**Oefeningen Blok 3**

Oefening 3.1

Pas het PHP-programma van oefening 2.5 zodanig aan dat de variabelen $a en $b niet meer vast in het programma opgenomen zijn, maar via 2 invoervelden ingelezen worden.

Oefening 3.2

Teken een activity diagram voor de code van het switch-statement uit de sheets:

$i = 1

Switch ( $i ) {

case 0: echo "i is 0" ;

break ;

case 1: echo "i is 1" ;

break ;

case 2: echo "i is 2" ;

break ;

default: echo "Deze i ken ik niet" ;

break ;

}

Oefening 3.3

Schrijf een PHP-programma dat gegeven de invoer van een geheel getal tussen 1 en 10 een vertaling genereert van het getal volgens de onderstaande tabel. Maak hiervoor eerst een activity diagram.

|  |  |
| --- | --- |
| **Getal** | **Omschrijving** |
| 1 | Zeer slecht |
| 2 | Slecht |
| 3 | Matig |
| 4 | Ruim onvoldoende |
| 5 | Onvoldoende |
| 6 | Voldoende |
| 7 | Ruim voldoende |
| 8 | Goed |
| 9 | Zeer goed |
| 10 | Uitmuntend |

Oefening 3.4

Schrijf een PHP-programma dat bij invoer van 1 geheel getal (van 0 tot 999.999) het aantal cijfers van dat getal bepaalt. Maak voor dat je gaat programmeren eerst een activity diagram voor deze opdracht.

Oefening 3.5

Schrijf een PHP-programma dat bij invoer van 3 getallen het maximum, het minimum en het gemiddelde van die 3 getallen weergeeft; teken eerst het (bijbehorende) activity diagram.