

Jag valde Builder pattern för att:

- Det är enkelt att utöka med nya funktioner genom att lägga till nya metoder. Just nu ska ett inlägg kunna bestå av bilder och text, men med builder så är det lätt att lägga till nya funktioner i framtiden som till exempel video, location eller hashtags.
- Den är flexibel i hur man bygger objekt, det gör det lätt att lägga till text om man vill, eller bara bilder osv.
- Bra struktur. Builder följer single responsibility principle. Alltså att varje klass och modul ansvarar för endast en uppgift. Director ansvarar för att ge instruktioner till builder med vad som ska byggas medan builder ansvarar för att bygga inlägget och skicka tillbaka det för publicering. Och varje metod i builder fokuserar på att skapa en specifik del av inlägget.
Skapandet av inlägg separeras också från resten av koden vilket gör det lätt att hitta potentiella fel och göra ändringar.

Use case

Namn: Skapa ett inlägg

Aktör: Användaren

Förutsättningar: Användaren är inloggad

Huvudflöde:

- Användaren väljer alternativ "Skapa inlägg"
- Användaren kan välja att skriva en text eller ladda upp bild/bilder
- Användaren klickar publicera
- Systemet tar användarens information och skapar ett inlägg i buildern

alternativt flöde:

3a: om användaren inte skrivit in något eller bifogat bild så dyker det upp en text om att man måste ange text eller bild för att publicera

User story

Som användare vill jag kunna skapa ett inlägg med valfritt innehåll (text och bild till och börja med) så att jag kan dela mina tankar och upplevelser på plattformen på ett flexibelt sätt.