



## Projet 7 :

Concevez la solution technique d'un système de  
gestion de pizzeria

Richard Mazid

# Sommaire

CONTEXTE.....	3
1) DESCRIPTION DU DOMAINE FONCTIONNEL .....	4
2) LES COMPOSANTS DU SYSTEME.....	5
3) ORGANISATION PHYSIQUE DES COMPOSANTS - DEPLOIEMENT.....	6
4) MODELE PHYSIQUE DE DONNEES .....	8

## Contexte

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor et spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici la fin de l'année. Un des responsables du groupe a pris contact avec vous afin de mettre en place un système informatique, déployé dans toutes ses pizzerias et qui lui permettrait notamment :

- *D'être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation ;*
- *De suivre en temps réel les commandes passées et en préparation ;*
- *De suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables ;*
- *De proposer un site Internet pour que les clients puissent :*
  - *Passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place.*
  - *Payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison.*
  - *Modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée.*
- *De proposer un aide-mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza.*
- *D'informer ou notifier les clients sur l'état de leur commande.*

Il sera nécessaire de constituer la partie des spécificités techniques du cahier des charges de la future solution. Cela comprend donc :

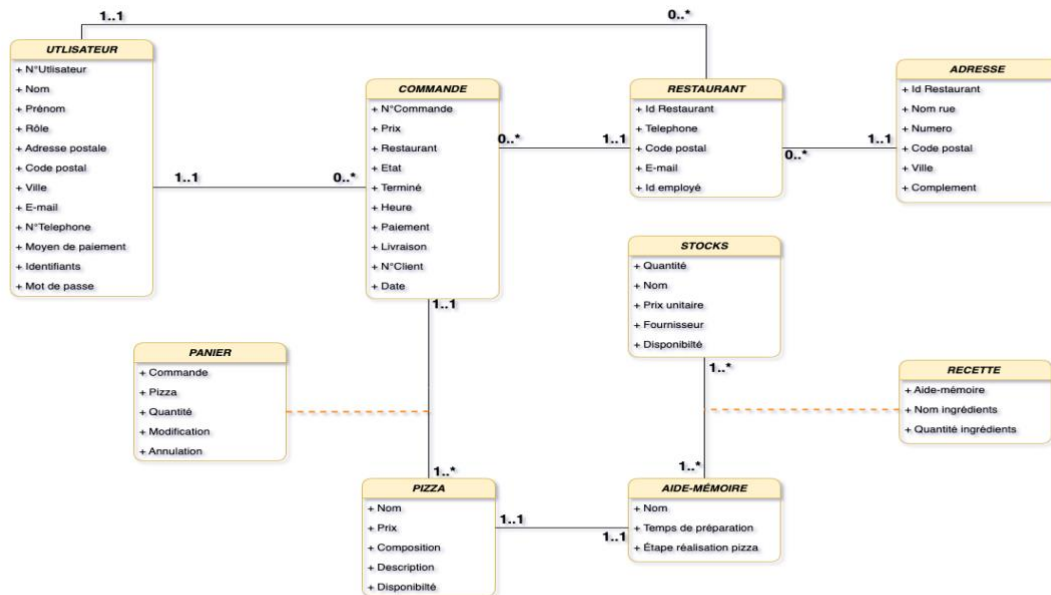
- **Le domaine fonctionnel** du nouveau système qui servira à la conception de la base de données OC Pizza.

- ***Les composants internes et externes*** pour définir les liens qu'auront le système avec les applications externes.
- ***L'architecture de déploiement*** pour mettre en évidence les éléments matériel et logiciel nécessaire à la mise en œuvre du projet.
- ***Le modèle de données physique.***

## 1) Description du domaine fonctionnel

Le domaine fonctionnel du système désigne l'ensemble des classes et leur liens (Objets) essentiels qui est indispensable à la création du modèle physique de données.

- Utilisateur : Classe où l'on retrouve toutes les informations du client/personnel qui s'inscrit ou s'authentifie.
- Restaurant : Informations de contact des restaurants, employés y travaillant.
- Adresse : Localisation des différentes pizzerias existantes.
- Commande : Détails de la commande effectuée par le client.
- Pizza : Menu du restaurant avec les différentes pizzas, avec une description de chacune d'entre elle.
- Panier : Récapitulatif de la commande effectuée par le client. Procède au paiement et choix de la livraison ou non.
- Stock : Informations concernant le stock du restaurant, à savoir ; les ingrédients, boissons, boîtes de pizza etc.
- Aide-mémoire : En cas d'oubli, les recettes sont données de manière synthétisées afin d'optimiser le temps en évitant les erreurs
- Recette : Recette détaillée pour faire les pizzas (Composition, temps de préparation) destinée aux pizzaïolos.



