RICHARD LOZANO MORALES

richardoficial2020@gmail.com | | LinkedIn | Portafolio +573022470728 Cartagena bolívar, Colombia

RESUMEN PROFESIONAL

Desarrollador apasionado con especialización en Flutter, con amplia experiencia en el desarrollo de aplicaciones móviles y un enfoque constante en superar desafíos complejos. Me entusiasma encontrar soluciones creativas a problemas técnicos y evolucionar día a día. Además de mi especialidad en Flutter, poseo experiencia en desarrollo web, lo que me permite adaptarme a distintos entornos y contribuir a proyectos tanto móviles como web. Siempre en busca de crecimiento personal y profesional, valoro el feedback como una herramienta para mejorar continuamente.

EXPERIENCIA

Proyectos Personales

Aplicación móvil multiplataforma LOL-Champion-D

Desarrollada en Flutter bajo la arquitectura limpia con BloC, consumiendo los servicios REST de Riot Games. Permite ver todos los campeones del juego *League Of Legends*, sus posiciones y detalles.

NFC Reader-APP

Aplicación para transferencia de datos mediante NFC, compatible con Android e iOS. Incluye funcionalidad para emular un tag NFC y emitir datos a un receptor, incluso de dispositivo a dispositivo.

List Selection Widget Package

Paquete desarrollado en Flutter y publicado en pub.dev para facilitar la selección de uno o más elementos de una lista mediante un diseño intuitivo y altamente personalizable.

CRUD-Firebase

Aplicación desarrollada bajo la arquitectura limpia con el gestor de estados Provider. Permite realizar operaciones CRUD utilizando Firebase.

Portafolio-Web

Proyecto desarrollado en React para el alojamiento de proyectos personales y demás información del usuario.

Proyectos Laborales

Desarrollador Flutter

Proyectos: Aplicaciones delivery

AYT Design - (Nov 2021 - May 2022)

Mantenimiento de aplicaciones de tipo delivery: rediseño de interfaces, ajuste de filtros de productos, integración de notificaciones push con Firebase, actualización de código y solución de problemas con peticiones API.

Desarrollador Flutter

Provectos: GoodCommerce Mobile

GoodCommerce - (Jun 2022 - Jun 2024)

Diseñé, desarrollé, depuré y publiqué la aplicación móvil *GoodCommerce Mobile* bajo la arquitectura MVC y el gestor de estados GetX.

• Desarrollador Flutter

Proyectos: Módulo Web Sinester - ChatBot (LandBot)

Geeks Castle Dev S.A.S de C.V - (Feb 2023 - Ago 2023)

Desarrollo de un módulo móvil y web complementario utilizando Flutter con arquitectura limpia y BloC para la gestión de estados. Implementación de tecnologías como Google Tag

Manager, reCaptcha y pruebas unitarias.

Desarrollador Flutter – Web Front-end

Proyectos: Design system, Clients Portal

Betterfly - (May 2024 - Ene 2025)

Formé parte de un equipo de desarrollo para un DS, encargándome del desarrollo y mantenimiento de componentes reutilizables que serían usado otros equipos. Colaboré estrechamente con diseñadores, gerentes de producto y otros desarrolladores para implementar mejoras continuas y asegurar que el DS evolucioné según las necesidades del proyecto.

Tambien me sume a otro gran equipo de desarrollo web como desarrollador frontend haciendo uso de React TSX, creando componentes reutilizables basados en el DS, para asegurar la coherencia y escalabilidad en el portal.

HABILIDADES

Flutter

Integración y servicios web

Experiencia destacada en la integración de APIs GraphQL y REST en aplicaciones, además de la incorporación de servicios externos como Firebase.

• Gestión de estado y arquitectura

Experiencia avanzada con gestores de estado como GetX, Riverpod, Provider y BLoC. Implementación en arquitecturas como Hexagonal, Clean Architecture, MVC y MVVM.

UI/UX

Implementación de widgets e interfaces siguiendo metodologías como Atomic Design y First Mobile Design. Diseño de componentes modulares, escalables y adaptados para dispositivos móviles.

Pruebas y aseguramiento de calidad

Experiencia en pruebas unitarias, de integración en Flutter, he trabajado con herramientas como flutter_test y Mockito, Mi enfoque está en garantizar la estabilidad y calidad del código mediante pruebas automatizadas, validando la funcionalidad de los componentes y optimizando el rendimiento en ambas plataformas.

Web

Integración y servicios web

Experiencia destacada en la integración de APIs GraphQL y REST en aplicaciones, además de la incorporación de servicios externos como Firebase.

Gestión de estado y arquitectura

Experiencia en gestores de estados como Context API y Redux

UI/UX

Implementación de componentes e interfaces modulares, escalables y adaptados para dispositivos móviles utilizando styled-components y CSS-in-JS. Con buena experiencia en el uso de SCSS (Sass) para crear estilos eficientes y mantenibles, aprovechando características como variables, mixins, anidamiento y funciones para optimizar el flujo de trabajo.

• Pruebas y aseguramiento de calidad

Experiencia en pruebas unitarias y de integración en React. He trabajado con herramientas como Jest y React Testing Library.

EDUCACIÓN Y CERTIFICADOS

Técnico en programación y desarrollo de software

CENTRAL SON TABLES AND A PROMETE AND A PROME