



Eventos del Mouse (Ratón)

Evento	Descripción
<code>click</code>	Ocurre cuando se hace clic en un elemento.
<code>dblclick</code>	Se dispara cuando se hace doble clic.
<code>contextmenu</code>	Se activa al hacer clic derecho (abre el menú contextual).
<code>mousedown</code>	Ocurre cuando se presiona un botón del mouse.
<code>mouseup</code>	Se dispara cuando se suelta un botón del mouse.
<code>mousemove</code>	Se activa cuando el mouse se mueve dentro de un elemento.
<code>mouseover</code>	Se dispara cuando el mouse entra en un elemento.
<code>mouseout</code>	Se activa cuando el mouse sale de un elemento.
<code>mouseenter</code>	Similar a <code>mouseover</code> , pero no se activa en elementos hijos.
<code>mouseleave</code>	Similar a <code>mouseout</code> , pero no se activa en elementos hijos.



Eventos del Teclado

Evento	Descripción
<code>keydown</code>	Ocurre cuando se presiona una tecla.
<code>keyup</code>	Se dispara cuando se suelta una tecla.
<code>keypress</code>	(Obsoleto) Similar a <code>keydown</code> , pero no detecta teclas especiales como Shift.



Eventos de Entrada y Formulario

Evento	Descripción
<code>input</code>	Se activa cuando el usuario escribe en un campo de entrada (<code><input></code> o <code><textarea></code>).
<code>change</code>	Se dispara cuando el valor de un campo cambia y pierde el foco.
<code>focus</code>	Ocurre cuando un campo de entrada recibe el foco.
<code>blur</code>	Se dispara cuando un campo de entrada pierde el foco.
<code>submit</code>	Se activa cuando se envía un formulario.
<code>reset</code>	Se dispara cuando se reinicia un formulario.



Eventos de Documento y Ventana

Evento	Descripción
<code>DOMContentLoaded</code>	Se dispara cuando el HTML se ha cargado completamente (sin esperar imágenes).
<code>load</code>	Ocurre cuando toda la página ha cargado, incluyendo imágenes y scripts.
<code>resize</code>	Se activa cuando se cambia el tamaño de la ventana.
<code>scroll</code>	Se dispara cuando el usuario hace scroll en la página.
<code>unload</code>	Ocurre cuando el usuario abandona la página (puede bloquearse en algunos navegadores).



Eventos de Drag & Drop (Arrastrar y Soltar)

Evento	Descripción
<code>dragstart</code>	Se activa cuando un elemento comienza a ser arrastrado.
<code>drag</code>	Ocorre mientras el elemento está siendo arrastrado.
<code>dragenter</code>	Se dispara cuando el elemento arrastrado entra en una zona de destino.
<code>dragover</code>	Se activa cuando el elemento arrastrado está sobre una zona de destino.
<code>drop</code>	Se dispara cuando el usuario suelta el elemento arrastrado en la zona de destino.
<code>dragend</code>	Ocorre cuando el usuario suelta el elemento arrastrado (se haya soltado en una zona válida o no).



Eventos de Multimedia

Evento	Descripción
<code>play</code>	Se dispara cuando un video/audio comienza a reproducirse.
<code>pause</code>	Ocorre cuando se pausa un video/audio.
<code>ended</code>	Se activa cuando un video/audio termina.
<code>volumechange</code>	Se dispara cuando el volumen cambia.
<code>timeupdate</code>	Ocorre cuando la posición de reproducción cambia.