GravityFrame	
+ frame : JFrame	
<u>- bp : GravityPanel</u> <u>- subPanel : JPanel</u>	
<u>- addMeteors : JButton</u>	111
- reset : JButton	_
+ GravityFrame()	
<pre>+ main(String) : void + actionPerformed(actionEvent) : void</pre>	
+ actionFenomieu(actionEvent) : void	
	1
	GravityPointer
	- x : double
	- y : double
	- radius : int - mass : double
	- mass . double
	+ GravityPointer(int, int)
`` -	+ getMass() : double + getRadius() : int
	+ getX() : double
	+ getY() : double + setMass(double) : void
	+ setNass(double) : void + setRadius(int) : void
	+ setX(double) : void
	+ setY(double) : void

