

# 个人信息



访问在线版

- 周鹏 / 男 / 1995
- 专科 / 湖南信息职业技术学院 (软件技术专业)
- 工作年限 : 5年
- 在线简历(gitpage): <http://www.zhouziwu.com>
- 技术博客(gitpage) : <http://www.zpblogs.com/myBlogs/>
- Github: <https://github.com/Richard-Chooooou>

# 联系方式

- 电话 : 13120665335
- Email: 2264746084@qq.com
- 微信 : 13120665335 (周子物)

# 个人简介

- 5年前端开发经验，熟悉 React、Vue2 技术栈。
- 了解 android 开发，并有实际项目经验。
- 目前从事 python 后端开发。

# 工作经历

## 武汉小果科技有限公司 **2018年8月 - 至今【3.5年】**

- 零售组前端组长 2018年8月 - 2021年8月

负责组员编码指导，项目核心功能编写，以及难点攻坚等，推动了公司从后端模版渲染到前后端分离开发模式的转换，落地了 **vue**、**react**、**typescript**、**flutter** 等技术的应用。

- 批发组后端开发 2021年9月 - 至今

## 上海六感科技有限公司 **2016年9月-2018年8月【2年】**

# 项目经历

# 武汉小果科技有限公司

## 森果零售收银台

称重收银系统，实现商品选取、称重收银、打印、订单管理等功能。早期使用 flutter 进行开发，后期因需兼容更多平台，重构为 web 开发，并使用 hybrid 技术实现跨平台。

### 技术选型

- react
- typescript
- jss （css in js）
- mobx
- electron
- android(java 语言)

### 技术细节

- 使用 hybird 技术，使之跨 android、windows 以及 linux 平台运行
- 编写 js-bridge 实现 web 与原生平台通信，详见[森果收银台jsbridge设计](#)
- 使用串口通信实现通讯称重量读取，详见[森果收银台-通讯称对接文档](#)
- 使用 usb 通信实现打印功能，详见[森果收银台-打印机对接文档](#)
- 编写 nodejs 原生扩展，详见[使用c++调用 windows打印 api 进行打印](#)
- 设计主副屏通信，展示更丰富订单信息，详见[森果零售收银台主副屏通信设计](#)
- 使用面向对象将收银台整体抽象成类，并使用 mobx 进行状态管理，详见[森果收银台面向对象设计](#)
- 使用职责链模式，优化订单结算流程，详见[森果零售收银台结算流程与职责链模式](#)

## 森果用户反馈系统

用于管理客户在使用森果各个系统时提交的 bug 反馈以及功能建议等信息。

### 技术选型

- tornado(python)
- vue2 (pc端)
- react + typescript (移动端)

### 技术细节

- 编写反馈表单插件，集成到各个子系统。
- 与 tower（项目管理工具）打通，进行联动。

## 森果 **app** 管理平台

一个自发项目，用于管理森果各个app，实现版本管理，更新描述，统一下载地址等功能。

### 技术选型

- midway(nodejs)

## 技术细节

后端进行模版渲染，但为之编写了一套 webpack 多页面脚手架工具，以提升开发效率。

## 其它

- 森果零售通 (react、typescript)
- 森果采购配货系统 (vue2)

## 上海六感科技有限公司

主要使用 vue2 以及 jquery 进行开发，细节略过。

- 五菱E100 web商城
- 五菱E100-CRM系统
- 华为人机功效评估系统

## 开源项目

### 图片压缩跨平台客户端工具

基于electron react开发

地址<https://github.com/Richard-Chooooou/image-compress>

## NPM库

### webpack-markdown-pdf-plugin

一个将markdown文件转换为pdf的webpack plugin

地址<https://www.npmjs.com/package/webpack-markdown-pdf-plugin>

### best-calendar

一个封装日历算法的工具库，使用此库可以很方便的得到日历数据,随意定制日历

地址<https://www.npmjs.com/package/best-calendar>