## 2) Les composants du système

Le diagramme de composants sert à illustrer la relation entre les différents composants d'un système.

Le système se compose de 7 parties pour ce projet.

Dans un premier temps **le terminal client** qui permet de passer commande. Celle-ci aura accès à toutes les fonctionnalités de l'interface client.

Ensuite il y a **le terminal personnel** de OC Pizza qui pourront également interagir avec les fonctionnalités de leur interface via leur terminal dédiée.

L'API de géolocalisation **Google Maps** nous permettra de localiser les différents points de vente OC Pizza et de les mettre en contact avec :

- Les clients
- Les fournisseurs
- Les livreurs

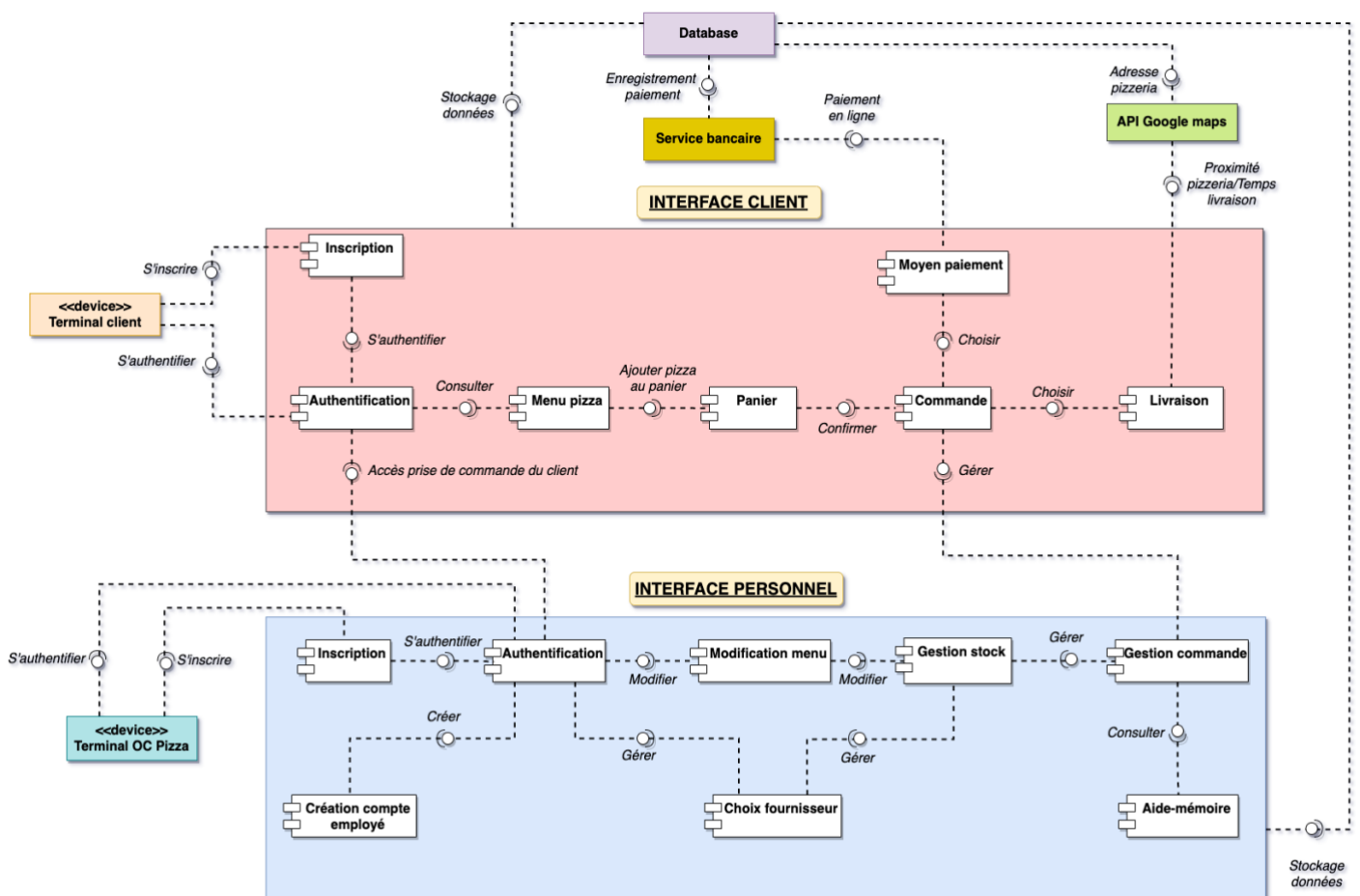
- Permettre la liaison entre client et livreur au moment de la commande avec le parcours le plus rapide.

