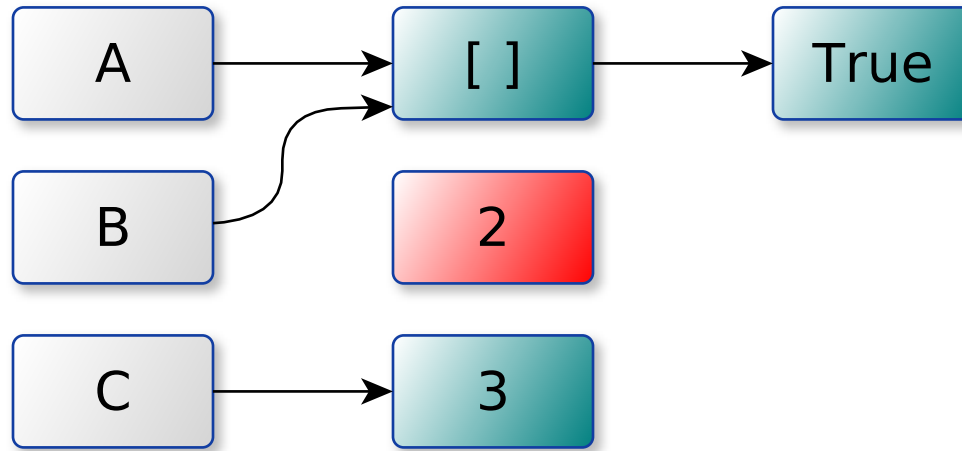


Переменные (идентификаторы)

- Переменные - имена для объектов (ссылки на объект)
- Имя - [a-zA-Z_][a-zA-Z_0-9]*
- Переменная создается присваиванием
`name = val` (`a = b = 1` работает, но `a = (b = 1)` нет)
- У одного объекта может быть много имен
- Часть имен зарезервирована (`for`, `while`, `in`, ..)
`import` keyword; `print` keyword.kwlist
- Типизация динамическая - тип связывается с объектом. Можно считать что все переменные имеют тип (`PyObject *`)
- В компилируемых языках другой подход. Переменная как ящик, в который кладутся байты и переменная определяет их поведение (тип)
- `id(obj)` -> `int` - уникальный идентификатор объекта. Для двух одновременно существующих объектов всегда разный, но может переиспользоваться после уничтожения объекта

Переменные



Переменные от [David Goodger](#)



Переменные

Одно и то-же имя(переменная) может в разные моменты указывать на данные разных типов

```
1      x = 12
2      x = "12"
```

Базовые типы данных

- None
- int
- float
- str(unicode), byte
- bool – True, False
- complex - $1 + 2.2j$
- Ellipsis, NotImplemented

Базовые типы данных

- Строгая типизация - не производится автоматических приведений типов, кроме очевидных (int -> float)

```
1      1 + "2" # TypeError
2      1 + 1.0 == 2.0
3      (-1) ** 0.5 # ValueError — no float -> complex convers
4      -1 ** 0.5 == -1 # ???
```

- Однако все приводится к bool при использовании операций **and/or/not** или в **if**

```
1      Empty objects , 0, 0.0, 0 + 0j, None => False
2      All else => True
3      obj and obj
4      obj or obj
```

- Типы нужно приводить явно

```
1      int("12") == 12
2      str(12) == "12"
```

```
3 repr("12") == "'12'"
4 1 + int("2") == 3
```

Базовые типы данных

Все базовые типы данных - константны. Любая операция создает новый объект.

```
1      x = 1
2      print id(x) #32230504
3      x += 1
4      print id(x) #32230480
```


Операции с int, float, complex

- `+` `-` `/` `*` `%` `//` `**`(возведение в степень)
- `+=`, `-=`, `*=`,
- `>`, `<`, `!=`, `>=`, `<=`, `==`
- Не сравнивайте разные типы данных
- `is` vs `==`, `is not`, `(a is b) == (id(a) == id(b))`
- `or` and `not`
- `&` `|` `^`
- `0 < x == y < 10`
- `math`, `cmath`
- Нет `--`, `++` (Вместо этого `-= 1`, `+= 1`)

// vs /

1	$3 / 2 == 1.5$
2	$3 / 2.0 == 1.5$
3	$3 // 2 == 1$
4	$3 // 2.0 == 1.0$

Строки

```
1      "abc "
2      'abc '
3
4      b'abc '
5      B'abc '
6      b"\xd1\x85\xd0\xb0\xd0\xb9 "
7
8      """abcdef
9      gj
10     h""" == "abcdef\nj\nh"
11
12     r"C:\temp\dir\fname" == "C:\\temp\\dir\\fname"
13
14     U"Unicode text"
15     RU"Raw unicode text"
```

Строковые операции

```
1  "abc" > "def" == False
2  "abc" + "def" == "abcdef"
3
4  # a * N – a + a + a + ... + a, N раз
5  "ab" * 3 == "ababab"
6
7  "abcdef"[3] == "d"
8
9  # a[x:y] – substring [x, y)
10 "0123456789"[2:4] == "23"
11
12 a.replace(src, dst)
13 "x + y".replace("+", "//") == "x // y"
14
15 a.find(string, pos)
16 "abcd".find("cd") => 2
17
```

```
18     # for x[:x.index(substr)]
19     "abcd".find("t") => -1
20
21     "cdabcd".find("cd", 1) => 4
22
23     a.index(string)
24     "abc".index("fd") # ValueError
25
26     a.split(string)
27     "a,b,c,d".split(",") == ["a", "b", "c", "d"]
28
29     "abc".startswith("ab") == True
30     "abc".endswith("dabc") == False
```

Строки форматирования

- %, format

```
1     "size = %d %s" % (12, 'cm')
2     # "size = 12 cm"
3
4     "size = %(sz)d %(units)s" % dict(sz=1, units='m')
5     # "size = 1 m"
6
7     "Some {} {}".format("very interesting", "text")
8     # "Some very interesting text"
9
10    "Brown fox {what} over".format(what="jump")
11    # "Brown fox jump over"
12
13    # "{name or index or EMPTY!conversion:format_spec}"
14    "{: ^25}".format(xx) == '                xx'
```

Unicode

- Unicode vs encoding
- Unicode libraries
- Unicode libraries complexity and problems
- encode/decode/encoding module
- `bytes.decode(encoding[, errors]) => string`
- `string.encode(encoding[, errors]) => bytes` `print "\xd1\x85\xd0\xb0\xd0\xb9".decode("utf8")`
- Иногда python пытается автоматически перекодировать данные, используя текущую кодировку - `sys.getdefaultencoding()`
- [Pragmatic Unicode, or, How do I stop the pain?](#)

type & id & hash & isinstance

- `type(x)` => тип x
- `id(x)` – int идентификатор значения (адрес в памяти)
- `hash(x)` - int - хэш значения, широко используется внутри питона
- `isinstance(x, X)` - проверяет, что x имеет тип X.

```
1  type(1) == int
2  d = "asad"
3  type(d) == str
4  type(1 is 2) == bool
5
6  id(1) == 34564790 #example
7  a is b # same as id(a) == id(b)
8
9  hash(1) == 1
10 hash("1") == 1977051568
11 isinstance(1, int) == True
12 isinstance(1, (str, float)) == False
```


del

- Уничтожает переменную(имя), но не объект на который она указывает
- Объект будет уничтожен, когда на него никто не будет указывать

```
1     x = "1"
2     y = x
3     print(id(x), id(y)) # 139796728292736 139796728292736
4     del x
5     print(x) # NameError
6     print(y, id(y)) # 1 139796728292736
```