

## Контейнеры

- list == [...]
- tuple == (...)
- dict == {a:b, ...}
- set == {a, b, ....}

## list – Список (Массив)

- Упорядоченное множество элементов, доступ по номеру
- `var = [1, 2, 3]`
- Индексация `arr[x]`
- Срезы `arr[frm:to:step]`  
`[arr[frm], arr[frm + step], ....., ]`
- Отрицательный индекс - отсчет от конца. `x[-1]`
- Отсутствие индекса - `frm -> 0`, `to -> -1`, `step -> 1`
- `arr[::-1]` - инверсия элементов
- `arr[:]` - копия

list – Список (Массив)

$$x = [0^0_{-6}, 1^1_{-5}, 2^2_{-4}, 3^3_{-3}, 4^4_{-2}, 5^5_{-1}]$$

$$x[2] == 2 \quad [0, 1, 2, 3, 4, 5]$$

$$x[-2] == 4 \quad [0, 1, 2, 3, 4, 5]$$

$$x[2:] == [2, 3, 4, 5] \quad [0, 1, 2, 3, 4, 5]$$

$$x[-2:] == [4, 5] \quad [0, 1, 2, 3, 4, 5]$$

$$x[1:-1] == [1, 2, 3, 4] \quad [0, 1, 2, 3, 4, 5]$$

$$x[1:-1:2] == [1, 3] \quad [0, 1, 2, 3, 4, 5]$$

$$x[::-1] == [5, 4, 3, 2, 1, 0]$$

## list – Операции над элементами и срезами

```
1  x = [3, 4, 5, 6]
2  x[::2] = [2, 2]  # x == [2, 4, 2, 6]
3  x[::2] = 2  # error
4  del x[1]  # x == [3, 5, 6]
5  x = [1, None, True, ["123", 2.4]]
6  [1, 2, 3] + ["a", "b"]  # [1, 2, 3, "a", "b"]
```

## Методы списка

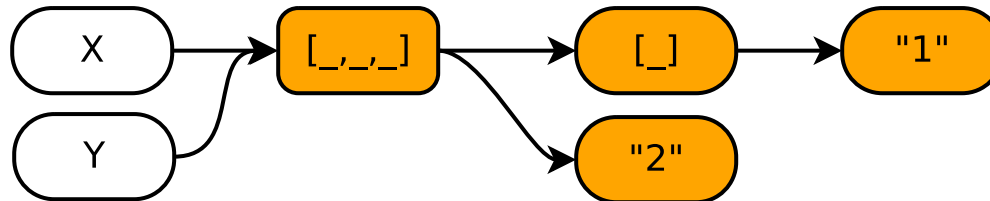
```
1  # arr.append(val)
2  [1, 2].append(3) == [1, 2, 3]
3
4  # arr.extend(arr2)
5  [1, 2].extend([2, 3]) == [1, 2, 2, 3]
6
7  # arr.pop()
8  x = [1, 2]
9  x.pop() == 2
10 print x # [1]
11
12 # arr.insert(pos, val)
13 [1, 2].insert(0, "abc") == ["abc", 1, 2]
14
15 [1, 2].index(2) == 1
16 [1, 2].reverse() == [2, 1]
17 [1, 2, 4, 1, 2, 4, 1, 1].count(1) == 4
18 x = [1, 3, 2]
19 x.remove(1) # x == [3, 2]
20 x.sort() # x == [2, 3]
```

## Изменяемые типы (ссылочные)

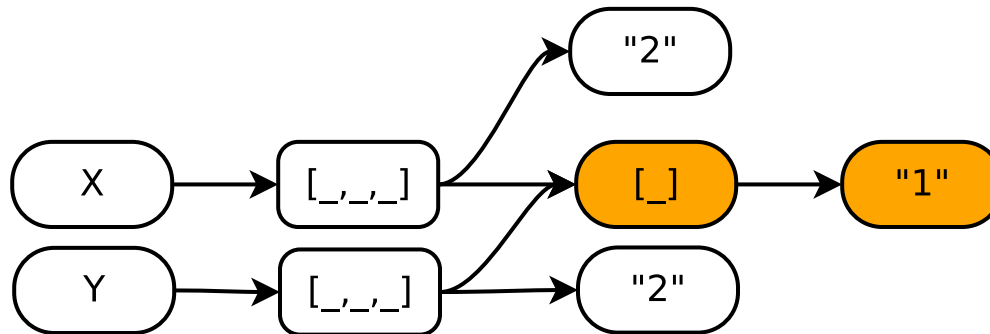
```
1     x = [1, 2, 3]
2     y = x
3     y.append(1)
4     print x => [1, 2, 3, 1]
```

