

Hadík 2D hra

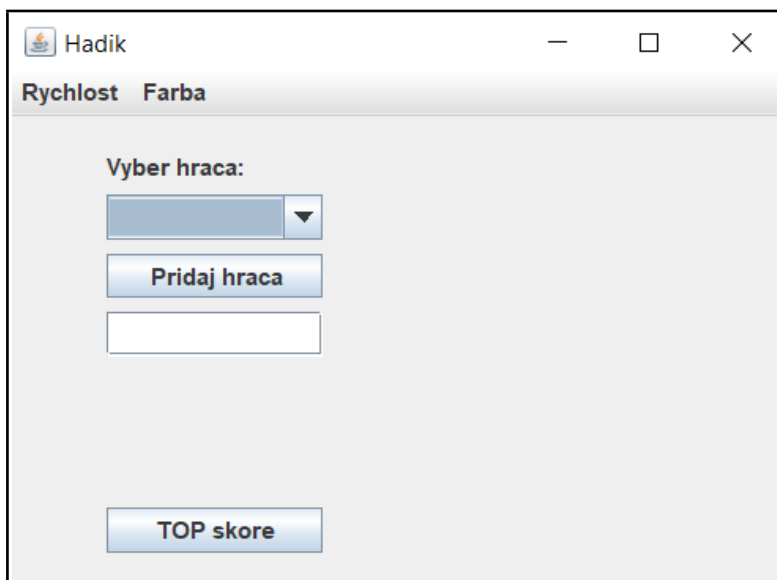
Uživatelská příručka

Obsah

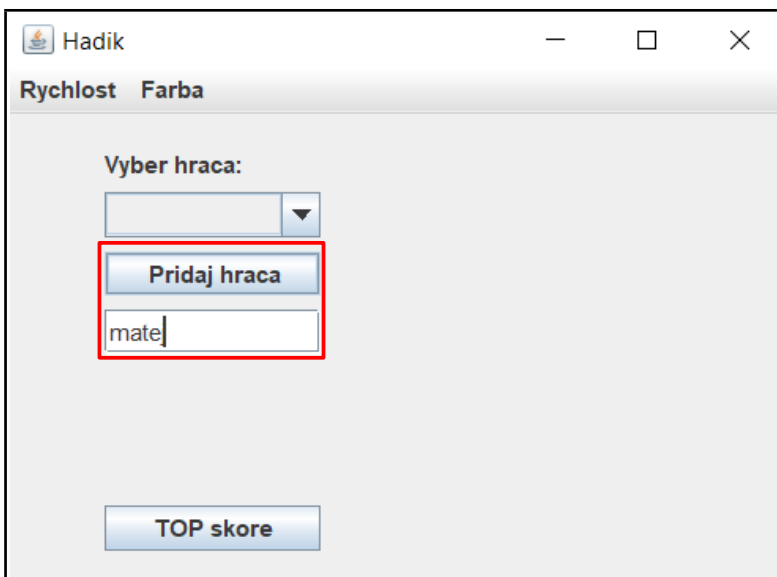
01. Prvé spustenie aplikácie.....	3
02. Nastavenia rýchlosti a farby hada.....	5
03. Výber hráča.....	6
04. Ovládanie a možnosti hry.....	7
04.1 Ovládanie.....	7
05. Koniec hry.....	8
06. Štatistiky.....	8

01. Prvé spustenie aplikácie

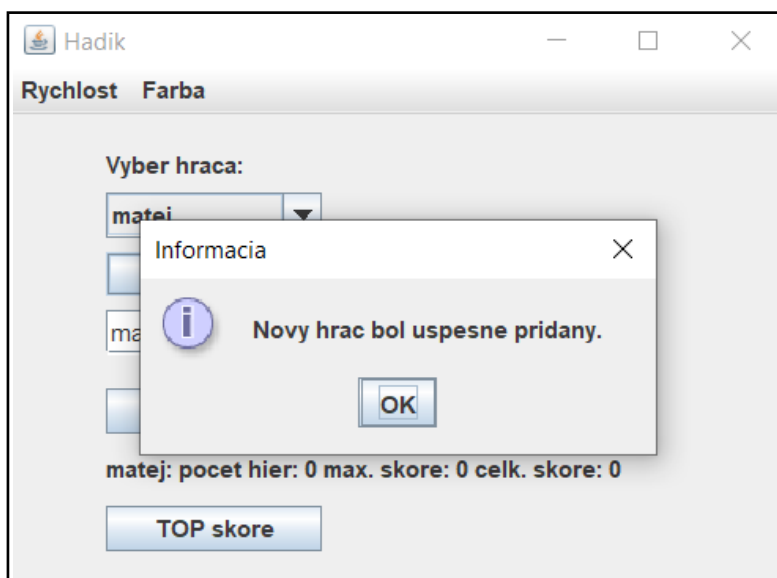
Pri prvom spustení aplikácie sa zobrazí nasledujúce okno.



