Guía de ejercicios

1. Escribe un programa en PSeInt que le pida al usuario su edad y, si la edad es mayor o igual a 18, muestre un mensaje que diga "Sos mayor de edad". Si la edad es menor de 18, muestra un mensaje que diga "Sos menor de edad".
2. Crea un programa que imprima los números del 1 al 10 utilizando una estructura Mientras.
3. Escribe un programa que solicite al usuario un número entre 1 y 10. Luego, utiliza la estructura Repetir para mostrar la tabla de multiplicar de ese número.
4. Haz un programa que muestre la suma de los primeros 10 números enteros utilizando un bucle Para.
5. Pide al usuario dos números y muestra un mensaje que indique cuál de los dos números es mayor, o si son iguales.
6. Escribe un programa que solicite al usuario un número positivo. Luego, utiliza un bucle Mientras para mostrar todos los números pares desde 2 hasta ese número.
7. Declara un arreglo de enteros con 5 elementos y utiliza un bucle Para para llenar el arreglo con valores ingresados por el usuario. Luego, muestra los valores del arreglo.
8. Crea un programa que genere un arreglo de 10 números enteros aleatorios entre 1 y 100. Luego, utiliza un bucle SI-Entonces para encontrar el número más grande en el arreglo.
9. Escribe un programa que permita al usuario ingresar un número. Luego, utiliza un bucle Mientras para verificar si ese número existe en un arreglo predefinido de 10 elementos. Si se encuentra, muestra un mensaje que diga "El número existe en el arreglo", de lo contrario, muestra "El número no existe en el arreglo".
10. Crear un arreglo con n numeros, ingresados por teclado y mostrar sus valores elevados al cuadrado.