## Изменяемые типы (ссылочные)

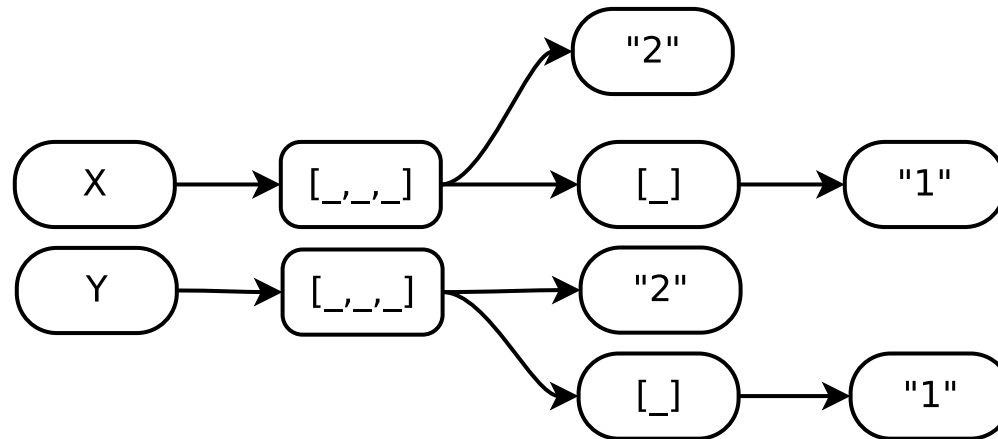
```
1 x = ["1", "2"]  
2 y = x
```



```
1 x = ["1", "2"]  
2 y = x[:]
```



```
1 import copy
2 x = [{"1"}, "2"]
3 y = copy.deepcopy(x)
```





## Сортировка

- `sort()` сортировка на месте, `sorted` - возвращает копию
- `sort`
- Не надо сортировать неоднородные контейнеры типы - результат не определен По больше части - получится что-то, но иногда - `['x', '\xf0', u'x']`. `sort()` - `UnicodeDecodeError`

tuple – кортеж

- Константный список ( но можно изменять элементы, если они не константные)

```
1     tpl = (1, 2)
2     tpl = 1,2
3     tpl[1] = 3 # error
4     tpl = (1, [2, 3, 4])
5     tpl[1].append(1) => (1, [2, 3, 4, 1])
6     (1) == 1
7     (1,) == (1,)
8     range(x) == (0, ..., x - 1)
9     range(x, y, z) == range(x)[:y:z]
```

dict - словарь

- Набор пар (ключ, значение), с быстрым поиском по ключу  $x = \{1:2, "3":4\}$
- Только константные ключи (tuple - ok)
- Элементы неупорядоченны
- Нет срезов

```
1     x[1] == 2
2     x[2] #error
3     1 in x == True
4     x[17] = True
5     # x = {1:2, "3":4, 17:True}
```

## dict – Словарь

```
1 x = {1:2, "3":"4"}
2 dict(a=1, b=2) == {"a":1, "b":2}
3 x.items() == [(1, 2), ("3", "4")]
4 x.values() == [2, "4"]
5 x.keys() == [1, "3"]
6 x.copy() == {1:2, "3":"4"}
7 x.setdefault(key, val) == val # if key not in x else x[key]
8 x.get(5, None) == None # if 5 not in x else x[5]
9 x.clear() # {}
10 x.update(y)
11 dict.fromkeys(keys, val) # {key[0]:val, key[1]:val, ..} default val is No
```

## set - множество

- Множество элементов с быстрым поиском и операциями

```
1     x = {1, 2}
2     y = set([2, "a"]) # y == {2, "a"}
3     x & y == x.intersection(y) == {2}
4     x - y == x.difference(y) == {1}
5     x | y == x.union(y) == {1, 2, "a"}
6     x.issubset(y) # ....
7
8
9     set(1, 2, 3) # error
10    set("abcd") == set(["a", "b", "c", "d"])
```

## Особенности поведения set & dict

- Ключи сравниваются с помощью hash, затем ==
- `hash(2.0) == 2`, `hash(2) == 2`, `2.0 == 2`
- Для пользовательских объектов `hash` & `==` можно перегрузить

```
1      {2.0: "ccc", 2: "dd"} == {2.0: "ccc"}
2      set([2]) | set([2.0]) == set([2])
3      set([2.0]) | set([2]) == set([2.0])
4      set([2]) == set([2.0])
```

## Общие операции над контейнерами

- list, tuple, set
- len длинна
- str.join `" ,␣".join(["1", "2", "3"]) == "1,␣2,␣3"`
- in проверка включения элемента
- dict из [(key1, val1), (key2, val2), ...]

## Циклические контейнеры

```
1  a = []  
2  a.append(a)
```



## Файлы

- Абстракция для источников или приемников данных
- Тестовые и бинарные
- Можно писать и читать (+os.ioctl)

```
1     fd = open(path, mode)
2     mode in {"r", "w", "r+", "a",
3             "rb", "wb", "rb+", "ab"}
```

## Файлы

```
1  import os
2  fd.read(size) # data str
3  fd.write("data")
4  fd.seek(pos, frm)
5
6  # frm in {os.SEEK_SET, os.SEEK_CUR, os.SEEK_END}
7
8  fd.read() # till the end
9  fd.readline() # untill "\n"
```