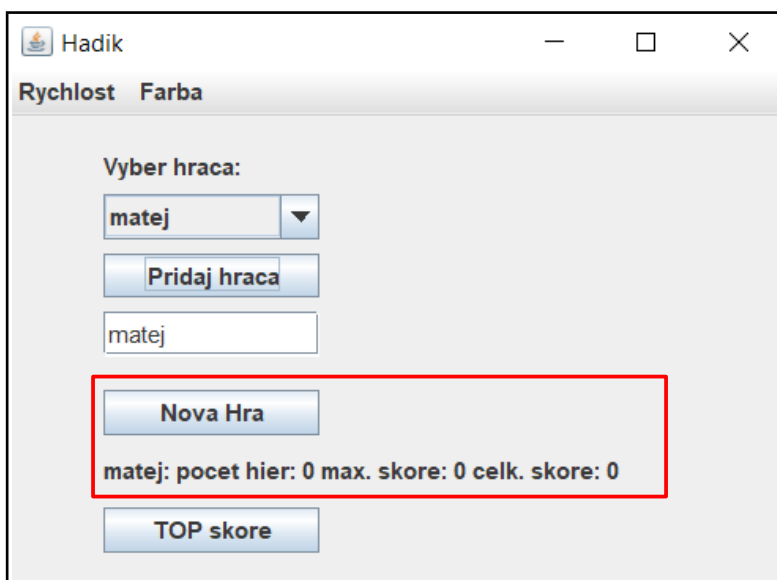
Po prvom spustení aplikácie nie sú k dispozícii žiadni hráči. Je preto nutné pridať nového hráča pomocou tlačítka “Pridaj hraca”.



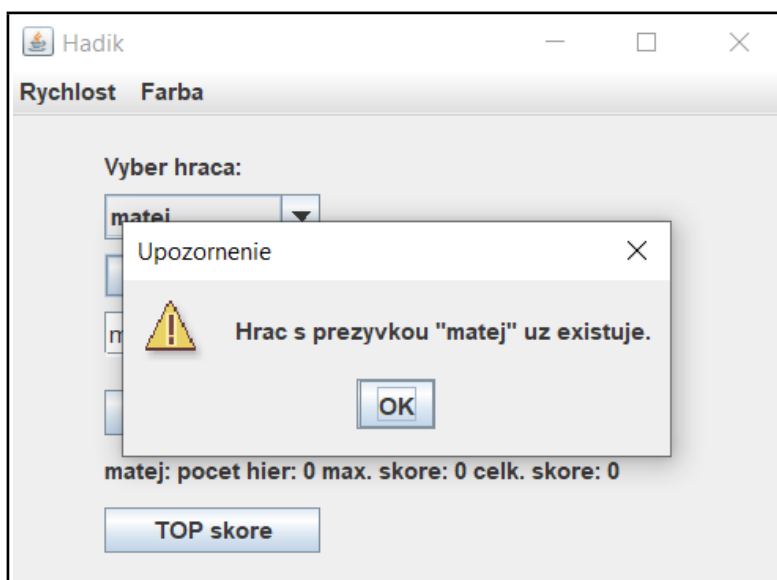
O úspešnom pridaní hráča informuje dialógové okno.



Po pridaní hráča sa zobrazia informácie o štatistikách hráča a tlačítko “Nova hra”, ktoré umožňuje spustenie samotnej hry.