**Le service bancaire** est un composant qui va permettre au client d'effectuer un paiement de manière sécurisé et rapide une commande en ligne.

Dans **l'interface client** on retrouve plusieurs éléments sur le processus d'une commande à savoir son suivi, son mode de livraison, sa modification ou encore son annulation.

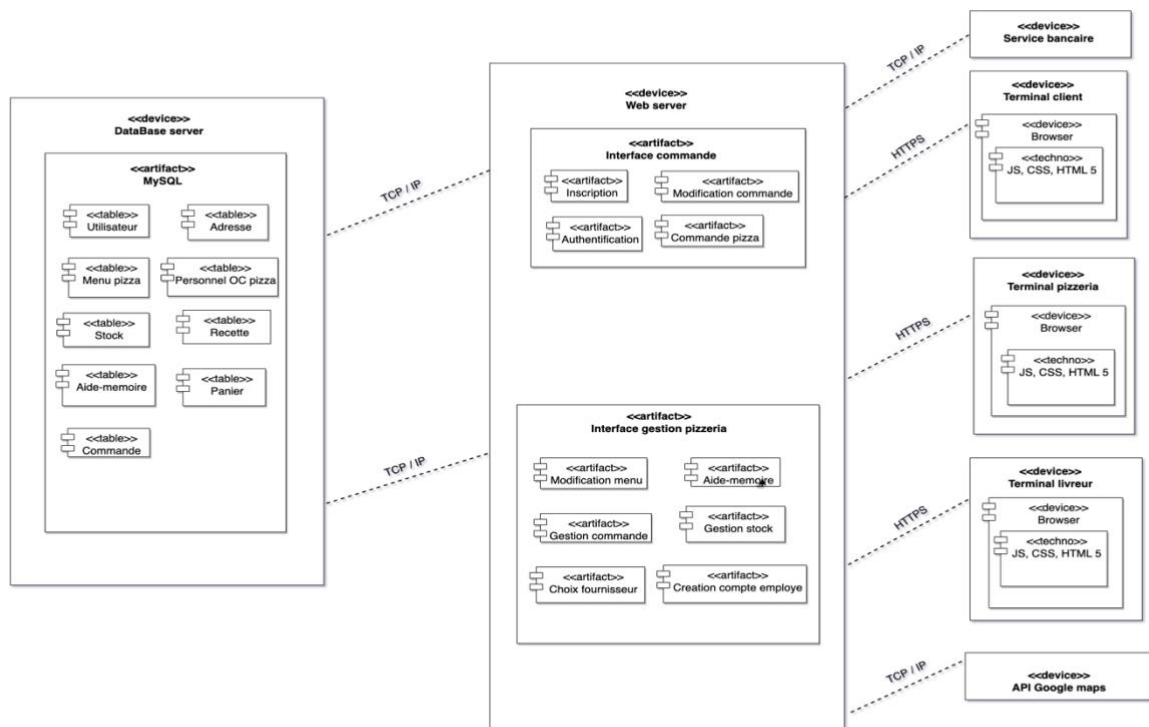
**L'interface personnel** relative aux éléments essentiels en ce qui concerne l'organisation interne du restaurant.

Enfin nous avons **la base de données** pour structurer et gérer des données.



### 3) Organisation physique des composants - Déploiement

- **DataBase server** : J'ai utilisé MySQL Workbench avec des script SQL, dans lequel on retrouve des tables. Tout cela va nous permettre de structurer et géré la base de données.
- **Web server** : Deux interface, commande & gestion pizzeria. PHP pour la partie Back-end et AWS pour l'hébergement.
- **Service bancaire** : Paiement en ligne qui va interagir avec notre site web via protocole TCP/IP.
- **Terminal client** : Accès à l'étape de la commande via tablette, smartphone ou ordinateur. Développé en HTML 5, CSS et javascript. Le lien avec le serveur se fait via protocole HTTPS.
- **Terminal Pizzeria** : Disponible également sur tablette, smartphone et ordinateur. Également développé en HTML 5, CSS et javascript.



## 4) Modèle physique de données

