
1
            if 0 == b:
                                                    if 0 == b:
2
                return (False,
                                                         raise ZeroDivisionError()
3
                                         3
                         ZeroDiv,
4
                         ["x1"])
5
                                         5
6
                                         6
       def x2(a, b):
                                                def x2(a, b):
                                         7
7
            print a, b
                                                    print a, b
8
                                         8
            ok, res, stack = x1(a, b) 9
                                                    return x1(a, b)
            if not ok:
10
                                        10
                return (False, res,
11
                                        11
                         stack + \
12
                                        12
                           ['x2'])
13
                                        13
14
                                        14
                                                try:
       ok, res, stack = x1(a, b)
                                                    res = x1(a, b)
15
                                        15
       if not ok and res is ZeroDiv: 16
                                                except ZeroDivisionError:
16
           #process
                                                    #process
17
                                        17
```

- Исключение это событие, после которого дальнейшее продолжение работы в данной точке бессмысленно. По итогу такого события генерируется объект-исключение, и исполнение передается обработчику ошибок этого типа
- Пример деление на 0, выбрасывается ошибка ZeroDivisionError
- Исключения помогают упростить код, убрав из него множество проверок и значительно облегчить восстановление программы после сбоя
- Исключения упрощают доставку информации о ошибке от той точке, в которой она возникла к той точке где она может быть обработанны
- Типы всех исключений дожны наследовать Exception
- Чаще всего принимают строку как параметр

```
try:
1
           block1
2
      except tp2 as var2:
3
           block2
4
      except (tp3, tp4) as var3:
5
           block3
6
      else:
7
           block5
8
      finally:
9
           block4
10
```

```
try:
1
         raise tp2("xxx") # <<<<
2
      except tp2 as var2:
3
                   # <<<<
         block2
4
      except (tp3, tp4) as var3:
5
         block3
6
      else:
7
         block5
8
      finally:
9
         block4
                        # <<<<
10
```

```
try:
1
                       # <<<
         pass
2
      except tp2 as var2:
3
         block2
4
      except (tp3, tp4) as var3:
5
         block3
6
      else:
7
         block5
                      # <<<
8
      finally:
9
         block4
                    # <<<
10
```

```
def f1(t, d, x, y):
           if t - d == 0:
2
              return None
3
           else:
4
               t1 = ((x + y) / (t - d))
5
               if t1 == 0:
6
                  return None
7
               else:
8
                   return 1 / ((x + y) / (t - d))
9
10
      def f2(t, d, x, y):
11
           try:
12
               return 1 / ((x + y) / (t - d))
13
           except ZeroDivisionError:
14
               return None
15
```

### Исключения. raise

- raise ExceptionType (....) порождает исключение
- ExceptionТуре должно наследовать Exception
- raise без параметров разрешено только в блоке except. Оно повторно выбрасывает исключение, которое сейчас обрабатывается

```
1     try:
2     func()
3     except Exception:
4     print "func cause exception"
5     raise
```

# Стандартные исключения

#### Исключения. traceback

В обработчике исключения sys. exc\_info () возвращает тройку (Тип исключения, Объект исключения, Состояние Стека)

```
try:
           raise ValueError ("ddd")
      except Exception as x:
3
           tb = sys.exc_info()[2]
4
5
      print tb.tb_frame # <frame at 0x....>
6
      print tb.tb_frame.f_lineno # 4
      print tb.tb_frame.f_code.co_name # '<module>'
8
      print tb.tb frame.f code.co filename
9
          \# '<ipython-input -7-492d537cf800>'
10
      print tb.tb next # <frame at 0x.... > or None
11
      del tb
12
```

## Проблемы исключений

- Выполнение функции может прерваться в любой точке нужно работать со всеми ресурсами через try/finally или, лучше через with
- try/finally/with делают из линейного кода вложенный
- Для не локальных объектов все печально
- Все равно нужно помнить какие исключения порождает конкретная функция (хотя все не так плохо, как с "исключениями" из 70х)