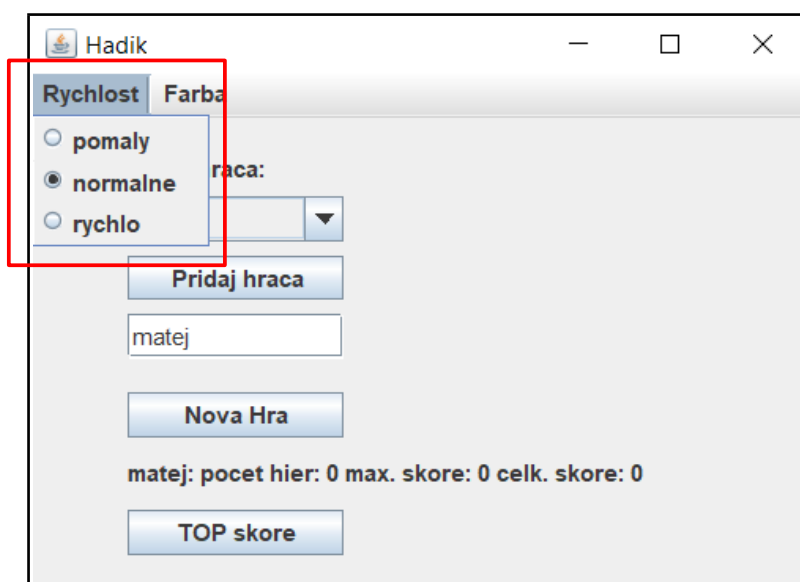


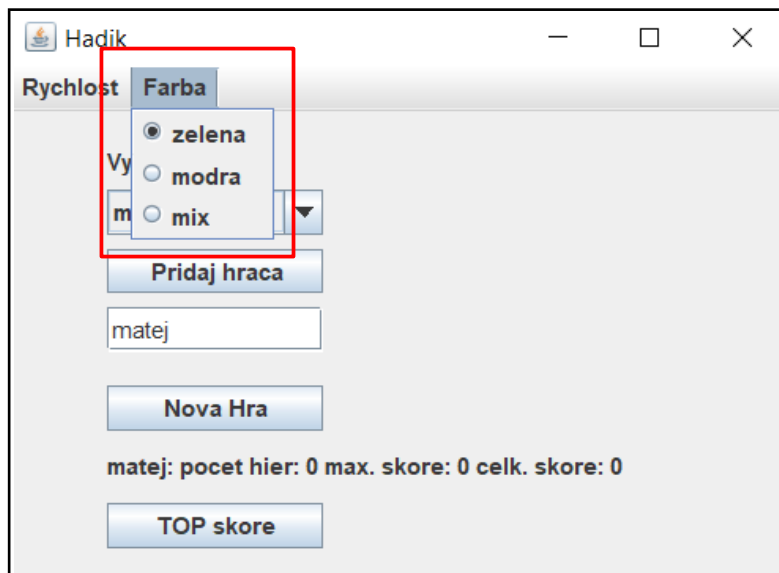
Poznámka: Nie je možné pridať opakovane toho istého hráča viac krát. Meno hráča musí byť, a považuje sa za unikátne. Pri opakovanom pridaní už existujúceho hráča sme upozornení nasledovným dialógovým oknom.



02. Nastavenia rýchlosti a farby hada

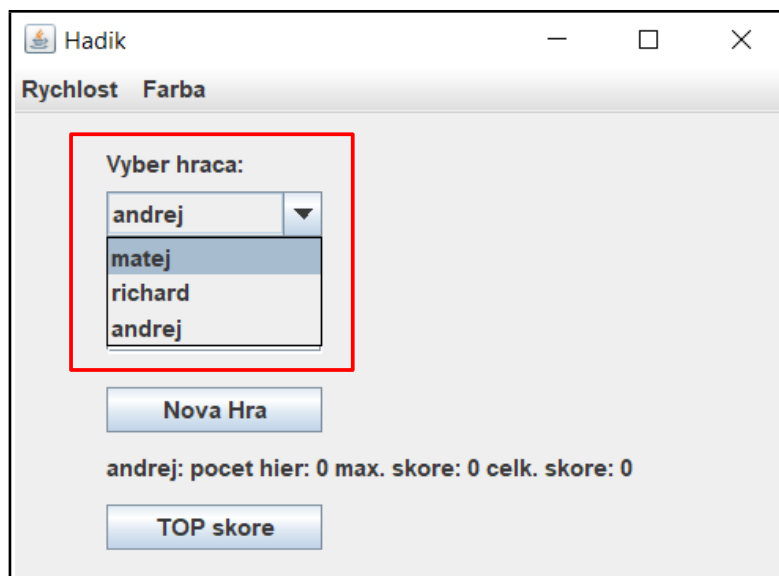
Nastavenie rýchlosti a farby hadíka je možné v menu pripnutom v ľavom hornom rohu okna. Predvolené nastavenie rýchlosti je na úrovni “normalne” a predvolená farba hada je zelená.





