#### Implementační dokumentace k 2. úloze do IPP 2020/2021

Jméno a příjmení: Richard Filo

Login: xfilor00

## 1 Skript interpret.py

Celý skript je realizovaný pomocou niekoľkých tried. Najprv sme si vytvorili objekt, ktorý nám skontroloval XML formát a následne vykonal lexikálnu a syntaktickú analýzu. Ďalej sme použili nami implementovaný objekt, urcený na interpretáciu kódu. Jednotlivé triedy použité v našom projekte budú popísané ďalej.

### 1.1 Xml\_parser

Tăto trieda reprezentuje objekt určený na kontrolu, či už XML formátu, ale aj lexikálne, či syntaktické kontroly. Na rozobranie XML kódu sme použili python modul xml.etree. ElementTree. Ďalej sme si jednotlivé inštrukcie rozdelili podľa počtu a typu argumentov. U každej z nich sme potom skontrolovali správny formát. Ak bolo všetko v poriadku, rozobraný XML objekt sme ďalej predali objektu určenému na interpretáciu.

#### 1.2 Program\_interpret

Táto trieda reprezentuje objekt určený na interpretáciu kódu. Ako parametre využíva objekt realizujúci pamäťový model, objekt realizujúci dátový zásobník, objekt na prácu s naveštiami, interný programový čitač, zoznam s poradím inštrukcií a ako posledné XML objekt predstavujúci interpretovaný kód.

Celá interpretácia funguje dvojfázovo. Najprv sa prejde celý kód a nainicializujú sa jednotlivé naveštia. V druhej fáze sa už prechádza inštrukcia po inštrukcii a vykonávajú sa všetky v poradí podľa interného programového čítača.

#### 1.3 Frames

Táto trieda reprezentuje pamäťový model. Jej parametre sú slovník určený pre globalný rámec, zoznam lokálnych rámcov a slovník určený pre dočasný rámec. Ak nie je dočasný rámec vytvorený jeho hodnota je None.

Ďalej su implementované jednotlivé metódy pre prácu s pamäťovým modelom, ako sú napríklad vytvorenie dočasného rámca, vytvorenie, nastavenie a prístup k danej premennej.

#### 1.4 Data\_stack

Táto trieda reprezentuje dátový zásobník. Takže má iba jeden parameter a to zásobník.

Ďalej sú implementované metódy pre prácu so zásobníkom a to na vkladanie a vyberanie dát zo zásobníka.

#### 1.5 Labels

Táto trieda reprezentuje objekt určený na ukladanie a prácu s náveštiami. Jej parametre sú slovník s jednotlivými náveštiami a zásobník skokov.

Ďalej sú implementované metódy napríklad na pridanie a prístup k jednotlivým náveštiam alebo vloženie a vybratie hodnoty programového čítača zo zásobníka skokov.

## 2 Skript test.php

Tento skript je realizovaný pomocou nami implementovaného objektu nazvaného Tester, ktorý slúži a ponúka celkovú funkcionalitu skriptu.

Parametre tohoto objektu uchovávajú cesty k jednotlivým testovaným skriptom ale taktiež zoznam testov a výsledkov.

### 2.1 parse\_args()

Táto metóda slúži na rozobratie jednotlivých parametrov príkazovej riadky a nastavenie príslušných parametrov objektu.

## 2.2 find\_tests()

Táto metóda slúži na nájdenie jednotlivých testov a prípadné vytvorenie chýbajúcich súborov.

## $2.3 \quad \text{make\_test()}$

Táto metóda slúži na vykonanie jednotlivých testov a uloženie výsledkov.

# 2.4 printHTML()

Táto metóda slúži na konečné vygenerovanie HTML dokumentu obsahujúceho tabuľku s výsledkami jednotlivých testov.

**Test results** 

Test name	Expected RC	RC	Result
supplementary-tests/both/spec_example	0	0	PASS
supplementary-tests/both/error_string_out_of_range	58	58	PASS
supplementary-tests/both/read_test	0	0	PASS
Summary			3/3