



Personajes que forman el juego lolemon.

Datos extraídos del origen de datos, ObjectDB.

Nombre : Ahri

Habilidades : [Orbe del engaño [Daño: 60 Coste: 35], Fuego zorruno [Daño: 55 Coste: 15], Hechizar [Daño: 45 Coste: 40], Impulso espiritual [Daño: 300 Coste: 85]]

Vida : 450

Defensa : 25

Velocidad : 75

Nombre : Brand

Habilidades : [Abrasar [Daño: 80 Coste: 40], Pilar de llamas [Daño: 70 Coste: 35], Incendio [Daño: 55 Coste: 10], Detonación ígnea [Daño: 250 Coste: 100]]

Vida : 450

Defensa : 20

Velocidad : 70

Personajes que forman el juego Iolemon.
Datos extraídos del origen de datos, ObjectDB.

Nombre : Darius

Habilidades : [Diezmar [Daño: 70 Coste: 40], Golpe atroz [Daño: 55 Coste: 20], Atrapar [Daño: 50 Coste: 20], hab4 [Daño: 150 Coste: 50]]

Vida : 560

Defensa : 35

Velocidad : 68

Nombre : Diana

Habilidades : [Impacto Creciente [Daño: 80 Coste: 40], Cascada pálida [Daño: 50 Coste: 10], Lluvia de luna [Daño: 65 Coste: 0], Torrente lunar [Daño: 100 Coste: 50]]

Vida : 480

Defensa : 30

Velocidad : 72

Nombre : Jayce

Habilidades : [Explosión eléctrica [Daño: 100 Coste: 40], Campo de rayos [Daño: 65 Coste: 15], Golpe tormentoso [Daño: 40 Coste: 15], Martillo de mercurio [Daño: 200 Coste: 60]]

Vida : 450

Defensa : 30

Velocidad : 80

Personajes que forman el juego Iolemon.

Datos extraídos del origen de datos, ObjectDB.

Nombre : Lucian	Habilidades : [Luz lacerante [Daño: 75 Coste: 45], Resplandor ardiente [Daño: null Coste: null], Persecución implacable [Daño: null Coste: null], El Sacrificio [Daño: 275 Coste: 70]]
Vida : 410	

Defensa : 20

Velocidad : 85

Nombre : Lux	Habilidades : [Enlace de luz [Daño: 70 Coste: 40], Barrera prismática [Daño: 55 Coste: 30], Singularidad brillante [Daño: 55 Coste: 40], Chispa final [Daño: 280 Coste: 70]]
Vida : 450	

Defensa : 20

Velocidad : 73

Nombre : Sivir	Habilidades : [Cuchilla bumerán [Daño: 90 Coste: 50], Ricochet [Daño: 60 Coste: 35], Escudo de hechizos [Daño: 70 Coste: 45], A la caza [Daño: 150 Coste: 75]]
Vida : 410	

Defensa : 20

Velocidad : 84

Personajes que forman el juego Iolemon.
Datos extraídos del origen de datos, ObjectDB.

Nombre : Maestro Yi Habilidades : [Golpe fulgurante [Daño: 60 Coste: 30], Meditar [Daño: 40 Coste: 25], Estilo Wuju [Daño: 55 Coste: 15], Imparable [Daño: 200 Coste: 60]]

Vida : 480

Defensa : 30

Velocidad : 82

Habilidades : [Alas rotas [Daño: 65 Coste: 40], Estallido de ki [Daño: 50 Coste: 0], Valor [Daño: 55 Coste: 25], Cuchillada de Viento [Daño: 500 Coste: 100]]

Vida : 480

Defensa : 30

Velocidad : 81

Nombre : Thresh Habilidades : [Sentencia de muerte [Daño: 50 Coste: 20], Camino oscuro [Daño: 40 Coste: 30], Despellejar [Daño: 35 Coste: 0], La caja [Daño: 80 Coste: 75]]

Vida : 620

Defensa : 35

Velocidad : 69

Personajes que forman el juego Iolemon.

Datos extraídos del origen de datos, ObjectDB.

Nombre : Yasuo	Habilidades : [Tempestad de acero [Daño: 100 Coste: 50], Muro de viento [Daño: 70 Coste: 40], Hoja cortante [Daño: 50 Coste: 20], Último aliento [Daño: 300 Coste: 70]]
Vida : 450	
Defensa : 20	
Velocidad : 90	