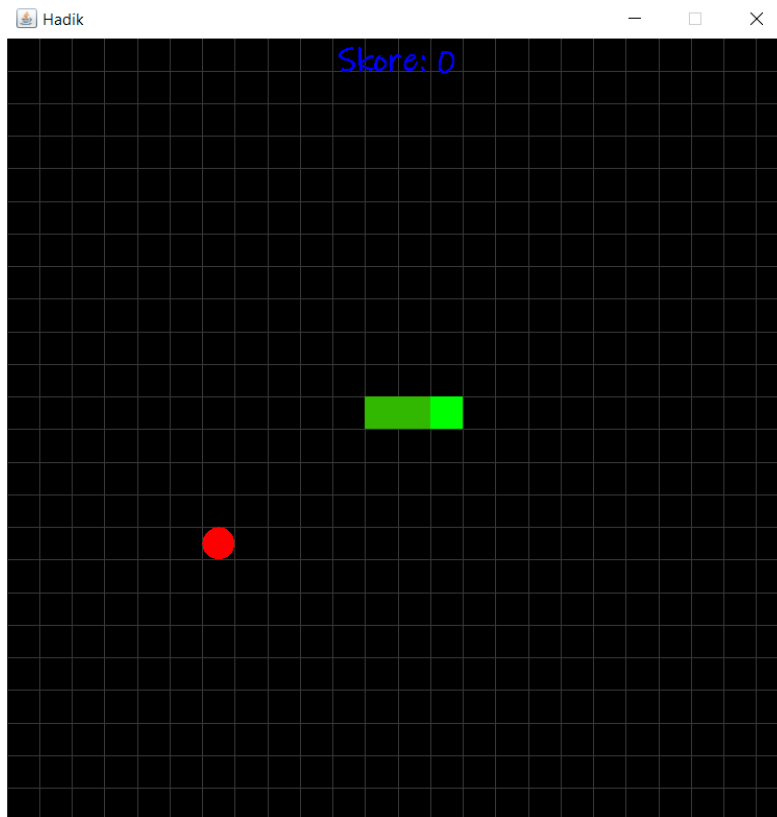
03. Výber hráča

V prípade vytvorenia viacerých hráčov je možné si vybrať konkrétneho hráča z ponuky hráčov rozkliknutím panelu a následným výberom hráča.



04. Ovládanie a možnosti hry

Po kliknutí na tlačítko “Nova hra” spustíme samotnú hru.



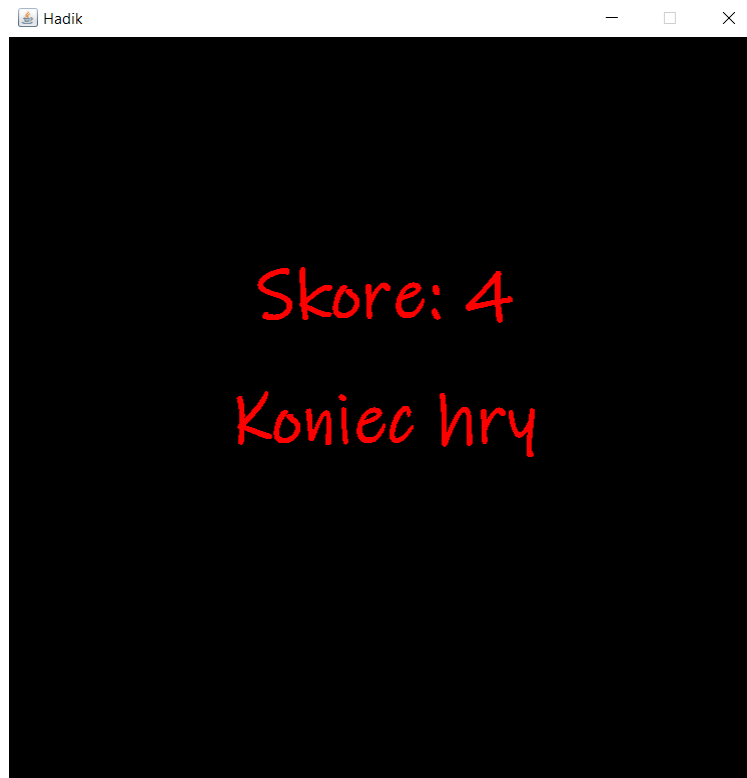
Cieľom hry je získať čo možno najväčší počet bodov. Body získava hráč pojedaním “jablčok”. Za každé zjedené jablko získava hráč 1 bod. Aktuálne skóre môže hráč sledovať v hornej časti okna.

04.1 Ovládanie

- zmena smeru: klávesa “šípka” (hore, dole, doprava, doľava)
- pauza: klávesa “SPACE” (medzerník)

05. Koniec hry

V prípade kolízie hada hra končí. Zobrazí sa nasledujúce okno, ktoré informuje o dosiahnutom skóre v danej hre.



06. Štatistiky

Po každej hre sa aktualizujú aktuálne štatistiky daného hráča: počet hier, maximálne dosiahnuté skóre a celkové dosiahnuté skóre. Taktiež je možné priebežne sledovať najvyššie dosiahnuté skóre z pomedzi všetkým hráčov pomocou tlačítka "TOP skóre".

