



Materia: Desarrollo de Sistemas

Profesor: Luciano Straccia

Trabajo: Carrito de Compras

Integrantes: Santino Salvatori,  
Facundo Reale

## **Tabla de Contenidos**

**Consigna.....3**

**Modelo de Objetos.....4**

## **Consigna**

Amazon.com ha decidido que su sistema de compras esta obsoleto, por lo que desea implementarlo utilizando java. Ustedes voluntariosamente se ofrecen para programarlo, (y de paso ganar mucho \$\$\$). Pero antes de contratarlos Amazon desea ver los diagramas de UML, mas epecificamente hablando el Diagrama de Clase, para determinar si es que los contrata o no.

Amazon desea que su sistema tenga las siguientes funcionalidades:

- Un cliente puede tener varios carrito de compras, cuando desea comprar algo lo sube a

algun carrito, y cuando cambia de opinión lo puede sacar, pudiendo comprar más de un

item del mismo producto.

- Una vez que el carrito contiene todo lo que el cliente desea, este puede solicitar la compra

de los productos.

- Los clientes pagan el contenido de un carrito utilizando su tarjeta de credito, la cual es

verificada previamente.

- Cada cliente tiene que especificar su nombre, dirección de envío, dirección de cobro, email. Algunos clientes son preferenciales, a quienes se les hace un porcentaje de descuento.

## Modelo de objetos



